Tarefa #3

Desempenho de uma Ligação de Comutação de Pacotes

Martim Neves, 88904 Gabriel Saudade, 89304

27 de Junho2021



Universidade de Aveiro UC: Desempenho e Dimensionamento de Redes

Professor: Amaro Fernandes de Sousa

Task 3

Task 3.a - correr o Simulador 2 10 vezes com os parâmetros de entrada pedidos e calcular os valores estimados e os intervalos de confiança

```
C=10;
2
   f = 10^7;
3
   b=0:
   P=10000;
   N = 10; %number of simulations
   lambda = [1500, 1600, 1700, 1800, 1900, 2000];
   PL=zeros(1,N);
   APD=zeros(1,N);
9
  MPD=zeros(1,N);
10
   T=zeros(1,N);
11
12
   for i=1:length(lambda)
13
        for j=1:N
14
            [PL(j),APD(j),MPD(j),TT(j)]= simulator2(lambda(i)
                ,C,f,P,b);
        end
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
16
17
        mediapl(i) = mean(PL);
18
        termpl(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL)/N);
19
        mediaapd(i) = mean(APD);
20
        termapd(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD)/N);
21
        mediampd(i) = mean(MPD);
22
        termmpd(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD)/N);
23
        mediatt(i) = mean(TT);
24
        termtt(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT)/N);
25
   end
26
27
   figure (1)
28
   bar (lambda, mediaapd)
29
   hold on
   erro=errorbar (lambda, mediaapd, termapd);
   erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
   erro.LineStyle = 'none';
32
   hold off
34
   grid on
   xlabel('lambda values')
  ylabel('miliseconds')
```

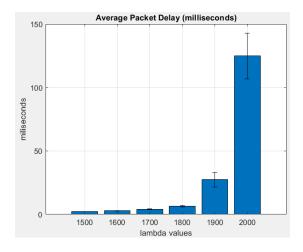
```
title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
38
39
    figure (2)
   bar (lambda, mediampd)
40
41
    hold on
42
    errb=errorbar(lambda, mediampd, termmpd);
    errb.Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
43
    errb.LineStyle = 'none';
44
45
    hold off
46
    grid on
    xlabel('lambda values')
    ylabel('miliseconds')
    title ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
49
50
51
    figure (3)
52
    bar (lambda, mediatt)
53
    hold on
    erro=errorbar(lambda, mediatt, termtt, termtt);
54
    erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
57
    hold off
    grid on
59
    xlabel('lambda values')
    ylabel('Mbps')
60
61
    ylim ([0 11])
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
```

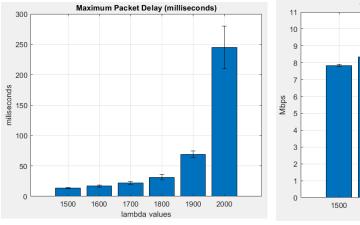
Inicialmente são definidos os valores para os parâmetros de entrada do simulador, valores estes dados no enunciado. Em seguida são criadas matrizes de zeros com dimensão igual ao número de corridas, de modo a guardar os valores provenientes do simulador. Este processo é repetido em todas as alíneas, pelo que apenas será explicado nesta alínea.

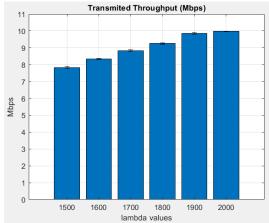
Em seguida são feitos dois ciclos for, um para percorrer os vários valores de lambda e outro para fazer as 10 corridas. Dentro desses ciclos é invocado o simulador 2 e os valores de retorno são armazenados nas matrizes anteriormente criadas. Depois disso são calculadas as métricas de desempenho e o processo é repetido para todos os valores de lambda.

Por fim são feitos gráficos de barras, com as respetivas barras de erro, para mostrar o desempenho para cada valor de lambda.

Resultados







Análises e Justificações

Como é possível observar pela figura, com o aumento da transmissão do número de pacotes por segundo, o average e o maximum packet delay aumentam substancialmente, pois o número de pacotes à espera na fila é gradualmente maior. Relativamente à taxa de transferência, dado que o tamanho de cada pacote varia entre 64 e 1518 bytes, à medida que o número de pacotes a serem transmitidos por segundo aumenta, a capacidade de transmissão chega perto do seu máximo.

Task 3.b - repetir a alínea anterior, mas desta vez para 40 corridas

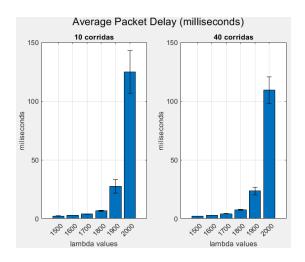
```
1
  N=40;
   PL=zeros(1,N);
  APD=zeros(1,N);
4
   MPD=zeros(1,N);
   TT=zeros(1,N);
5
6
7
    for i=1:length(lambda)
        for j = 1:N
8
9
            [PL(j),APD(j),MPD(j),TT(j)]= simulator2(lambda(i)
                ,C,f,P,b);
10
        end
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
11
12
        mediaplb(i) = mean(PL);
        termplb(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL)/N);
13
        mediaapdb(i) = mean(APD);
14
        termapdb(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD)/N);
16
        mediampdb(i) = mean(MPD);
17
        termmpdb(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD)/N);
18
        mediattb(i) = mean(TT);
19
        termttb(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT)/N);
20
   end
21
22
    figure (4)
   subplot(1,2,1)
   bar (lambda, mediaapd)
25
   hold on
   erro=errorbar(lambda, mediaapd, termapd);
26
27
   erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
   erro.LineStyle = 'none';
29
   hold off
30
   grid on
   ylim ([0 130])
   xlabel('lambda values')
   ylabel ('miliseconds')
34
    title ('10 corridas')
   subplot(1,2,2)
   bar (lambda, mediaapdb)
36
37
   hold on
   erro=errorbar (lambda, mediaapdb, termapdb);
38
  | \text{erro.Color} = [0 \ 0 \ 0];
```

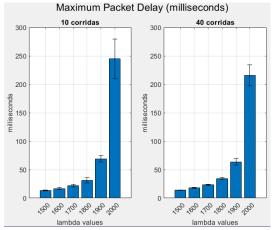
```
erro.LineStyle = 'none';
41
   hold off
42
   grid on
   ylim ([0 130])
    xlabel('lambda values')
    ylabel('miliseconds')
    title ('40 corridas')
47
    sgtitle ('Average Packet Delay (milliseconds)')
48
49
    figure (5)
   subplot(1,2,1)
    bar (lambda, mediampd)
    hold on
53
    erro=errorbar(lambda, mediampd, termmpd);
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
   hold off
56
57
    grid on
   ylim ([0 275])
    xlabel('lambda values')
    ylabel('milliseconds')
    title ('10 corridas')
    subplot(1,2,2)
    bar (lambda, mediampdb)
64
   hold on
   erro=errorbar (lambda, mediampdb, termmpdb);
   |\operatorname{erro}.\operatorname{Color}=[0\ 0\ 0];
    erro.LineStyle = 'none';
68
   hold off
   grid on
69
    ylim ([0 275])
70
71
    xlabel('lambda values')
    ylabel('milliseconds')
    title ('40 corridas')
74
    sgtitle ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
75
76
    figure (6)
    subplot(1,2,1)
   bar (lambda, mediatt)
   hold on
79
   erro=errorbar(lambda, mediatt, termtt, termtt);
   erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
   hold off
83
84
    grid on
85 | xlabel('lambda values')
```

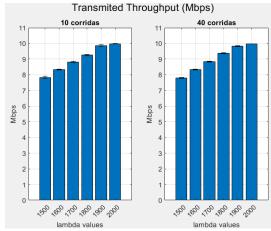
```
| ylabel('Mbps')
87
    ylim ([0 11])
88
    title ('10 corridas')
89
    subplot(1,2,2)
90
    bar (lambda, mediattb)
91
    hold on
92
    erro=errorbar(lambda, mediattb, termttb, termttb);
93
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
94
    erro.LineStyle = 'none';
    hold off
95
96
    grid on
97
    ylim ([0 11])
98
    xlabel('lambda values')
99
    vlabel('Mbps')
     title ('40 corridas')
100
     sgtitle ('Transmited Throughput (Mbps)')
```

Usando como parâmetros de entrada os valores definidos na alínea anterior, o número de corridas é mudado de 10 para 40 e são repetidos os ciclos for para percorrer os vários valores de lambda e para o número pedido de corridas, são calculadas as métricas de performance e são feitos os gráficos de barras com as respetivas barras de erro, sendo os gráficos de barras mostrados lado a lado com os resultados da alínea anterior, para se poderem perceber as diferenças entre fazer 10 e 40 corridas.

Resultados







Análises e Justificações

Através da observação dos gráficos, é possível concluir que quando o número de simulações é maior, a precisão dos resultados torna-se também maior, como podemos ver pela diminuição do tamanho das barras de erro.

Task 3.c - calcular o atraso médio dos pacotes e throughput total da alínea 3.b assumindo que é modelado por um sistema M/M/1 e por um sistema M/G/1

```
\%M/M/1
 2
   | aux1 = [65:109 \ 111:1517];
 3
   aux3=length(aux1);
   aux4 = (1 - (0.16 + 0.25 + 0.2)) / aux3;
   B = (0.16*64+0.25*110+0.2*1518+aux4*sum(aux1))*8;
 6
   miu=C*1000000/B;
 7
    for j=1:length(lambda)
 8
        packet_delay(j) = 1/(miu-lambda(j))*1000;
        throughput (j) = (lambda(j)*B)/1000000;
9
10
   end
11
12
   \frac{M}{G}
   aux1 = [64:1518];
13
   aux3 = length(aux1) - 3;
14
15
   aux4 = (1 - (0.16 + 0.25 + 0.2)) / aux3;
   APD=zeros(1, length(lambda));
17
   TT=zeros(1,length(lambda));
    for i=1:length(aux1)
18
        Pi(i) = (1-b)^{(8*aux1(i))};
19
20
        if aux1(i) == 64
21
             pn(i) = 0.16;
22
        elseif aux1(i) == 110
23
             pn(i) = 0.25;
24
        elseif aux1(i)==1518
25
             pn(i) = 0.2;
26
        else
27
             pn(i)=aux4;
28
        end
29
   end
30
    for j=1:length(lambda)
31
        ES(j) = 0;
        ES2(j) = 0;
        TT(j) = 0;
        WQ(j) = 0;
        Wi(j) = 0;
36
        APD(j) = 0;
        for i=1:length(aux1)
             ES(j)=ES(j)+pn(i)*(8*aux1(i)/(C*1e6));
38
39
             ES2(j)=ES2(j)+pn(i)*((8*aux1(i)/(C*1e6))^2);
```

```
40
               TT(j)=TT(j)+(pn(i)*Pi(i)*lambda(j)*(8*aux1(i)));
41
          end
         WQ(j) = lambda(j) *ES2(j) / (2*(1-lambda(j)*ES(j)));
42
          \operatorname{num}(j) = 0;
44
          den(j)=0;
45
          for i=1:length(aux1)
               Wi(j) = WQ(j) + (8*aux1(i)/(C*1e6));
               \operatorname{num}(j) = \operatorname{num}(j) + (\operatorname{pn}(i) * \operatorname{Pi}(i) * \operatorname{Wi}(j));
47
48
               \operatorname{den}(j) = \operatorname{den}(j) + (\operatorname{pn}(i) * \operatorname{Pi}(i));
49
          end
          APD(j)=num(j)/den(j);
51
    end
    figure (24)
54
    bar (lambda, [mediaapdb; packet_delay; APD. *1000])
    title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
56
    legend ('valor experimental', 'M/M/1', 'M/G/1')
    xlabel('lambda values')
    ylabel('milliseconds')
58
60
    figure (25)
    bar (lambda, [mediattb; throughput; TT/1000000])
61
62
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
    legend ('valor experimental', 'M/M/1', 'M/G/1')
63
64
    xlabel('lambda values')
    vlabel('Mbps')
```

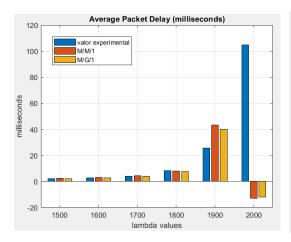
Para o modelo M/M/1, a matriz aux1 guarda todos os valores possíveis para o tamanho dos pacotes exceto os valores 64, 110 e 1518. A variável aux3 serve para armazenar o número total de pacotes para poder ser usada para calcular a probabilidade de o pacote ter um dos tamanhos presentes em aux1, visto que os valores mencionados anteriormente já têm uma probabilidade definida, e guardar essa probabilidade em aux4. De seguida é calculado o tamanho médio por pacote, armazenado na variável B, e a capacidade da ligação, miu. Por fim, são aplicadas as fórmulas para o cálculo da percentagem de perda de pacotes e do throughput total.

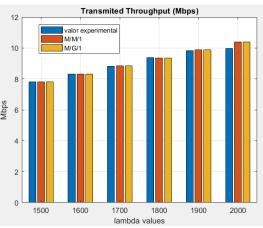
Para o modelo M/G/1, a matriz aux1 armazena todos os valores possíveis para o tamanho dos pacotes, a variável aux3, tal como para o modelo anterior, armazena o total de valores para o tamanho de pacotes que não têm uma probabilidade definida e a variável aux4 guarda a probabilidade de o pacote ter

um dos tamanho definidos em aux1, exceto os 3 mencionados anteriormente. Em seguida são inicializadas duas matrizes para guardar os valores finais. A seguir, dentro de um ciclo for, é calculada a probabilidade de cada pacote ser enviado sem erros e percorrida a matriz que guarda os possíveis tamanhos de cada pacote. Caso esse valor seja 64, 110 ou 1518, o valor da probabilidade para esse tamanho, 16, 25 e 20%, é guardado na matriz pn. Caso seja qualquer outro valor para o tamanho do pacote, o valor guardado na matriz pn é aux4. Em seguida é feito outro ciclo for, no qual são calculados os valores de média de transmissão de pacotes (E[S]) e o seu quadrado (E[S^2]), assim como o throughput total do sistema. A seguir, através da fórmula de Pollaczek - Khintchine, é calculado o atraso médio na fila de espera. Seguidamente é calculado o atraso médio de cada tamanho de pacote e é calculado o numerador e denominador, para finalmente serem usados no cálculo do atraso médio dos pacotes.

O passo final é fazer os gráficos de barras, sendo que para cada métrica, são apresentados os valores obtidos para cada modelo, assim como os valores obtidos na alínea anterior, para se poder comparar os valores obtidos por simulação com os valores teóricos para cada modelo.

Resultados





Análises e Justificações

Pela observação do gráfico, podemos concluir que os resultados teóricos dos sistemas M/M/1 e M/G/1 são praticamente iguais aos resultados obtidos por simulação tanto no average packet delay como no trasmitted troughtput, para um número de transmissão de pacotes por segundo inferior. No entanto, para lambdas superiores a discrepância torna-se maior e é possível observar principalmente no average packet delay quando o lambda é 2000 que os modelos não são validos, pois assumem uma fila infinita de pacotes de chegada e estes modelos são só validos quando a fila for maior que a taxa de transmissão de pacotes por segundo.

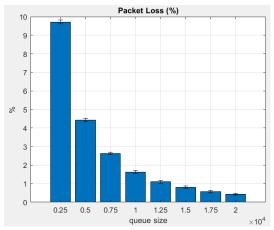
Task 3.d - correr o simulador 2 40 vezes com os valores pedidos no enunciado e calcular os valores estimados e os intervalos de confiança

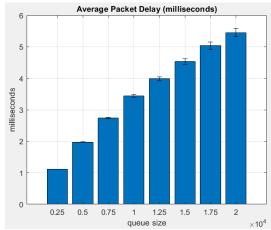
```
lambdad=1800;
2
   fd = [2500, 5000, 7500, 10000, 12500, 15000, 17500, 20000];
3
   N=40;
4
   PL=zeros(1,N);
   APD=zeros(1,N);
6
   MPD=zeros(1,N);
7
   TT=zeros(1,N);
8
9
   for i=1:length (fd)
        for j = 1:N
            [PL(j), APD(j), MPD(j), TT(j)] = simulator 2 (lambdad, C)
                , fd(i),P,b);
13
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
14
        mediapld(i) = mean(PL);
15
       termpld(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL)/N);
16
        mediaapdd(i) = mean(APD);
17
       termapdd(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD)/N);
18
       mediampdd(i) = mean(MPD);
19
       termmpdd(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD)/N);
20
        mediattd(i) = mean(TT);
21
        termttd(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT)/N);
22
   end
23
   figure (7)
   bar (fd, mediapld)
24
```

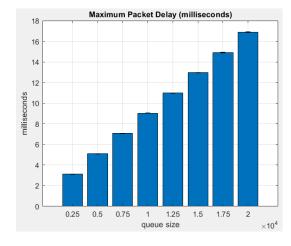
```
25 | hold on
26
   erro=errorbar (fd, mediapld, termpld, termpld);
   | \text{erro.Color} = [0 \ 0 \ 0];
   erro.LineStyle = 'none';
   hold off
30
    grid on
    xlabel('queue size')
    ylabel('%')
33
    title ('Packet Loss (%)')
34
   figure (8)
36
   bar (fd, mediaapdd)
    hold on
37
   erro=errorbar (fd, mediaapdd, termapdd, termapdd);
   erro.Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
40
   hold off
41
42
    grid on
   xlabel('queue size')
    ylabel('milliseconds')
    title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
45
46
47
    figure (9)
48
    bar (fd, mediampdd)
49
   hold on
   errb=errorbar (fd, mediampdd, termmpdd, termmpdd);
   errb.Color=[0 \ 0 \ 0];
    errb.LineStyle = 'none';
   hold off
53
   grid on
    xlabel('queue size')
56
    ylabel('milliseconds')
    title ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
57
58
59
   figure (10)
   bar (fd, mediattd)
60
    hold on
    erro=errorbar(fd, mediattd, termttd, termttd);
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
64
   hold off
   grid on
    xlabel('queue size')
    ylabel('Mbps')
68
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
```

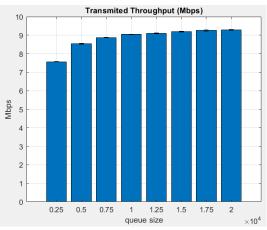
Tal como nas alíneas anteriores, são declarados os parâmetros de entrada cujos valores foram alterados, são feitos dois ciclos for, um para percorrer os valores de f (tamanho da fila de espera) e outro para fazer as corridas, é invocado o simulador 2 e os seus valores de retorno são guardados nas matrizes mencionadas anteriormente. De seguida são calculadas as métricas de desempenho e, por fim, são feitos gráficos de barras para cada métrica, juntamente com as respetivas barras de erro.

Resultados









Análises e Justificações

Relativamente ao packet loss com o aumento da fila de espera, naturalmente o número de pacotes perdidos na transmissão reduz e o average e maximum packet delay aumenta, pois, o número de pacotes na fila de espera aumenta. A taxa de transmissão aumenta relativamente pouco chegando perto da capacidade máxima de transmissão com o aumento da capacidade da fila de espera.

Task 3.e - calcular a percentagem de perda de pacotes, o atraso médio dos pacotes e throughput total da alínea 3.d assumindo que é modelado por um sistema M/M/1/m

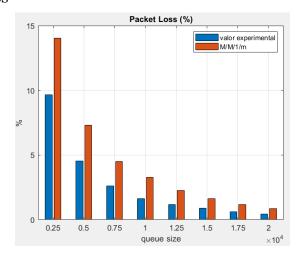
```
1
   aux1 = [65:109 \ 111:1517];
 2
    aux3=length(aux1);
 3
    aux4 = (1 - (0.16 + 0.25 + 0.2)) / aux3;
   B = (0.16*64+0.25*110+0.2*1518+aux4*sum(aux1))*8;
 4
   miu=C*1000000/B;
 5
 6
    for i=1:length(fd)
 7
        m(i) = round(fd(i) *8/B) +1;
 8
        \operatorname{num}(i) = 0;
 9
        den(i)=0;
         for j = 0:m(i)
11
             \operatorname{num}(i) = \operatorname{num}(i) + (j * (\operatorname{lambdad/miu})^j);
12
             den(i) = den(i) + (lambdad/miu)^j;
13
         end
14
         packet_loss2(i) = ((lambdad/miu)^m(i))/den(i);
        L(i)=num(i)/den(i);
         packet_delay2(i)=L(i)/(lambdad*(1-packet_loss2(i)));
17
         throughput2(i) = ((lambdad*B)/1000000)*(1-
             packet_loss2(i));
18
    end
19
20
    figure (19)
21
    bar (fd, [mediapld; packet_loss2*100])
    title ('Packet Loss (%)')
    legend ('valor experimental', 'M/M/1/m')
24
25
    xlabel('queue size')
    ylabel('%')
27
    figure (20)
    bar (fd, [mediaapdd; packet_delay2*1000])
29
    grid on
30
   title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
```

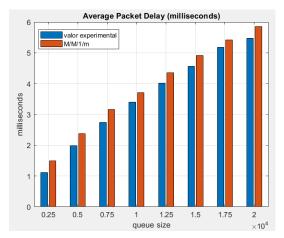
```
legend ('valor experimental', 'M/M/1/m')
    xlabel('queue size')
    ylabel ('milliseconds')
36
    figure (21)
37
   bar (fd, [mediattd; throughput2])
38
39
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
40
    legend ('valor experimental', 'M/M/1/m')
41
    xlabel('queue size')
42
    ylabel('Mbps')
```

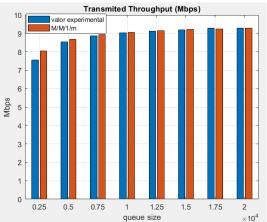
A matriz aux1 guarda todos os valores possíveis para o tamanho dos pacotes exceto os valores 64, 110 e 1518. A variável aux3 serve para armazenar o número total de pacotes para poder ser usado para calcular a probabilidade de o pacote ter um dos tamanhos presentes em aux1, visto que os valores mencionados anteriormente já têm uma probabilidade definida, e guardar essa probabilidade em aux4. De seguida é calculado o tamanho médio por pacote, armazenado na variável B, e a capacidade da ligação em pacotes por segundo, miu. De seguida é feito um ciclo for para calcular o número de clientes para os quais a fila de espera tem capacidade, m, e é feito outro ciclo for para calcular o numerador e denominador usados no cálculo da percentagem de perda de pacotes, atraso médio dos pacotes e throughput total.

Por fim são feitos os gráficos de barras, sendo que cada gráfico de barras corresponde a uma métrica e são apresentados em cada gráfico os valores teóricos e os valores obtidos por simulação, para poderem ser comparados.

Resultados







Análises e Justificações

Observando o packet loss e o average packet delay, podemos concluir que existe uma discrepância no resultado teórico do sistema M/M/1/m e do resultado da simulação, pois o sistema M/M/1/m acomoda um número finito de clientes, e consequentemente, o packet loss e o average packet delay é relativamente maior. No entanto, os valores obtidos da taxa de transmissão permanecem similares, chegando perto da capacidade total de transmissão.

Task 3.f - repetir a alínea 3.d, mas desta vez com bit error rate 10⁻⁵

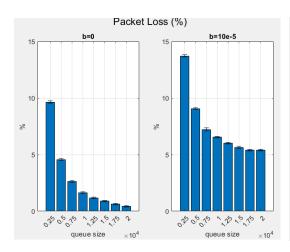
```
bf = 10^{-5};
 1
2
   N=40;
   |PL=zeros(1,N);
   APD=zeros(1,N);
5
   MPD=zeros(1,N);
   TT=zeros(1,N);
6
7
   for i=1:length(fd)
8
9
        for j = 1:N
             [PL(j),APD(j),MPD(j),TT(j)]= simulator2(lambdad,C
                , fd(i),P,bf);
11
        end
12
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
        mediaplf(i) = mean(PL);
14
        termplf(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL)/N);
15
        mediaapdf(i) = mean(APD);
        termapdf(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD)/N);
16
17
        mediampdf(i) = mean(MPD);
        termmpdf(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD)/N);
18
19
        mediattf(i) = mean(TT);
20
        termttf(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT)/N);
21
   end
22
23
   figure (11)
24
   subplot(1,2,1)
   bar (fd, mediapld)
26
   hold on
27
   erro=errorbar(fd, mediapld, termpld, termpld);
   erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
28
   erro.LineStyle = 'none';
   hold off
30
   grid on
31
32
   ylim ([0 40])
    title('b=0')
    xlabel('queue size')
34
    ylabel('%')
   subplot(1,2,2)
37
   bar (fd, mediaplf)
   hold on
   erro=errorbar (fd, mediaplf, termplf, termplf);
```

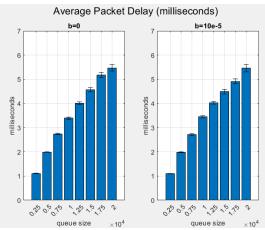
```
|\operatorname{erro.Color} = [0 \ 0 \ 0];
41
    erro.LineStyle = 'none';
    hold off
    grid on
    ylim ([0 40])
    title('b=10e-5')
    xlabel('queue size')
    ylabel('%')
47
48
    sgtitle ('Packet Loss (%)')
49
   figure (12)
    subplot(1,2,1)
    bar (fd, mediaapdd)
52
    hold on
53
    erro=errorbar (fd, mediaapdd, termapdd);
    erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
    hold off
58
    grid on
    ylim ([0 10])
    title('b=0')
    xlabel('queue size')
    ylabel('milliseconds')
    subplot(1,2,2)
64
    bar (fd, mediaapdf)
   hold on
   erro=errorbar (fd, mediaapdf, termapdf, termapdf);
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
    hold off
    grid on
70
71
    ylim ([0 10])
    title ('b=10e-5')
    xlabel('queue size')
    ylabel('milliseconds')
74
    sgtitle ('Average Packet Delay (milliseconds)')
75
77
    figure (13)
    subplot(1,2,1)
78
79
    bar (fd, mediampdd)
   hold on
    erro=errorbar(fd, mediampdd, termmpdd, termmpdd);
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
   hold off
85 grid on
```

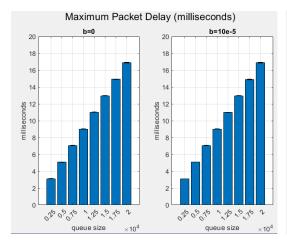
```
86 | ylim ([0 25])
    title('b=0')
    | xlabel('queue size')
    ylabel('milliseconds')
    subplot(1,2,2)
91
    bar (fd, mediampdf)
    hold on
93
    erro=errorbar (fd, mediampdf, termmpdf, termmpdf);
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
95
    erro.LineStyle = 'none';
    hold off
97
    grid on
    ylim ([0 25])
     title ('b=10e-5')
99
     xlabel('queue size')
100
     ylabel('milliseconds')
     sgtitle ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
102
103
104
    figure (14)
    subplot (1,2,1)
106
    bar (fd, mediattd)
107
    hold on
108
    erro=errorbar(fd, mediattd, termttd, termttd);
109
    erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
110
    erro.LineStyle = 'none';
111
    hold off
112
     grid on
113
     title ('b=0')
114
     xlabel('queue size')
115
     ylabel('Mbps')
    ylim ([0 10])
116
117
    subplot(1,2,2)
118
    bar (fd, mediattf)
119
    hold on
120
    erro=errorbar(fd, mediattf, termttf);
121
    erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
122
    erro.LineStyle = 'none';
    hold off
     grid on
124
    ylim ([0 10])
    title ('b=10e-5')
    xlabel('queue size')
127
128
     ylabel('Mbps')
129
     sgtitle ('Transmited Throughput (Mbps)')
```

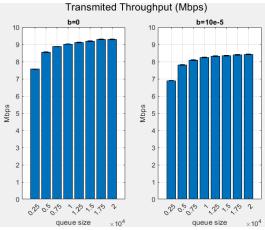
Primeiramente é dado valor aos parâmetros de entrada necessários, como mencionado anteriormente são usados dois ciclos for, é invocado o simulador 2 e são calculadas as métricas de desempenho. No fim são apresentados gráficos de barras para cada métrica, juntamente com o gráfico produzido na alínea 3.d correspondente a cada métrica, para podermos tirar conclusões acerca do impacto do bit error rate.

Resultados









Análises e Justificações

Introduzindo um valor de bit error rate, é possível observar que o packet loss naturalmente aumentou, pois, há uma maior probabilidade do pacote ter um erro e consequentemente não ser transmitido. Dessa forma, o average e maximum packet delays têm um pequeno aumento, e como são transmitidos menos pacotes, a taxa de transferência diminui comparativamente a um bit error rate de 0.

Task 3.g - repetir a alínea 3.b mas desta vez com bit error rate $10^{\text{-5}}$

```
N=40:
2
   |PL=zeros(1,N);
   APD=zeros(1,N);
   MPD=zeros(1,N);
4
5
   TT=zeros(1,N);
6
7
   for i=1:length(lambda)
8
        for j = 1:N
9
             [PL(j),APD(j),MPD(j),TT(j)]= simulator2(lambda(i)
                ,C,f,P,bf);
        end
11
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
        mediaplg(i) = mean(PL);
        termplg(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL)/N);
14
        mediaapdg(i) = mean(APD);
        termapdg(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD)/N);
        mediampdg(i) = mean(MPD);
17
        termmpdg(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD)/N);
18
        mediattg(i) = mean(TT);
19
        termttg(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT)/N);
20
   end
21
22
   figure (15)
   subplot(1,2,1)
   bar (lambda, mediaplb)
24
25
   hold on
26
   erro=errorbar(lambda, mediaplb, termplb, termplb);
27
   erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
  erro.LineStyle = 'none';
```

```
29 | hold off
30
    grid on
   ylim ([0 40])
   title('b=0')
    xlabel('lambda values')
34
    ylabel('%')
    subplot(1,2,2)
36
    bar (lambda, mediaplg)
37
    hold on
38
    erro=errorbar(lambda, mediaplg, termplg, termplg);
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
    erro.LineStyle = 'none';
    hold off
41
    grid on
42
    ylim ([0 40])
    title('b=10e-5')
44
    xlabel('lambda values')
45
    ylabel('%')
47
    sgtitle ('Packet Loss (%)')
48
49
    figure (16)
    subplot(1,2,1)
51
    bar (lambda, mediaapdb)
52
    hold on
53
    erro=errorbar(lambda, mediaapdb, termapdb);
   erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
   erro.LineStyle = 'none';
56
   hold off
57
    grid on
   ylim ([0 190])
    title('b=0')
59
    xlabel('lambda values')
    vlabel('milliseconds')
   subplot(1,2,2)
   bar (lambda, mediaapdg)
64
   hold on
    erro=errorbar(lambda, mediaapdg, termapdg);
    erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
67
    erro.LineStyle = 'none';
   hold off
68
   grid on
   ylim ([0 190])
    title('b=10e-5')
    xlabel('lambda values')
    ylabel('milliseconds')
74 | sgtitle ('Average Packet Delay (milliseconds)')
```

```
75
 76
    figure (17)
    subplot (1,2,1)
    bar (lambda, mediampdb)
 79
    hold on
    erro=errorbar (lambda, mediampdb, termmpdb);
80
     erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
     erro.LineStyle = 'none';
83
    hold off
84
     grid on
    y \lim ([0 \ 380])
    title('b=0')
     xlabel('lambda values')
     ylabel('milliseconds')
    subplot(1,2,2)
    bar (lambda, mediampdg)
90
91
    hold on
92
    erro=errorbar (lambda, mediampdg, termmpdg);
    erro. Color = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
     erro.LineStyle = 'none';
95
    hold off
    grid on
97
    ylim ([0 380])
     title('b=10e-5')
98
     xlabel('lambda values')
99
     vlabel('milliseconds')
     sgtitle ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
102
103
     figure (18)
     subplot(1,2,1)
104
105
     bar (lambda, mediattb)
106
    hold on
107
     erro=errorbar (lambda, mediattb, termttb, termttb);
    erro. Color=\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix};
109
     erro.LineStyle = 'none';
110
    hold off
111
     grid on
     title('b=0')
112
     xlabel('lambda values')
113
114
    ylabel('Mbps')
    ylim ([0 15])
116
    subplot(1,2,2)
117
    bar (lambda, mediattg)
118
    hold on
    erro=errorbar(lambda, mediattg, termttg, termttg);
120 | erro . Color = [0 \ 0 \ 0];
```

```
121 | erro.LineStyle = 'none';

122 | hold off

123 | grid on

124 | ylim([0 15])

125 | title('b=10e-5')

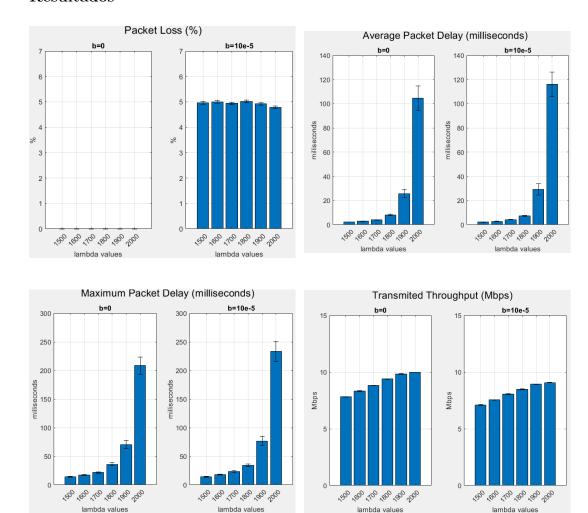
126 | xlabel('lambda values')

127 | ylabel('Mbps')

128 | sgtitle('Transmited Throughput (Mbps)')
```

Tal como nas outras alíneas, são criados dois ciclos for, é chamado o simulador, os valores de retorno são guardados nas matrizes e são calculadas as métricas de performance. No final são apresentados os resultados de cada métrica, juntamente com os gráficos produzidos na alínea 3.b para cada métrica, para podermos tirar conclusões sobre o impacto do bit error rate.

Resultados



Análises e Justificações

A explicação da alínea anterior e desta são iguais, pois o bit error rate introduzido tem consequências semelhantes no packet loss, average e maximum packet delay e na taxa de transmissão dos pacotes independemente do tamanho da fila e do núemro de pacotes a serem transmitidos por segundo.

Task 3.h - calcular o atraso médio dos pacotes e throughput total da alínea 3.g assumindo que é modelado por um sistema $\rm M/G/1$

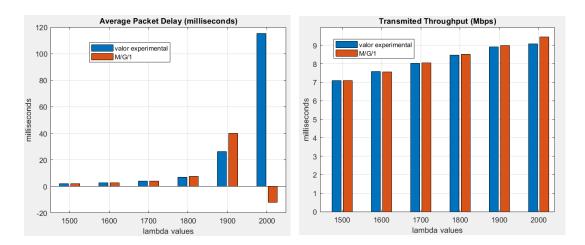
```
aux1 = [64:1518];
 2
   aux3 = length(aux1) - 3;
 3
    aux4 = (1 - (0.16 + 0.25 + 0.2)) / aux3;
   APD=zeros(1,length(lambda));
 5
    TT=zeros (1, length (lambda));
 6
 7
    for i=1:length(aux1)
 8
         Pi(i) = (1-bf)^(8*aux1(i));
9
         if aux1(i)==64
              pn(i) = 0.16;
         elseif aux1(i)==110
11
12
              pn(i) = 0.25;
13
         elseif aux1(i)==1518
14
              pn(i) = 0.2;
         else
16
              pn(i)=aux4;
17
         end
18
    end
19
    for j=1:length(lambda)
20
         ES(i) = 0;
21
         ES2(j) = 0;
22
        TT(j) = 0;
23
        WQ(j) = 0;
24
         Wi(j) = 0;
25
        APD(j) = 0;
26
        TT(j) = 0;
27
         for i=1:length(aux1)
28
              ES(j)=ES(j)+pn(i)*(8*aux1(i)/(C*1e6));
29
              ES2(j)=ES2(j)+pn(i)*((8*aux1(i)/(C*1e6))^2);
30
             TT(j)=TT(j)+(pn(i)*Pi(i)*lambda(j)*(8*aux1(i)));
31
32
        WQ(j) = lambda(j) *ES2(j) / (2*(1-lambda(j)*ES(j)));
         num(j) = 0;
34
         den(j)=0;
         for i=1:length(aux1)
36
              Wi(j) = WQ(j) + (8*aux1(i)/(C*1e6));
37
             num(j)=num(j)+(pn(i)*Pi(i)*Wi(j));
38
              \operatorname{den}(j) = \operatorname{den}(j) + (\operatorname{pn}(i) * \operatorname{Pi}(i));
39
         end
```

```
APD(j) = num(j) / den(j);
40
41
   end
42
   figure (22)
44
   bar (lambda, [mediaapdg; APD. *1000])
   grid on
   title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
   legend ('valor experimental', 'M/G/1')
47
   xlabel('lambda values')
48
   ylabel ('milliseconds')
51
   figure (23)
   bar (lambda, [mediattg; TT./1000000])
54
   title ('Transmited Throughput (Mbps)')
   legend ('valor experimental', 'M/G/1')
56
   xlabel('lambda values')
57
   ylabel ('milliseconds')
```

A matriz aux1 armazena todos os valores possíveis para o tamanho dos pacotes, a variável aux3 armazena o total de valores para o tamanho de pacotes que não têm uma probabilidade definida e a variável aux4 guarda a probabilidade de o pacote ter um dos tamanhos definidos em aux1, exceto 64, 110 e 1518, que já têm probabilidaes definidas. De seguida são inicializadas matrizes para guardar os valores pretendidos e é feito um ciclo for para calcular a probabilidade de cada pacote ser enviado sem erros e percorrida a matriz que guarda os possíveis tamanhos de cada pacote. Caso esse valor seja 64, 110 ou 1518, o valor da probabilidade para esse tamanho, 16, 25 e 20%, é guardado na matriz pn. Caso seja qualquer outro valor para o tamanho do pacote, o valor guardado na matriz pn é aux4. Em seguida é feito outro ciclo for, no qual inicializadas novas matrizes para o armazenamento de valores necessários e são calculados os valores de média de transmissão de pacotes (E[S]) e o seu quadrado $(E[S^2])$, assim como o throughput total do sistema. A seguir, através da fórmula de Pollaczek - Khintchine, é calculado o atraso médio na fila de espera. Seguidamente é calculado o atraso médio de cada tamanho de pacote e calculado o numerador e denominador, para finalemente serem usados no cálculo do atraso médio dos pacotes.

Por fim são feitos os gráficos de barras, sendo que cada gráfico de barras corresponde a uma métrica e são apresentados em cada gráfico os valores teóricos e os valores obtidos por simulação, para poderem ser comparados.

Resultados



Análises e Justificações

Os resultados teóricos do modelo M/G/1 são semelhantes aos resultados obtidos por simulação, exceto quando o número de pacotes a serem transmitidos é superior ao tamanho da fila e consequentemente torna-se inválido usar o sistema M/G/1, já que este assume uma fila de espera infinita.

Task 4

Simulador 3

```
function [PL, APD, MPD, TT] = simulator3(lambda, C, f, P,
      b)
   % INPUT PARAMETERS:
   |\% lambda - packet rate (packets/sec)
   %
4
     \mathbf{C}
             - link bandwidth (Mbps)
   %
      f
             - queue size (Bytes)
   |% P
             - number of packets (stopping criterium)
6
   % OUTPUT PARAMETERS:
   % PL
           - packet loss (%)
   |\% APD - average packet delay (milliseconds)
  |% MPD - maximum packet delay (milliseconds)
11
      TT
           - transmitted throughput (Mbps)
12
   % Initializing flow state:
14
   time = 1/10;
16
  |FLOWSTATE = GetTransitionState()
17
18
   %Events:
19
   ARRIVAL = 0;
                      % Arrival of a packet
20
   DEPARTURE= 1;
                      % Departure of a packet
21
   TRANSITION = 2;
                      % Transition between states
22
   %State variables:
24
   STATE = 0;
                        \% 0 - connection free; 1 - connection
        bysy
25
   QUEUEOCCUPATION= 0; % Occupation of the queue (in Bytes)
                        \% Size and arriving time instant of
26
   QUEUE = [];
       each packet in the queue
27
28
   %Statistical Counters:
                           \% No. of packets arrived to the
29
   TOTALPACKETS= 0;
       system
                           % No. of packets dropped due to
30
   LOSTPACKETS= 0;
       buffer overflow
   TRANSMITTEDPACKETS= 0; % No. of transmitted packets
   TRANSMITTEDBYTES= 0; % Sum of the Bytes of transmitted
32
       packets
```

```
DELAYS = 0;
                             % Sum of the delays of transmitted
        packets
                             % Maximum delay among all
   |MAXDELAY=0;
       transmitted packets
   %Auxiliary variables:
36
   % Initializing the simulation clock:
38
   | \text{Clock} = 0;
39
40
   |% Initializing the List of Events with the first ARRIVAL:
   EventList = [ARRIVAL, Clock + exprnd(1/(rate(FLOWSTATE)))
        , GeneratePacketSize(), 0];
    EventList = [EventList; TRANSITION, Clock + exprnd(time),
        [0, 0];
43
44
45
   %Similation loop:
    while TRANSMITTEDPACKETS<P
                                                  % Stopping
46
       criterium
                                                  % Order
        EventList = sortrows (EventList, 2);
            EventList by time
                                                  % Get first
        Event= EventList (1,1);
48
            event and
                                                  %
49
        Clock = EventList(1,2);
                                                      and
                                                  %
50
        PacketSize= EventList(1,3);
                                                      associated
51
        ArrivalInstant = EventList(1,4);
                                                     parameters.
52
                                                  % Eliminate
        EventList (1,:)=[];
            first event
        switch Event
                                                  % If first event
54
             case ARRIVAL
                  is an ARRIVAL
                 TOTALPACKETS= TOTALPACKETS+1;
                 EventList = [EventList; ARRIVAL, Clock +
56
                     exprnd(1/(rate(FLOWSTATE))),
                     GeneratePacketSize(), 0];
                 if STATE==0
58
                     STATE = 1;
59
                      EventList = [EventList; DEPARTURE, Clock
                         + 8*PacketSize/(C*10^6), PacketSize,
                         Clock];
                 else
60
                      \begin{array}{ll} \textbf{if} & \textbf{QUEUEOCCUPATION} \, + \, \textbf{PacketSize} \, < = \, \mathbf{f} \end{array}
61
62
                          QUEUE= [QUEUE; PacketSize , Clock];
                          QUEUEOCCUPATION= QUEUEOCCUPATION +
63
                              PacketSize;
64
                      else
```

```
65
                         LOSTPACKETS= LOSTPACKETS + 1;
66
                     end
67
                 end
             case DEPARTURE
                                                  % If first
68
                event is a DEPARTURE
                 if rand() < (1-b)^(8*PacketSize)
69
70
                     TRANSMITTEDPACKETS = TRANSMITTEDPACKETS +
                     TRANSMITTEDBYTES = TRANSMITTEDBYTES +
71
                         PacketSize;
72
                     DELAYS = DELAYS + (Clock - ArrivalInstant)
                     if Clock - ArrivalInstant > MAXDELAY
                         MAXDELAY= Clock - ArrivalInstant;
74
75
                     end
                 else
                    LOSTPACKETS = LOSTPACKETS + 1;
77
78
                 end
79
                 if QUEUEOCCUPATION > 0
80
81
                     EventList = [EventList; DEPARTURE, Clock
                        + 8*QUEUE(1,1)/(C*10^6), QUEUE(1,1),
                         QUEUE(1,2);
                     QUEUEOCCUPATION = QUEUEOCCUPATION - QUEUE
                         (1,1);
83
                     QUEUE(1,:) = [];
84
                 else
                     STATE = 0;
85
86
                 end
             case TRANSITION
87
                 EventList = [EventList; TRANSITION, Clock +
88
                     exprnd(time), 0, 0];
                 if FLOWSTATE = 2
89
                    FLOWSTATE = 2;
90
91
                 else
92
                     if rand < 0.5
                        FLOWSTATE = 3;
94
                     else
95
                        FLOWSTATE = 1;
96
                     end
97
                 end
98
        end
99
    end
100
   |%Performance parameters determination:
101
102 PL= 100*LOSTPACKETS/TOTALPACKETS;
                                             % in %
```

```
APD= 1000*DELAYS/TRANSMITTEDPACKETS;
                                              % in milliseconds
104
   MPD = 1000*MAXDELAY;
                                              \% in milliseconds
    TT = 10^{(-6)} *TRANSMITTEDBYTES*8/Clock;
                                              % in Mbps
106
    end
108
109
    % determinar o estado incial
    function out= GetTransitionState()
110
        p1 = 1 / (1 + 10/5 + (10/5) * (5/10));
111
112
        p2 = (10/5) / (1 + 10/5 + (10/5) * (5/10));
113
        % p3 = ((10/5) * (5/10)) / (1 + 10/5 + (10/5) *
            (5/10);
114
115
        aux = rand();
116
117
         if aux \ll p1
118
             out = 1;
119
         elseif aux \leq p1 + p2
120
             out = 2;
121
         else
122
             out = 3;
        end
124
    end
125
126
    function out= GeneratePacketSize()
127
        aux= rand();
128
        aux2= [65:109 111:1517];
129
         if aux <= 0.16
130
             out= 64;
         elseif aux <= 0.16 + 0.25
131
132
             out= 110;
133
         elseif aux <= 0.16 + 0.25 + 0.2
134
             out= 1518;
         else
136
             out = aux2(randi(length(aux2)));
137
        end
138
    end
```

Começámos por calcular a **probabilidade do estado inicial através das** "Probabilidades limite de processos de nascimento e morte". De

seguida, inicializámos os valores da taxa de pacotes para cada estado e comparando um valor rand com as probabilidades calculadas anteriormente, conseguimos então definir o seu estado inicial.

Ainda antes do início da transmissão dos pacotes definimos a que instante será efetuada a próxima transição.

Diferente da versão anterior do simulador, desta vez no estado de ARRIVAL, utilizamos o valor de lambda correspondente ao estado atual, em vez de um valor geral previamente definido.

Por último, sempre que será efetuada uma transição de estado, verificamos o estado atual, e se estiver no estado 1 ou estado 3, será automaticamente transitado para o estado 2. Quando o estado atual é o estado 2, dado que a taxa de partida para cada um dos outros estados é igual, então comparando um rand com um 0.5 conseguimos calcular para que estado irá ser feita a transição.

Task 4.a - correr o Simulador 3 10 vezes com os parâmetros de entrada pedidos e calcular os valores estimados e os intervalos de confiança

```
C=10;
2
   f = 10^6;
   b=0:
3
   P=100000;
4
   N = 10; %number of simulations
6
   lambda=1800;
7
   PL=zeros(1,N);
   |APD=zeros(1,N);
9
  |MPD=zeros(1,N);
   |TT=zeros(1,N);
   for j = 1:N
11
        [PL(j),APD(j),MPD(j),TT(j)] = simulator3(lambda,C,f,P,
12
           b):
13
   end
   alfa= 0.1; %90% confidence interval%
14
   mediapl = mean(PL);
   termpl = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL)/N);
16
   mediaapd = mean(APD);
17
   termapd = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD)/N);
18
19
   mediampd = mean(MPD);
20
   termmpd = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD)/N);
21
   mediatt = mean(TT);
22
   termtt = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT)/N);
23
```

Inicialmente são declarados os parâmetros de entrada para o simulador3, é feito um ciclo for para o número de corridas, é invocado o simulador e são guardados os valores de retorno em matrizes. De seguida são calculadas métricas de performance e são apresentadas.

Resultados

```
Packet Loss (%) = 4.0861e-03 +- 6.7210e-03

Av. Packet delay (ms) = 1.4362e+02 +- 3.4062e+01

Max. Packet Delay (ms) = 5.9568e+02 +- 1.0280e+02

Throughput (Mbps) = 9.3241e+00 +- 1.0301e-01
```

Task 4.b - repetir a alínea anterior mas desta vez para diferentes valores de f e b

```
| fb = 10^4:
1
2
   bb=10^{-}-5;
3
   |PL=zeros(1,N);
4
   APD=zeros(1,N);
5
   MPD=zeros(1,N);
6
   |TT=zeros(1,N);
7
8
    for j = 1:N
9
         [PL(j),APD(j),MPD(j),TT(j)]= simulator3(lambda,C,fb,P
              , bb);
    alfa= 0.1; %90% confidence interval%
11
12
    mediaplb = mean(PL);
   | \text{termplb} = \text{norminv}(1 - \text{alfa}/2) * \text{sqrt}(\text{var}(\text{PL})/\text{N});
```

```
14 \mid \text{mediaapdb} = \text{mean(APD)};
15
   termapdb = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD)/N);
16
   mediampdb = mean(MPD);
   termmpdb = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD)/N);
17
18
   mediattb = mean(TT);
19
   termttb = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT)/N);
20
21
   fprintf('Packet Loss (%%) = %.4e + %.4e\n', mediaplb,
       termplb)
22
   fprintf('Av. Packet delay (ms) = \%.4e + \%.4e\n',
       mediaapdb, termapdb)
23
   fprintf('Max. Packet Delay (ms) = \%.4e + \%.4e\n',
       mediampdb, termmpdb)
   fprintf('Throughput (Mbps) = %.4e + %.4e\n', mediattb,
24
       termttb)
```

Tal como na alínea anterior, são declarados os parâmetros de entrada do simulador, é feito um ciclo for para as corridas, é chamado o simulador, são guardados os valores de retorno em matrizes e são calculadas as métricas de desempenho, para serem apresentadas de seguida.

Resultados

```
Packet Loss (%) = 1.0676e+01 +- 1.7151e-01

Av. Packet delay (ms) = 4.2151e+00 +- 5.0786e-02

Max. Packet Delay (ms) = 9.1735e+00 +- 1.0907e-02

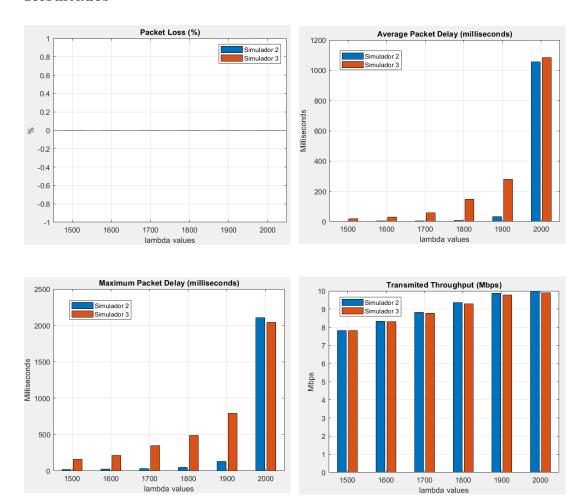
Throughput (Mbps) = 7.5001e+00 +- 4.4968e-02
```

Task 4.c - correr o Simulador 2 e o Simulador 3 10 vezes cada com os parâmetros de entrada pedidos e calcular os valores estimados e os intervalos de confiança, apresentando ambos os resultados de cada parâmetro no mesmo gráfico de barras

```
fc = 10^{7};
2
   lambdac = [1500, 1600, 1700, 1800, 1900, 2000];
3
   PL3=zeros(1,N);
 4
   APD3=zeros(1,N);
   MPD3=zeros(1,N);
 5
6
   TT3=zeros(1,N);
   PL2=zeros(1,N);
7
   APD2=zeros(1,N);
9
   MPD2=zeros(1,N);
   TT2=zeros(1,N);
11
12
   for i=1:length(lambdac)
13
        for j = 1:N
14
            [PL2(j), APD2(j), MPD2(j), TT2(j)] = simulator2(
               lambdac(i),C,fc,P,b);
            [PL3(j),APD3(j),MPD3(j),TT3(j)] = simulator3(
               lambdac(i),C,fc,P,b);
16
17
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
18
        mediaplc2(i) = mean(PL2);
19
        termplc2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL2)/N);
20
        mediaapdc2(i) = mean(APD2);
21
        termapdc2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD2)/N);
22
       mediampdc2(i) = mean(MPD2);
       termmpdc2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD2)/N);
23
24
        mediattc2(i) = mean(TT2);
25
        termttc2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT2)/N);
26
27
        mediaplc3(i) = mean(PL3);
        termplc3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL3)/N);
28
29
        mediaapdc3(i) = mean(APD3);
30
        termapdc3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD3)/N);
        mediampdc3(i) = mean(MPD3);
32
       termmpdc3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD3)/N);
33
        mediattc3(i) = mean(TT3);
34
        termttc3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT3)/N);
   end
```

```
36
37
    figure (1)
   bar (lambdac, [mediaplc2; mediaplc3])
38
39
    grid on
    title ('Packet Loss (%)')
40
41
42
    figure (2)
    bar (lambdac, [mediaapdc2; mediaapdc3])
43
44
    grid on
    title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
45
46
47
    figure (3)
    bar (lambda, [mediampdc2; mediampdc3])
48
    grid on
49
    title ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
50
51
52
    figure (4)
53
    bar (lambda, [mediattc2; mediattc3])
54
    grid on
55
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
```

Primeiramente são declarados os valores dos parâmetros de entrada que mudam de valor em relação às alíneas anteriores e em seguida são feitos dois ciclos for, um para percorrer todos os valores possíveis para o tamanho da fila de espera e outro para fazer as corridas pedidas. Dentros desses ciclos são chamados os simuladores 2 e 3 com os mesmos parâmetros de entrada. Em seguida são calculadas as métricas de desempenho para cada um dos simuladores. Por fim são apresentados os valores de cada métrica para cada simulador, sendo que a mesma métrica obtida por cada um dos simuladores é apresentada no mesmo gráfico.



Análises e Justificações

Pela observação do gráfico é possível concluir que dado um bit error rate igual a 0 a percentagem de pacotes perdidos também é 0. A maior discrepância observável é no average e maximum packet delay onde o simulador 3 evidentemente introduz um packed delay superior, pois trata-se de um processo de Poisson onde é introduzida uma taxa de ocorrência de um dado evento que neste caso se traduz na transição para um estado de chegada ou de saída. Dado os mesmos parâmetros de entrada, a taxa total de transferência de pacotes é

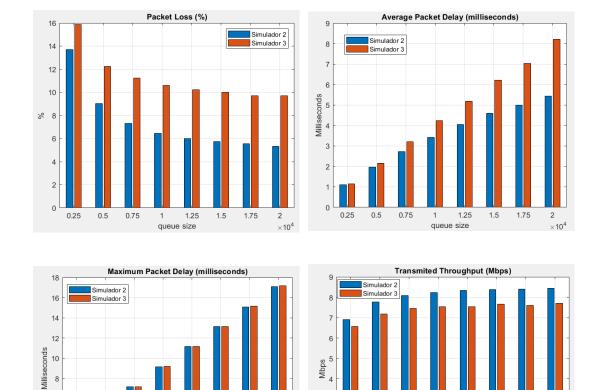
praticamente igual nos dois simuladores, no entanto, o simulador 3, devido aos delays introduzidos, tem uma taxa total de transferência ligeiramente menor.

Task 4.d - repetir a alínea anterior para diferentes parâmetros de entrada

```
fd = [2500, 5000, 7500, 10000, 12500, 15000, 17500, 20000];
 2
   PL3=zeros (1,N);
 3
   APD3=zeros(1,N);
 4
   MPD3=zeros(1,N);
   TT3=zeros(1.N):
   PL2=zeros(1,N);
6
7
   APD2=zeros(1,N);
8
   MPD2=zeros(1,N);
9
   TT2=zeros(1,N);
11
   for i=1:length(fd)
12
        for j = 1:N
13
            [PL2(j),APD2(j),MPD2(j),TT2(j)] = simulator2(
               lambda, C, fd (i), P, b);
            [PL3(j),APD3(j),MPD3(j),TT3(j)]= simulator3(
14
               lambda, C, fd (i), P, b);
15
        end
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
17
        mediapld2(i) = mean(PL2);
        termpld2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL2)/N);
18
19
        mediaapdd2(i) = mean(APD2);
        termapdd2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD2)/N);
20
21
       mediampdd2(i) = mean(MPD2);
22
        termmpdd2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD2)/N);
23
        mediattd2(i) = mean(TT2);
24
        termttd2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT2)/N);
25
26
       mediapld3(i) = mean(PL3);
27
        termpld3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL3)/N);
28
        mediaapdd3(i) = mean(APD3);
29
        termapdd3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD3)/N);
30
       mediampdd3(i) = mean(MPD3);
31
       termmpdd3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD3)/N);
        mediattd3(i) = mean(TT3);
        termttd3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT3)/N);
34
   end
35
```

```
figure (5)
   bar(fd,[mediapld2;mediapld3])
37
38
39
   title ('Packet Loss (%)')
40
41
    figure (6)
   bar (fd, [mediaapdd2; mediaapdd3])
42
43
    grid on
    title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
44
45
46
   figure (7)
47
   bar (fd, [mediampdd2; mediampdd3])
48
    grid on
    title ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
49
50
51
    figure (8)
52
   bar (fd, [mediattd2; mediattd3])
53
   grid on
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
54
```

Nesta alínea foram seguidos os mesmos passos que para a alínea anterior (declaração dos parâmetros de entrada, ciclos for, invocação de ambos os simuladores, cálculo das métricas de desempenho para ambos os simuladores e apresentação dos gráficos de barras) mas para valores diferentes do tamanho da fila de espera e valor fixo de lambda.



Análises e Justificações

0.75

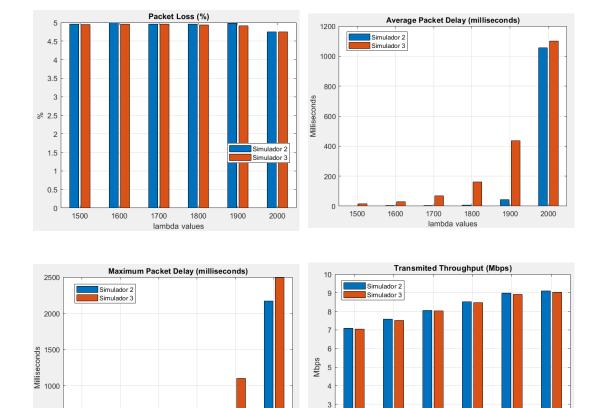
É expetável que com o aumento da capacidade da fila de espera, a percentagem de pacotes perdidos diminua em ambos os casos e os packets delays tenham o mesmo comportamento dos resultados obtidos na alínea anterior. Portanto, pela observação do gráfico, é possível concluir que este comportamento realmente se verifica, isto é, o average e maximum packet delay do simulador 3 são superiores, mas neste caso com uma discrepância inferior, e a taxa total de transmissão de pacotes é superior no simulador 2.

Task 4.e - repetir a alínea 4.c com $b=10^{-5}$ e comparar os resultados, tirando conclusões sobre o impacto de ambos os modelos de chegada de pacotes nos parâmetros de performance

```
PL3=zeros(1,N);
1
2
   APD3=zeros(1,N);
3
   MPD3=zeros(1,N);
 4
   TT3=zeros(1,N);
 5
   PL2=zeros(1,N);
6
   APD2=zeros(1,N);
 7
   MPD2=zeros(1,N);
8
   TT2=zeros(1,N);
9
   for i=1:length(lambdac)
10
11
        for j = 1:N
            [PL2(j),APD2(j),MPD2(j),TT2(j)]= simulator2(
               lambdac(i),C,fc,P,bb);
13
            [PL3(j),APD3(j),MPD3(j),TT3(j)] = simulator3(
               lambdac(i),C,fc,P,bb);
14
       end
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
16
        mediaple2(i) = mean(PL2);
        termple2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL2)/N);
18
       mediaapde2(i) = mean(APD2);
       termapde2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD2)/N);
19
20
       mediampde2(i) = mean(MPD2);
21
       termmpde2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD2)/N);
22
       mediatte2(i) = mean(TT2);
        termtte2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT2)/N);
24
25
       mediaple3(i) = mean(PL3);
26
       termple3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL3)/N);
27
       mediaapde3(i) = mean(APD3);
28
       termapde3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD3)/N);
29
       mediampde3(i) = mean(MPD3);
       termmpde3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD3)/N);
30
       mediatte3(i) = mean(TT3);
32
        termtte3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT3)/N);
   end
34
   figure (9)
  bar(lambdac, [mediaple2; mediaple3])
```

```
grid on
    title ('Packet Loss (%)')
38
39
40
   figure (10)
41
   bar (lambdac, [mediaapde2; mediaapde3])
42
    grid on
    title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
43
44
45
    figure (11)
    bar (lambda, [mediampde2; mediampde3])
46
47
    grid on
    title ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
48
49
50
    figure (12)
   bar(lambda, [mediatte2; mediatte3])
51
52
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
```

Como os valores para os parâmetros de entrada necessários nesta alínea já foram todos declarados anteriormente, o primeiro passo é fazer os ciclos for para percorrer os vários valores de lambda e fazer as várias corridas. De seguida são invocados ambos os simuladores e os valores de retorno são guardados em matrizes. De seguida são calculadas as métricas de performance. Por fim, são apresentados os gráficos de barras para cada métrica obtidos em cada simulador para melhor comparação e ser mais fácil tirar conclusões sobre o impacto do bit error rate.



Análises e Justificações

lambda values

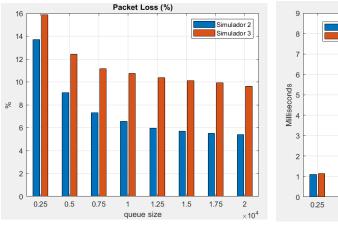
Com a introdução do bit error rate, comparativamente aos resultados obtidos na alínea 4.c, o packet loss deixa de ser 0 e passa a ter uma percentagem relativamente pequena em ambos os simuladores. O average e maximum pakcet delay deverão ter um comportamento semelhante à alinea 4.c, com um pequeno aumento nos seus tempos de saída introduzidos pela perda de alguns pacotes. A transmissão total de pacotes também tem um comportamento semelhante, mas com uma ligeira diminuição devido ao ber introduzido.

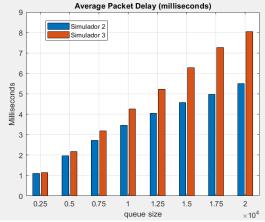
Task 4.f - repetir a alínea 4.d com $b=10^{-5}$ e comparar os resultados, tirando conclusões sobre o impacto de ambos os modelos de chegada de pacotes nos parâmetros de performance

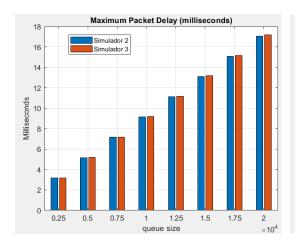
```
PL3=zeros(1,N);
1
2
   APD3=zeros(1,N);
3
   MPD3=zeros(1,N);
 4
   TT3=zeros(1,N);
 5
   PL2=zeros(1,N);
6
   APD2=zeros(1,N);
 7
   MPD2=zeros(1,N);
8
   TT2=zeros(1,N);
9
   for i=1:length(fd)
11
        for j = 1:N
            [PL2(j),APD2(j),MPD2(j),TT2(j)]= simulator2(
               lambda, C, fd (i), P, bb);
13
            [PL3(j),APD3(j),MPD3(j),TT3(j)] = simulator3(
               lambda, C, fd (i), P, bb);
14
        end
        alfa= 0.1; %90% confidence interval%
16
        mediaplf2(i) = mean(PL2);
        termplf2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL2)/N);
18
        mediaapdf2(i) = mean(APD2);
        termapdf2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD2)/N);
19
20
       mediampdf2(i) = mean(MPD2);
21
        termmpdf2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD2)/N);
22
        mediattf2(i) = mean(TT2);
        termttf2(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT2)/N);
24
25
        mediaplf3(i) = mean(PL3);
26
        termplf3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(PL3)/N);
27
        mediaapdf3(i) = mean(APD3);
28
        termapdf3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(APD3)/N);
29
        mediampdf3(i) = mean(MPD3);
        termmpdf3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(MPD3)/N);
30
        mediattf3(i) = mean(TT3);
32
        termttf3(i) = norminv(1-alfa/2)*sqrt(var(TT3)/N);
   end
34
   figure (13)
  bar (fd, [mediaplf2; mediaplf3])
```

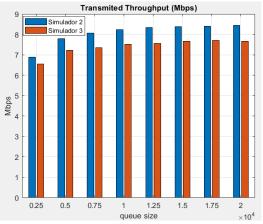
```
grid on
    title ('Packet Loss (%)')
38
39
40
   figure (14)
41
   bar (fd, [mediaapdf2; mediaapdf3])
42
    grid on
    title ('Average Packet Delay (milliseconds)')
43
44
45
    figure (15)
   bar(fd,[mediampdf2;mediampdf3])
46
47
    grid on
    title ('Maximum Packet Delay (milliseconds)')
48
49
50
   figure (16)
   bar(fd,[mediattf2;mediattf3])
51
52
    title ('Transmited Throughput (Mbps)')
```

Tal como na alínea anterior, todos os parâmetros de entrada necessários já foram declarados anteriormente e, por isso, a primeira coisa a fazer são os ciclos for para percorrer os vários valores para o tamanho da fila de espera e para fazer as corridas pedidas. Em seguida são invocados ambos os simuladores e são calculadas as métricas de desempenho para cada um deles. Por fim são criados os gráficos de barras para cada métrica, sendo que valores de simuladores diferentes mas que dizem respeito à mesma métrica aparecem no mesmo gráfico.









Análises e Justificações

Pela observação dos gráficos, os simuladores apresentam um comportamento semelhante à alinea 4.d. Apenas existe um aumento pouco significativo no delay minimo e máximo dos pacotes a serem transmitidos. Os restantes resultados são praticamente iguais, não havendo uma diferença significativa com a introdução do bit error rate.