

Serious Javascript Eindopdracht

Voor deze opdracht wil ik een textbased RPG spel ontwikkelen.

Hierin zijn er views voor het level, de inventory, de character screen enz.

Voor de items(wapens, armor, spells), de npc's en de enemies kunnen models gebruikt worden.

Ook kunnen bijvoorbeeld de wapens en de enemies als objecten ontwikkeld worden,

en kunnen de verschillende types van elkaar overerven.

De interacties tijdens bijv. het vechten kunnen afgehandeld worden met events.