Introducción a la codificación de música utilizando el formato de la Music Encoding Initiative (MEI)

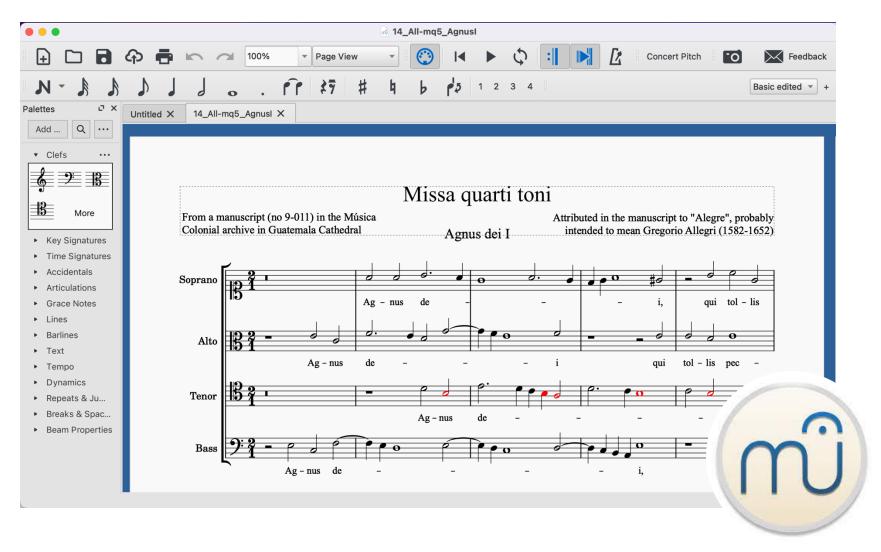
Martha E. M. Thomae Elías
Postdoctora del Proyecto ECHOES,
CESEM y Universidade NOVA de Lisboa

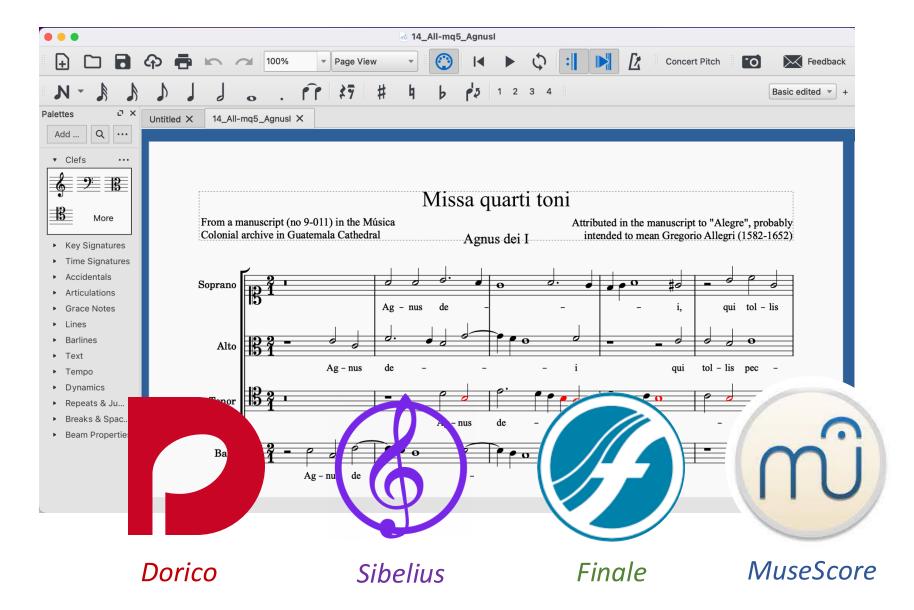
Dra. en Tecnología Musical graduada del Schulich School of Music, McGill University

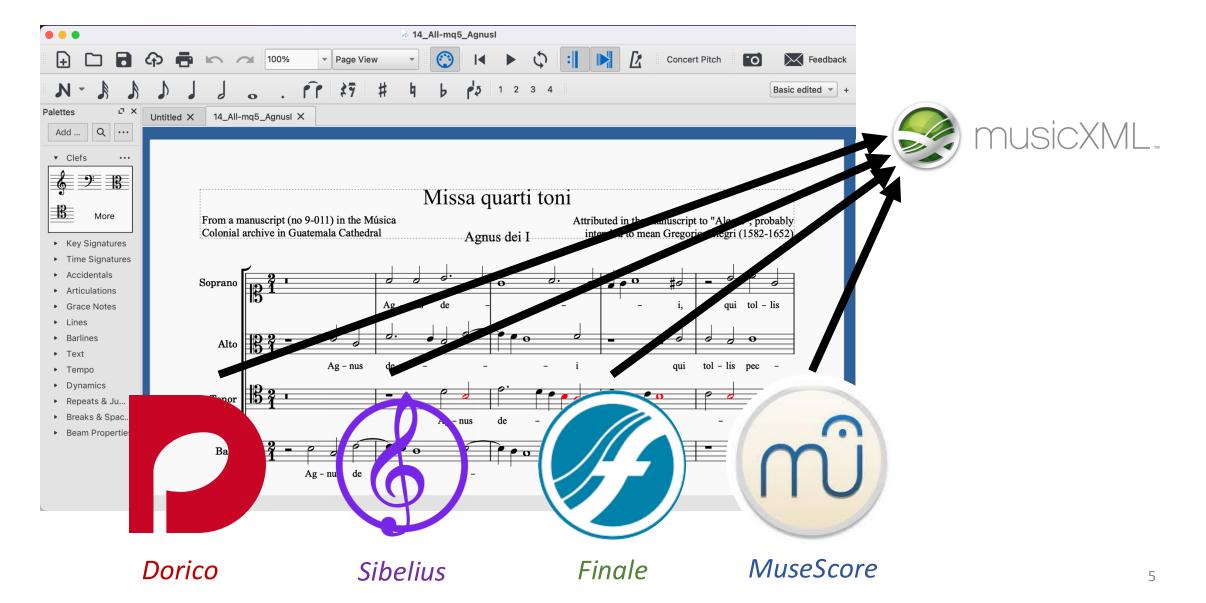
TEI 2024: Text, Languages and Communities07 de Octubre del 2024

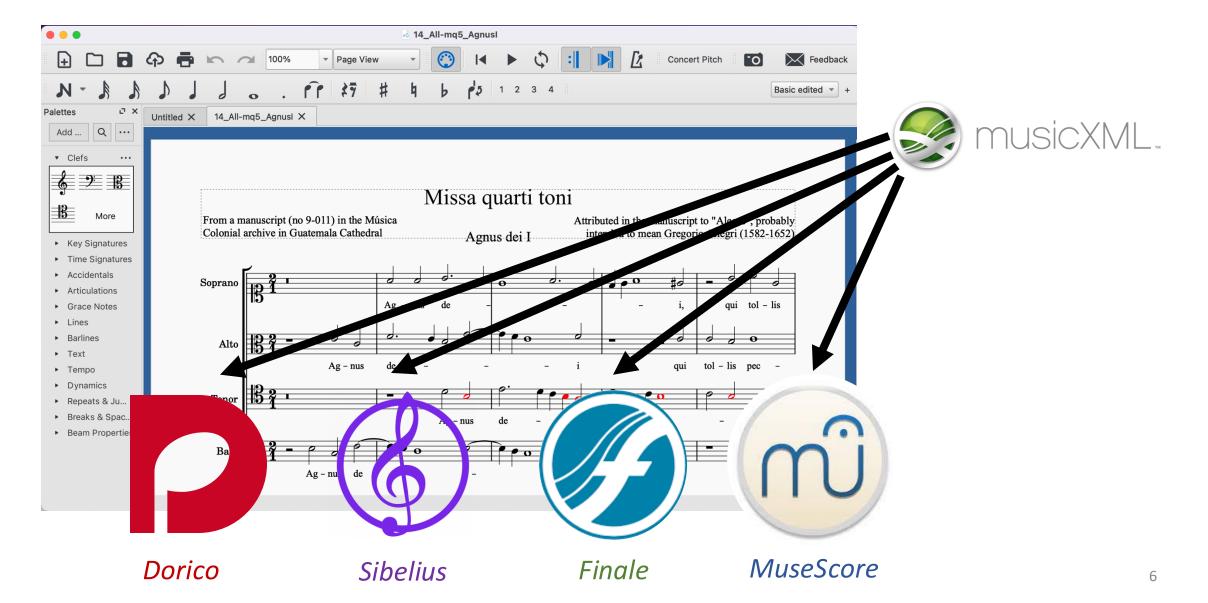
Antes de hablar de MEI, hablemos de codificación de música:

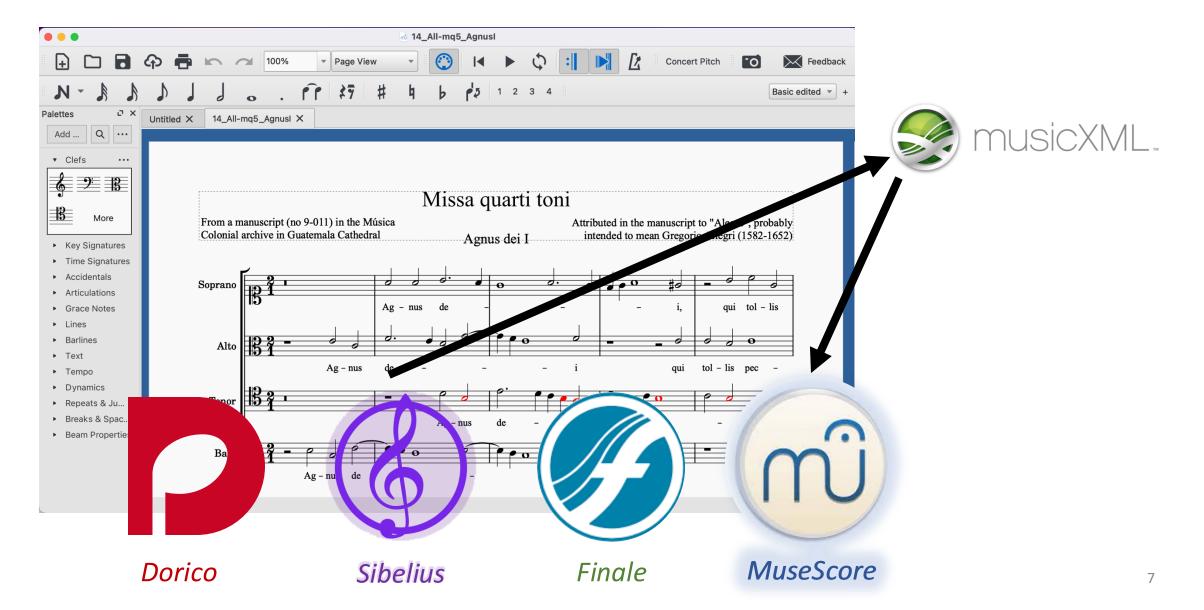
Un ejemplo de codificación de música





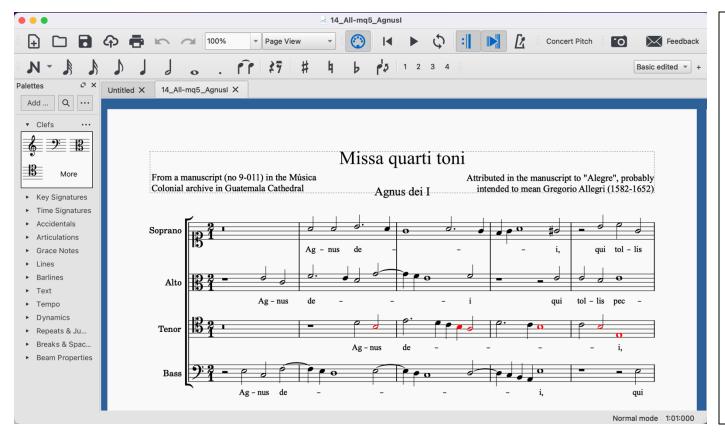






¿Cómo luce un archivo MusicXML?





```
<measure number="2" width="231.44">
 <note default-x="19.57" default-y="-15.00">
    <pitch>
      <step>A</step>
      <octave>4</octave>
      </pitch>
    <duration>2</duration>
    <voice>1</voice>
    <type>half</type>
    <stem>up</stem>
    <lyric number="1" default-x="6.50" default-</pre>
      <syllabic>begin</syllabic>
      <text>Ag</text>
      </lyric>
    </note>
```

- Formato de intercambio entre aplicaciones musicales (legible por un ordenador)
- Se basa en XML que es un lenguaje de etiquetado con una estructura jerárquica

¿Qué es el formato de Music Encoding Initiative (MEI)? y ¿Por qué usarlo?

Music Encoding Initiative (MEI)

- Formato/lenguaje para codificar documentos con música (al igual que MusicXML)
 También se basa en XML:
 - Estructura y lenguaje de etiquetado muy parecida a la de MusicXML
 - Legible por un ordenador/máquina
- Comunidad que desarrolla dicho formato, muy diversa:
 - Musicología
 - Teoría musical
 - Bibliotecas y archivos musicales
 - Tecnología musical
- El lenguaje MEI responde a las necesidades de esta comunidad

Music Encoding Initiative (MEI)

Además de permitir codificar notación moderna, permite:

- Codificar notación de música antigua (por ejemplo: neumas, mensural, tablaturas)
- Codificar metadata detallada de una pieza
- Establecer enlaces entre la música codificada y la imagen o audio de la pieza
- Ediciones críticas de música
- Proveer información de análisis musical (intervalos melódicos, armonía, etc.)

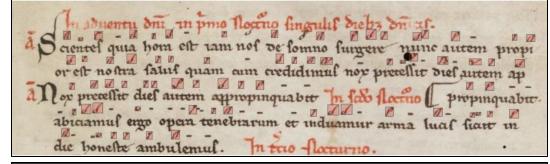


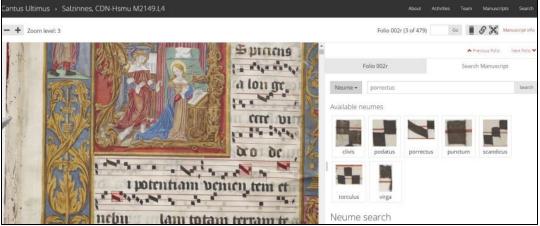
Imagen obtenida en https://simssa.ca/assets/files/napoles-simssaxvii.pdf

Music Encoding Initiative (MEI)

Además de permitir codificar notación moderna, permite:

- Codificar notación de música antigua (por ejemplo: neumas, mensural, tablaturas)
- Codificar metadata detallada de una pieza
- Establecer enlaces entre la música codificada y la imagen o audio de la pieza
- Ediciones críticas de música
- Proveer información de análisis musical (intervalos melódicos, armonía, etc.)





Imágenes obtenidas en https://simssa.ca/assets/files/napoles-simssaxvii.pdf

En este tutorial cubriremos los aspectos básicos de MEI y codificaremos nuestro primer archivo MEI

Más adelante pueden usar las *Directrices de MEI* y los *tutoriales* provistos en la página web para continuar aprendiendo este lenguaje

y usarlo para codificar aspectos de su interés o de su área de estudio (notación antigua, metadata, etc.)

En este tutorial cubriremos los aspectos básicos de MEI y codificaremos nuestro primer archivo MEI

Sitio web de MEI

https://music-encoding.org

Tutoriales en español:

https://music-encoding.org/resources/tutorials-ES.html

(Traducidos del inglés por Alba Bedmar Osma y actualizados por David Rizo, Universidad de Alicante)







Elementos básicos de <meiHead>

```
<mei>
    <meiHead>
        <fileDesc>
            <titleStmt>
                <title></title>
            </titleStmt>
            <pubStmt/>
        </fileDesc>
    </meiHead>
    <music/>
</mei>
```

TUTORIALES

https://music-encoding.org/resources/tutorials-ES.html

PRINCIPIANTES: Fundamentos de XML y estructura mínima de MEI

Estructura externa básica de un documento MEI válido



```
<mei>
<mei><meiHead/>
<music/>
</mei>
```



```
<mei>
       <meiHead/>
        <music/>
                                             Música
</mei>
                                            TUTORIALES
                                      https://music-encoding.org/
                                      resources/tutorials-ES.html
                                  PRINCIPIANTES: Iniciación rápida
                                Breve tutorial para empezar a codificar notas
```

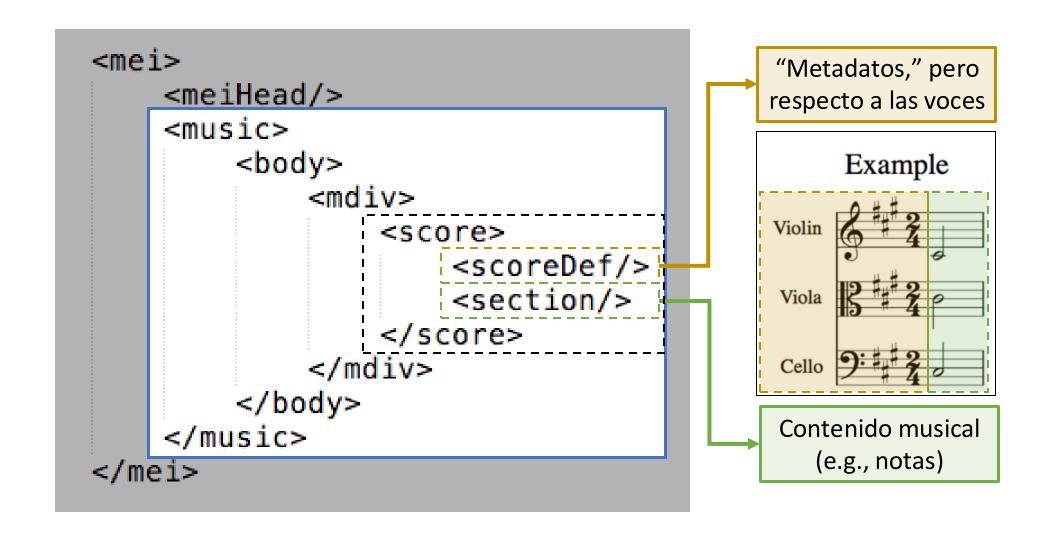
¿Pero cómo llego del elemento <music> a codificar las notas?

¿Dónde establecimos la clave de sol del pentagrama que aparece en el tutorial?

¿Cuál es la estructura interna del elemento <music>?

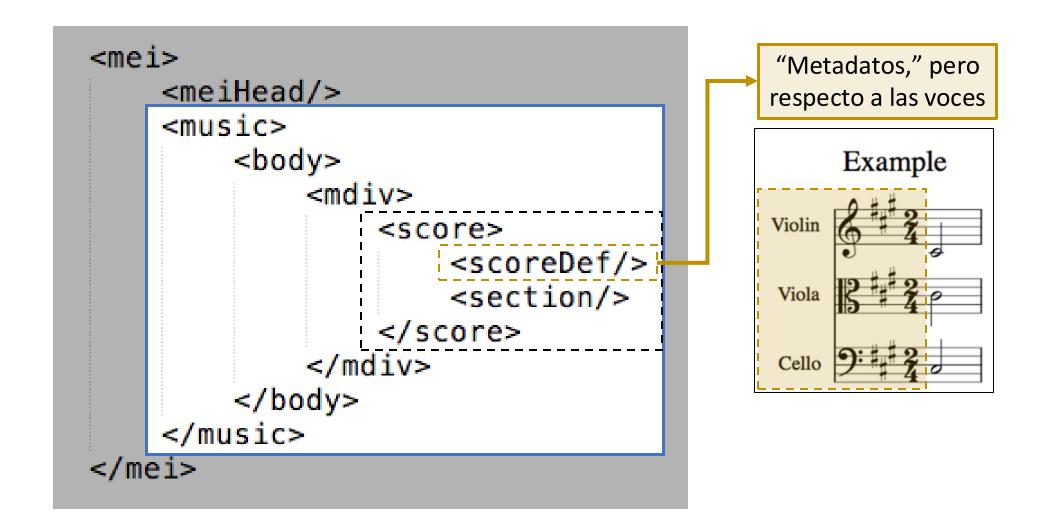


Elementos básicos de <music>





Elementos básicos de <music>



<scoreDef> – Información sobre las voces



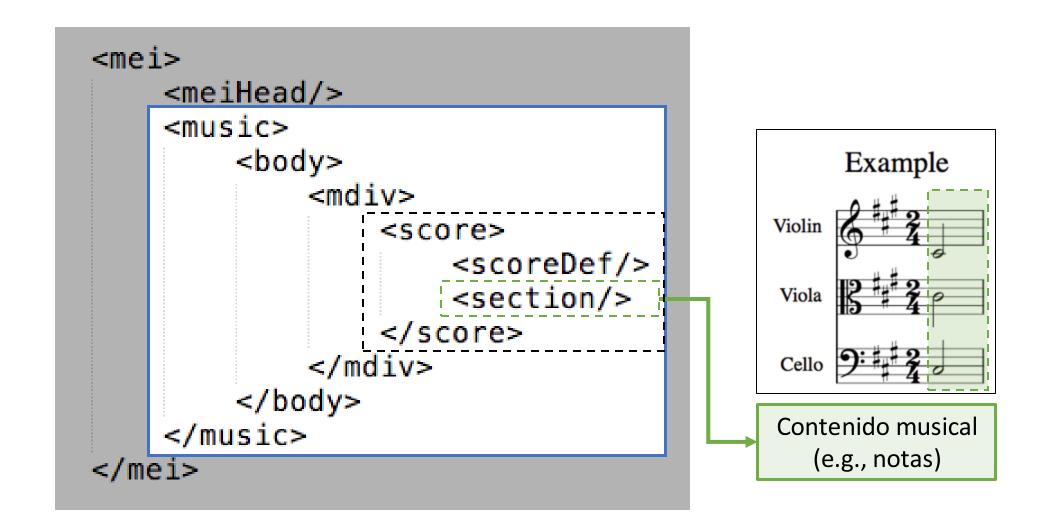
```
Información aplicable a nivel de la partitura (score);
                                                     es decir, aplicable a todas las voces (o pentagramas)
<score>
                                                       Meter (tipo de compás)
      <scoreDef>
                                                       Key (tonalidad)
            <staffGrp>
                  <staffDef n="1"/>-
                                                     Información específica de cada pentagrama (staff);
                                                     es decir, applicable a cada voz
                  <staffDef n="2"/>
                                                       Clef (clave)
                                                                                                  Imprescindibles
                  <staffDef n="3"/>
                                                       Label (nombre del instrumento)
            </staffGrp>
                                                       Número de lineas en el pentagrama (@lines)
      </scoreDef>
                                                       @n
                                                                              Example
      <section/>
</score>
```

https://music-encoding.org/guidelines/v5/content/shared.html





Elementos básicos de <music>





<section> - Contenido musical

```
<score>
   <scoreDef/>
    <section>
        <measure n="1">
            <staff n="1">
                <layer>
                    <!-- MUSIC WITHIN THE STAFF -->
                </layer>
            </staff>
            <staff n="2"/>
            <staff n="3"/>
        </measure>
        <measure n="20"/>
    </section>
</score>
```

https://music-encoding.org/guidelines/v5/content/shared.html



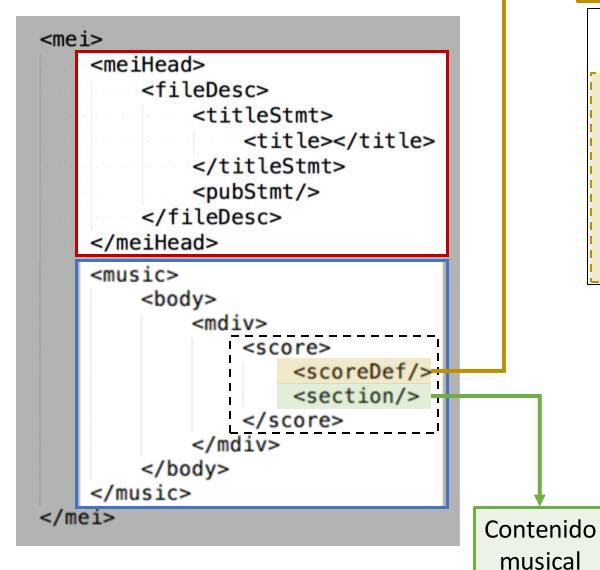
<section> - Contenido musical

```
<score>
    <scoreDef/>
    <section>
                                                               <layer n="1">
        <measure n="1">
            <staff n="1">
                <layer>
                     <!-- MUSIC WITHIN THE STAFF -->
                </layer>
            </staff>
                                                               <layer n="2">
            <staff n="2"/>
            <staff n="3"/>
        </measure>
        <measure n="20"/>
    </section>
</score>
```

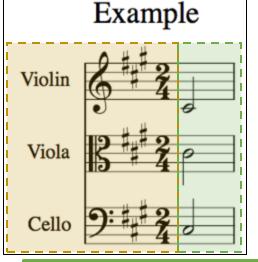
https://music-encoding.org/guidelines/v5/content/shared.html

Estructura General de un

Archivo MEI



"Metadatos," pero respecto a las voces



TUTORIALES

https://music-encoding.org/resources/tutorials-ES.html

AVANZADO: Codificación de íncipit

¡Qué bien, estoy aprendiendo MEI!

¿Cómo puedo codificar mi propio archivo de MEI? ¿Dónde puedo codificarlo?



Hay unos cuantos editores disponibles. El que usaremos hoy se llama *mei-friend*.

- Se puede usar en línea en un explorador de internet (Por ejemplo: Chrome o Firefox)
- Muestra tanto el código como su renderización
- Permite ver cambios en el renderizado cuando se actualiza el código
- Tiene funciones de auto-completado (útil para saber qué elementos, atributos, y valores son permitidos)
- Permite verificar si el archivo es válido (es decir, si sigue las reglas del esquema de MEI para la codificación de archivos)



https://mei-friend.mdw.ac.at/



EJERCICIO: Codificar los primeros tres compases de La Cucaracha

https://mei-friend.mdw.ac.at/



Inicio

Paso 0: Plantilla

Los editores de XML (tal como *mei-friend*) cuentan con **funciones** de **auto-completado**—desplegando los elementos, atributos y valores permitidos en el archivo—y de **validación**—verificando si el archivo se conforma a las reglas de codificación del esquema de MEI

Es necesario incluir las siguientes tres líneas antes del elemento raiz <mei> INSTRUCCIONES DE PROCESAMIENTO DEL ARCHIVO XML

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <?xml-model href="https://music-encoding.org/schema/5.0/mei-all.rng"
type="application/xml" schematypens="http://relaxng.org/ns/structure/1.0"?>
3 <?xml-model href="https://music-encoding.org/schema/5.0./mei-all.rng"
type="application/xml" schematypens="http://purl.oclc.org/dsdl/schematron"?>
```

Esquemas para las diferentes notaciones que se pueden codificar en MEI:

https://music-encoding.org/resources/schemas.html

https://mei-friend.mdw.ac.at/



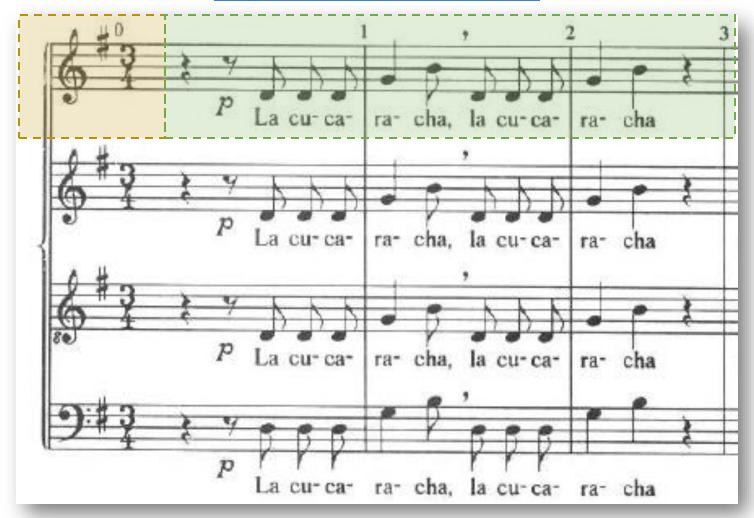
Inicio

Paso 0: Plantilla

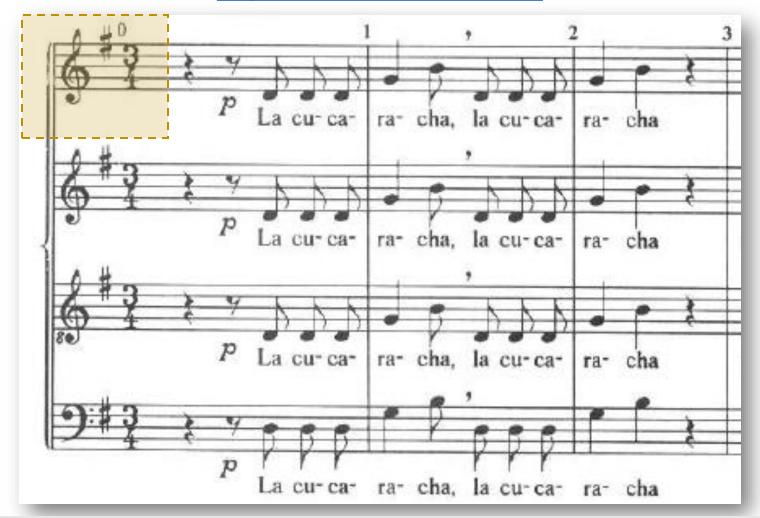
https://mei-friend.mdw.ac.at/



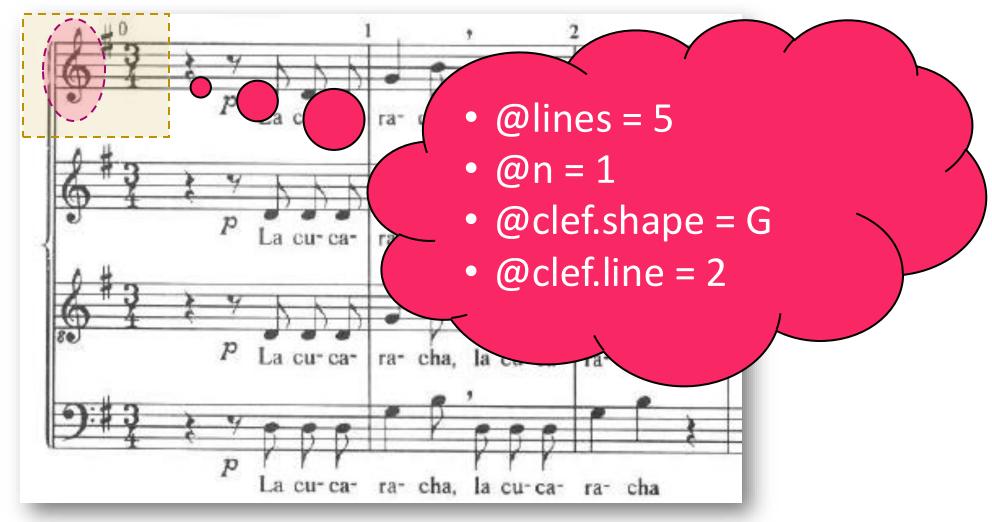
Empecemos con la primera voz (pentagrama # 1)



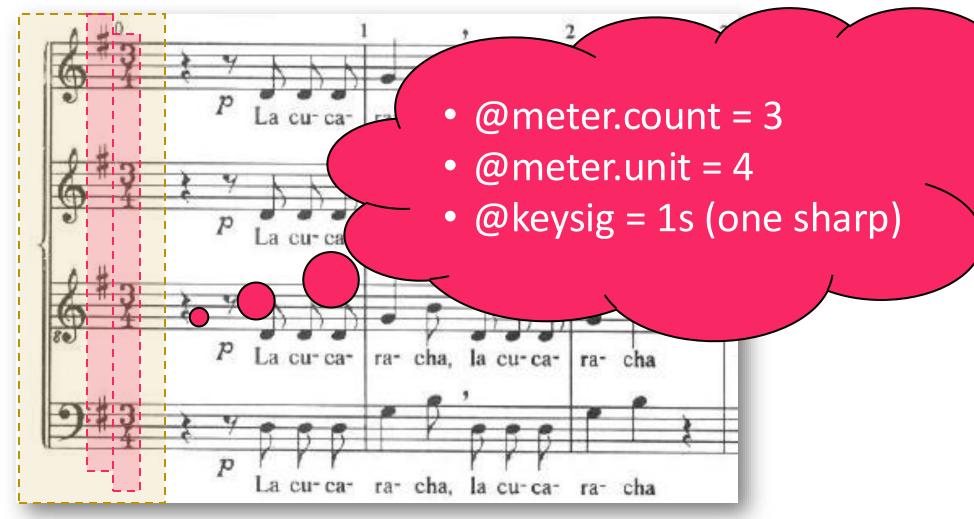
Empecemos con la primera voz (pentagrama # 1)



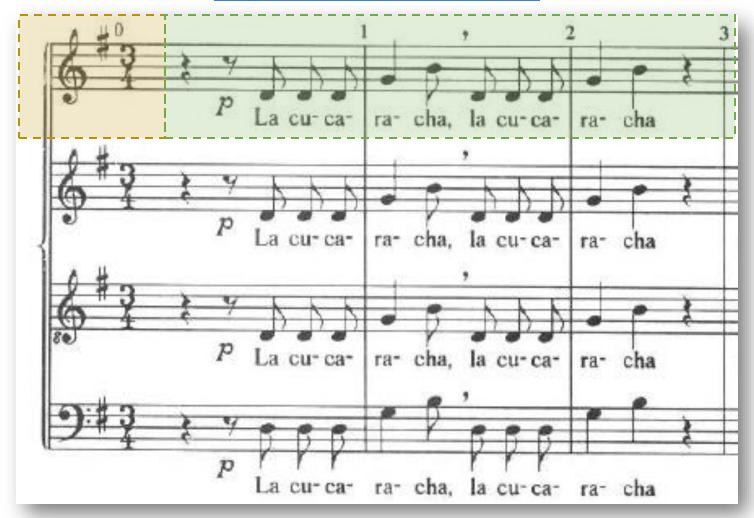
Vamos a la parte de <staffDef> y <scoreDef> que define la información general de las voces



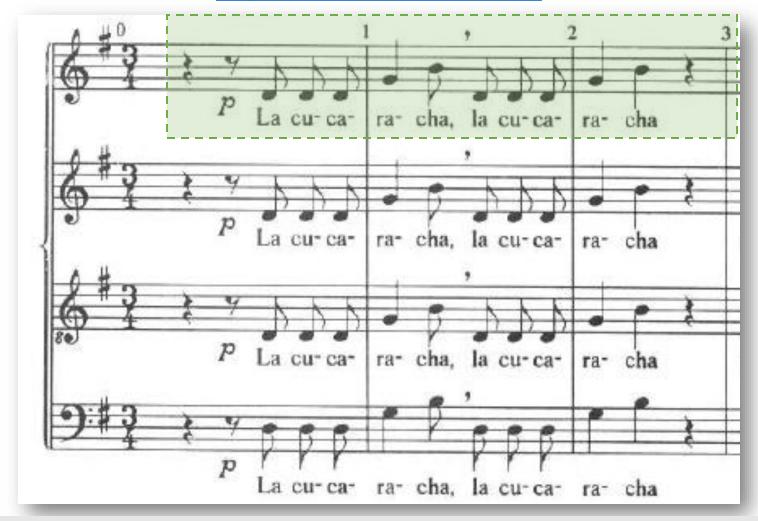
Paso 1: Definir el primer pentagrama (staffDef)



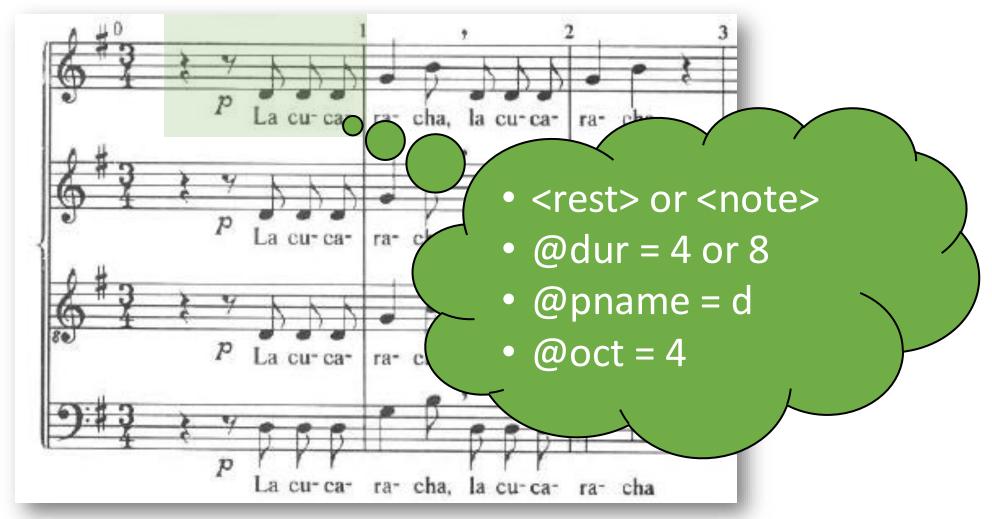
Paso 2: Definir la partitura (scoreDef)



Seguimos con la primera voz (pentagrama # 1)



Vamos a la parte de <section> donde está el contenido musical de la voz



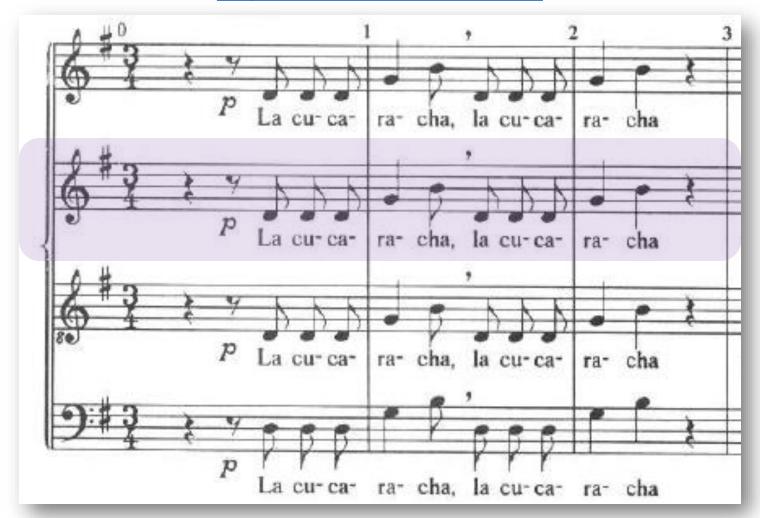
Paso 3: Primer compás



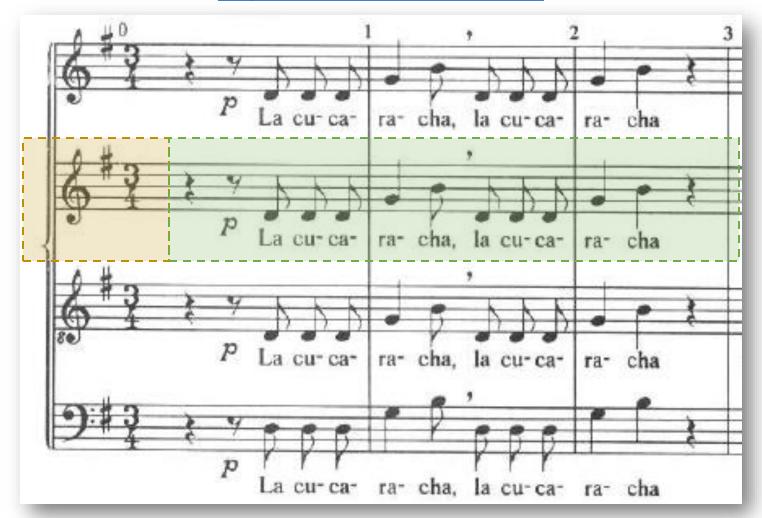
Paso 4: Segundo compás



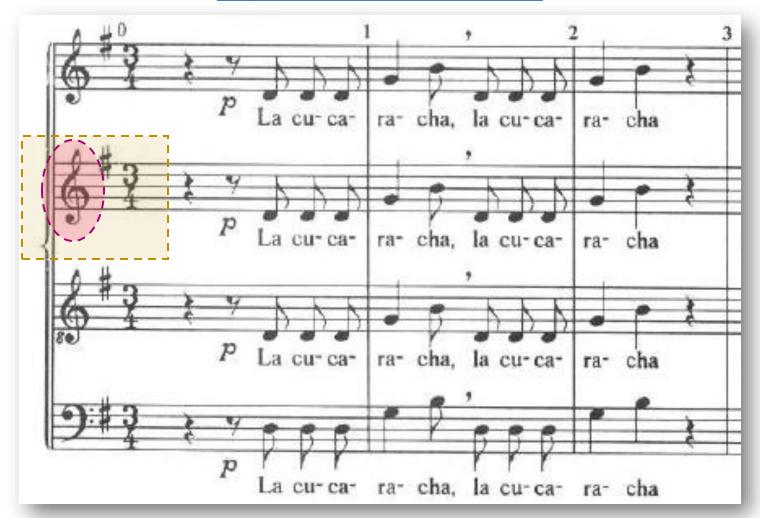
Paso 5: Tercer compás



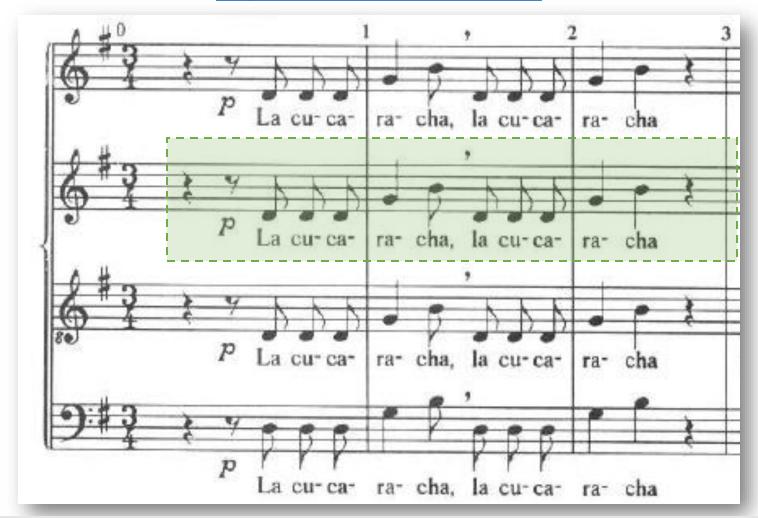
Empecemos con la segunda voz (pentagrama # 2)



Empecemos con la segunda voz (pentagrama # 2)

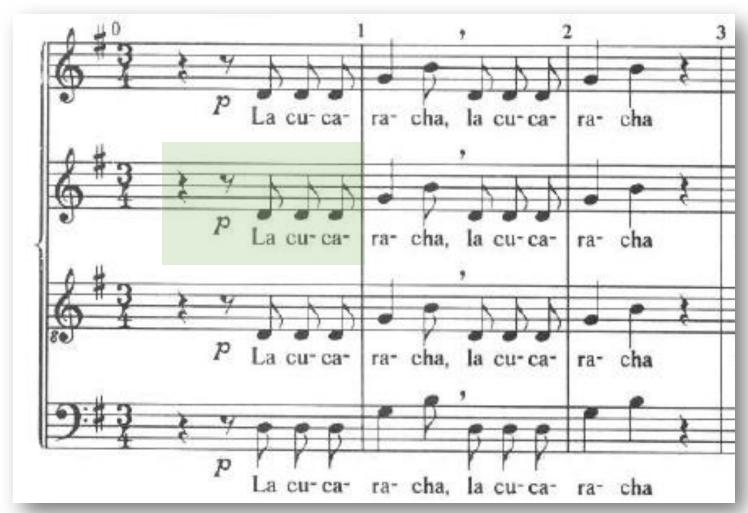


Paso 6: Definir el segundo pentagrama (staffDef con @n=2)

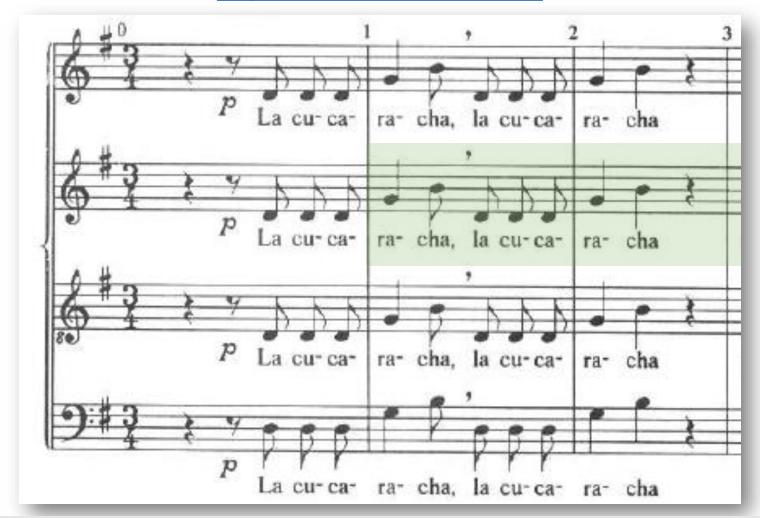


Proseguimos con las notas (vamos a la parte de <section>)

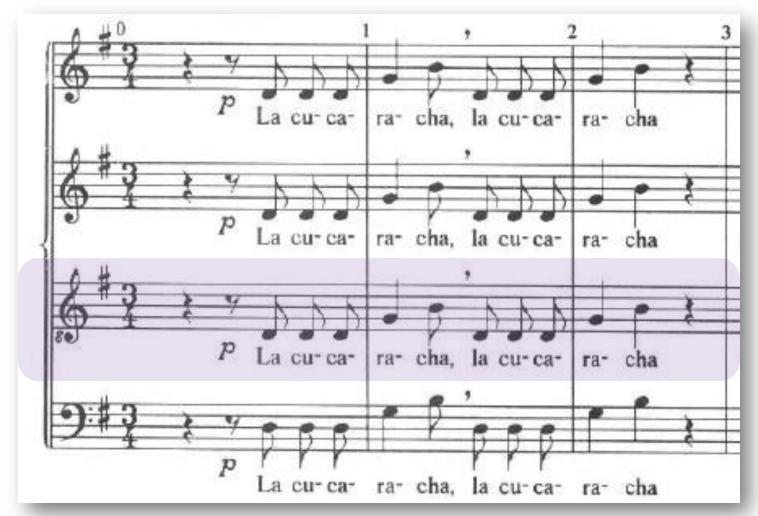
Paso 7: Crear el segundo pentagrama (staff con @n=2)



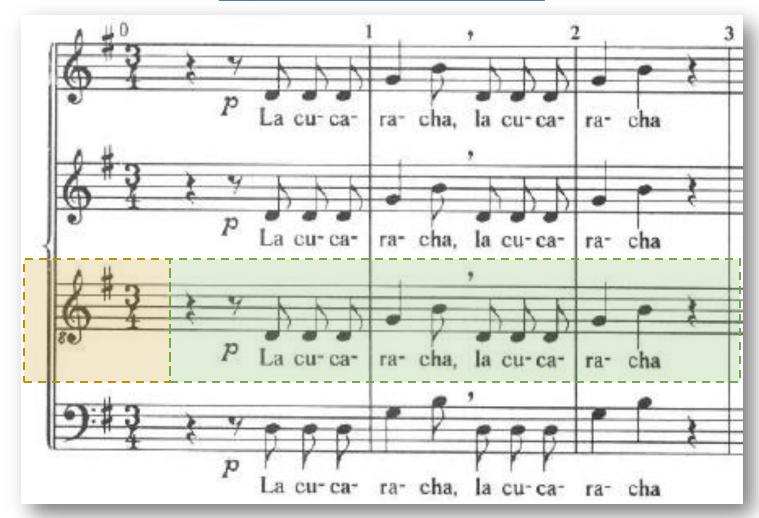
Paso 8: Rellenar el primer compás (mismas notas que el primer pentagrama, copiar y pegar)



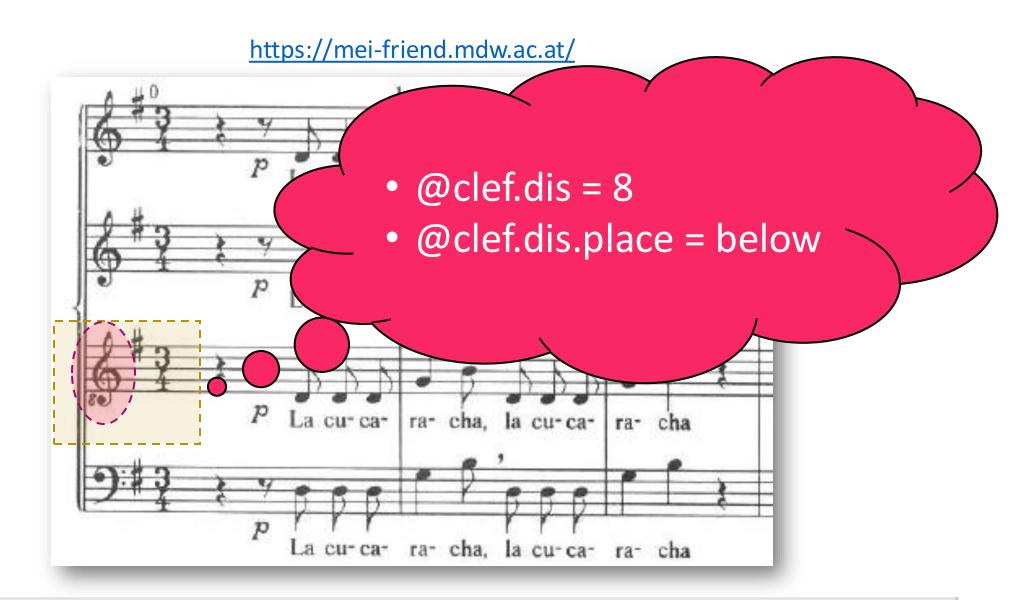
Paso 9: Rellenar el segundo y tercer compás (lo mismo, mismas notas que el primer pentagrama, copiar y pegar)



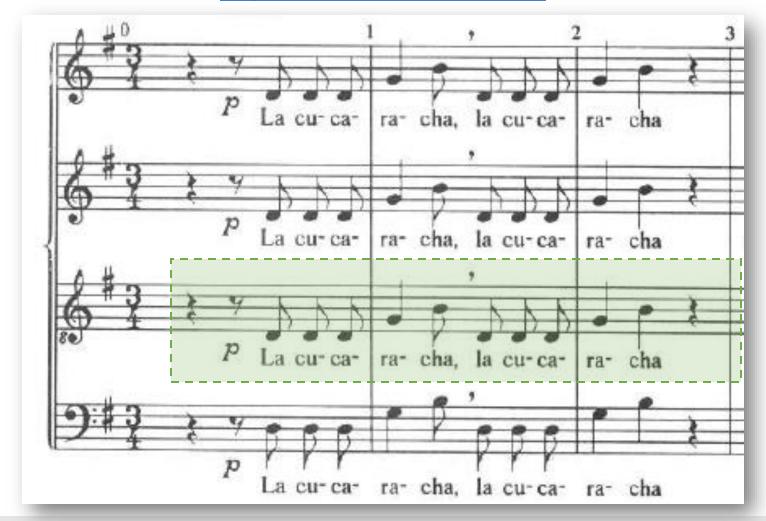
Empecemos con la tercera voz (pentagrama # 3)



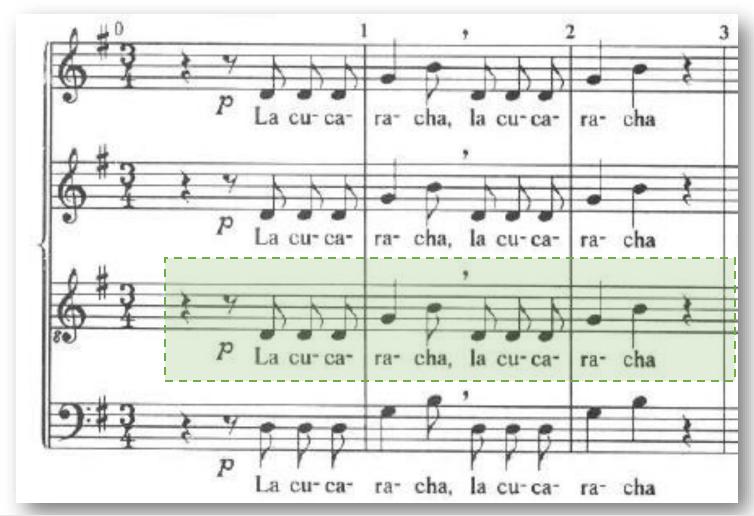
Empecemos con la tercera voz (pentagrama # 3)



Paso 10: Definir el tercer pentagrama (staffDef con @n=3)



Proseguimos con las notas (mismas que en los dos pentagramas superiores, pero una octava abajo)



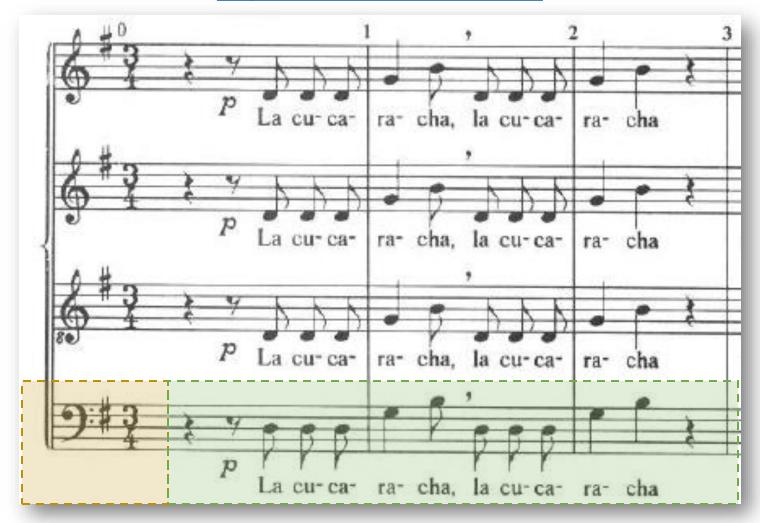
Paso 11: Crear el tercer pentagrama (staff con @n=3) y rellenar todos los compases (mismas notas que la segunda voz, copiar y pegar)



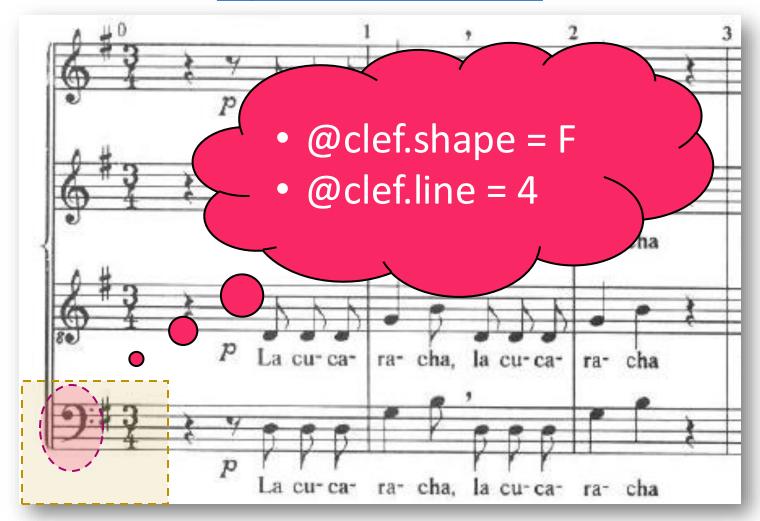
Paso 12: Cambiar la octava de las notas



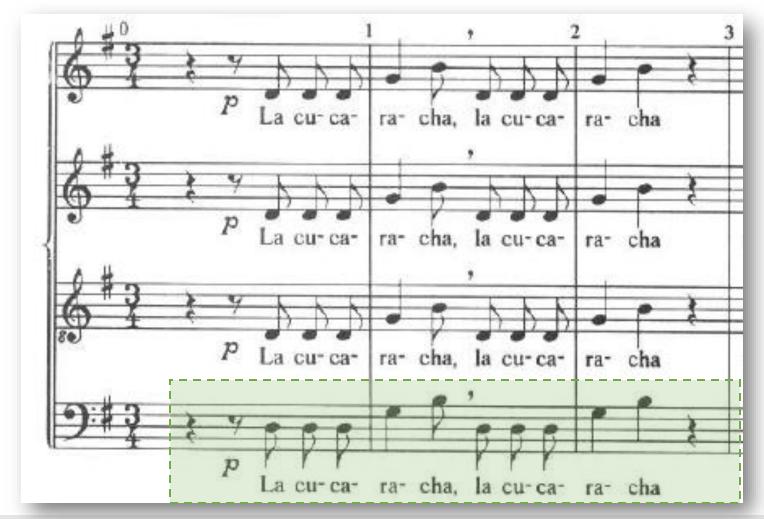
Empecemos con la cuarta voz (pentagrama # 4)



Empecemos con la cuarta voz (pentagrama # 4)



Paso 13: Definir el cuarto pentagrama (staffDef con @n=4)



Proseguimos con las notas (mismas que en la tercera voz)



Paso 14: Crear el cuarto pentagrama (staff con @n=4) en cada <measure> y rellenar estos compases (mismas notas que la tercera voz, copiar y pegar)

Recursos

- Sitio principal: https://music-encoding.org/
- Directrices: https://music-encoding.org/guidelines/v5/content/index.html
- Tutoriales: https://music-encoding.org/resources/tutorials.html
 - Versión en español: https://music-encoding.org/resources/tutorials-ES.html
- Herramientas: https://music-encoding.org/resources/tools.html, incluyendo *mei-friend*, *Verovio* y *MuseScore*
- Ejemplos: https://github.com/music-encoding/sample-encodings
 - Para la versión actual (MEI 5.0): https://github.com/music-encoding/sample-encodings/tree/main/MEI_5.0





NOVAFCSI

FACULDADE DE CIÊNCIAS SOCIAIS E HUMANAS
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

¡Muchas gracias!

martha.thomae@fcsh.unl.pt

Fundação para a Ciência e a Tecnologia

