

# JUNIT GUIA MANUAL



Martin Miroslavov Dimitrov

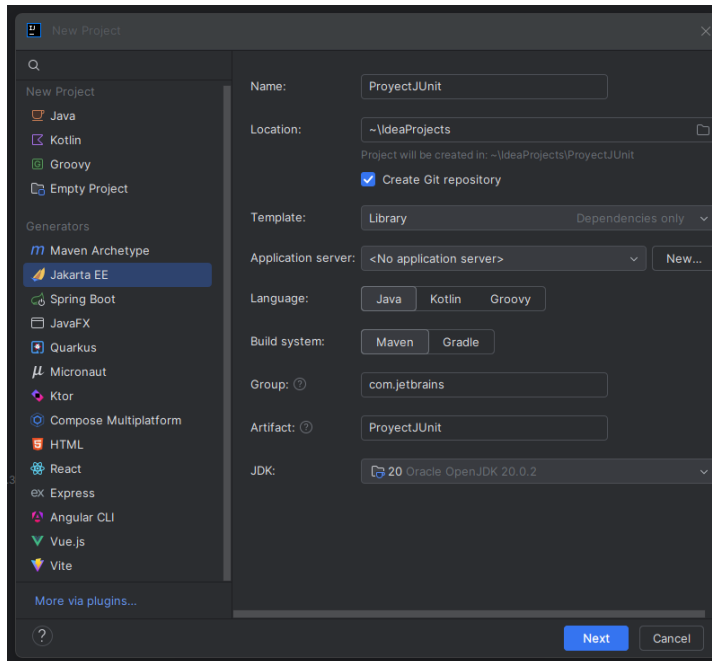
Programación de Procesos y Servicios

# Índice:

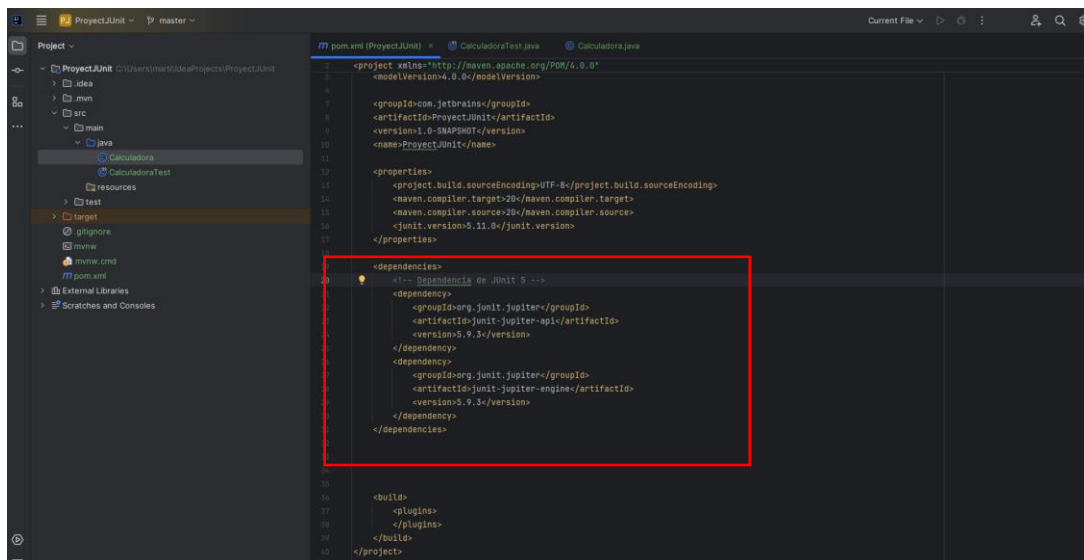
- 1. Creación del Proyecto y Configuración
- 2. Ejemplos de su uso “Códigos”

## 1. Creación del Proyecto y Configuración

A1º Creamos un proyecto en algunos de los editores de programar “intelliIDEA,eclipse,apache netbeans....” para poder usarlo:



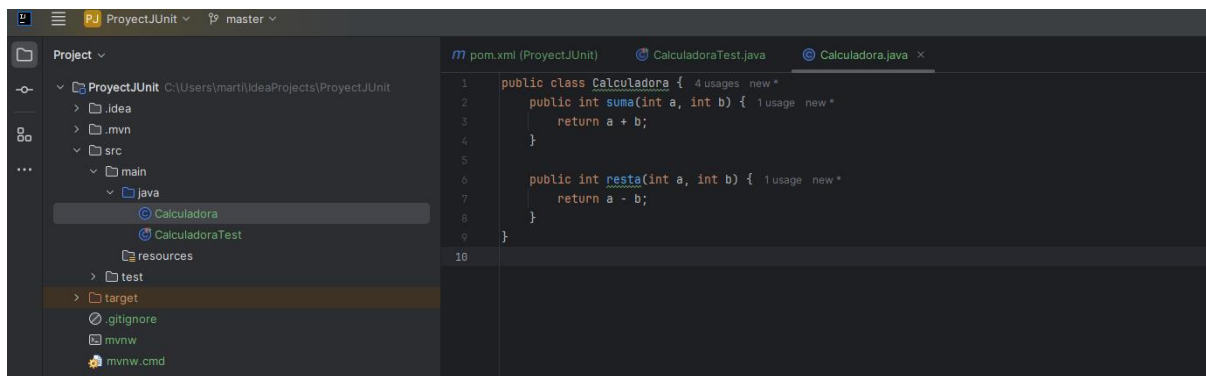
Al crear un proyecto ya disponemos de su configuración en la que nos situamos en el pom y le ingresamos la independencia:



## 2. Ejemplos de su uso “Códigos”

### Ejemplo Calculadora:

```
public class Calculadora {  
    public int suma(int a, int b) {  
        return a + b;  
    }  
  
    public int resta(int a, int b) {  
        return a - b;  
    }  
}
```



Y ahora realizamos la creación de clase de testeo:

```
import org.junit.jupiter.api.Test;  
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
```

```
public class CalculadoraTest {
```

```
    @Test
```

```
    public void testSuma() {
```

```
        Calculadora calc = new Calculadora();
```

```
        int resultado = calc.suma(2, 3);
```

```
        assertEquals(5, resultado, "La suma debería ser 5");
```

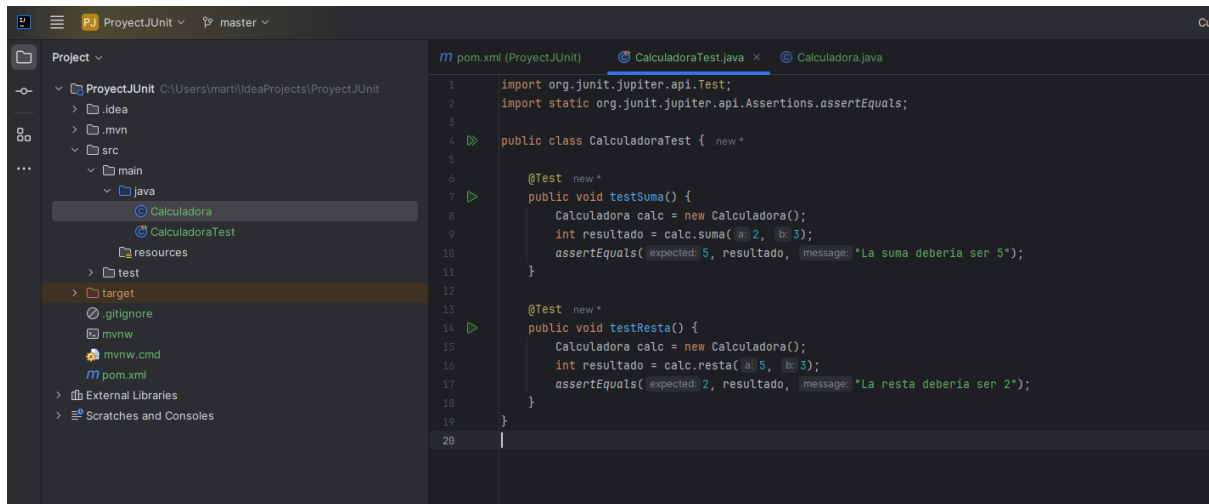
```
    }
```

```
    @Test
```

```

public void testResta() {
    Calculadora calc = new Calculadora();
    int resultado = calc.resta(5, 3);
    assertEquals(2, resultado, "La resta debería ser 2");
}
}

```



Finalmente ejecutamos el testeo de calculadora y comprobamos si funciona sin ningún fallo:

