



LEIC, Análise e Modelação de sistemas, 2021-2022 Projeto – Relatório para a 4ª Entrega (E4)

Nº Grupo	Turno	Professor	
30	Alameda – L04	Silvia Bogéa Gomes	
Aluno:		Esforço em nº horas por aluno	Tarefas em que colaborou
Nº	Nome		
95637	Marina Gomes	31	Revisão das entregas anteriores. Diagrama de Máquina de Estados.
95638	Martim Santos	31	Revisão das entregas anteriores. Diagrama de sequência e revisão de outros diagramas da E4.
95624	Manuel Costa	31	Revisão das entregas anteriores. Diagramas de blocos e interno de blocos.
95604	João Bagorro	31	Revisão das entregas anteriores. Diagrama de Máquina de Estados.

Nota: Todos os protótipos da modelação do projeto e melhorias de entregas anteriores resultantes foram revistos/modificados conjuntamente pelo grupo por modo a ter sempre em consideração a opinião de todos os membros até chegar à versão final apresentada.

Comentários gerais:

- O primeiro diagrama foi consideravelmente modificado face ao que aprendemos ao longo do tempo e às alterações no UoD.
- O desligar e ligar da máquina fazem já parte do processo de Intervenção tendo em conta as linhas 97-98 (“no início da intervenção ... no fim ...”). A nosso ver, para evidenciar a independência destas ações face à Manutenção deveria estar “antes” em vez de “no início” e “depois” em vez de “no fim”.
- Consideramos haver 4 finais distintos para o Processo de Manutenção tendo em consideração a realização de uma intervenção, o sucesso e o gerar de um novo evento.
- eINT é responsável por cancelar intervenção corrente.
- Para o diagrama de máquina de estados, seguem-se alguns estados e as suas explicações:
Disponível com reservas – não está em uso e tem reservas; Disponível sem reservas – não está em uso e não tem reservas; Em Uso – reservada por arPRO no momento; Indisponível sem reservas futuras – não pode ser usada e não tem reservas.

business Default View

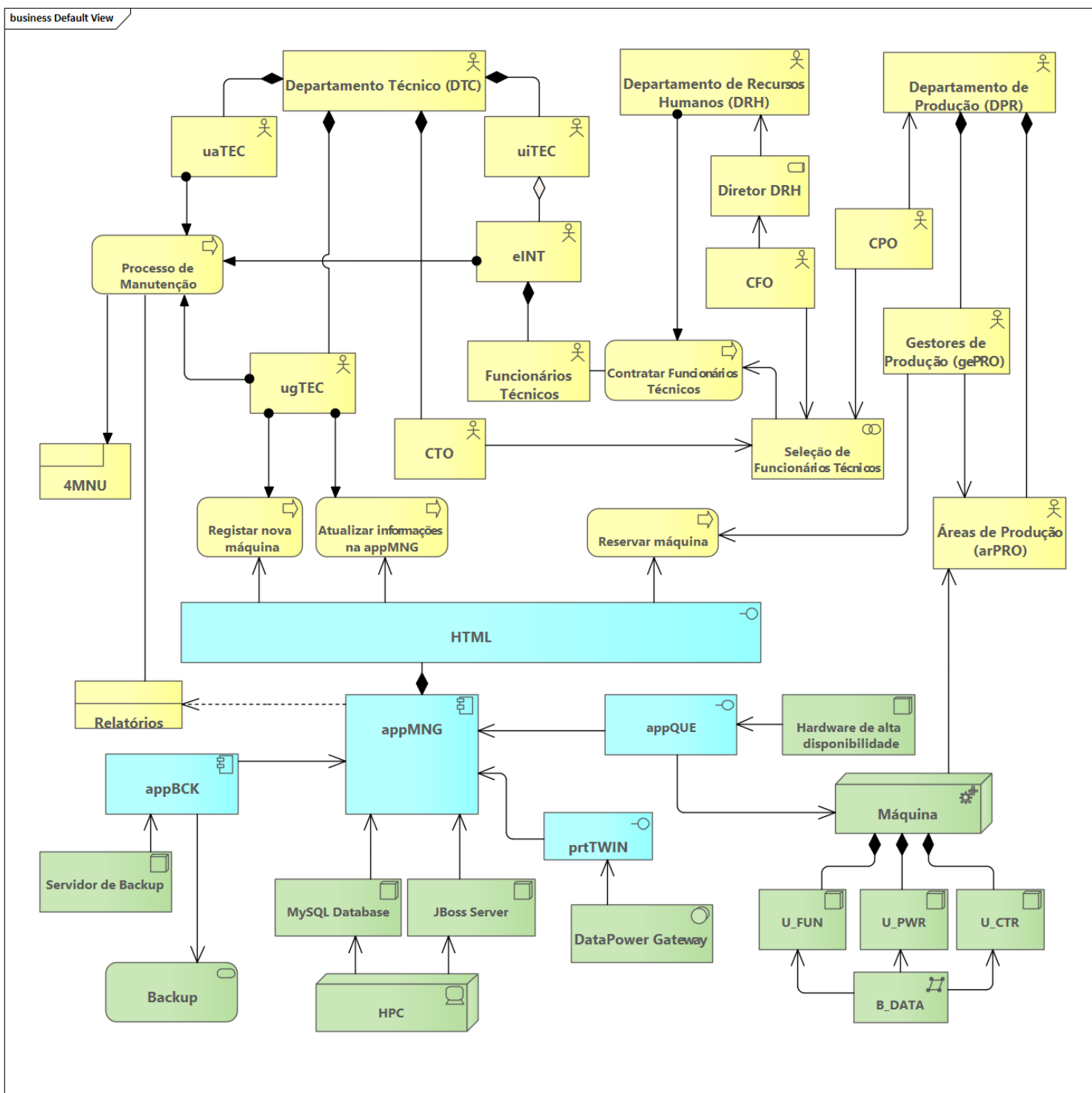


Diagrama 2_1 - vista do processo de manutenção descrito no UoD como casos de “handover” entre as entidades mencionadas da empresa, modelados como fluxo dentro de uma única “pool”.

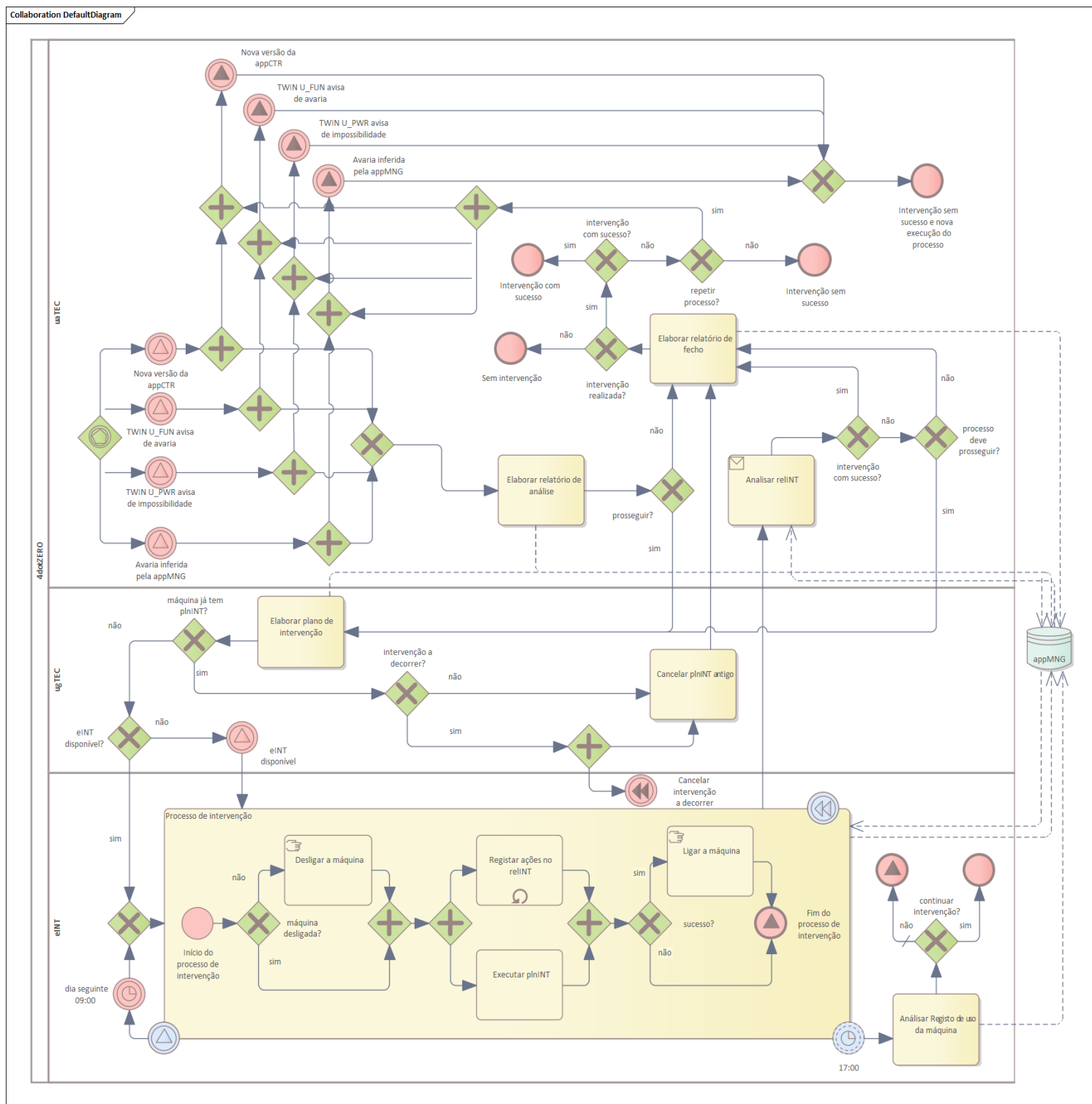
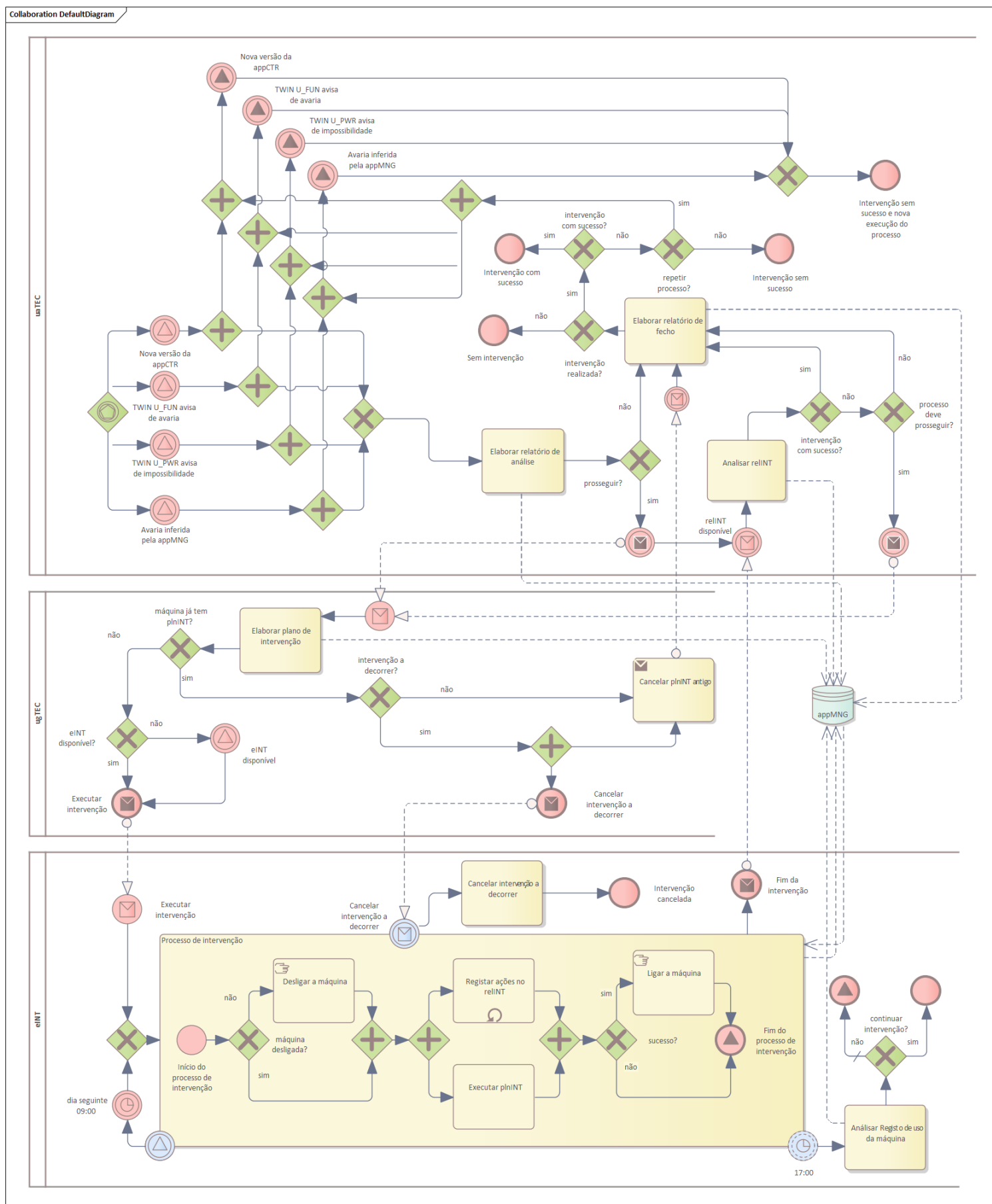


Diagrama 2_2 – representação do processo descrito no UoD como uma colaboração entre todas as entidades mencionadas, representando cada uma numa “pool” própria.



uc Starter Use Case Model

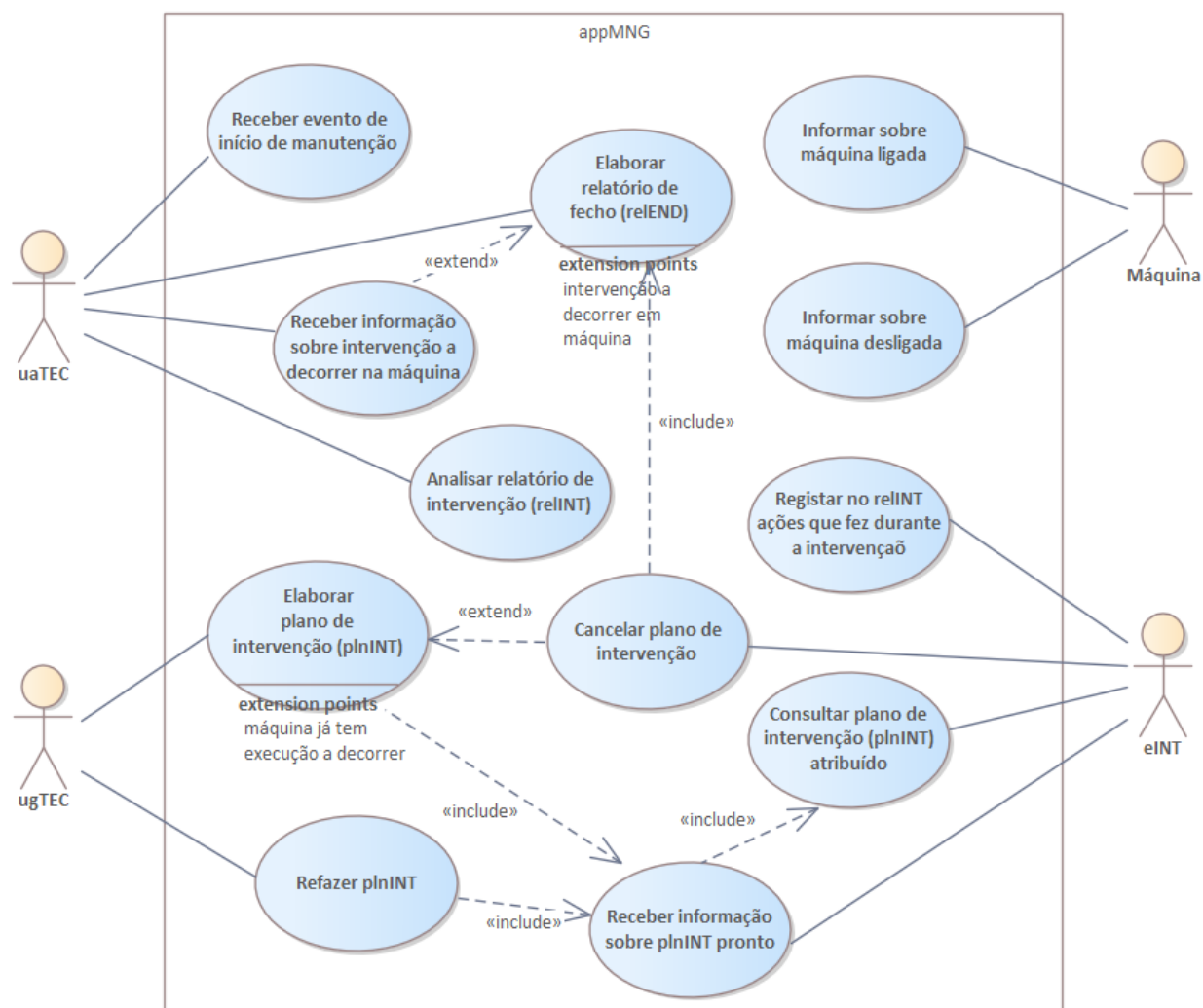


Diagrama 3.1.2 – Casos de uso da aplicação do negócio como sistema de interesse, informando todas as interações que podem ocorrer entre esse sistema e os seus atores para além das modeladas no diagrama anterior.

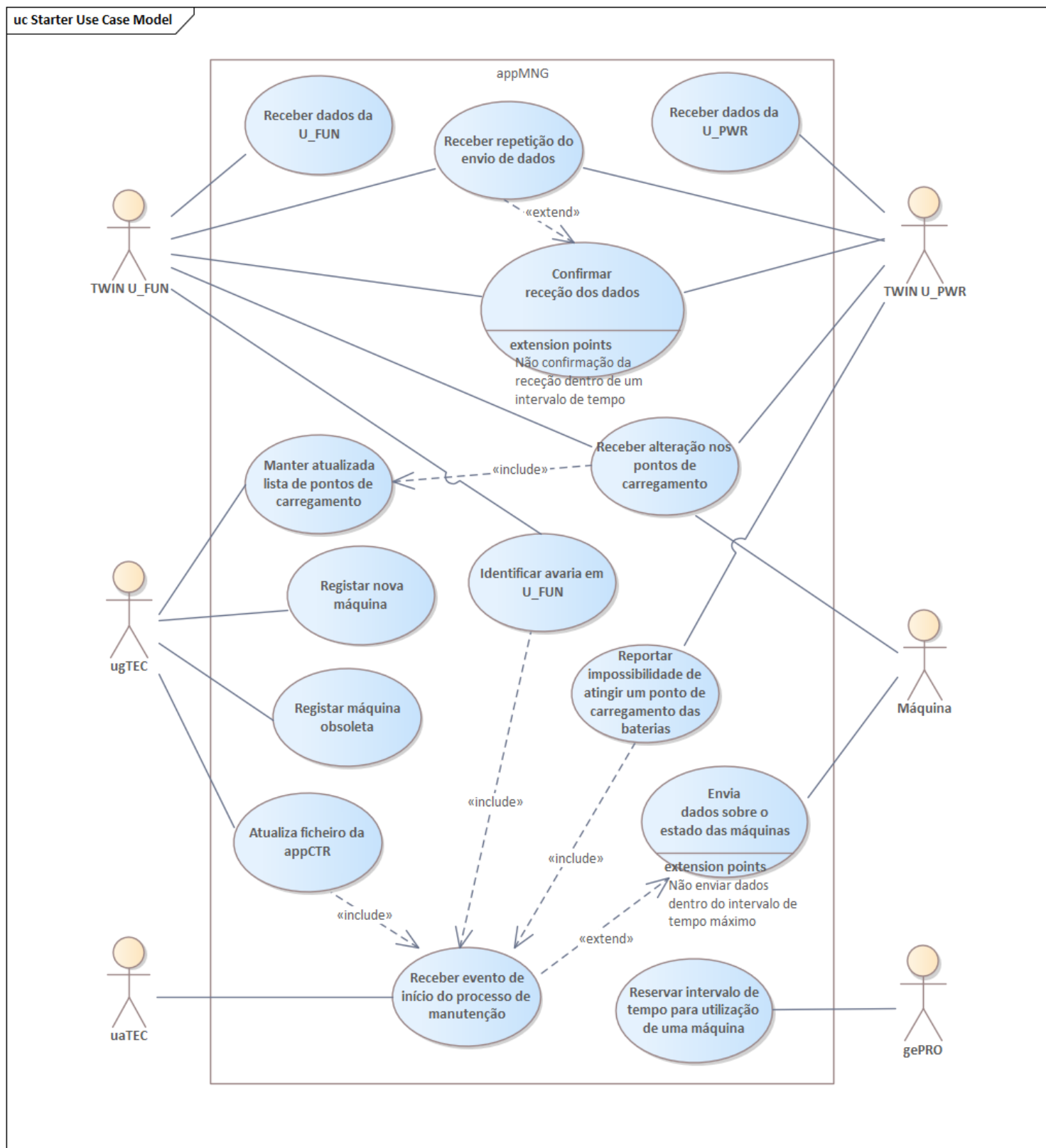


Diagrama 3.1.3 – Casos de uso de uma máquina como sistema de interesse.

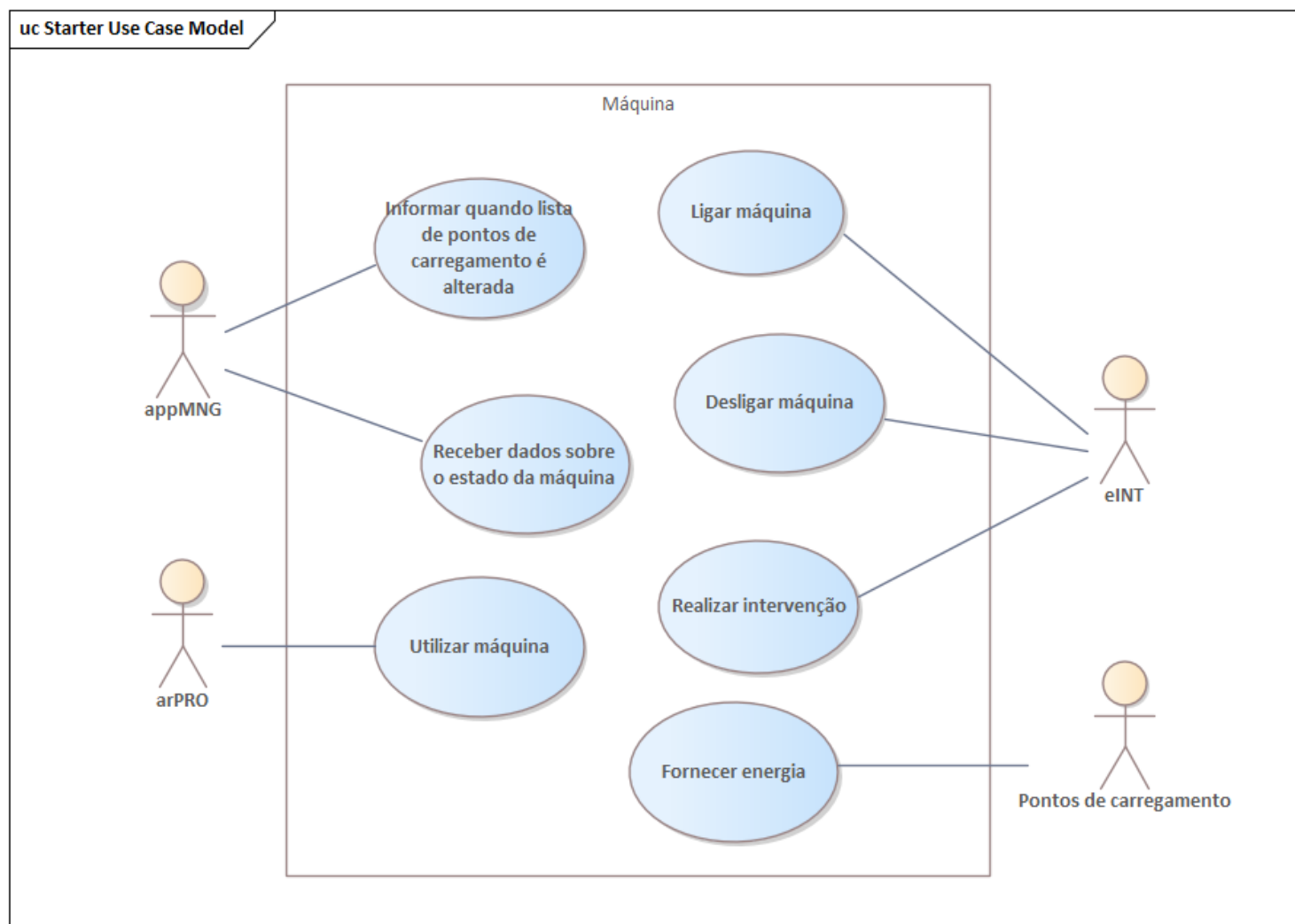


Diagrama 3.2 – Diagrama de modelo de domínio da aplicação do negócio como sistema de interesse, assegurando que o modelo consegue reter todo o historial de eventos do negócio em que a aplicação seja envolvida.

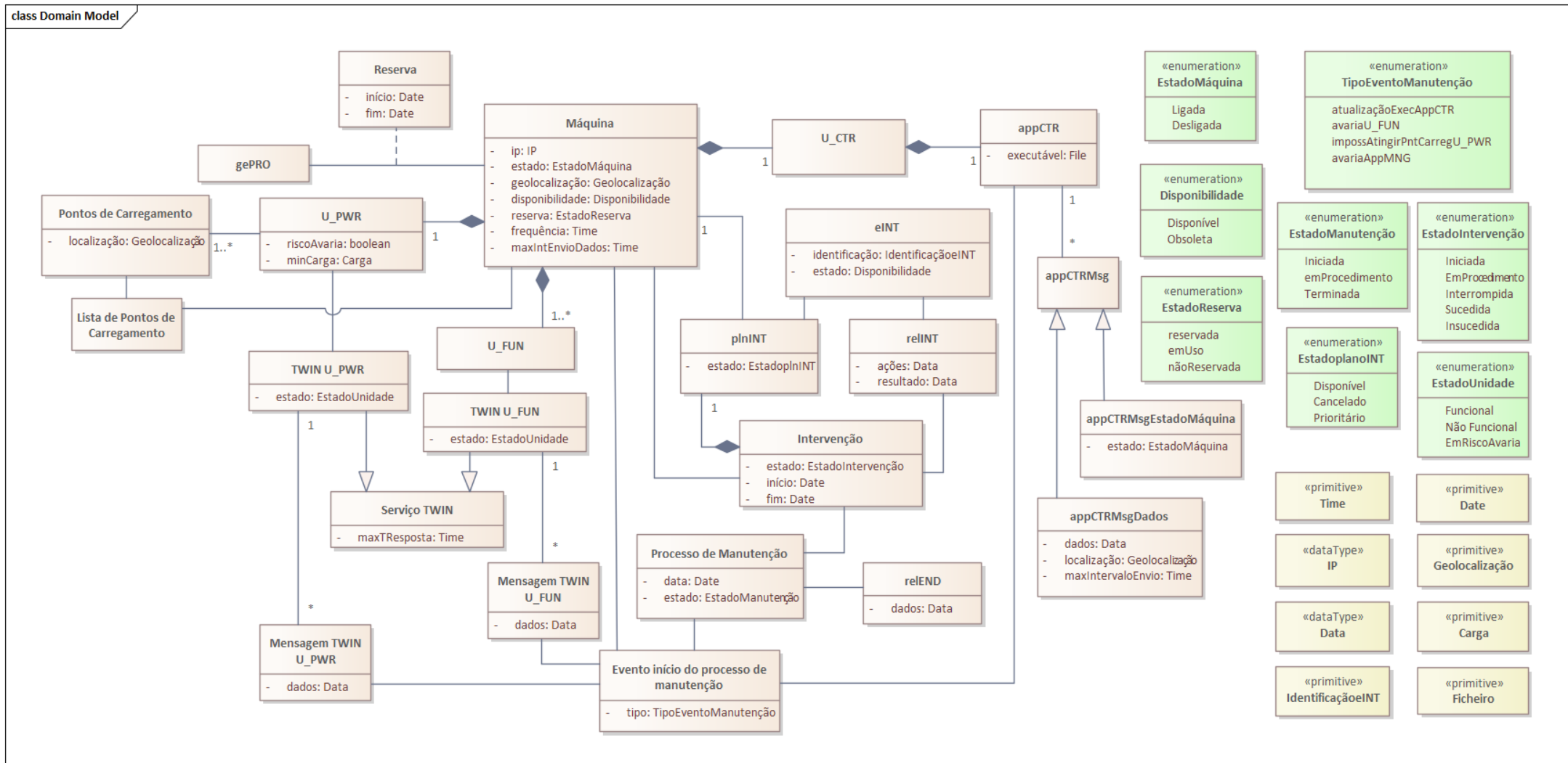
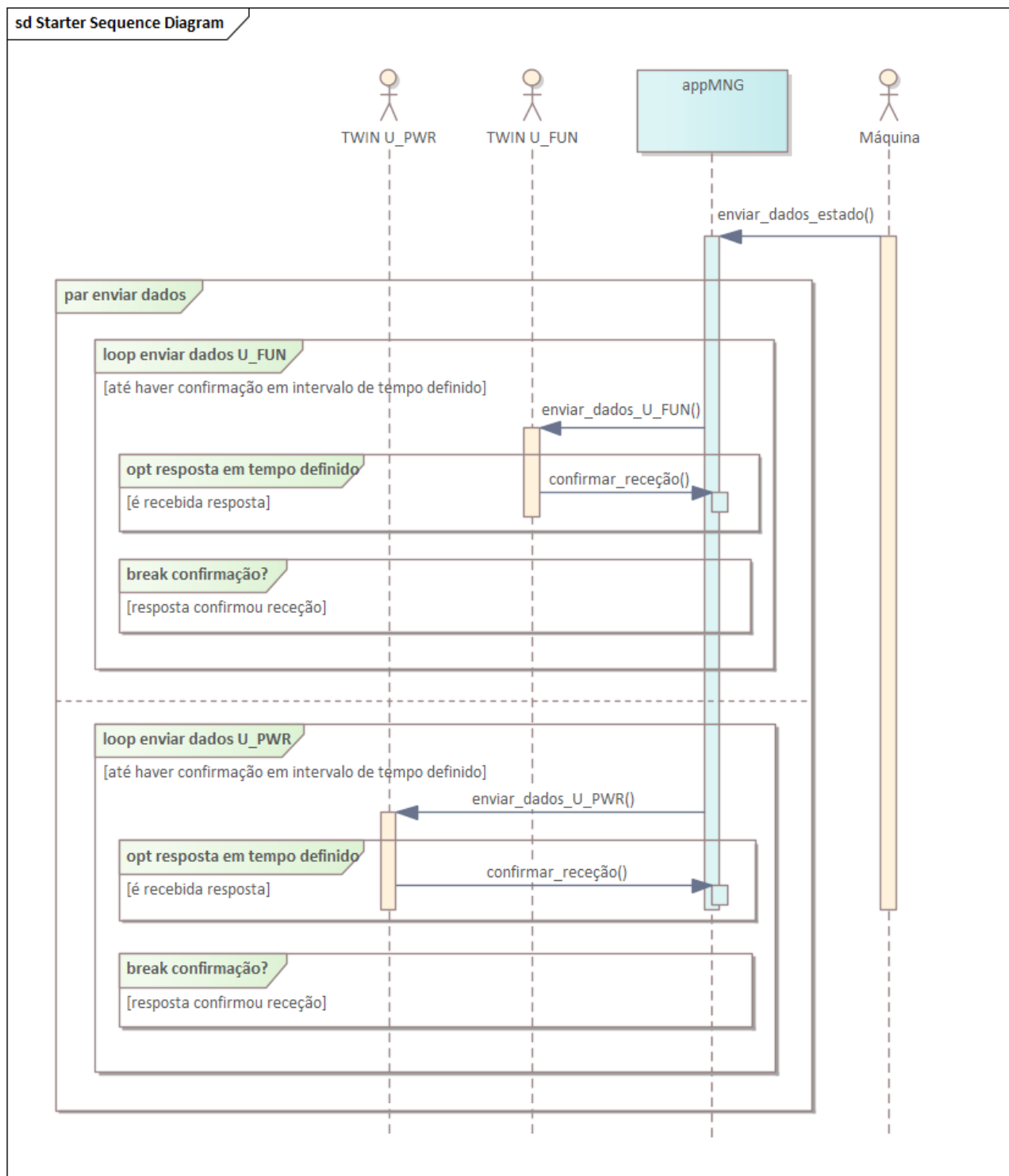


Diagrama 4.4.1 – Diagrama de sequência, representando todas as interações possíveis de ocorrer no cenário em que a máquina envia dados à appMNG, e as consequências de primeira ordem disso.



stm Máquina

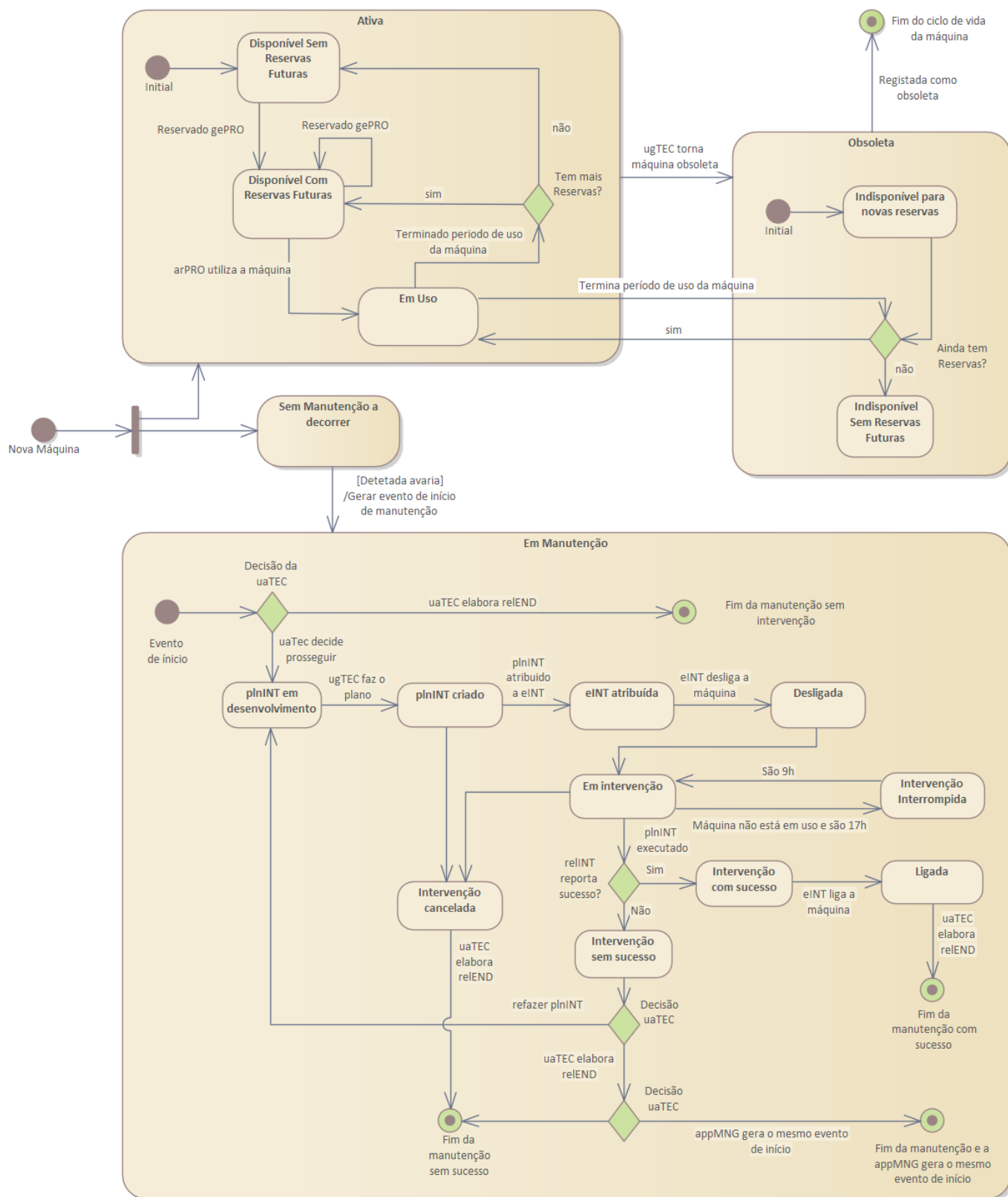


Diagrama 4.5.1 – Diagrama de blocos (bdd) considerando como sistema de interesse uma máquina, vista segundo a linguagem SysML.

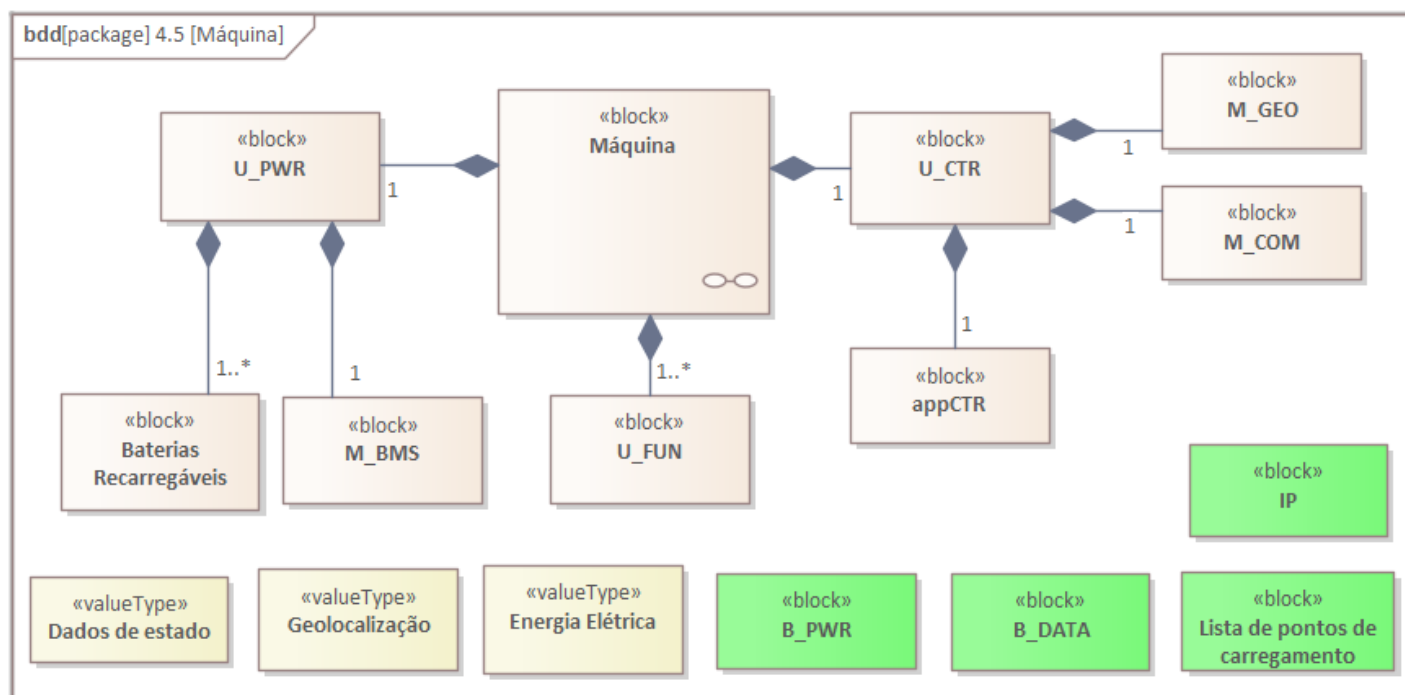


Diagrama 4.5.2 – Diagrama interno de blocos (ibd) considerando como sistema de interesse uma máquina, vista segundo a linguagem SysML.

