

A large, irregular pink brushstroke shape that serves as a background for the title text.

MDPL Informatika

RAD

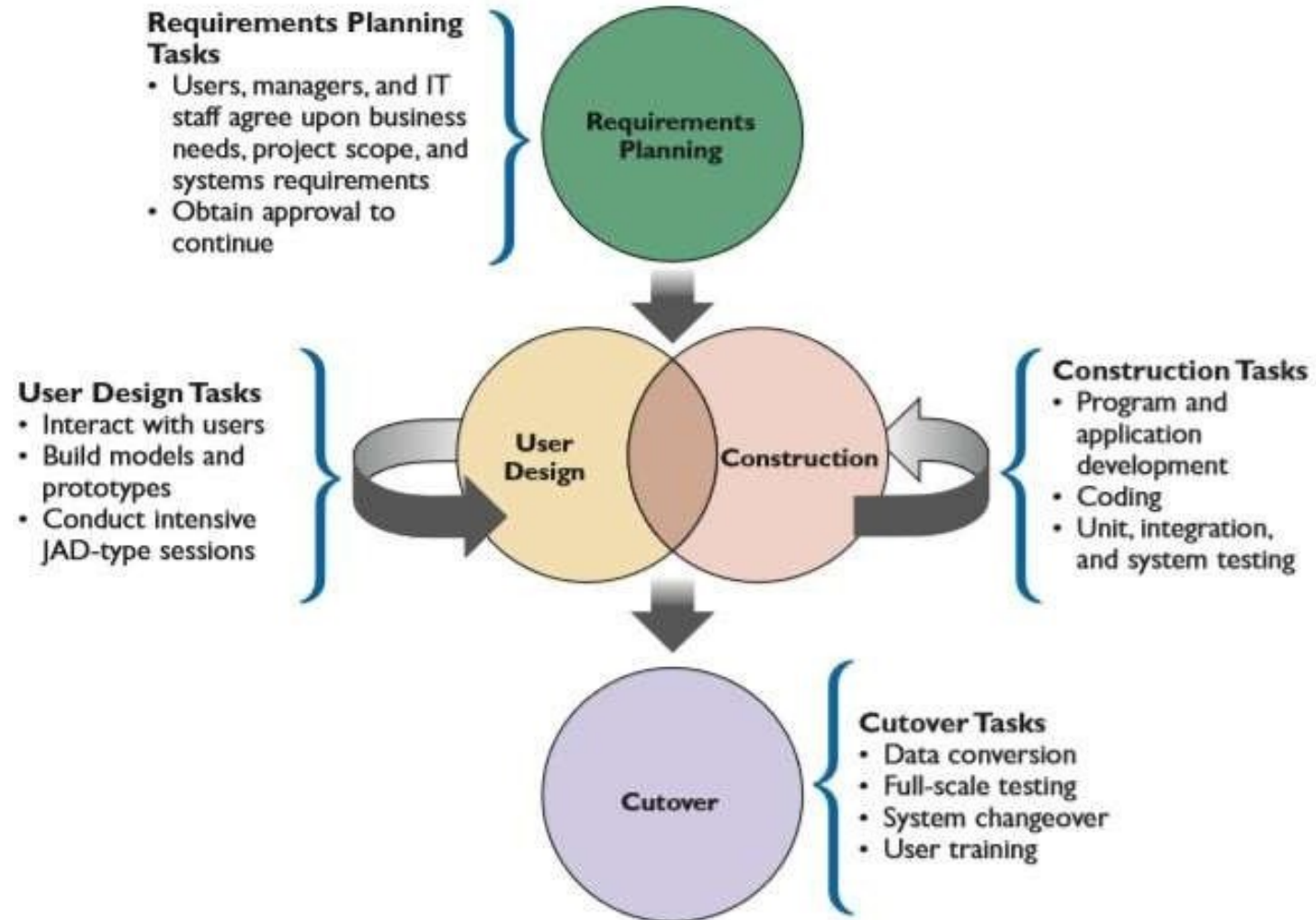
*Rapid Application Development (**RAD**)*

- RAD adalah teknik berbasis tim yang mempercepat pengembangan SI dan menghasilkan fungsi-fungsi SI.
- RAD menggunakan pendekatan kelompok Produk akhir RAD adalah sistem informasi baru.
- RAD adalah metodologi yang lengkap, dengan 4 fase siklus hidup yang sejajar dengan fase SDLC tradisional.
- Penggunaan RAD untuk mengurangi biaya dan waktu pengembangan, dan meningkatkan probabilitas keberhasilan

MODEL RAD (Lanjutan)

- RAD sangat bergantung pada prototipe dan keterlibatan pengguna.
- Berdasarkan input pengguna, prototipe dimodifikasi dan proses interaktif berlanjut sampai sistem benar-benar dikembangkan dan pengguna puas.
- Interaksi berkelanjutan antara fase desain dan konstruksi pengguna
- Tim proyek menggunakan *CASE tools* untuk membangun prototipe dan membuat aliran dokumentasi yang berkelanjutan.

Fase dan Aktivitas RAD



Sumber: Shelly (2012: 148)

MDPL Pertemuan 7

Fase RAD (Lanjutan)

1. REQUIREMENTS PLANNING

- Fase ini menggabungkan elemen-elemen perencanaan sistem dan fase analisis SDLC.
- Pengguna, manajer, dan anggota staf IT mendiskusikan dan menyetujui kebutuhan bisnis, ruang lingkup proyek, kendala, dan persyaratan sistem.
- Fase ini berakhir ketika tim menyetujui masalah-masalah utama dan mendapatkan izin manajemen untuk melanjutkan.

Fase RAD (Lanjutan)

2. USER DESIGN

- Selama fase ini, pengguna berinteraksi dengan sistem analisis kemudian mengembangkan model dan prototipe yang mewakili semua input, proses, output.
- Tim/subkelompok RAD biasanya menggunakan kombinasi teknik JAD (*Joint Application Development*) dan CASE tools untuk menerjemahkan kebutuhan pengguna ke dalam model.
- Desain pengguna adalah kontinyu, proses interaktif memungkinkan pengguna untuk memahami, memodifikasi, dan akhirnya menyetujui model kerja sistem yang memenuhi kebutuhan mereka.

Fase RAD (Lanjutan)

3. CONSTRUCTION

- Fase konstruksi berfokus pada tugas pengembangan program dan aplikasi yang mirip dengan SDLC.
- Pengguna terus berpartisipasi dan masih dapat menyarankan perubahan atau peningkatan saat tampilan atau laporan aktual dikembangkan.

Fase RAD (Lanjutan)

4. CUTOVER

- Merupakan fase peralihan, termasuk konversi data, pengujian, pergantian ke sistem baru, dan pelatihan pengguna.
- Dibandingkan dengan metode tradisional, seluruh proses dikompresi. Akibatnya, sistem baru dibangun, dikirim, dan ditempatkan dalam operasi yang lebih cepat (*agile*).

Tujuan RAD

- a. Mengurangi waktu dan biaya pengembangan dengan melibatkan pengguna dalam setiap fase pengembangan sistem.
- b. Membuat modifikasi yang diperlukan dengan cepat, seiring dengan perkembangan desain.
- c. Membatasi biaya perubahan yang biasanya terjadi dalam jadwal pengembangan yang berlarut-larut.
- d. Membutuhkan sistem informasi untuk mendukung fungsi bisnis baru, karena digerakkan oleh pengguna.
- e. Dengan input pengguna, membantu tim pengembangan merancang sistem yang membutuhkan antarmuka pengguna yang interaktif atau kompleks.

Keuntungan dan Kerugian RAD

Keuntungan utama:

- sistem dapat dikembangkan lebih cepat dengan penghematan biaya yang signifikan

Kerugian:

- Menekankan mekanisme sistem itu sendiri dan tidak menekankan kebutuhan strategis bisnis perusahaan.
- Baik untuk jangka pendek.
- Memungkinkan lebih sedikit waktu untuk mengembangkan kualitas, konsistensi, & standar desain.
- RAD dapat menjadi alternatif yang menarik, jika suatu organisasi memahami risiko yang mungkin terjadi

Tugas Review

- Carilah 2 jurnal (NASIONAL) dengan menggunakan Metode SDLC RAD
 1. Review
 2. Jelaskan Alur dari System yang digunakan dalam Jurnal
 3. Jelaskan menurut kalian sendiri Kelebihan dan kekurangan RAD dalam penerapan kasus.
 4. Format PDF. (NIM_NAMA)