Inleiding Theoretische Informatica – Lambda Calculus Uitwerkingen van geselecteerde opgaven

Martijn Vermaat (mvermaat@cs.vu.nl)

10 maart 2006

1 Termen en reductie

```
2. \lambda x.\lambda y.0 of \lambda xy.0
```

- 3. (a) $((\lambda x.(\lambda y.(x(yz)))) (\lambda x.((yx)x)))$
- 4. (b) $(\lambda x.x)$ $(\lambda x.\lambda y.xyy)$ $\lambda x.\lambda y.x(xy)$
- 7. (a) Nee.
 - (c) Nee.
 - (e) Nee.
 - (h) Ja.
- 8. (b) $(\lambda x. \operatorname{mul} x y)$
 - (c) $(\lambda x. \mathsf{mul} \, x \, 5)$
 - (h) $(\lambda z.(\lambda y.\mathsf{plus}\,x\,y)\,z)$
- 10. (a) $(\lambda y. \operatorname{mul} 3 y) 7 \longrightarrow_{\beta} \operatorname{mul} 3 7 \longrightarrow_{\delta} 27$ (d)

$$\begin{array}{cccc} \underline{(\lambda f \, x. f \, x) \quad (\lambda y. \mathsf{plus} \, x \, y)} & 3 & \rightarrow_{\beta} & \underline{(\lambda z. \underline{(\lambda y. \mathsf{plus} \, x \, y) \, z}) & 3} \\ & \rightarrow_{\beta} & \underline{(\lambda z. \mathsf{plus} \, x \, z) & 3} \\ & \rightarrow_{\beta} & \mathsf{plus} \, x \, 3 \\ \end{array}$$

(f)

2 Reductiestrategieën

2. (a)

(c) De leftmost-innermost strategie vindt altijd een normaalvorm als deze bestaat. We vinden in dit geval geen normaalvorm, dus heeft deze term geen normaalvorm.

3 Datatypes

9. (a)

$$\begin{array}{lll} \text{xor true true} & =_{\beta} & \text{false} \\ \text{xor true false} & =_{\beta} & \text{true} \\ \text{xor false true} & =_{\beta} & \text{true} \\ \text{xor false false} & =_{\beta} & \text{false} \end{array}$$

(b) $xor := \lambda ab.b (a false true) (a true false)$

(c)

```
\begin{array}{lll} \text{xor true false} & = & \left(\lambda ab.b \left(a \text{ false true}\right) \left(a \text{ true false}\right)\right) \left(\lambda xy.x\right) \lambda xy.y \\ & \rightarrow_{\beta} & \left(\lambda b.b \left((\lambda xy.x\right) \text{ false true}\right) \left((\lambda xy.x\right) \text{ true false}\right)\right) \lambda xy.y \\ & \rightarrow_{\beta} & \left(\lambda xy.y\right) \left((\lambda xy.x\right) \text{ false true}\right) \left((\lambda xy.x\right) \text{ true false}\right) \\ & \rightarrow_{\beta} & \left(\lambda y.y\right) \left((\lambda xy.x\right) \text{ true false}\right) \\ & \rightarrow_{\beta} & \left(\lambda y.\text{true}\right) \text{ false} \\ & \rightarrow_{\beta} & \text{true} \end{array}
```

4 Recursie

7. Een eerste poging is deze recursieve definitie van map

```
\mathsf{map} \,=\, \lambda fl.(\mathsf{empty}\,l)\,\mathsf{nil}\,(\mathsf{cons}\,(f\,(\mathsf{head}\,l))\,(\mathsf{map}\,f\,(\mathsf{tail}\,l)))
```

Dit kunnen we ook schrijven als

```
map = (\lambda m. \lambda f l. (empty l) nil (cons (f (head l)) (m f (tail l)))) map
```

Nu kunnen we de fixed-point combinator Y gebruiken om hiervan de uiteindelijke definitie van map te maken:

```
map = Y \lambda m. \lambda f l. (empty l) nil (cons (f (head l)) (map f (tail l)))
```

5 Getypeerde λ -calculus

1. (c) De term KI is gelijk aan $(\lambda xy.x) \lambda x.x$.

$$\frac{x: C \vdash x: C}{\vdash \lambda x. x: C \to C} \quad \frac{x: C \to C, y: B \vdash x: C \to C}{x: C \to C \vdash \lambda y. x: B \to C \to C} \\ \vdash (\lambda xy. x) \lambda x. x: B \to C \to C$$