

MARÍA MÁRQUEZ

ESTUDIANTE DEL GRADO DE DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Estudiante de diseño y desarrollo de videojuegos visionaria y analítica con un marcado perfil artístico. Enfocada en la conceptualización y desarrollo de aplicaciones multimedia y videojuegos, así como en la integración y optimización del pipeline de arte en medios audiovisuales. Interesada en la intersección de las disciplinas técnica y artística, junto con el diseño de experiencias estéticas y el estudio de su función expresiva. Apasionada de la ilustración 2D y el modelado 3D.

EDUCACIÓN

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

2022 – Actualidad (4º año en curso)

Universidad Rey Juan Carlos

Bachillerato tecnológico

2020-2022

Colegio Senara

PROYECTOS DESTACADOS

Washi's Adventure (en curso)

- Proyecto transversal entre asignaturas de último curso
- **Rol:** conceptualización de un videojuego rogue-lite multiplataforma. Creación de escenarios 3D y texturizado.

TochiMochi – 2025

- Presentado a la Game Jam internacional c/UTN Buenos Aires, con temática “*Dos mundos, un desafío*”
- **Rol:** modelado 3D y texturizado de personajes y escenarios.

Ink Cation - 2024

- Proyecto de desarrollo de un videojuego multijugador para web
- **Rol:** programación de gameplay, dirección y creación de arte 2D y UX/UI

Twin Spirits – 2022

- Presentado a la Game Jam universitaria *GameScholars 2º Edition*
- **Rol:** ilustración de viñetas y diseño de UX/UI

 +34 689 62 25 46

 mariamargar04@gmail.com

 <https://martesytrece.github.io/>

HABILIDADES DURAS

- **Software 3D:** Blender, 3Ds Max, Substance 3D Painter
- **Software 2D:** Photoshop, Animator, Krita, Procreate
- **Lenguajes:** Java, JavaScript, C, C++, C#
- **Motor:** Unity
- **Bases de datos:** MySQL, SQLite, mongoDB

HABILIDADES BLANDAS

- **Creatividad e innovación** para generar soluciones enriquecedoras
- **Orientada al detalle** priorizando la calidad y la consistencia.
- **Capacidad de resolución**, abordando desafíos a nivel técnico y artístico
- **Adaptabilidad** a nuevas herramientas y requerimientos. Aprendizaje entusiasta y proactivo.
- **Autonomía** e iniciativa para dirigir y ejecutar tareas

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (Avanzado)