



Programação II

Prof:
Marcelo
Vieira
dos
Santos



Programação II

Prof:
Marcelo
Vieira
dos
Santos

Hardware



Parte rígida,
computador,
celular,
etc...

Software

Parte de
interação
com o ser
humano,
programas,
jogos,
aplicativos
e etc...



Linguagem de programação



Html,
JavaScript,
Python,
Java, PHP,
CSS, C++
e C.

HTML



Linguagem
de Marcação
de
HiperTexto
utilizada na
construção
de páginas
na Web

CSS



Cascading
Style
Sheets ou
Folhas de
Estilo em
Cascata

Editor de texto



Notepad++
Sublime Text.
Visual Studio
Code.

Adobe
Dreamweaver
CC.

Froala.
CoffeeCup.

Site Hopedeiro



WordPlass
UOL Host
Weblink
Hostinger
Hostgator
RegistroBR
Wix.com

tags



paginas

Estrutura



Editor de
texto.
Capila na
internet

Aulas laboratório



Construindo a
paginas juntos.
Anotações no
caderno.
Vistos e
Arquivo final.

Github



GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte e arquivos com controle de versão usando o Git.