markdown prueba

martin

2/9/2021

```
#### Ejercicios resueltos con algoritmos del libro Analisis Numerico de Burden & Faires.
### Algoritmos
##Aclaracion
#Definimos una funcion cualquiera, que tenga UNA raiz en el intervalo que queramos estudiar
#La funcion se ira actualizando a medida que se resuelvan ejercicios o se modifique su estructura
#Las tildes seran omitidas para evitar errores (? donde hay letras con tilde)
#Los pasos son exactamente iguales a los señalados en el libro mecionado
#Algunas particularidades han sido agregadas para señalar desbordamiento en el algoritmo de PF
##Biseccion
f \leftarrow function(x)\{x^3+4* x^2- 10\}
biseccion <- function(a, b, tol, N){</pre>
 #ingresamos extremos de intervalo, tolerancia del error, maximo numero de iteraciones
 #Paso 1
 i=1
 FA \leftarrow f(a)
 #Paso 2
 while (i<=N){
   #Paso 3
   p = a + (b-a)/2
   FP = f(p)
   #Paso 4
   if(FP==0 | (b-a)/2 < tol){}
      return(p)
   }
   #Paso 5
   i=i+1
   #Paso 6
   if (FA*FP > 0) {
    #b no cambia. Se define el nuevo intervalo [p1,b]
    a=p
    FA=FP
```

```
} else{
       #El intervalo es [a,p1], FA no cambia
       b=p
  }
  #Pas0 7
 return(paste("El procedimiento falló luego de las", N, "iteraciones especificadas."))
biseccion(1,2,10^-4, 12) #ejemplo del libro para corroborar
## [1] "El procedimiento falló luego de las 12 iteraciones especificadas."
biseccion(1,2,10^-4, 18) #ejemplo del libro para corroborar
## [1] 1.365173
##Metodo Iteracion de punto fijo
#Se plantea el problema acomodando la funcion para buscar un punto fijo
f \leftarrow function(x)\{0.5*(10-x^3)^0.5\}
puntofijo <- function( PO, tol, N){</pre>
  i=1
  while(i<=N){</pre>
    p=f(P0)
    if(is.na(p)){ return("desbordamiento")}
         if( abs(p-P0)<tol ){</pre>
         return(p)
         }
        i=i+1
        P0=p
       }
  }
  return(paste("El prodcedimiento fallo luego de",N,"iteraciones."))
}
puntofijo(1.5,10^-4, 5)
## [1] "El prodcedimiento fallo luego de 5 iteraciones."
puntofijo(1.5,10<sup>-5</sup>, 100)
## [1] 1.365233
```

" [1] 1.000200

```
## Metodo de Newton-Raphson
# Se define f
f<-function(x){
 x^3+4* x^2- 10
 }
#Debemos crear un objeto que contega la derivada de f para toda x: sea g dicho objeto.
#Instalamos la libreria pertinente
library(Deriv)
\#Derivamos\ f\ respecto\ de\ x, probamos un valor e imprimimos para observar.
g<-Deriv(f, "x")
print(g)
## function (x)
## x * (3 * x + 8)
print(g(1))
## [1] 11
newton <- function(p_inicial, tol, N){</pre>
  #paso 1
  i=1
  #paso 2
  while (i<=N){</pre>
    #paso 3
   p = p_inicial - f(p_inicial)/g(p_inicial)
    if(abs(p - p_inicial) <= tol){</pre>
        return(p)
      }
    i=i+1
    p_inicial=p
  return(paste("El metodo fallo luego de", N, "iteraciones."))
}
#Probamos con algo ya conocido
newton(1.3, 10^-5, 3)
## [1] 1.36523
## Metodo de la secante.
secante <- function(p_0, p_1, tol, N){</pre>
  #paso 1
i=2
```

```
q_0 = f(p_0)
 q_1 = f(p_1)
  #paso 2
 while(i <= N){</pre>
    #paso 3
   p = p_1 - (q_1 * (p_1 - p_0)) / (q_1 - q_0)
    #paso 4
   if(abs(p - p_1) \le tol){
     return(p)
    #paso 5
    i = i+1
    #paso 6
    p_0 = p_1
    q_0 = q_1
    p_1 = p
    q_1 = f(p)
 #Paso 7
 return(paste("El procedimiento fallo despues de", N, "iteraciones."))
#Nuevamente probamos la funcion con algo conocido. Necesita mas iteraciones
secante(0.5, 1.2, 10<sup>-5</sup>, 6)
```

[1] 1.36523

```
## Metodo de posicion falsa
posicion_falsa <- function(p_0, p_1, tol, N){</pre>
  #Paso 1
  i = 2
  q_0 = f(p_0)
  q_1 = f(p_1)
  # pAso 2
  while(i <= N){</pre>
    #paso 3
    p = p_1 - (q_1 * (p_1 - p_0)) / (q_1 - q_0)
    #paso 4
    if(abs(p - p_1) \le tol){
      return(p)
    }
    #paso 5
    i = i + 1
```

```
q = f(p)
    #paso 6
    if( q * q_1 < 0){
     p_0 = p_1
     q_0 = q_1
   #paso 7
   p_1 = p
    q_1 = q
  #paso 8
 return(paste("El metodo fallo luego de", N, "iteraciones."))
#Probamos.
posicion_falsa(1.67, 1.3, 10^-5, 7)
## [1] 1.36523
#Esta en lo correcto!
### Ejercicios para entregar
##Bisección
f<-function(x){</pre>
 cos(x) - x^0.5
biseccion(0, 1, 10<sup>-5</sup>, 800)
## [1] 0.641716
f<-function(x){
  x^3 + 4*x^2 -10
biseccion(1, 2, 10<sup>-4</sup>, 17)
## [1] 1.365173
f<-function(x){
  2 + \cos(\exp(x) - 2) - \exp(x)
biseccion(0, 4, 10<sup>-5</sup>, 120)
## [1] 1.007622
```

```
f<-function(x){
 x^3 - 7*x^2 + 14*x - 6
biseccion(-5, 5, 10^-5, 20)
## [1] 0.5857944
##Punto fijo
f<-function(x){
x - x^3 - 4*x^2 + 10
puntofijo(1.2, 10^-4, 30)
## [1] "desbordamiento"
f<-function(x){
(10/x - 4*x)^0.5
puntofijo(1.36 , 10^-4, 40)
## [1] "desbordamiento"
f<-function(x){
  0.5*(10-x^3)^0.5
puntofijo(1.5, 10^-5, 50)
## [1] 1.365233
f<-function(x){
  (10/(4+x))^0.5
puntofijo(1.5, 10^-5, 100)
## [1] 1.365231
f<-function(x){
x-((x^3+4*x^2-10)/(3*x^2+8*x))
}
puntofijo(1.5, 10^-5, 100)
## [1] 1.36523
#Problemas rescritos como problemas de punto fijo para hallar raices
f<-function(x){
  (\cos(x))^0.5
puntofijo(0, 10^-5, 211)
```

```
## [1] 0.8241346
puntofijo(-1, 10^-4, 1000)
## [1] 0.8241063
f<-function(x){
  log(2 + cos(exp(x)-2))
puntofijo(8, 10^-4, 500)
## [1] 1.007589
puntofijo(400, 10^-12, 666)
## [1] 1.007624
f<-function(x){
  -7 + 14/x - 6/x^2
puntofijo(0, 10^-4, 500)
## [1] "desbordamiento"
puntofijo(8, 10^-4,500)
## [1] -8.690401
puntofijo(5000, 10^-211, 666)
## [1] -8.690416
##Newton, secante y falsa posición
f<-function(x){</pre>
  \exp(x) + 2^{-}(-x) + 2*\cos(x) - 6
biseccion(1, 2, 10<sup>-4</sup>, 200)
## [1] 1.829407
g <- Deriv(f,"x")</pre>
newton(biseccion(1, 2, 10^-4, 1000), 10^-4, 30)
## [1] 1.829384
```

```
secante(1.7, 1.829407, 10<sup>-4</sup>, 60)
## [1] 1.829381
posicion_falsa(1.7, 1.892407, 10^-4, 90)
## [1] 1.829383
f<-function(x){</pre>
  \log(x-1) + \cos(x-1)
}
g<-Deriv(f,"x")
g
## function (x)
## {
##
       .e1 <- x - 1
       1/.e1 - sin(.e1)
##
## }
biseccion(1, 2, 10^-4, 1000)
## [1] 1.397766
newton(1.397766, 10^-4, 30)
## [1] 1.397748
secante(1, 1.397766, 10<sup>-4</sup>, 60)
## [1] 1.397766
posicion_falsa(1, 1.397766, 10^-4, 90)
## [1] 1.397766
#c
f<-function(x){</pre>
  2*x*cos(2*x) -(x-2)^2
g<-Deriv(f,"x")
g
## function (x)
## {
##
       .e1 <- 2 * x
       2 * cos(.e1) - (2 * (x - 2) + 4 * (x * sin(.e1)))
##
## }
```

```
#Para [2,3]
biseccion(2,3, 10<sup>-4</sup>, 1000)
## [1] 2.370667
newton(2.370667, 10<sup>-4</sup>, 30)
## [1] 2.370687
secante(0, 2.370667, 10<sup>-4</sup>, 60)
## [1] 2.370687
posicion_falsa(0, 2.370667, 10^-4, 60)
## [1] 2.370687
#Para [3,4]
biseccion(3,4, 10^-4, 1000)
## [1] 3.722107
newton(3.722107, 10<sup>-4</sup>, 30)
## [1] 3.722113
secante(-30, 3.72, 10^-4, 100)
## [1] 3.722113
posicion_falsa(0, 4, 10^-4, 1000) #falla ¿por que?
## [1] 2.370686
posicion_falsa(3, 3.72, 10^-4, 1000) #¿necesita de dos muy buenas aproximaciones?
## [1] 3.722113
\#d
f<-function(x){
  (x - 2)^2 - \log(x)
g<-Deriv(f,"x")
## function (x)
## 2 * (x - 2) - 1/x
```

```
#Para [1,2]
biseccion(1,2, 10^-4, 1000)
## [1] 1.412415
newton(1.412415, 10<sup>-4</sup>, 100)
## [1] 1.412391
secante(1, 1.42, 10<sup>-4</sup>, 150)
## [1] 1.412391
posicion_falsa(1, 1.42, 10^-4, 200)
## [1] 1.41241
#Para [e,4]
biseccion(exp(1), 4, 10^-4, 500)
## [1] 3.057095
newton(3.057095, 10^-4, 30)
## [1] 3.057104
secante(3.57, 3.057095, 10<sup>-4</sup>, 200)
## [1] 3.057102
posicion_falsa(3, 3.57095, 10^-4, 250)
## [1] 3.057094
#e
f<-function(x){
  exp(x) - 3*x^2
g<-Deriv(f,"x")
g
## function (x)
## exp(x) - 6 * x
```

```
#Para [0,1]
biseccion(0, 1, 10-6, 1000)
## [1] 0.5
newton(0.5, 10^-4, 9000)
## [1] 0.9100076
secante(0.6, 0.5, 10<sup>-4</sup>, 200)
## [1] 0.9100076
posicion_falsa(1, 0.5, 10^-4, 250)
## [1] 0.9100039
#Para [3,5]
biseccion(3,5, 10<sup>-4</sup>, 1000)
## [1] 3.733093
newton(3.733093, 10<sup>-4</sup>, 100)
## [1] 3.733079
secante(3.73, 3.733093, 10<sup>-4</sup>, 200)
## [1] 3.733079
posicion_falsa(3, 3.73, 10^-4, 250)
## [1] 3.733079
f<-function(x){</pre>
  sin(x) - exp(-x)
g<-Deriv(f,"x")
g
## function (x)
## cos(x) + exp(-x)
```

```
#Para [0,1]
biseccion(0,1, 10<sup>-4</sup>, 500)
## [1] 0.588562
newton(0.58853, 10<sup>-4</sup>, 100)
## [1] 0.5885327
secante(0.58, 0.58853, 10^-4, 200)
## [1] 0.5885327
posicion_falsa(3, 0.5883, 10^-4, 250)
## [1] 0.5885327
#Para [3,4]
biseccion(3,4, 10^-4, 500)
## [1] 3.096375
newton(3.0963, 10^-4, 100)
## [1] 3.096364
secante(3.57, 3.096375, 10<sup>-4</sup>, 200)
## [1] 3.096364
posicion_falsa(3, 3.1, 10^-4, 250)
## [1] 3.096364
#Para [6,7]
biseccion(6,7, 10<sup>-4</sup>, 500)
## [1] 6.285095
newton(6.2850, 10<sup>-4</sup>, 200)
## [1] 6.285049
secante(3, 6.285, 10<sup>-4</sup>, 200)
```

[1] 6.285049

```
posicion_falsa(3, 6.285, 10^-4, 250)
## [1] 3.096364
##Otras funciones
f<-function(x){
  (\cos(x))^0.5
}
#Aproximacion inicial por PF
puntofijo(0, 10^-4, 1000)
## [1] 0.8241063
f<-function(x){
  cos(x) - x^0.5
g<-Deriv(f,"x")
## function (x)
## -(0.5/sqrt(x) + sin(x))
newton(0.8241063, 10<sup>-4</sup>, 100)
## [1] 0.6417144
secante(1, 0.8241, 10^-4, 200)
## [1] 0.6417144
posicion_falsa(1, 0.8241, 10^-4, 250)
## [1] 0.6417152
f<-function(x){
  log(2+cos(exp(x) - 2))
puntofijo(2, 10^-4, 1000)
## [1] 1.007592
f<-function(x){
  2 + \cos(\exp(x)-2) - \exp(x)
g<-Deriv(f,"x")
newton(1.0075, 10<sup>-4</sup>, 100)
```

[1] 1.007624

```
secante(0.5, 1.007624, 10^-4, 200)
## [1] 1.007624
posicion_falsa(0.5, 0.007624, 10^-4, 250)
## [1] 1.007562
f<-function(x){</pre>
  x^3-7*x^2+14*x-6
g<-Deriv(f,"x")
biseccion(0,10, 10^-4, 1000)
## [1] 0.5858612
newton(0.5858612, 10^-10, 300)
## [1] 0.5857864
secante(0.5, 0.5858, 10^-4, 200)
## [1] 0.5857873
posicion_falsa(0.5, 0.5858, 10^-4, 250)
## [1] 0.5857873
f<-function(x){
  cos(x)
puntofijo(1, 10^-70, 1000)
## [1] 0.7390851
f<-function(x){</pre>
  cos(x)-x
g<-Deriv(f,"x")
newton(0.7390851, 10^-4, 100)
## [1] 0.7390851
secante(0.1, 0.739, 10^-4, 200)
```

[1] 0.7390851