

#### Problema:

Un estudiante de la UVG quiere saber cómo le va en el semestre, por lo que se le ocurrió desarrollar una aplicación en la que pueda entrar las 5 asignaturas que está llevando con el promedio que tiene hasta el momento en sus notas. De cada asignatura es necesario ingresar su nombre y la nota promedio. El sistema que está elaborando debe permitir:

- Mostrar el promedio general hasta el momento.
- Mostrar la clase en la que mejor le está yendo.
- Mostrar una alerta si el promedio de una asignatura es menor que 10 y cuál es ese curso.
- Mostrar un mensaje de felicitación si su promedio general está por encima de 90.
- Mostrar todas las asignaturas con su respectivo promedio.

Antes de comenzar a programar el alumno debe elaborar un documento de texto donde establezca el propósito de cada clase, atributo y método que le servirá para implementar el sistema. Además, para determinar el flujo de mensajes entre los objetos y las relaciones entre las clases debe diseñar un diagrama de clases usando UML.

#### Instrucciones:

- Enumere lo que debe hacer el programa (Requisitos funcionales).
- Elabore el análisis en un documento de texto. En él debe incluir las descripciones de los propósitos de clases, atributos y métodos.
- Elabore el diagrama de clases utilizando UML.
- Programe el sistema.