

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 25.00

Buatlah source yang menggambarkan kerangka dasar aplikasi JavaFX (*JavaFX Skeleton Application*) lengkap dengan 3 jenis method yang menggambarkan daur hidupnya, beserta kode untuk menjalankan program tersebut.

```
public class JavaFxSkeletonApp extends Applications{  
    //variabel  
  
    JFrame myFrame;  
  
    JPanel myPanel;  
  
    JButton myButton;  
  
    //constructor  
  
    public JavaFxSkeletonApp(){  
        myFrame = new JFrame("This is a frame");  
        myPanel = new JPanel("This is a panel");  
        myButton = new JButton("This is Button");  
    }  
}
```

```
//set frame  
  
myFrame.setRelativeLayoutTo(null);  
  
myFrame.setSize(100, 100);  
  
myFrame.setVisible(True);  
  
myFrame.setOnCloseDirections(JFrame.S);  
  
}
```

```
public void AddComponent(){  
  
    nyFrame.add(myPanel);  
  
    myFrame.add(myButton);  
  
}
```

```
//override method run  
  
public void run(){  
  
    AddComponent();  
  
}
```

```
//override method lain
```

```
public void start(){  
  
  
  
}
```

```
public static void main(){  
  
    JavaFxSkeletonApp java = new  
  
    JavaFxSkeletonApp(); java.run();  
  
  
  
}
```

```
}
```

Comment:

Question 2

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 1 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends Thread ✓ 1 {  
  
    String s; _____2 r = new _____2();  
  
    public T1(_____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```
String line = null;  
  
_____8 br = null;
```

```
br = new _____8 (  
    new _____9("data.txt"));  
while ((line = br._____10()) != null) {  
    System.out.println(line);  
}  
br.close()
```

The correct answer is: Thread

Question 3

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Tuliskan urutan langkah yang benar dari penggunaan writing stream pada basic IO.

1. Menutup *Stream object*
2. Menuliskan data *stream* ke tujuan
3. Membuka *stream object*
4. Melakukan pengulangan untuk penulisan selama data masih ada

Gunakan garis hubung sebagai pemisah jawaban, ie. 1-2-3-4.

Answer: 3-4-2-1



The correct answer is: 3-4-2-1

Question 4

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Tuliskan urutan langkah dasar yang benar dari penggunaan pengakses data menggunakan JDBC pada Java.

1. *Create statements*
2. *Establish a connection*
3. *GET result set and use it*
4. *Close connections*
5. *Execute SQL statements*

Gunakan garis hubung sebagai pemisah jawaban, ie. 1-2-3-4-5.

Answer: 2-1-5-3-4



The correct answer is: 2-1-5-3-4

Question 5

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 2 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: `T1.java`. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file `TwoThreadsTest.java`.

```
public class T1 extends Random 1 {  
  
    String s; ____2 r = new ____2();  
  
    public T1(____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void ____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { ____1.____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            ____6 (Exception e) {}  
  
        }  
    }  
}
```

```
}  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```
String line = null;  
  
_____8 br = null;  
  
br = new _____8 (  
    new _____9("data.txt"));  
  
while ((line = br._____10()) != null) {  
  
    System.out.println(line);  
  
}  
  
br.close()
```

The correct answer is: Random

Question 6

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 3 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```
public class T1 extends String ✓ 1 {  
  
    String s; _____ 2 r = new _____ 2();  
  
    public T1(_____ 3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____ 4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____ 1. _____ 5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____ 6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____ 3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____ 7();  
  
        new T1("Fiji")._____ 7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```
String line = null;  
  
_____ 8 br = null;
```

```
br = new _____ 8 (  
    new _____ 9("data.txt"));  
  
while ((line = br._____ 10()) != null) {  
  
    System.out.println(line);  
  
}  
  
br.close()
```

The correct answer is: String


Question 7

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 4 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: `T1.java`. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file `TwoThreadsTest.java`.

```
public class T1 extends   1 {  
  
    String s; _____ 2 r = new _____ 2();  
  
    public T1(_____ 3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____ 4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____ 1. _____ 5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____ 6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```



```
}
```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (_____3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica")._____7();  
  
        new T1("Fiji")._____7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```
String line = null;  
  
_____8 br = null;  
  
br = new _____8 (  
    new _____9("data.txt"));  
  
while ((line = br._____10()) != null) {  
  
    System.out.println(line);  
  
}  
  
br.close()
```

The correct answer is: run

Question 8

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 5 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program

dilakukan pada file `TwoThreadsTest.java`.

```
public class T1 extends sleep ✓ 1 {  
  
    String s;        2 r = new        2();  
  
    public T1(       3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void        4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try {        1.       5(r.nextInt(1000)); }  
  
                   6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: `TwoThreadsTest.java`

```
public class TwoThreadsTest {  
  
    public static void main (       3[] args) {  
  
        new T1("Jamaica").       7();  
  
        new T1("Fiji").       7 ();  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: `FileReaderTest.java`. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```
String line = null;  
  
       8 br = null;  
  
br = new        8 (  
  
    new        9("data.txt");
```

```
while ((line = br._____10()) != null) {  
  
    System.out.println(line);  
  
}  
  
br.close()
```

The correct answer is: sleep

Question 9

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 6 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: `T1.java`. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file `TwoThreadsTest.java`.

```
public class T1 extends  1 {  
  
    String s; _____2 r = new _____2();  
  
    public T1(_____3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: `TwoThreadsTest.java`

```

public class TwoThreadsTest {

    public static void main (_____3[] args) {

        new T1("Jamaica")._____7();

        new T1("Fiji")._____7 ();

    }

}

```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```

String line = null;

_____8 br = null;

br = new _____8 (

    new _____9("data.txt"));

while ((line = br._____10()) != null) {

    System.out.println(line);

}

br.close()

```

The correct answer is: catch

Question 10


Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 7 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: T1.java. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file TwoThreadsTest.java.

```

public class T1 extends start  1 {

```

```

String s; _____2 r = new _____2();

public T1(_____3 str) {

    s = str;

}

public void _____4() {

    while (true) {

        System.out.println(s);

        try { _____1._____5(r.nextInt(1000)); }

        _____6 (Exception e) {}

    }

}

}

```

Source code pada file: TwoThreadsTest.java

```

public class TwoThreadsTest {

    public static void main (_____3[] args) {

        new T1("Jamaica")._____7();

        new T1("Fiji")._____7 ();

    }

}

```

Source code pada file: FileReaderTest.java. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```

String line = null;

_____8 br = null;

br = new _____8 (

    new _____9("data.txt"));

while ((line = br._____10()) != null) {

    System.out.println(line);
}

```

```
}  
  
br.close()
```

The correct answer is: start

Question 11

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JAWABLAH NOMOR 8 PADA BAGIAN INI

Source code pada file: `T1.java`. Source ini bertujuan untuk penggunaan Thread yang akan menampilkan teks dengan periode waktu tertentu yang dipilih secara random. Eksekusi program dilakukan pada file `TwoThreadsTest.java`.

```
public class T1 extends BufferedR ✓ 1 {  
  
    String s; _____ 2 r = new _____ 2();  
  
    public T1(_____ 3 str) {  
  
        s = str;  
  
    }  
  
    public void _____ 4() {  
  
        while (true) {  
  
            System.out.println(s);  
  
            try { _____ 1. _____ 5(r.nextInt(1000)); }  
  
            _____ 6 (Exception e) {}  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Source code pada file: `TwoThreadsTest.java`

```
public class TwoThreadsTest {
```

```
public static void main (_____3[] args) {  
  
    new T1("Jamaica")._____7();  
  
    new T1("Fiji")._____7 ();  
  
}  
  
}
```

Source code pada *file*: `FileReaderTest.java`. Program ini bertujuan untuk membaca String dari sebuah file.

```
String line = null;  
  
_____8 br = null;  
  
br = new _____8 (  
    new _____9("data.txt"));  
  
while ((line = br._____10()) != null) {  
  
    System.out.println(line);  
  
}  
  
br.close()
```

The correct answer is: `BufferedReader`

Question 12

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Untuk membuat Thread harus menggunakan kelas Thread dan interface **Runnable** secara bersamaan

Select one:

☐ True

☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 13

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Swing tidak bergantung pada native system (lightweight)

Select one:

☒ True ✓

☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 14

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Swing dan AWT tidak dapat digunakan bersamaan

Select one:

☒ True ✗

☐ False

The correct answer is 'False'.

Question 15


Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Kelas Graphics, Color, Font, layout, listener hanya disediakan di AWT

Select one:

☐ True

☒ False 

The correct answer is 'True'.

Question 16

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

JFrame, JDialog, JApplet, dan JPanel merupakan top level container

Select one:

☒ True 

☐ False

The correct answer is 'False'.

Question 17

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

JInternalFrame harus diletakkan di dalam top level container

Select one:

☒ True 

☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 18


Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Listener yang disediakan oleh Java ada pada package `java.awt.event`

Select one:

☐ True

☒ False 

The correct answer is 'True'.

Question 19


Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Interface Runnable dapat diinstansiasi

Select one:

☐ True

☒ False 

The correct answer is 'False'.

Question 20

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Connection harus ditutup terlebih dahulu sebelum pengaksesan isi ***resultset*** saat bekerja dengan database pada Java.

Select one:

☐ True

☒ False 

The correct answer is 'False'.

Question 21

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

PreparedStatement bermanfaat jika sebuah program membutuhkan eksekusi Statement berulang kali.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 22

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Hanya ada 2 method yang menggambarkan daur hidup aplikasi JavaFX.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 23

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Inner class dapat mengakses semua member dari Outer class bahkan yang private sekalipun. Penggunaan event handler pada Swing dapat menggunakan Inner Class.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✗

The correct answer is 'True'.


Question 24

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Variabel konstanta harus diberi modifier final atau protected.

Select one:

☒ True 

☐ False

The correct answer is 'False'.

Question 25

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Heavyweight UI components does not depend on the target platform

Select one:

☐ True

☒ False 

The correct answer is 'False'.

Question 26

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Swing menggantikan semua AWT.

Select one:

☐ True

☒ False 

The correct answer is 'False'.