

INTRODUCCIÓN A JAVA

Java Básico

Índice

- □ **Objetivos**
- □ <u>Un poco de historia</u>
- □ Java
- □ <u>IDE</u>
- □ Mi primer programa



Objetivo(s)

- Comprender los orígenes y el funcionamiento de java.
- Crear un nuevo proyecto en netbeans



Un poco de historia

Un poco de historia

□ Proyecto *7 (set-top-box)

Creador: James Gosling



Objetivos: Máquina virtual + lenguaje similar a C++

Un poco de historia (II)



- □ Problemas con *7
- 90's, cambio de dirección

- NavegadorWebRunner
- Internet, nuevo hogar de Java



¿Porqué Java?

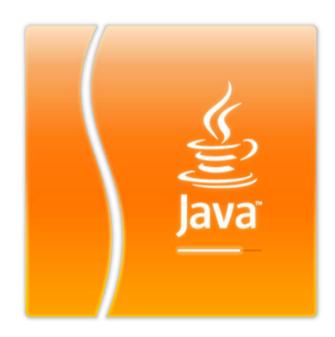
- □ Primero fue "Oak".
- Luego pasó a denominarse "Green" (Oak ya existía)
- □ El término "JAVA" fue acuñado en una cafetería frecuentada por algunos de los miembros del equipo.
- Hipótesis:
 - Iniciales de sus creadores: James Gosling, Arthur Van Hoff, y Andy Bechtolsheim.
 - Otras abogan por "Just Another Vague Acronym".
 - La hipótesis que más fuerza tiene es la que Java debe su nombre a un tipo de café disponible en la cafetería.



Java

8

- □ Java es al mismo tiempo
 - □ Un lenguaje de programación
 - Una plataforma



Características del lenguaje Java

Simple

□ De arquitectura neutra

Orientado a Objetos

Portable

Distribuído

Cómputo de alto rendimiento

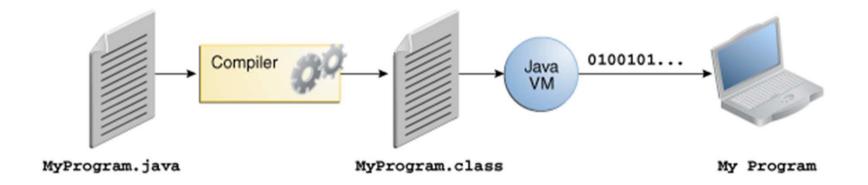
Multihilos

Robusto

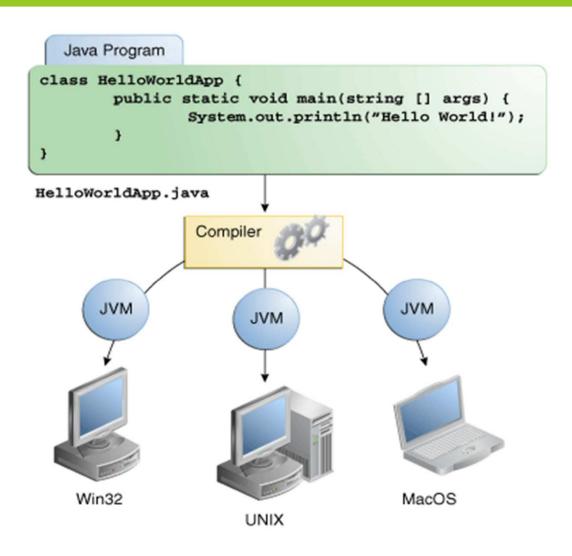
Dinámico

Seguro

Proceso de creación de un programa

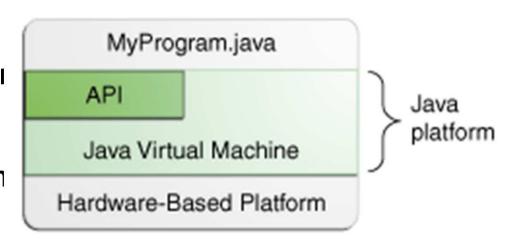


Máquina virtual



Plataforma Java

- □ ¿Qué es una platafori
- Java es una platafornSoftware únicamente.

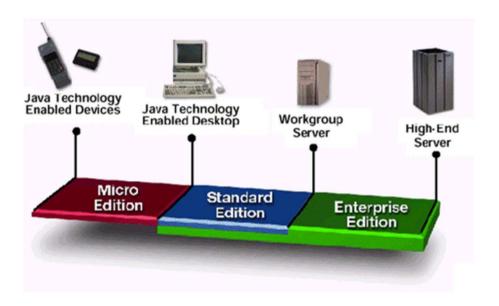


- Se ejecuta sobre otras plataformas de hardwaresoftware
- □ Componentes: JVM + API

Características de la plataforma

- Herramientas de desarrollo (Compilador, Depurador, Generador de código, Monitor de aplicaciones)
- Interfaz de programación de aplicaciones (API)
- Tecnologías para la distribución de la aplicación (Java Web Start, Java Plug-In)
- □ Herramientas para crear GUI's (Swing + Java 2D)
- □ Bibliotecas de integración con otras tecnologías.

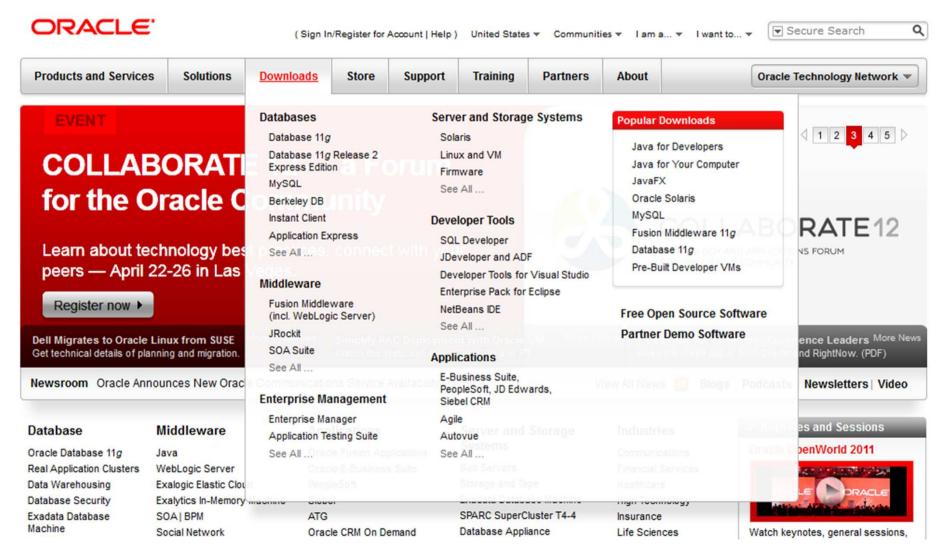
Alcances de la tecnología Java



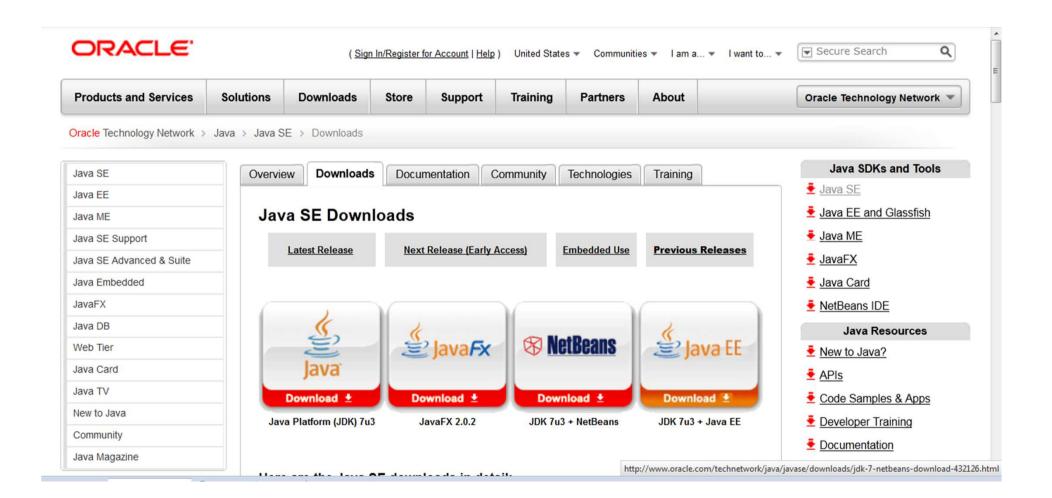


IDE 16

- □ IDE (Integrated Development Environment)
- □ No es parte de la plataforma Java.
- Ofrece herramientas gráficas para la edición, compilación, depuración y ejecución de los programas creados en Java.
- □ Es más cómodo que un bloc de notas.

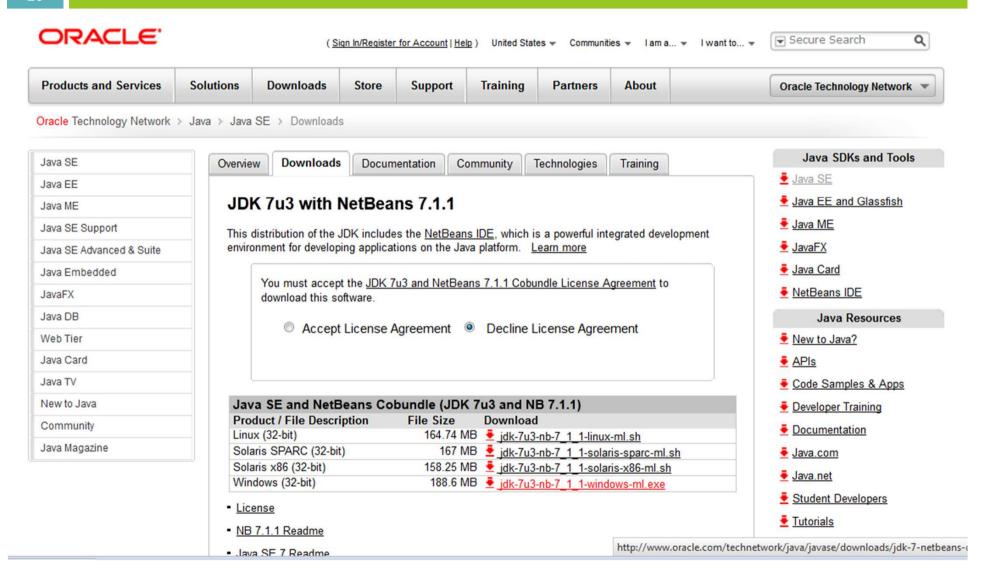


Descarga del JDK Java



Descarga del JDK Java

20

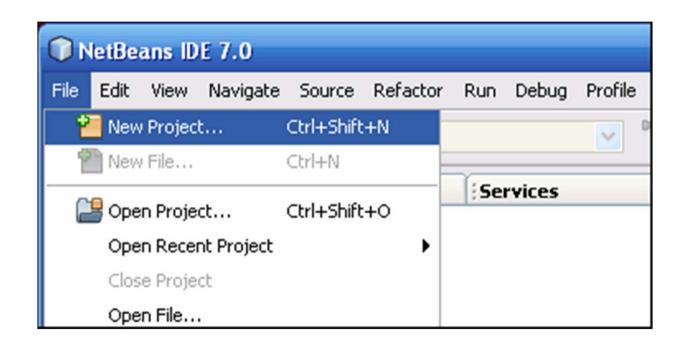




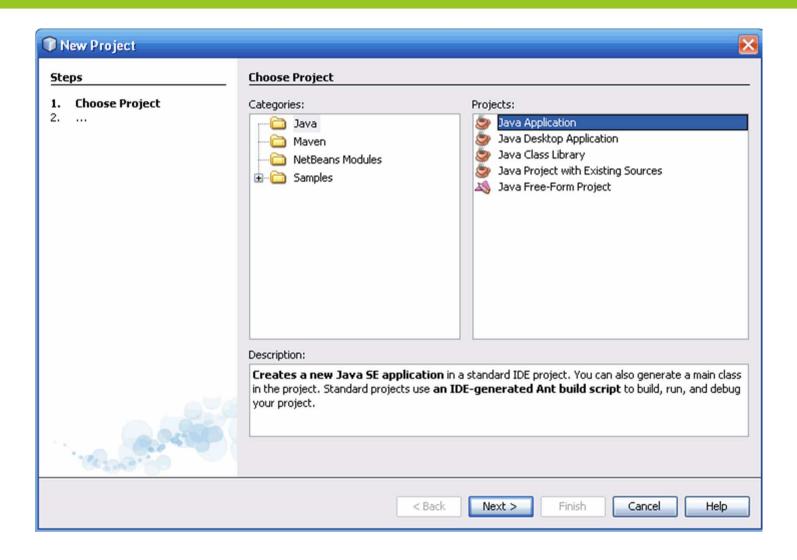
Mi primer programa

El primer programa

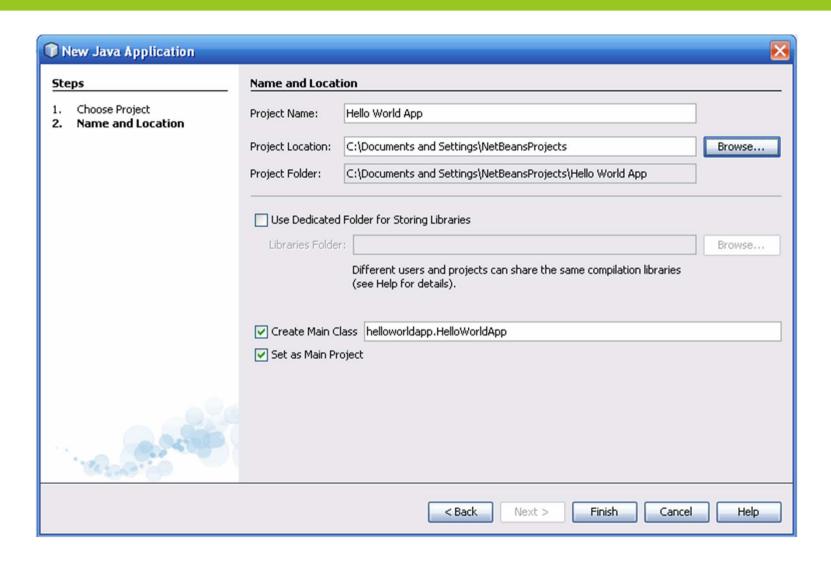
- □ Ejecutar NetBeans
- □ Escoger: Nuevo Proyecto



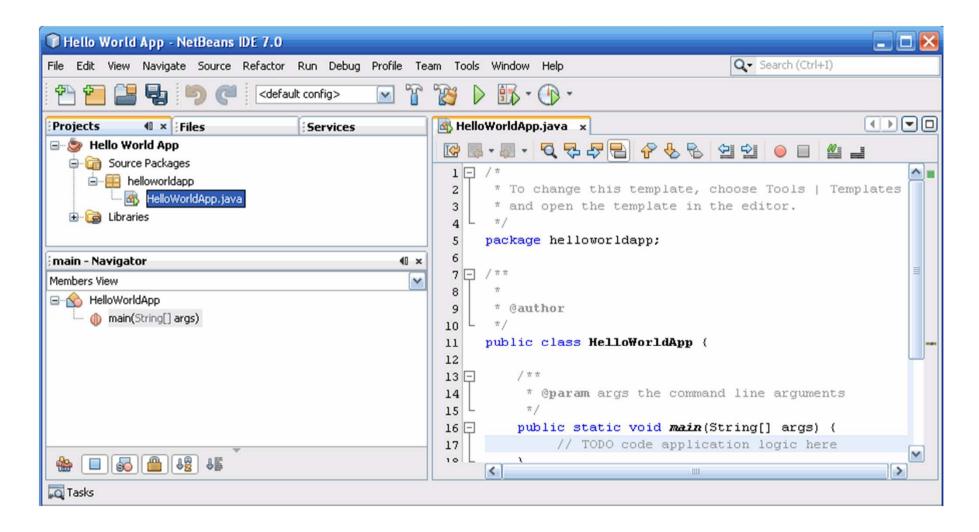
Tipo de aplicación



Asistente de creación de proyectos



Componentes



Agregando código

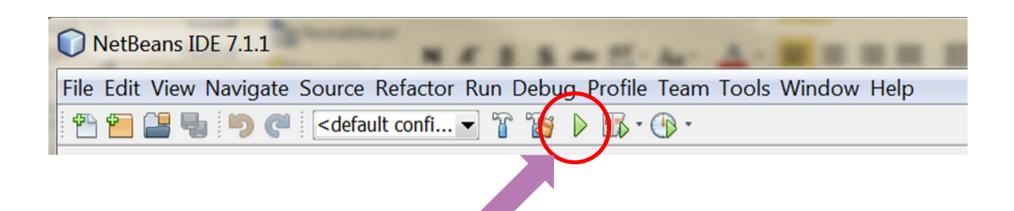
□ Reemplazar la línea:

```
// TODO code application logic here
```

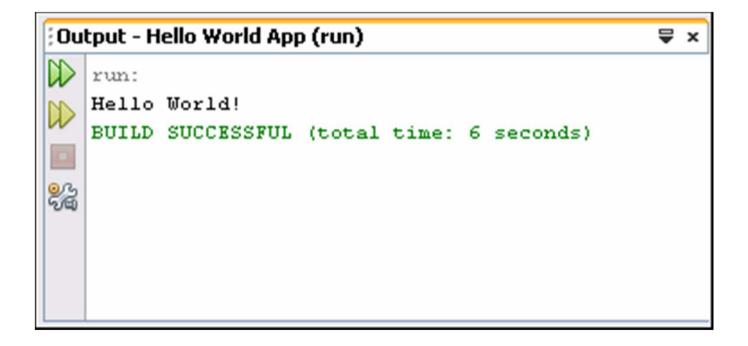
□ Por:

System.out.println("Hello World!");

Ejecutar el proyecto



Salida del programa



Modificando el código

```
public class HelloWorldApp{
  public static void main (String [] args){
     System.out.println ("Este es un texto");
     System.out.println ("que fue impreso desde JAVA");
     System.out.println ();
     System.out.println ("Ya soy todo un programador!");
  }
}
```

Ejercicio



- □ Crea un nuevo proyecto en NetBeans.
- Crea un programa que imprima una bienvenida con tu nombre.
 - □ La salida debe ser:

¡Bienvenido, es un gusto compilar para ti!

