Les codes ne sont pas nettoyés dans le sens où il y a encore plein de choses en commentaires, des tests etc. mais ils fonctionnent tous (sauf cas précisé).

Dans l’ordre d’utilisation :

* **1\_open\_diag\_lucie.R**
  + Ouvre les raw files diag de tous les déploiements et les compile
  + Calcule des stats et des nouvelles variables
* **2\_run\_bssm\_lucie.R**
  + Fait tourner le bssm (behavioral state space model) pour filtrer la trajectoire des individus
* **1\_identify\_outliers\_filtered\_tracks.R**
  + A utiliser pour évaluer le filtrage de la trajectoire si tu as un doute
  + Fonctionne individu par individu, à toi de mettre l’individu que tu veux vérifier
* **2\_remove\_outliers\_filtered\_tracks.R**
  + Pas utilisé pendant ce stage mais s’en inspirer si des tracks doivent être ignorés ou modifiés
* **3a\_prepa\_dives\_lucie.R**
  + Ouvre les raw files dive de tous les déploiements et les compile
  + Sélection au sud de 58.5° Lat
  + Sélection des plongées de plus de 5m
  + Calcul de nouvelles variables
  + Calcul de statistiques
* **3b\_extract\_bathy\_under\_dives\_and\_CTD\_lucie.R**
  + Extrait la bathymétrie en dessous de chaque plongée
* **3c\_hunting\_time\_benthic\_pelagic\_lucie.R**
  + Calcul le temps de chasse
  + Détermine si c’est une plongée benthique ou pélagique (sélection arbitraire avec un seuil qu’on choisit, tester plusieurs valeurs)
  + Ajoute ces nouvelles variables à la table dives
  + Calcul de statistiques à partir de ces variables
* **2\_assign\_num\_pol\_to\_dives.m**
  + On passe dans matlab parce que les contours des polynies sont en matlab
  + Ajoute une nouvelle variable à ton tableau dives (pol) avec le numéro de la polynie si la plongée était dans une polynie ou 0 sinon
* **4\_complete\_shelf\_slope\_table.R**
  + Ajouter des données sur la délimitation du plateau/pente/fond à la table pour couvrir toute la zone d’étude
* **Define\_shelf\_slope\_pelagic\_zones\_lucie.R**
  + Utilise le tableau complété avec le script précédent pour tester pour chaque dive si elle était sur le plateau (1), la pente (2) ou au large (3) en assignant un numéro
* **3\_assign\_flag\_and\_behav\_index\_to\_dives.R**
  + On n’a pas utilisé la partie sur l’attribution du flag qui ne fonctionne pas bien (trop de paramètres à prendre en compte et difficile de trouver les conditions qui fonctionnent pour tous les individus)
  + L’obj de ce code était d’identifier les plongées qui semblaient aberrantes pour les exclure des analyses facilement si on trouvait des trucs bizarre mais j’ai jamais vraiment fini le code
* **5a\_add\_mean\_HT\_to\_dives.m**
  + Calcul la profondeur moyenne où le hunting time est le plus élevé
  + Je ne sais pas pourquoi je l’ai fait sur matlab celui-là mais on peut le faire sur R pareil
* **9\_stats\_dives\_and\_profiles.R**
  + Calcul plusieurs variables, tu peux te concentrer sur les lignes qui utilisent les dives seulement
  + Surface des polynies
  + Durée des trajets
  + Temps passé dans une polynie etc.