Inleiding Theoretische Informatica – Lambda Calculus

Uitwerkingen van geselecteerde opgaven

Martijn Vermaat (mvermaat@cs.vu.nl)

28 februari 2008

1 Termen en reductie

- 2. Een functie die twee inputs neemt en ze afbeelt op de constante 0 is $\lambda x.\lambda y.0$ of $\lambda xy.0$.
- 3. Met alle haakjes en alle λ 's.

(a)
$$((\lambda x.(\lambda y.(x(yz)))) (\lambda x.((yx)x)))$$

- 4. Met zo min mogelijk haakjes.
 - (b) $(\lambda x.x)$ $(\lambda x.\lambda y.x yy)$ $\lambda x.\lambda y.x (xy)$
- 7. Zijn de termen α -convertibel?
 - (a) Nee.
 - (c) Nee.
 - (e) Nee.
 - (h) Ja.
- 8. Termen na uitvoeren van de substituties.
 - (b) $(\lambda x. \mathsf{mul} \, x \, y)$
 - (c) $(\lambda x. \text{mul } x 5)$
 - (h) $(\lambda z.(\lambda y.\mathsf{plus}\,x\,y)\,z)$
- 10. De termen worden gereduceerd naar normaalvorm en β -redexen zijn steeds onderstreept.
 - (a) $(\lambda y. \operatorname{mul} 3y) 7 \longrightarrow_{\beta} \operatorname{mul} 37 \longrightarrow_{\delta} 27$

(d)

$$\begin{array}{cccc} \underline{(\lambda f\,x.f\,x)} & (\lambda y.\mathsf{plus}\,x\,y) & 3 & \to_{\beta} & \underline{(\lambda z.(\lambda y.\mathsf{plus}\,x\,y)\,z)} & 3 \\ & & \to_{\beta} & \underline{(\lambda z.\mathsf{plus}\,x\,z)} & 3 \\ & & \to_{\beta} & \mathsf{plus}\,x\,3 \end{array}$$

(f)

2 Reductiestrategieën

2. (a) Een reductierij volgens de leftmost-innermost strategie. Er is steeds maar één redex, dus is er geen verschil met het toepassen van bijvoorbeeld de leftmost-outermost strategie.

(c) De leftmost-outermost strategie vindt altijd een normaalvorm als deze bestaat. We vinden in dit geval geen normaalvorm, dus heeft deze term geen normaalvorm.

3 Datatypes

9. (a) Een specificatie voor de operatie exclusive or.

$$\begin{array}{lll} \text{xor true true} & =_{\beta} & \text{false} \\ \text{xor true false} & =_{\beta} & \text{true} \\ \text{xor false true} & =_{\beta} & \text{true} \\ \text{xor false false} & =_{\beta} & \text{false} \end{array}$$

- (b) Een mogelijke definitie voor de exclusive or operatie als λ -term. Volg de tip bij de vraag op voor een idee hoe te beginnen aan deze definitie. $xor := \lambda ab.b (a \text{ false true}) a$
- (c) Een afleiding voor de tweede regel van de specificatie bij (a). We vullen de definities van xor, true en false in en laten zien dat de term reduceert naar true.

$$\begin{array}{ll} \text{xor true false} &=& \left(\lambda ab.b \left(a \text{ false true}\right) a\right) \left(\lambda xy.x\right) \lambda xy.y \\ \\ \rightarrow_{\beta} && \left(\lambda b.b \left(\left(\lambda xy.x\right) \text{ false true}\right) \left(\lambda xy.x\right)\right) \lambda xy.y \\ \\ \rightarrow_{\beta} && \left(\lambda xy.y\right) \left(\left(\lambda xy.x\right) \text{ false true}\right) \lambda xy.x \\ \\ \rightarrow_{\beta} && \left(\lambda y.y\right) \lambda xy.x \\ \\ = && \text{true} \end{array}$$

4 Recursie

7. We zijn op zoek naar een term map die het volgende gedrag vertoont:

$$\mathsf{map} \, =_{\beta} \, \lambda fl.(\mathsf{empty}\, l)\, \mathsf{nil}\, (\mathsf{cons}\, (f\, (\mathsf{head}\, l))\, (\mathsf{map}\, f\, (\mathsf{tail}\, l)))$$

Dit kunnen we ook schrijven als

$$\mathsf{map} \ =_{\beta} \ (\lambda m.\lambda fl.(\mathsf{empty} \ l) \ \mathsf{nil} \ (\mathsf{cons} \ (f \ (\mathsf{head} \ l)) \ (m \ f \ (\mathsf{tail} \ l)))) \ \mathsf{map}$$

Nu kunnen we de fixed-point combinator Y gebruiken om de recursie op te lossen en een uiteindelijke definitie van map te maken:

$$\mathsf{map} = \mathsf{Y} \, \lambda m. \lambda f l. (\mathsf{empty} \, l) \, \mathsf{nil} \, (\mathsf{cons} \, (f \, (\mathsf{head} \, l)) \, (\mathsf{map} \, f \, (\mathsf{tail} \, l)))$$

5 Getypeerde λ -calculus

1. (c) De term KI is gelijk aan $(\lambda xy.x) \lambda x.x$.

$$\frac{x:C \vdash x:C}{\vdash \lambda x.x:C \to C} = \frac{\begin{array}{c} x:C \to C, y:B \vdash x:C \to C \\ \hline x:C \to C \vdash \lambda y.x:B \to C \to C \\ \hline \vdash \lambda xy.x:(C \to C) \to B \to C \to C \\ \hline \vdash (\lambda xy.x)\lambda x.x:B \to C \to C \\ \end{array}}$$