• P3908 数列之异或 - 洛谷 | 计算机科学教育新生态 (luogu.com.cn)

Problem:

求  $\bigoplus_{i=1}^n i$ ,即从 1 到 n 所有整数的异或和, $n \leq 10^{18}$ 。

Solution:

多异或一个 0,不会对答案产生影响,于是所求转化为  $\oplus_{i=0}^n i$ 。

考虑对这个式子每两个数分为一组,即  $\forall x \geq 0$ ,我们取 2x, 2x+1,写出它们的二进制表示,注意到只有最低位不同,所以  $2x \oplus (2x+1)=1$ 。

计算共有多少个组,即需要异或多少个 1 ,此外如果 n 无法被划入分组中就单独计算到答案中。时间复杂度 O(1)。

```
#include<bits/stdc++.h>

#define ll long long

using namespace std;

int main()
{
    // freopen("1.in","r",stdin);
    // freopen("1.out","w",stdout);

    ll n;
    scanf("%lld",&n);

    ll ans=0;
    if(n%2==0)ans^=n;//对n单独计算
    ll cnt=(n+1)/2;
    if(cnt%2==1)ans^=1;//判断组数的奇偶性

    printf("%lld\n",ans);
    return 0;
}
```

• P4136 谁能赢呢? - 洛谷 | 计算机科学教育新生态 (luogu.com.cn)

Problem:

给一个  $n \times n$  的棋盘,一个石头被放在棋盘的左上角 (1,1)。他们轮流移动石头。每一回合,选手只能把石头向上,下,左,右四个方向移动一格,并且要求移动到的格子之前不能被访问过。谁不能移动石头了就算输。

判断先手必胜还是必败,  $n \leq 10^4$ 。

Solution:

如果  $n \mod 2 = 0$ ,将棋盘用  $1 \times 2$  的骨牌铺满,我们称位于同一块骨牌上的两个格点为一对匹配。先手第一步先移动到起点的匹配点上。对于后手的每一步操作,先手都一定能够移动到当前点对应的匹配点上。因此先手必胜。

如果  $n \mod 2 = 1$ ,将棋盘除了 (1,1) 的所有点用  $1 \times 2$  的骨牌铺满,此时无论先手怎么走,后手都一定能够移动到当前点对应的匹配点上。因此后手必胜。

```
#include<bits/stdc++.h>

using namespace std;

int main()
{
    // freopen("1.in","r",stdin);
    // freopen("1.out","w",stdout);

    int n;
    while(1)
    {
        scanf("%d",&n);
        if(n==0)break;
        if(n%2==0)puts("Alice");
        else puts("Bob");
    }

    return 0;
}
```

## • C. OKEA

• Problem:

给两个正整数 n,k,现在你要向一个  $n\times k$  的方阵填数,只能用 [1,nk] 之间的数字,且不重不漏。

要求对于每一行,  $\forall 1 \leq l \leq r \leq k$ , 满足 [l,r] 之间这些数的平均值是整数。

可能无解,  $n, k \leq 500$ 。

Solution:

限制条件等价于:  $\forall 1 \leq i \leq n, 1 \leq l \leq r \leq k, (r-l+1) \mid \sum_{i=l}^r a_{i,j}$ 。

如果 k=1, 随意放即可。

如果  $k \geq 2$ ,考虑所取 [l,r] 区间长度为 2 ,则这两个数必须同奇偶,由此可知每一行的数应当同奇偶。

记有 a 行奇数, b 行偶数, a+b=n。

记数集中共有 A 个奇数, B 个偶数, A 和 B 的差不超过 1,且 A=ka,B=kb。

若  $n \mod 2 = 1$ ,  $abs(a - b) \ge 1$ , 则  $abs(A - B) \ge k$ , 这与假设相矛盾, 因此无解。

若  $n \mod 2 = 0$  ,  $a = b = \frac{n}{2}$  , 尝试构造合法解,前  $\frac{n}{2}$  行依次放所有奇数,后  $\frac{n}{2}$  行依次放所有偶数。

检查限制条件是否满足,[l,r]区间内是一个等差数列:

若区间长度为奇数,则平均数即为中间的数,是整数。

若区间长度为偶数,则平均数为中间两个数的平均数,也是整数。

时间复杂度 O(nk)。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
```

```
void solve()
{
    int n,k;
    scanf("%d %d",&n,&k);
    if(k==1)
        puts("YES");
        for(int i=1;i<=n;++i)printf("%d\n",i);</pre>
    }
    else
    {
        if(n\%2==1)
        {
            puts("NO");
        }
        else
        {
            puts("YES");
            int c[2]={0,-1};
            for(int i=1;i<=n;++i)</pre>
            {
                int t=i%2;
                for(int j=1;j<=k;++j)printf("%d ",c[t]+=2);</pre>
                puts("");
            }
        }
    }
}
int main()
// freopen("1.in","r",stdin);
// freopen("1.out","w",stdout);
    int t;
    scanf("%d",&t);
    while(t--)solve();
   return 0;
}
```

• P8143 JRKSJ R4 Stirling - 洛谷 | 计算机科学教育新生态 (luogu.com.cn)

Problem:

对于 [1,n] 的排列 p,定义其"生成图"为:该图有 n 个点,且  $\forall 1 \leq i \leq n$ ,无向边  $(i,p_i)$  存在且仅存在这些边。

给定 n,求有多少个 [1,n] 的排列满足其生成图恰有偶数个环(自环同样计入)。 答案对 998244353 取模, $n \leq 10^6$ 。

Solution:

如果 n=1,只有一种排列,该排列生成图只有一个环,答案为 0。

如果 n=2,考虑对一个排列 A 进行如下操作:交换  $A_1$  和  $A_2$ ,得到排列 B 。

我们记一个排列 P 生成图的环的个数为  $\sigma(P)$  ,下面进行分类讨论:

如果在 A 的生成图中,点 1 和 2 在同一个环内,则这次操作会使环数量增加,  $\sigma(B) = \sigma(A) + 1$  。

如果在 A 的生成图中,点 1 和 2 不在同一个环内,则这次操作会使环数量减少,  $\sigma(B) = \sigma(A) - 1$  。

于是  $\sigma(A)$  和  $\sigma(B)$  奇偶性相反。

将这种操作看作一种映射关系,则发现这是一个双射,  $f:A\to B, f\circ f:A\to A$ 。 所以恰好可以将排列分成奇偶两类,它们的个数相等,都为  $\frac{n!}{2}$  。 时间复杂度 O(n) 。

```
#include<bits/stdc++.h>
#define 11 long long
#define inf 1e18
using namespace std;
const int P=998244353;
int main()
// freopen("1.in","r",stdin);
// freopen("1.out","w",stdout);
   int n;
    scanf("%d",&n);
   if(n==1)puts("0");
   else
   {
        11 ans=1;
        for(int i=3;i<=n;++i)ans=ans*i%P;</pre>
        printf("%11d\n",ans);
   }
   return 0;
}
```