

# Unntak



Kode kjører ikke alltid som vi forventer, spesielt hvis vi har bruker-input.

# Unntak



Kode kjører ikke alltid som vi forventer, spesielt hvis vi har bruker-input.

Det som ofte gjøres da er at man skriver kode, som forventer at svarene lar koden kjøre, og har unntak dersom noe uventet skjer.

# Unntak



Kode kjører ikke alltid som vi forventer, spesielt hvis vi har bruker-input.

Det som ofte gjøres da er at man skriver kode, som forventer at svarene lar koden kjøre, og har unntak dersom noe uventet skjer. Dette er en svært vanlig form for feilhåndtering.

# Unntak



Kode kjører ikke alltid som vi forventer, spesielt hvis vi har bruker-input.

Det som ofte gjøres da er at man skriver kode, som forventer at svarene lar koden kjøre, og har unntak dersom noe uventet skjer. Dette er en svært vanlig form for feilhåndtering.



## Eksempel

```
try:
    number = int(input("Write a number: "))
except ValueError as error:
    print(error)
    print("Not a number")
except:
    print("Some other mistake")
else:
    print("The number is:", number)
finally:
    print("Done")
```

# Unntak

## Eksempel

```
try:
    number = int(input("Write a number: ")) # runs always,
                                           but may crash
except ValueError as error: # specifics assigned to
                             variable error
    # runs specifically if there is a ValueError
    print(error) # prints the specifics of this error
    print("Not a number")
except: # runs for any other exception
    print("Some other mistake")
else: # runs if no crash
    print("The number is:", number)
finally: # runs always
    print("Done")
```