

Sprint 2



TO DO	IN PROGRESS	DONE 12
<div>+ Create issue</div>		<div><div>Decidir Regras do Negócio</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-24</div><div>✓</div><div>AM</div></div></div> <div><div>Detalhar casos de utilização</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-20</div><div>✓</div><div>TO</div></div></div> <div><div>Objetivos gerais da arquitetura</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-25</div><div>✓</div><div>DD</div></div></div> <div><div>Fazer Modelo de Estado</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-24</div><div>✓</div><div>DD</div></div></div> <div><div>Construir modelo do domínio</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-19</div><div>✓</div><div>DD</div></div></div> <div><div>Descrever os novos processo de trabalho (com modelos de atividade) - Capítulo 2</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-17</div><div>✓</div><div>AM</div></div></div> <div><div>Fazer ciclo de vida</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-29</div><div>✓</div><div>MG</div></div></div> <div><div>Tópico da introdução</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-16</div><div>✓</div><div>MG</div></div></div> <div><div>Especificar os casos de utilização</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-28</div><div>✓</div><div>TO</div></div></div> <div><div>Fazer protótipo das interações</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-26</div><div>✓</div><div>MG</div></div></div> <div><div>Decidir Requisitos não funcionais</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-22</div><div>✓</div><div>MG</div></div></div> <div><div>Pensar nos interfaces externos e nas restrições de implementação</div><div><div>✓</div><div>EGRSANO-23</div><div>✓</div><div>MG</div></div></div>