#### **PAU 2004**

Pautes de correcció Matemàtiques

#### SÈRIE 5.

- Avalueu cada pregunta en punts i mitjos punts, però no en altres decimals. Ara bé, dins de cada pregunta podeu utilitzar fraccions de 0,25 punts en els diferents apartats i després arrodonir la suma total.
- Aquestes pautes no preveuen tots els casos que en la pràctica es poden presentar. Tampoc no pretenen donar totes les possibles solucions a un problema ni tan sols la millor.
- Hi haurà molts casos concrets en què serà difícil aplicar els criteris que s'exposen a continuació. Apliqueu-los en els casos clars. En els casos dubtosos, feu prevaler el vostre criteri i sentit comú.
- Penalitzeu els errors simples de càlcul amb 0, 0,25 o 0,5 punts segons la importància de l'error i el vostre criteri. Els errors de càlcul que portin a resultats incoherents o absurds, penalitzeu-los amb 0,75 o 1 punt. Si l'error és molt escandalós, podeu puntuar tot l'apartat amb 0 punts.

### **QÜESTIONS**

1. Calculeu el valor de la integral següent:

$$\int_0^3 \frac{x+1+\sqrt{x+1}}{x+1} \, dx \, .$$

#### SOLUCIÓ.

[2 punts] Es pot considerar immediata:

$$\int_0^3 \frac{x+1+\sqrt{x+1}}{x+1} dx = \int_0^3 dx + \int_0^3 \frac{1}{\sqrt{x+1}} dx = x\Big|_0^3 + 2\sqrt{x+1}\Big|_0^3 = 3 + (4-2) = 5.$$

O es pot fer un canvi de variable:

$$u = \sqrt{x+1}$$
;  $x+1 = u^2$ ;  $dx = 2u du$ ; 
$$\begin{cases} x = 0 \implies u = 1 \\ x = 3 \implies u = 2. \end{cases}$$

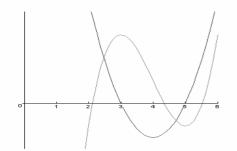
$$\int_0^3 \frac{x+1+\sqrt{x+1}}{x+1} dx = \int_1^2 \frac{u^2+u}{u^2} \cdot 2u \, du = 2\int_1^2 (u+1) \, du = 2 \cdot \left[ \frac{u^2}{2} + u \right]_1^2 = 5.$$

#### **PAU 2004**

Pautes de correcció

**Matemàtiques** 

**2.** La gràfica següent correspon a una funció  $f:[2,6] \to R$  derivable i amb derivada contínua. Feu un esbós de la gràfica de  $f':(2,6) \to R$  tot justificant-ne el perquè.



SOLUCIÓ.

**[2 punts]** La gràfica d'una funció més o menys en forma de paràbola en forma de  $\cup$ , que sigui decreixent a  $\left[-\infty,4\right]$  i creixent a  $\left[4,+\infty\right]$ ; que s'anul·li a 3 i a 5 i que tingui un mínim a 4.

Puntueu 1 punt per la forma parabòlica correcta i l'explicació del creixement-decreixement; 0.5 punts pels zeros a x = 3 i a x = 5 i 0.5 punts pel mínim a x = 4.

- **3.** Donades les matrius  $A = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  es demana:
- a) trobeu una matriu X tal que  $A \cdot X = B$ ;
- b) calculeu  $B^{100}$ . Raoneu la resposta.

SOLUCIÓ.

a) [1 punt] Podem procedir de dues maneres:

Observant que A és invertible,  $A^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ -2 & -3 \end{pmatrix}$ ,

$$A \cdot X = B \Rightarrow X = A^{-1} \cdot B = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ -2 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -3 \\ -5 & -5 \end{pmatrix}.$$

O bé podem fer  $X = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  i llavors

$$\begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 3a - 2c & = & 1 \\ -2a + c & = & 1 \\ 3b - 2d & = & 1 \\ -2b + d & = & 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -3 \\ b = -3 \\ c = -5 \end{cases} \Rightarrow X = \begin{pmatrix} -3 & -3 \\ -5 & -5 \end{pmatrix}.$$

b) [1 punt]

$$B^{2} = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}; \quad B^{3} = B^{2} \cdot B = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}; \quad \cdots \quad B^{n} = \begin{pmatrix} 2^{n-1} & 2^{n-1} \\ 2^{n-1} & 2^{n-1} \end{pmatrix}; \quad \Rightarrow B^{100} = \begin{pmatrix} 2^{99} & 2^{99} \\ 2^{99} & 2^{99} \end{pmatrix}.$$

Puntueu 0,25 o 0,5 punts si calculen correctament algunes potències de B però no arriben a veure el patró general.

#### **PAU 2004**

Pautes de correcció

- **Matemàtiques**
- **4.** Donats els vectors  $\vec{u} = (1,2)$  i  $\vec{v} = (-3,1)$ , es demana:
- a) comproveu que  $\vec{u}$  i  $\vec{v}$  formen una base de l'espai vectorial dels vectors del pla;
- b) trobeu els components del vector  $\vec{w} = (-1,5)$  en la base  $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ .

#### SOLUCIÓ.

a) **[1 punt]** Un conjunt de vectors de R<sup>2</sup> són base quan són linealment independents i formen un sistema de generadors. Si el nombre de vectors coincideix amb la dimensió de l'espai, com en aquest cas, només cal comprovar una d'aquestes condicions. Aquí, (1,2) i (-3,1) són linealment independents perquè la matriu

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$
 té rang 2 que es pot veure o bé reduint-la per Gauss,

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 7 \end{pmatrix}$$
 o bé perquè el determinant  $\begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \neq 0$ .

Si només comproven una de les dues condicions sense més comentaris, traieu 0,25 punts.

b) **[1 punt]** Hem de trobar a i b tal que  $\vec{w} = a \cdot \vec{u} + b \cdot \vec{v}$ . Són les solucions del sistema:

$$\begin{cases} a-3b &= -1 \\ 2a+b &= 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a=2 \\ b=1. \end{cases} \text{ Per tant, } \vec{\omega} = (2,1) \text{ en base } \{\vec{u},\vec{v}\}.$$

Matemàtiques

#### **PROBLEMES**

- **5.** Considereu la funció polinòmica de tercer grau,  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ ,  $(a \ne 0)$ . Es demana:
- a) trobeu els valors de a, b, c i d que fan que f(x) talli l'eix OX en els punts x = 0 i x = 1 i que tingui un mínim relatiu en el punt x = 0;
- b) feu un esbós de la gràfica de la funció que heu trobat, tot acabant de calcular els elements necessaris per dibuixar-la.

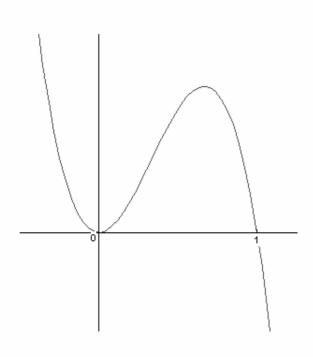
# SOLUCIÓ.

a) [2punts] Imposant les condicions de l'enunciat,

$$\begin{cases} f(0) = 0 & \Rightarrow & d = 0 \\ f(1) = 0 & \Rightarrow & a + b + c + d = 0 \\ f'(0) = 0 & \Rightarrow & c = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = a \\ b = -a \\ c = 0 \\ d = 0. \end{cases}$$

Així la funció és  $f(x) = ax^3 - ax^2$ . Derivant,  $f''(0) = -2a \neq 0$  i com que sabem que a x=0 hi ha un mínim,  $f''(0) > 0 \implies a < 0$ .

# b) **[2 punts]**



La funció queda com  $y = ax^3 - ax^2$ , la gràfica de la qual és a la figura. Talls amb eixos a (0,0) i (1,0); tenim un mínim relatiu

a (0,0); a 
$$\left(\frac{1}{3}, \frac{-2a}{27}\right)$$
 hi

trobem un punt d'inflexió i a  $\left(\frac{2}{3}, \frac{-4a}{27}\right)$  un màxim relatiu.

Puntueu 1 punt per la forma correcta passant per (0,0) i (1,0); 0,5 punts pel màxim i 0,5 punts pel punt d'inflexió. Si algun estudiant dibuixa la gràfica correctament per un valor concret de a, se li dóna per bo.

# Pautes de correcció

**Matemàtiques** 

6. Considerem les rectes

$$r: \frac{x-2}{-2} = \frac{y+1}{1} = \frac{z}{-2} \text{ i } s: \begin{cases} x = 1+3t \\ y = -1-4t \\ z = 5+t. \end{cases}$$

- a) Estudieu la seva posició relativa.
- b) Trobeu l'equació del pla que conté a s i és paral·lel a r.
- c) Calculeu la distància entre r i s.

# SOLUCIÓ.

a) **[1 punt]** No són paral·leles perquè els vectors directors, (-2,1,-2) i (3,-4,1) són linealment independents. Per veure si es creuen o es tallen, mirem el rang dels tres vectors (-2,1,-2), (3,-4,1) i (2-1,-1-(-1),0-5):

la matriu 
$$\begin{pmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 1 & -4 & 0 \\ -2 & 1 & -5 \end{pmatrix}$$
 té rang 3 perquè  $\begin{vmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 1 & -4 & 0 \\ -2 & 1 & -5 \end{vmatrix} \neq 0$ .

Per tant, les rectes es creuen a l'espai.

b) [1,5 punts] L'equació vectorial del pla demanat és:

$$(x, y, z) = (1, -1, 5) + a \cdot (-2, 1, -2) + b \cdot (3, -4, 1)$$
 amb  $a, b \in R$ .

La general és

$$\begin{vmatrix} x-1 & -2 & 3 \\ y+1 & 1 & -4 \\ z-5 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 0. \implies 7x+4y-5z+22=0.$$

És suficient obtenir una de les equacions.

c) **[1,5 punts]** La distància entre les dues rectes ara es pot trobar com la distància d'un punt qualsevol de la recta r, per exemple (2,-1,0), al pla 7x + 4y - 5z + 22 = 0:

$$\left| \frac{7 \cdot 2 + 4 \cdot (-1) + 22}{\sqrt{7^2 + 4^2 + (-5)^2}} \right| = \frac{32}{\sqrt{90}} = \frac{32}{3\sqrt{10}} = \frac{16\sqrt{10}}{15} \text{ unitats de distància.}$$