



11316004 Cici Damayanti Munthe ▾



[Dashboard](#) > [2017/2018](#) > [Semester Genap](#) > [D3 Teknik Informatika](#) > [PBO-D3TI](#) > [26 March - 1 April](#) > [UTS Teori](#)

Started on Tuesday, 27 March 2018, 8:08 AM

State Finished

Completed on Tuesday, 27 March 2018, 9:27 AM

Time taken 1 hour 19 mins

Grade 85.00 out of 100.00



Question 1

Complete

Mark 25.00 out of 25.00

Buatlah source yang menggambarkan kerangka dasar aplikasi JavaFX (*JavaFX Skeleton Application*) lengkap dengan 3 jenis method yang menggambarkan daur hidupnya, beserta kode untuk menjalankan program tersebut.

```
public class javaFX extends Application{  
    public static void main string([]args){  
        System.out.println("javaFX");  
        launch(args);  
    }  
    public void init(){  
        System.out.println("This is javaFX skeleton");  
    }  
    public void start (Stage mystage){  
        System.out.println("mystage");  
        mystage.setTitle('javaFX');  
  
        FlowPanel root= new FlowPanel();  
        scene.MyScene = new Scene root (200, 300);  
        mystage.Setscene(myscene);  
        mystage.show();  
    }  
    public void stop(){  
        System.out.println("stopped");  
    }  
}
```

Comment:



Question 2

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 1 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.Java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.Java.

```
public class T1 extends Thread ✓1 {  
  
    String s;    ____2 r = new ____2();  
  
    public T1(____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void ____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { ____1.____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            ____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.Java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica").____7();  
  
        new T1("Fiji").____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.



```
String line = null;

____8 br = null;

br = new ____8 (

    new _____9("data.txt"));

while ((line = br.____10()) != null) {

    System.out.println(line);

}

br.close()
```

The correct answer is: Thread

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Tuliskan urutan langkah yang benar dari penggunaan writing stream pada basic IO.

1. Menutup *Stream object*
2. Menuliskan data *stream* ke tujuan
3. Membuka *stream object*
4. Melakukan pengulangan untuk penulisan selama data masih ada

Gunakan garis hubung sebagai pemisah jawaban, ie. 1-2-3-4.

Answer: 3-2-1-4



The correct answer is: 3-4-2-1



Question 4

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Tuliskan urutan langkah dasar yang benar dari penggunaan pengakses data menggunakan JDBC pada Java.

1. *Create statements*
2. *Establish a connection*
3. *GET result set and use it*
4. *Close connections*
5. *Execute SQL statements*

Gunakan garis hubung sebagai pemisah jawaban, ie. 1-2-3-4-5.

Answer: 2-1-5-3-4



The correct answer is: 2-1-5-3-4



Question 5

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 2 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends Random ✓1 {  
  
    String s;    ____2 r = new ____2();  
    public T1(____3 str) {  
        s = str;  
    }  
  
    public void ____4() {  
        while (true) {  
            System.out.println(s);  
            try { ____1.____5(r.nextInt(1000)); }  
            ____6 (Exception e) {}  
        }  
    }  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (____3[] args) {  
        new T1("Jamaica").____7();  
        new T1("Fiji").____7 ();  
    }  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.



```
String line = null;

_____8 br = null;

br = new _____8 (
    new _____9("data.txt"));

while ((line = br._____10()) != null) {
    System.out.println(line);
}

br.close()
```

The correct answer is: Random



Question 6

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 3 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends String ✓1 {  
  
    String s;    ____2 r = new ____2();  
    public T1(____3 str) {  
        s = str;  
    }  
  
    public void ____4() {  
        while (true) {  
            System.out.println(s);  
            try { ____1.____5(r.nextInt(1000)); }  
            ____6 (Exception e) {}  
        }  
    }  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (____3[] args) {  
        new T1("Jamaica").____7();  
        new T1("Fiji").____7 ();  
    }  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.




```
String line = null;

____8 br = null;

br = new ____8 (
    new _____9("data.txt"));

while ((line = br.____10()) != null) {
    System.out.println(line);
}

br.close()
```

The correct answer is: String



Question 7

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 4 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends  1 {  
  
    String s;    _____2 r = new _____2();  
  
    public T1(_____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.



```
String line = null;

____8 br = null;

br = new ____8 (
    new _____9("data.txt"));

while ((line = br.____10()) != null) {
    System.out.println(line);
}

br.close()
```

The correct answer is: run



Question 8

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 5 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends sleep ✓1 {  
  
    String s;    _____2 r = new _____2();  
  
    public T1(_____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.



```
String line = null;

_____8 br = null;

br = new _____8 (
    new _____9("data.txt"));

while ((line = br._____10()) != null) {
    System.out.println(line);
}

br.close()
```

The correct answer is: sleep




Question 9

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 6 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends   1 {  
  
    String s;    _____2 r = new _____2();  
  
    public T1(_____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.



```
String line = null;

_____8 br = null;

br = new _____8 (
    new _____9("data.txt"));

while ((line = br._____10()) != null) {
    System.out.println(line);
}

br.close()
```

The correct answer is: catch




Question 10

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 7 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends   1 {  
  
    String s;    _____2 r = new _____2();  
  
    public T1(_____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.




```
String line = null;

_____8 br = null;

br = new _____8 (
    new _____9("data.txt"));

while ((line = br._____10()) != null) {
    System.out.println(line);
}

br.close()
```

The correct answer is: start



Question 11

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 8 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends BufferedR✓1 {  
  
    String s;    _____2 r = new _____2();  
  
    public T1(_____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.



```
String line = null;

_____8 br = null;

br = new _____8 (
    new _____9("data.txt"));

while ((line = br._____10()) != null) {
    System.out.println(line);
}

br.close()
```

The correct answer is: BufferedReader


Question 12

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Untuk membuat Thread harus menggunakan kelas Thread dan interface *Runnable* secara bersamaan

Select one:

- ☒ True 
- ☐ False

The correct answer is 'False'.



Question 13

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Swing tidak bergantung pada native system (lightweight)

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 14

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Swing dan AWT tidak dapat digunakan bersamaan

Select one:

- ☒ True ✗
- ☐ False

The correct answer is 'False'.

Question 15

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Kelas Graphics, Color, Font, layout, listener hanya disediakan di AWT

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.



Question 16

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JFrame, JDialog, JApplet, dan JPanel merupakan top level container

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 17

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JInternalFrame harus diletakkan di dalam top level container

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 18

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Listener yang disediakan oleh Java ada pada package java.awt.event

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.



Question 19

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Interface Runnable dapat diinstansiasi

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 20

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Connection harus ditutup terlebih dahulu sebelum pengaksesan isi *resultset* saat bekerja dengan database pada Java.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 21

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

PreparedStatement bermanfaat jika sebuah program membutuhkan eksekusi *Statement* berulang kali.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.



Question 22

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Hanya ada 2 method yang menggambarkan daur hidup aplikasi JavaFX.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 23

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Inner class dapat mengakses semua member dari Outer class bahkan yang private sekalipun. Penggunaan event handler pada Swing dapat menggunakan Inner Class.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 24

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Variabel konstanta harus diberi modifier final atau protected.

Select one:

- ☒ True ✗
- ☐ False

The correct answer is 'False'.



Question 25

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Heavyweight UI components does not depend on the target platform

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 26

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Swing menggantikan semua AWT.

Select one:

- ☒ True ✗
- ☐ False

The correct answer is 'False'.

