

Título: Meetic

Participantes:

Número	Nome
20201027	Afonso Faustino
20200488	Martim Bento
20200941	Vasco Fidanza

Enquadramento:

Atualmente, quando frequentamos locais públicos, constatamos que grande parte da população com que nos cruzamos, é constituída essencialmente por idosos. De facto, um dos aspetos marcantes não só na sociedade portuguesa, mas em grande parte do mundo, especialmente no ocidente, é a tendência para o aumento do índice de envelhecimento. Portugal e a Europa estão a sofrer um processo de envelhecimento demográfico com consequências a vários níveis, isto é, a nível socioeconómico e ao nível da saúde. Uma das causas para o aumento do índice de envelhecimento e a sua importância a nível social na atualidade advêm de fatores como a queda do índice de fecundidade, com o aumento da esperança de vida e ainda com o crescimento da emigração. Na verdade, a condição social em que se vive afeta o estado de saúde de uma pessoa em qualquer fase da sua vida. Deste modo, um dos aspetos mais importantes, principalmente nas pessoas idosas, é o apoio da família e a participação em atividades sociais de maneira a combater a solidão e o isolamento, e ao mesmo tempo proporcionar um envelhecimento ativo e saudável.

A Meetic permite combater a solidão e o isolamento social no envelhecimento, na medida em que um indivíduo com 60 ou mais anos inscreve-se na nossa aplicação para ter oportunidade de participar em atividades, tais como: pequenos eventos; ler histórias a crianças; passar conhecimento de vida às crianças; pequenos convívios (online ou não) com outras pessoas para poderem discutir sobre diversos assuntos; participar em passeios pelo país e atividades desportivas, entre outras. Todas as atividades estarão divididas em categorias dentro da nossa aplicação, por exemplo: uma categoria desportiva, com vários eventos no âmbito desportivo de forma a promover o envelhecimento saudável; outra categoria para os eventos ao ar livre e ainda outra para os eventos comunitários. Por cada tarefa realizada ou na qual participarem serão atribuídos pontos que podem ser trocados por prémios como cursos online, para aqueles que têm interesse em aprender algo novo; cupões de desconto em mercearias e outras ofertas exclusivas da plataforma de maneira a incentivar o adulto sénior a manter um estilo de vida socialmente ativo.

Referências:

- [1] Joe Newman (2020). "Live-in care agency finds 1 in 3 elderly people more lonely in wake of COVID-19". Acedido em 20/03/2021, em: <https://www.elder.org/the-elder/survey-on-elderly-loneliness/>.
- [2] Manuel Cabral (2020). "The Ageing Challenge in Portugal and Europe". Acedido em 22/03/2021, em: <https://feed.jeronimomartins.com/age/ageing-challenge-portugal-europe/>

Guiões de teste:

Nome: Visualização de categorias de evento (EventType), lista de eventos e evento
Descrição: Filtrar a lista de eventos por id de Categoria e ver informação específica de um evento dentro da lista de eventos disponíveis.
Pré-condições: Ter o login feito na plataforma.
Passo a passo: 1- O utilizador entra na aplicação/website e na página inicial vê eventos.

2- O utilizador filtra entre todos os eventos disponíveis, indicando ou um id da categoria através de uma caixa de input de texto. A aplicação mostra posteriormente os eventos que correspondem à categoria inseridas. 3- O utilizador escolhe um dos eventos. 4- A aplicação abre uma nova página com informação do evento, datas e possibilidade de participar. Cada evento tem um nome, categoria, descrição, local, capacidade, estado, ocupação, quantidade de pontos.
Pós-condições: N/A
Exceções:

Nome: Filtrar de um novo evento e confirmação
Descrição: Filtrar por ID os eventos com determinado nome, local, com uma descrição pré-determinada pelo requerente (Organizer), que cai sobre uma das categorias disponíveis, para aprovação ou qualquer outro estado.
Pré-condições: Ter login efetuado com sucesso na plataforma.
Passo a passo: <ol style="list-style-type: none"> 1- O utilizador entra na aplicação e na página inicial vê um botão que diz “Events” 2- O utilizador seleciona o botão e é redirecionado para um formulário. 3- A aplicação mostra uma nova página com um formulário para preencher a informação do evento em que se pode filtrar por: <ul style="list-style-type: none"> • Id de categoria; • Id de estado; 4- O utilizador preenche o formulário e carrega no botão para submeter o pedido. 5- É mostrada informação de consoante o pedido. 6- O utilizador pode continuar a filtrar requisitos de eventos e ver eventos já aprovados ou até terminados. 7- O auditor ou aprova o evento, e este fica então disponível ao público, ou este é rejeitado.
Pós-condições: Os dados do novo requisito de evento são guardados na base de dados na situação de “não revisto”.

Nome: Participar em eventos e ver a lista de eventos que confirmaram presença.
Descrição: Após o utilizador se autenticar este pode clicar em si, dentro da página dos users e, em detalhe, ver os eventos em que está a participar.
Pré-condições: O utilizador necessita de estar autenticado.
Passo a passo: <ol style="list-style-type: none"> 1- Após autenticação o utilizador irá ver a sua página de perfil com informação dele a lista de eventos que confirmou a presença em forma de tabela. 2- O utilizador volta para a página inicial e escolhe a página eventos das categorias disponíveis. 3- A aplicação mostra a lista de eventos dentro de uma categoria e o utilizador procura um dos eventos disponíveis. 4- A aplicação mostra informação sobre o evento. 5- O utilizador pode escolher participar no evento que, uma vez inserida, essa informação de participação pode ser vista quando clicado no seu nome na tabela “Users”. 6- O utilizador volta para a página do seu perfil.
Pós-condições: É guardada na base de dados a informação que o utilizador confirmou a participação nesse

evento.

Exceções:

Caso o utilizador não se autentifique ao escolher um evento só vê informação limitada do mesmo e, mas não tem a possibilidade de participar no mesmo.

Caso o utilizador não se autentifique se tentar ver a página de perfil a aplicação dá um aviso que não está autenticado e redireciona o utilizador para a página de autenticação.

Nome: Ver os Gifts que se pode redimir com pontos

Descrição: Após o utilizador participar no evento é lhe atribuído um x valor de pontos que dão para redimir por vouchers e ofertas (Gifts) na nossa plataforma.

Pré-condições:

O utilizador necessita de estar autenticado.

O utilizador necessita de ter um saldo de pontos diferente de 0.

O utilizador precisa de ter pontos suficientes para redimir "x" gift.

Passo a passo:

1. Após autenticação o utilizador irá ver a sua página de users com informação dele e lista de eventos que tem e um saldo de pontos.
2. O utilizador seleciona a opção de "gifts" onde é levado para uma página com as ofertas que a plataforma possui para ele.
3. A aplicação mostra a lista de gifts.
4. A aplicação mostra informação sobre o prémio.
5. O utilizador escolhe o gift.
6. A plataforma posteriormente disponibiliza o voucher com um código com a possibilidade de guardar no computador ou imprimir.
7. O utilizador guarda a oferta e a plataforma reencaminha de volta para a página de perfil.
8. A aplicação mostra os seus dados e as suas participações, incluindo o prémio que acabou de redimir e os pontos atualizados.

Pós-condições:

É guardada na base de dados a informação que o utilizador redimiu "x" gift.

É atualizado a quantidade de pontos que o utilizador tem.

É enviado um email para o utilizador com o prémio que redimiu.

Exceções:

Caso o utilizador não se autentifique não consegue aceder à página.

Caso o utilizador não se autentifique se tentar ver a página de perfil a aplicação dá um aviso que não está autenticado e redireciona o utilizador para a página de autenticação.

Caso o utilizador tente redimir uma oferta para a qual não tenha pontos suficientes a página dá um erro de que o utilizador não tem pontos suficientes.

Diagrama de Classes:

