

OpenGLSkeleton/FiredBullet.h



```
graph BT; FBcpp[OpenGLSkeleton/FiredBullet.cpp] --> FBh[OpenGLSkeleton/FiredBullet.h]; Maincpp[OpenGLSkeleton/main.cpp] --> FBh;
```

OpenGLSkeleton/FiredBullet.cpp

OpenGLSkeleton/main.cpp