

11316013 Marchel Pirma Sakti Hutagalung ▾



Dashboard > 2017/2018 > Semester Genap > D3 Teknik Informatika > PAM-D3TI-Tkt2 > 28 May - 3 June > UAS TEORI PAM 2018

Started on Wednesday, 30 May 2018, 10:06 AM

State Finished

Completed on Wednesday, 30 May 2018, 10:50 AM

Time taken 43 mins 10 secs

Marks 50.00/53.00

Grade 94.34 out of 100.00

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

43. Method `doInBackground (Param ... params)` menjalankan sebuah background thread dan tidak menghalangi UI Thread.

Select one:

- ☒ a. TRUE ✓
- ☐ b. FALSE

The correct answer is: TRUE

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

9. Penyimpanan data yang primitive pada sebuah aplikasi Android dalam bentuk pasangan key-value menggunakan:

Select one:

- ☐ a. SQLite
- ☐ b. External Storage
- ☐ c. Internal Storage
- ☐ d. Web Service
- ☒ e. Shared Preferences ✓

The correct answer is: Shared Preferences

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

41. Schema class pada penggunaan SQLite memungkinkan penggunaan konstanta nama tabel yang sama untuk semua kelas yang mengakses isi database.

Select one:

- ☐ a. FALSE
- ☒ b. TRUE ✗

The correct answer is: FALSE

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

17. Penyimpanan data yang bertipe primitif dengan format pasangan key-value pada Android menggunakan:

Select one:

- ☐ a. SQLite
- ☒ b. Shared Preferences ✓
- ☐ c. Internal storage
- ☐ d. External storage
- ☐ e. Web service

The correct answer is: Shared Preferences

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

18. Untuk penyimpanan data bertipe primitif dengan format pasangan key-value pada Android dapat dilakukan dengan menggunakan API:

Select one:

- ☐ a. Preferences
- ☐ b. Preference
- ☐ c. SharedPrefs
- ☒ d. SharedPreferences ✓
- ☐ e. SharedPreference

The correct answer is: SharedPreferences

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

13. Bentuk dari metadata yang digunakan oleh Retrofit untuk mendeskripsikan HTTP request disebut:

Select one:

- ☐ a. Web service
- ☐ b. Protocol
- ☒ c. Annotation ✓
- ☐ d. Serverless
- ☐ e. Self-contained

The correct answer is: Annotation

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Jawablah bagian nomor 6 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. RealmConfigurat ✓ 1;

import io.realm. _____ 2;
import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```

```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```



```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan", Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e) {

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: RealmConfiguration

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Jawablah bagian nomor 4 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm.  1;

import io.realm. _____ 2;

import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{

    @PrimaryKey

    private int idKlub;

    private String nama;

    private String negara;

    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {

    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {

        this.idKlub = idKlub;

        this.nama = nama;

        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```

```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan", Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e) {

    Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: void

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

37. Listview memungkinkan menampilkan sekumpulan items dan dapat di-scroll.

Select one:

- ☐ a. FALSE
- ☒ b. TRUE ✓

The correct answer is: TRUE

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

35. Anda dapat menggunakan sebuah service dalam kedua bentuknya (started dan bound) hanya jika meng-override onBind() dan onStartCommand method.

Select one:

- ☒ a. TRUE ✓
- ☐ b. FALSE

The correct answer is: TRUE

Question 11

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

31. Pada saat menggunakan explicit intent, Anda menyebutkan action yang akan dilakukan. Akan tetapi, data untuk melakukan action tersebut bersifat opsional untuk disertakan pada proses penggunaan intent tersebut.

Select one:

- ☒ a. FALSE ✓
- ☐ b. TRUE

The correct answer is: FALSE

Question 12

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

40. Shared preferences, internal storages dan network connection adalah jenis penyimpanan data pada aplikasi Android dengan data disimpan di lokal.

Select one:

- ☐ a. TRUE
- ☒ b. FALSE ✓

The correct answer is: FALSE

Question 13

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

12. Operasi-operasi yang biasanya dapat mengakibatkan sebuah aplikasi Android menjadi kurang responsive adalah, KECUALI:

Select one:

- ☒ a. Showing local date time ✓
- ☐ b. Accessing network resources
- ☐ c. Processing file
- ☐ d. Access a content provider
- ☐ e. Accessing location based services

The correct answer is: Showing local date time

Question 14

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

1. Method pada sebuah adapter yang digunakan untuk mengambil deklarasi layout XML untuk setiap item ListView dan meng-assign data ke masing-masing baris item adalah:

Select one:

- ☒ a. getView() ✓
- ☐ b. setAdapter()
- ☐ c. setView()
- ☐ d. getAdapter()
- ☐ e. getAdapterView()

The correct answer is: getView()

Jawablah bagian nomor 9 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm.  1;

import io.realm. _____ 2;

import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
    }
}
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```

```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan",Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

}catch (Exception e){

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(),Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: execute

Jawablah bagian nomor 7 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. Realm 1;

import io.realm. _____ 2;

import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```



```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan", Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e) {

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: Realm

Question 17

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

5. Jika sebuah event terjadi dan sebuah Broadcast Receiver sudah di-register untuk menangkap event tersebut, maka method dari receiver tersebut yang akan dipanggil oleh sistem Android adalah:

Select one:

- ☒ a. onReceive() ✓
- ☐ b. bindService()
- ☐ c. registerReceiver()
- ☐ d. onCreate()
- ☐ e. bindReceiver()

The correct answer is: onReceive()

Jawablah bagian nomor 2 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. RealmObject ✓ 1;

import io.realm. _____ 2;

import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```

```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(),Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan",Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e){

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(),Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: RealmObject

Jawablah bagian nomor 8 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. executeTransacti ✓ 1;

import io.realm. _____ 2;
import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```

```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan",Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

}catch (Exception e){

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(),Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: executeTransaction

Question 20

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

27. Nama kelas yang digunakan untuk menampung data hasil query pada database ketika menggunakan SQLite adalah:

Select one:

- ☐ a. Cursors
- ☐ b. ContentValues
- ☒ c. Cursor ✓
- ☐ d. contentValues
- ☐ e. Values

The correct answer is: Cursor

Question 21

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

24. Pernyataan yang BENAR terkait SQLite adalah:

Select one:

- ☐ a. Database SQLite bisa diakses oleh semua aplikasi di luar aplikasi yang menciptakannya
- ☐ b. SQLite perlu diinstalasi pada setiap perangkat yang akan menggunakannya
- ☐ c. SQLite perlu dikonfigurasi
- ☒ d. SQLite tidak memerlukan server ✓
- ☐ e. SQLite mengimplementasikan semua standar SQL (Structured Query Language)

The correct answer is: SQLite tidak memerlukan server

Jawablah bagian nomor 3 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. return  1;

import io.realm. _____ 2;
import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
    }
}
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```



```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```

```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction()) {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan",Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e){

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(),Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: return

Question 23

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

11. Kelas yang diperlukan pada saat mengakses isi dari database pada saat menggunakan SQLite dan menyediakan random read/write access adalah adalah:

Select one:

- ☐ a. SelectCursors
- ☐ b. Pointer
- ☐ c. ContentValues
- ☒ d. Cursor ✓
- ☐ e. SelectValues

The correct answer is: Cursor

Question 24

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

22. Method yang TIDAK digunakan atau TIDAK terkait dengan proses penggunaan internal storage adalah:

Select one:

- ☐ a. write()
- ☐ b. read()
- ☒ c. closed() ✓
- ☐ d. openFileOutput()
- ☐ e. openFileInput()

The correct answer is: closed()

Question 25

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

7. SQLite adalah sebuah database engine yang memiliki karakter:

Select one:

- ☐ a. B) Serverless
- ☒ b. A dan B benar ✓
- ☐ c. A) Self-contained
- ☐ d. C) Minimum configuration
- ☐ e. D) Server-based

The correct answer is: A dan B benar

Question 26

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

15. Manakah parameter generic yang harus dimiliki oleh sebuah AsyncTask?

1.

data type of Parameter(s) for task

2.

data type of Web Services

3.

data type of Progress

4.

data type of Timer

5.

data type of Result

Select one:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4, dan 5 benar
- ☐ b. Nomor 1, 2, 3
- ☐ c. Nomor 2 dan 4
- ☒ d. Nomor 1, 3, 5 ✓
- ☐ e. Nomor 1 dan 5

The correct answer is: Nomor 1, 3, 5

Jawablah bagian nomor 10 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. createObject ✓ 1;

import io.realm. _____ 2;

import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```



```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```

```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan", Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e) {

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: createObject

Question 28

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

10. Kelas yang diperlukan pada saat menambahkan/meng-update isi dari database pada saat menggunakan SQLite adalah:

Select one:

- ☐ a. ContentProvider
- ☒ b. ContentValues ✓
- ☐ c. InsertValues
- ☐ d. CursorValues
- ☐ e. InsertUpdateValues

The correct answer is: ContentValues

Question 29

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

38. Adapter yang sering digunakan untuk meng-extend kelas BaseAdapter.

Select one:

- ☐ a. FALSE
- ☒ b. TRUE ✓

The correct answer is: TRUE

Question 30

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

3. Untuk pengaturan struktur visual dari sebuah user interface pada aplikasi Android, dapat dilakukan dengan:

Select one:

- ☐ a. A) Deklarasi elemen user interface pada file XML
- ☐ b. C) Menggunakan GUI Builder
- ☐ c. Tidak ada jawaban yang benar
- ☐ d. B) Instansiasi elemen layout pada saat runtime
- ☒ e. A, B, dan C benar ✓

The correct answer is: A, B, dan C benar

Question 31

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

29. Android Non Responsive dialog dimunculkan karena aplikasi tidak memberikan respon setelah 1 menit.

Select one:

- ☐ a. TRUE
- ☒ b. FALSE ✓

The correct answer is: FALSE

Question 32

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

23. Method yang dapat digunakan untuk mengambil informasi alamat absolut sebuah file pada aplikasi Android adalah:

Select one:

- ☐ a. deleteFile()
- ☐ b. getDir()
- ☒ c. getFilesDir() ✓
- ☐ d. fileList()
- ☐ e. getPath()

The correct answer is: getFilesDir()

Question 33

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

2. Method yang digunakan untuk meng-assign adapter ke sebuah ListView adalah:

Select one:

- ☒ a. setAdapter() ✓
- ☐ b. setAdaptor()
- ☐ c. assignAdaptop()
- ☐ d. getAdapter()
- ☐ e. assignAdapter()

The correct answer is: setAdapter()

Question 34

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

25. Callback method yang dapat Anda gunakan pada sebuah sub class dari SQLiteOpenHelper adalah KECUALI:

Select one:

- ☒ a. onResume() ✓
- ☐ b. onCreate()
- ☐ c. onOpen()
- ☐ d. onUpgrade()
- ☐ e. onDowngrade()

The correct answer is: onResume()

Question 35

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

21. Method yang TIDAK digunakan atau TIDAK terkait dengan proses menuliskan data ke dalam sebuah shared preferences adalah:

Select one:

- ☐ a. edit()
- ☒ b. saved() ✓
- ☐ c. putString()
- ☐ d. putInt()
- ☐ e. commit()

The correct answer is: saved()

Question 36

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

30. Activity dikatakan paused jika activity tersebut benar-benar tersembunyi (hidden) dan tidak terlihat oleh user. Activity tersebut berjalan di background.

Select one:

- ☐ a. TRUE
- ☒ b. FALSE ✓

The correct answer is: FALSE

Question 37

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

8. Anda dapat meng-override method berikut pada saat meng-extend kelas SQLiteOpenHelper, KECUALI:

Select one:

- ☐ a. onOpen()
- ☐ b. onDowngrade()
- ☒ c. onCloseConnection() ✓
- ☐ d. onCreate()
- ☐ e. onUpgrade()

The correct answer is: onCloseConnection()

Question 38

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

36. Yang berfungsi untuk mengekstrak data dari sebuah objek data dan meng-assign-nya ke baris ListView disebut sebagai adaptor.

Select one:

- ☒ a. FALSE ✓
- ☐ b. TRUE

The correct answer is: FALSE

Question 39

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

33. Pada saat sebuah aplikasi Android dijalankan, method yang dieksekusi pertama kali sama dengan proses eksekusi program Java, yaitu memanggil method public static void main (String[] args).

Select one:

- ☐ a. TRUE
- ☒ b. FALSE ✓

The correct answer is: FALSE

Question 40

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

39. Sebagai pengembang aplikasi Android, Anda tidak diharapkan untuk mempertimbangkan seberapa besar space yang diperlukan pada saat memiliki tipe storage yang akan gunakan pada aplikasi Android Anda.

Select one:

- ☐ a. TRUE
- ☒ b. FALSE ✓

The correct answer is: FALSE

Question 41

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

42. Method moveToFirst() dan moveToNext() dapat digunakan untuk proses iterasi baris data saat penggunaan SQLite.

Select one:

- ☐ a. FALSE
- ☒ b. TRUE ✓

The correct answer is: TRUE

Question 42

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

6. Penyimpanan data di dalam sebuah private database pada aplikasi Android menggunakan:

Select one:

- ☐ a. Shared Preferences
- ☐ b. Web Service
- ☐ c. Internal Storage
- ☒ d. SQLite ✓
- ☐ e. External Storage

The correct answer is: SQLite

Question 43

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

20. Urutan langkah yang benar yang menggambarkan urutan methods yang dieksekusi/menggambarkan lifecycle ketika menggunakan kelas AsyncTask.

1.

`doInBackground(Param ... params)`

2.

`onPostExecute()`

3.

`onPostExecute(Result result)`

4.

`onProgressUpdate(Progress values)`

Select one:

- ☐ a. 4-3-2-1
- ☐ b. 3-4-2-1
- ☒ c. 2-1-4-3 ✓
- ☐ d. 2-4-1-3
- ☐ e. 1-2-3-4

The correct answer is: 2-1-4-3

Question 44

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

16. Faktor yang paling TIDAK mempengaruhi pemilihan jenis penyimpanan data pada Android adalah:

Select one:

- ☐ a. Berapa banyak space yang dibutuhkan untuk data
- ☐ b. Scalability aplikasi di masa depan
- ☐ c. Apakah data harus private terhadap sebuah aplikasi
- ☒ d. Algoritma pada pengunduhan data ✓
- ☐ e. Target pengguna aplikasi

The correct answer is: Algoritma pada pengunduhan data

Question 45

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

14. Solusi untuk memungkinkan aplikasi Android menjadi lebih responsive adalah dengan menggunakan, KECUALI:

Select one:

- ☐ a. AsyncTask
- ☒ b. Annotation ✓
- ☐ c. Retrofit
- ☐ d. Handler
- ☐ e. JavaThread

The correct answer is: Annotation

Question 46

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

26. Nama kelas yang objeknya yang diperlukan pada saat menambahkan atau memperbaharui data pada database ketika menggunakan SQLite adalah:

Select one:

- ☐ a. contentValues
- ☐ b. Cursor
- ☐ c. Contentvalues
- ☐ d. Values
- ☒ e. ContentValues ✓

The correct answer is: ContentValues

Question 47

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

4. Selain oleh ListView, adapter juga dapat digunakan oleh:

Select one:

- ☐ a. StackView
- ☐ b. Gallery
- ☒ c. semua benar ✓
- ☐ d. GridView
- ☐ e. Spinner

The correct answer is: semua benar

Jawablah bagian nomor 5 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. Realm 1;

import io.realm. _____ 2;
import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{
    @PrimaryKey
    private int idKlub;

    private String nama;
    private String negara;
    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {
    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {
        this.idKlub = idKlub;
        this.nama = nama;
        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____ 3 idKlub;
    }

    public _____ 4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____ 3 nama;
    }

    public _____ 4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____ 3 negara;
    }

    public _____ 4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____ 2<Pemain> getPemain() {
        _____ 3 pemain;
    }

    public _____ 4 setPemain(_____ 2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

    EditText etID;

```



```

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    }catch (Exception e){

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang

= etNamaBelakang.getText().toString();

                        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru

                        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,

```

```

idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan", Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e) {

    Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: Realm

Question 49

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

32. Potongan kode untuk HTTP request dapat diletakkan di main thread, bahkan tidak disarankan di luar thread tersebut.

Select one:

- ☒ a. TRUE ✖
- ☐ b. FALSE

The correct answer is: FALSE

Question 50

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

34. Persamaan implicit dan explicit intent adalah Anda harus menyebutkan action yang akan dilakukan. Akan tetapi, data untuk melakukan action tersebut bersifat opsional untuk disertakan pada proses penggunaan kedua intent tersebut.

Select one:

- ☐ a. TRUE
- ☒ b. FALSE ✓

The correct answer is: FALSE

Jawablah bagian nomor 1 di sini

Source code berikut merupakan potongan *code* dari sebuah program Android sebagai implementasi penggunaan Realm. Lengkapilah titik-titik dengan jawaban yang diperlukan untuk untuk membuat *source code* dapat dikompilasi. Untuk jawaban beberapa nomor yang sama cukup dituliskan satu kali saja. Jika dituliskan lebih dari sekali, jawaban dianggap salah.

```
package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import io.realm. RealmList ✓ 1;

import io.realm. _____ 2;

import io.realm.annotations.PrimaryKey;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class Klub extends _____ 1{

    @PrimaryKey

    private int idKlub;

    private String nama;

    private String negara;

    private _____ 2<Pemain> pemain;

    public Klub() {

    }

    public Klub(int idKlub, String nama, String negara, _____ 2<Pemain>
pemain) {

        this.idKlub = idKlub;

        this.nama = nama;

        this.negara = negara;
```

```

        this.pemain = pemain;
    }

    public int getIdKlub() {
        _____3 idKlub;
    }

    public _____4 setIdKlub(int idKlub) {
        this.idKlub = idKlub;
    }

    public String getNama() {
        _____3 nama;
    }

    public _____4 setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNegara() {
        _____3 negara;
    }

    public _____4 setNegara(String negara) {
        this.negara = negara;
    }

    public _____2<Pemain> getPemain() {
        _____3 pemain;
    }

    public _____4 setPemain(_____2<Pemain> pemain) {
        this.pemain = pemain;
    }
}

```

```

package keygarlabs.devlop.contohrealm;

import android.app.Application;

import io.realm._____5;
import io.realm._____6;

/**
 * Created by Roy Deddy Tobing on 4/4/2017.
 */

public class MainApplication extends Application {

    @Override

    public void onCreate() {

        super.onCreate();

        _____5.init(this);

        _____6 config = new _____6.Builder()

            .name("realmsaya.realm")

            .schemaVersion(1)

            .build();

        // Use the config

        _____5 realm = _____5.getInstance(config);

    }

}

```

```

import io.realm.Realm;

public class AddPemain extends AppCompatActivity {

    _____7 realm = null;

```

```

EditText etID;

EditText etNamaDepan;

EditText etNamaBelakang;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_add_pemain);

    Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);

    setSupportActionBar(toolbar);

    try {

        realm = _____7.getDefaultInstance();

    } catch (Exception e) {

        Toast.makeText(getApplicationContext(),

e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

    etID = (EditText) findViewById(R.id.etID);

    etNamaDepan = (EditText) findViewById(R.id.etNamaDepan);

    etNamaBelakang = (EditText) findViewById(R.id.etNamaBelakang);

    Button btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.btnSubmit);

    btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View view) {

            try {

                //penggunaan realm

                realm. _____8 (new _____7.Transaction() {

                    @Override

                    public void _____9 (Realm realm) {

                        int idPemain =

Integer.parseInt(etID.getText().toString());

                        String namaDepan = etNamaDepan.getText().toString();

                        String namaBelakang =

etNamaBelakang.getText().toString();

```

```

        //bagian ini untuk menambahkan data Pemain baru
        Pemain pemain = realm. _____10 (Pemain.class,
idPemain);

        pemain.setNamaDepan(namaDepan);

        pemain.setNamaBelakang(namaBelakang);

        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Data Sudah
Disimpan", Toast.LENGTH_LONG).show();

        clearForm();

    }

});

} catch (Exception e) {

    Toast.makeText(getApplicationContext(),
e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();

}

finally {

    //realm.close();

}

}

});

```

The correct answer is: RealmList

Question 52

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

19. Untuk mengakses file shared preferences yang diidentifikasi melalui nama, Anda dapat menggunakan method:

Select one:

- ☐ a. getPreferences()
- ☐ b. getPrefs()
- ☒ c. getSharedPreferences() ✓
- ☐ d. getNamedPreferences()
- ☐ e. getNamedSharedPreferences()

The correct answer is: getSharedPreferences()

Question 53

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

28. Method yang dapat digunakan pada saat bekerja dengan objek Cursor adalah, KECUALI

Select one:

- ☐ a. getColumnNames()
- ☐ b. moveToFirst()
- ☐ c. getRow()
- ☐ d. moveToNext()
- ☒ e. getCount() ✗

The correct answer is: getRow()