

Anleitung Schirizettel

Strichcode und eindeutige Nummer des Spiels


Startzeit

Platz (A,B oder C)

Farbe der Mannschaften

Mannschaft A

Mannschaft B

Platz B um 08:36 IC 											
M703 Farbe: _____								Tore: _____			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
M704 Farbe: _____								Tore: _____			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Felder zum abstreichen der Tore

Tore am Schluss eintragen, diese müssen mit den abgestrichenen Toren in den Feldern übereinstimmen.
ACHTUNG: Hier nicht die Punkte eintragen