Øving 3 Programmeringsspråk

Marthe B., Agnethe Søraa og Marte L

Oppgave 1

- a) X er bundet, Y og P er løse
- b) Y og X er bundet, Z er løs
- c) P, X og Y er bundet, Q og Z er løse
- d) Y er bundet til det samme som X i hvis betingelsen er sann, elles er Y løs. P, Q og X er løse

Oppgave 2

Eksterne referanser:

- a) Q
- b) P
- c) Q, Z og U
- d) Q og U
- e) Q

Oppgave 4

Refererer til side 63 i boka:

«Variable declariation»

(local <x> in <s> end, E)

- Create a new variable x in the store
- Let E' be E +{<x> --> x}, E' is the same as E expect that it adds a mapping from
 <x> to x.
- Push (<s>, E') on the stack

I denne regelen fra boka kan man bare deklarere en variabel om gangen. For å gjøre dette mulig utvider vi regelen til:

«Variable declaration»

(local < x1>,....< xn> in < s> end)

- Oppretter variablene x1 til xn i minnet
- Lar E' være E + {<x1> --> x1, <xn> --> xn}
- Dytter (<s>, E) på stakken

```
Oppgave 5
a)
([(local B in if B then skip else skip end end, {B->b} ) ], {b})
b)
1) ( [ ( B = false, {B->b} ) ( if B then skip else skip end, {B->b} ) ], {b} )
2) ( [ ( if B then skip else skip end, {B->b} ) ], {b->false} )
```

3) ([(skip, {B->b})], {b->false})

4) (nil, {b->false})

c)

Fikk ikke denne helt til.. Vet ikke helt hvor vi skal starte?

Oppgave 6

a) X= 2 X=3 ikke unifiserbar

Vi kan ikke ha to X'er som refererer til to forskjellige verdier.

b) X = Y = a = Z unifiserbar

Det er det samme om vi skriver X = a = Z = Y eller X = Y = Z = a.

De 3 vil få verdiene: X = a, Y = a, Z = a.

c) D = 1|2|X = 1|2|3|4|Y|nil unifiserbar

X = 3|4|Y|nil.

d) D = [1 Y X 3 4] = 1|2|ni||3|4|Y ikke unifiserbar

Siden Y refererer til 2, så blir lista for lang med en 2'er for mye (Y=2).

Y burde være nil siden slik notasjon for lister slutter med nil, men nå er det et element for mye.

e) X = 1|2|Y = 1|2|3|4|Y unifiserbar

(Y=3|4|3|4|3|4|3|4|3|4.... X=1|2|3|4|3|4|3|4|3|4|....|Y)