

Institutt for datateknikk og informasjonsvitenskap

Løsningsforslag Kontinuasjonseksamen i TDT4110 Informasjonsteknologi - grunnkurs

5. august 2015

Annen informasjon:

Oppgavesettet inneholder 4 oppgaver. Det er angitt i prosent hvor mye hver oppgave og hver deloppgave teller ved sensur.

Målform/språk: Bokmål

Innhold:

- Oppgave 1: Flervalgsoppgave (20%)
- Oppgave 2: Kodeforståelse (15%)
- Oppgave 3: Programmering Yatzy (15%)
- Oppgave 4: Programmering vitneobservasjoner (50%)
- Appendiks: Nyttige funksjoner
- Svarark til Flervalgsoppgave (2 eksemplarer)

Løsning Oppgave 1:

1: D	6: D	11: A	16: B
2: D	7: C	12: A	17: B
3: A	8: C	13: B	18: D
4: C	9: A	14: A	19: B
5: C	10: A	15: C	20: B

Løsning Oppgave 2:

- a: [25.0, 20.0, 20.0, 13.33, 15.0]
- b: Funksjonen tricky_a finner snittet av tre og tre nærliggende verdier, samt på endene snittet av to nærliggende verdier i ei liste.
- c: False
- d: Funksjonen sjekker to og to etterfølgende tall i lista for å se om det foregående tallet har +1 verdi.
- e: 2
- f: Søker igjennom en 2dimensjonell tabell A for tallet x, og returnerer multiplikasjon av posisjonene til rekke og kolonne.

Løsning Oppgave 3:

Løsning 3a:

```
def throw(n):
    dice =[]
    for x in range(n):
        dice.append(random.randint(1,6))
    return dice
```

Løsning 3b:

```
def chance(dice):
   total = 0
   for value in dice:
     total += value
   return total
```

Løsning 3c:

Finnes flere løsninger på dette:

```
def house(dice):
 dice.sort()
  if (dice[0]!=dice[4] and
      ((dice[0]==dice[1] and dice[2]==dice[3]==dice[4]) or
      (dice[0]==dice[1]==dice[2] and dice[3]==dice[4]))):
   return chance(dice)
 else:
   return 0
def house(dice):
 dice.sort()
  if (dice[0]!=dice[4] and
      ((dice[0]==dice[1] and dice[2]==dice[4]) or
      (dice[0]==dice[2] and dice[3]==dice[4]))):
   return chance(dice)
 else:
   return 0
```

Løsning 3d:

```
Finnes flere løsninger på dette:
def straight(dice):
  dice.sort()
  small straight=0 # Counts small straight numbers in a row
  large straight=0 # Counts large straight numbers in a row
  for i in range(5):
    if (dice[i]==i+1):
      small straight+=1
    elif (dice[i]==i+2):
      large_straight+=1
  if (small straight==5):
    return 15
  elif (large straight==5):
    return 20
  else:
    return 0
def straight(dice):
  correct=[1,2,3,4,5,6]
  dice.sort()
  if (dice==correct[0:5]):
    return 15
  elif (dice==correct[1:6]):
    return 20
```

Løsning Oppgave 4:

Løsning 4a:

else:

return 0

```
def les_inn_bilinfo():
    merke=input('Hvilket bilmerke var det? ')
    modell=input('Hvilken modell? ')
    farge=input('Hvilken farge? ')
    return [merke, modell, farge]
```

Løsning 4b:

(vitneobs[2] == '?' or vitneobs[2] == bildata[2]))

```
def sjekk_bil(vitneobs,bildata): # LØSNING MED IF-ELIF-ELSE
  if vitneobs[0] != '?' and vitneobs[0] != bildata[0]:
     return False
  elif vitneobs[1] != '?' and vitneobs[1] != bildata[1]:
     return False
  elif vitneobs[2] != '?' and vitneobs[2] != bildata[2]:
     return False
  else:
    return True
```

Løsning 4c:

```
def les_gyldig_vitneskilt():
    gyldig=False
    while not gyldig:
        streng=input('Skriv inn skilt, 2 bokst + 5 tall (?=usikker) ')
        if len(streng)!=7:
            print('Skiltnummer må være 7 tegn langt')
        elif (streng[0] not in SKILTBOKSTAV
            or streng[1] not in SKILTBOKSTAV):
            print('To første tegn må være skiltbokstav eller ?')
        elif (streng[2:7] != '?????'
            and not streng[2:7].replace('?','').isdigit()):
            print('Fem siste tegn må være tall eller ?')
        else:
            gyldig=True
    return streng
```

Løsning 4d:

```
def match(vitneskilt,regnr):
    test=True
    for i in range(0,7):
        if vitneskilt[i] != '?' and vitneskilt[i] != regnr[i]:
            test=False
    return test
```

Løsning 4e:

```
def match_liste(vitneskilt, skiltliste):
    resultatliste=[]
    for skilt in skiltliste:
        if match(vitneskilt, skilt):
            resultatliste.append(skilt)
    return resultatliste
```

Løsning 4f:

Bruker tre hjelpefunksjoner, en som leser fra fil og legger inn i dictionary, en som går gjennom dictionary og finner mulig matchende biler, og en som skriver ut resultat til skjerm. Andre oppdelinger kan også være mulig.

```
def les biler fra fil(filnavn):
    fil=open(filnavn,'r')
    dic={}
    for linje in fil:
        linje=linje.strip('\n')
        liste=linje.split()
        dic[liste[0]] = liste[1:]
    fil.close()
    return dic
def match bildata(vitneskilt,bilinfo,bil db):
    kandidater=[]
    mulige skilt = match liste(vitneskilt,bil db.keys())
    for skilt in mulige skilt:
        if sjekk bil(bilinfo,bil db[skilt]):
            kandidater.append(skilt)
    return kandidater
def vis resultat(skiltliste):
    if skiltliste == []:
        print('Ingen match')
    else:
        print('Mulige kjøretøyer er:')
        for element in skiltliste:
            print(element, 'Eier:', bil db[element][3])
def main():
    try:
        bil db = les biler fra fil('biler.txt')
        print('Fil lest')
    except Exception as feil:
        print('Problemer med lesing av fil, feilmelding:')
        print(feil)
    else:
        fortsett=True
        while fortsett:
            bilinfo = les_inn_bilinfo()
            regnr = les gyldig vitneskilt()
            skiltliste = match_bildata(regnr,bilinfo,bil_db)
            vis resultat(skiltliste)
            svar = input('Vil du sjekke flere kjøretøyer? (J/N) ')
            if svar.upper() == 'N':
                fortsett = False
main()
```