Lenguajes de programación 2019-1 Práctica 3: Máquina \mathcal{K}

Facultad de Ciencias UNAM Fecha de entrega: 19 de octubre del 2018

Considera la gramática:

```
e:=\ x\mid n\mid {\sf true}\mid {\sf false}\mid \neg e\mid e+e\mid {\sf if}\ e\ {\sf then}\ e\ {\sf else}\ e\mid {\sf let}\ x=e\ {\sf in}\ e\mid e<e\mid \lambda x.e\mid e\ e
```

donde las variables son enteros, y las abstracciones son términos anónimos. La respectiva representación en Haskell es:

```
data LamAB = Var String |
VNum Int |
VBool Bool |
Neg LamAB |
Suma LamAB LamAB |
Ifte LamAB LamAB |
Let String LamAB LamAB |
Menor LamAB LamAB |
Lambda String LamAB |
App LamAB LamAB deriving (Show,Eq)
```

Para dar la semántica dinámica de la máquina \mathcal{K} definimos la pila de control como una lista de marcos. Para codificar en Haskell la pila de control tenemos:

que corresponden a evaluar y devolver un valor respectivamente.

 Termina de completar la categoría de marcos, en el archivo de la práctica sólo están implementados los marcos:

que son los marcos correpondientes a la suma.

• eval1 :: EstadoMK->EstadoMK

```
Realiza un paso de evaluación en la máquina \mathcal{K}.
```

```
>eval1 $ Ev ([], Suma (Suma (VNum 1) (VNum 2)) (VNum 3)) Ev ([MSumI () (VNum 3)], Suma (VNum 1) (VNum 2))
```

• evalK :: EstadoMK->EstadoMK

```
Realiza una ejecución completa en la máquina \mathcal{K}.
```

```
>evalK $ Ev ([], Suma (Suma (VNum 1) (VNum 2)) (VNum 3)) Dv ([], VNum 6)
```

Escribe cinco programas y ejecútalos con la función *evalK*. Debes usar por lo menos cuatro expresiones distintas en cada programa y entre los cinco programas debes haber utilizado todas las expresiones del lenguaje.