EJERCICIO ENTREGABLE 1 Mailing APP

Martí Majó Fran Ruiz

Resumen

Mediante nuestra aplicación de chat podemos enviar y recibir mensajes en un servidor con una base de datos simulada o una hecha en MySql.

La funcionalidad extra añadida es el bloqueo de usuarios.

En la parte superior de la ventana, encima del botón "Block" ingresaremos el nombre de usuario a bloquear, pulsaremos el botón "Block" y automáticamente éste aparecerá en nuestra lista de bloqueados "Blocked".

Una vez bloqueado, podemos desbloquearlo pulsando el botón de "Unblock", situado a la derecha del nombre de usuario.



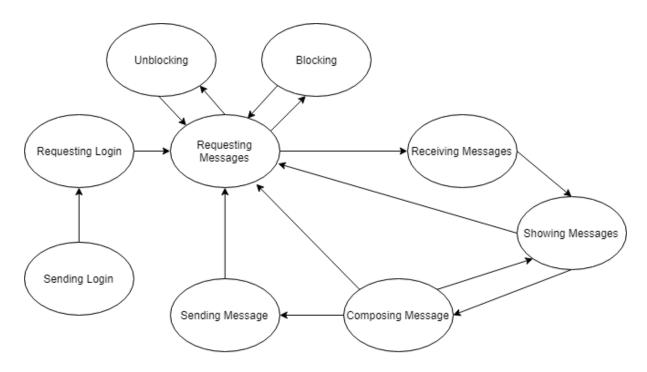
Esto añadirá o quitará de la lista de la base de datos los nombres de usuario que se bloqueen. Al iniciar sesion si un usuario ya existe (en la base de datos existe un usuario con ese nombre) se cargará la lista de bloqueados y mensajes.

Paquetes de datos

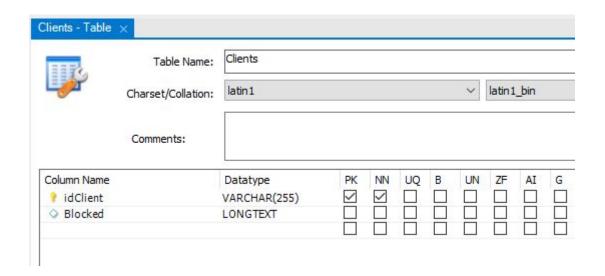
Los paquetes de datos que hemos utilizado en nuestra APP son los siguientes:

- Block
- Unblock
- Login Request
- Login Info
- Query All Messages Request
- Query All Messages Response
- Send Message Request

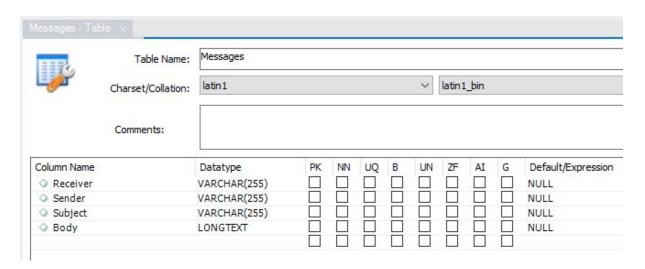
Máquina de estados del cliente



Tablas de la database



Como podemos observar, como *Primary Key* tenemos la id del cliente y una lista de usuarios que puede bloquear dónde estarán los nombres de todos los usuarios bloqueados separados por comas.



La segunda tabla en la base de datos es Messages en la que hay cuatro variables:

- Receiver
- Sender
- Subject
- Body

todas ellas arrais de 255 caracteres menos la "body" que es una variable de texto largo dado que la limitación de 255 podría dar problemas.