

# Lenguajes de programación 2019-1

## Práctica 3: Máquina $\mathcal{K}$ con manejo de errores

Facultad de Ciencias UNAM  
Fecha de entrega: 31 de octubre del 2018

Esta práctica extiende la práctica pasada.

1.
  - Extiende los marcos de operación con las expresiones *error* y *try*  $e_1$  *catch*  $e_2$  vistas en clase.
  - Escribe cuatro programas utilizando la gramática descrita. Todos deben estar contenidos en un try-catch, dos de ellos deben arrojar un error (y manejarlo) y dos de ellos deben terminar sin utilizar el marco del *catch*. Entre los cuatro programas debes utilizar todas las expresiones del lenguaje.
2.
  - Extiende los marcos de operación con las expresiones *raise*( $e$ ) y *handle*  $e_1$  *with*  $x \Rightarrow e_2$  vistas en clase.
  - Extiende el comportamiento de la máquina  $\mathcal{K}$ .
  - Escribe cuatro programas utilizando la gramática descrita. Todos deben estar contenidos en un *handle*, dos de ellos deben arrojar un error con valor (y manejarlo) y dos de ellos deben terminar sin utilizar el manejador. Entre los cuatro programas debes utilizar todas las expresiones del lenguaje.