

Tarea 2:
Lenguajes de Programación

Araujo Chavez Mauricio
312210047

Carmona Mendoza Matín
313075977

1. Escribe las reglas de evaluación (semántica dinámica) para cada una de las expresiones anteriores. Debes indicar cuáles expresiones son valores.

Considera la gramática:

$$e ::= x|n|true|false|e + e|if\ e\ then\ e\ else\ e|iszero\ e|let\ x = e\ in\ e\ end|e < e|e = e|\neg e$$

con $n \in \mathbb{Z}$. La extensión al paradigma imperativo se hace de la siguiente manera:

$$l_n|e_1 := e_2|ref\ e|!e|e_1; e_2|while\ e_1\ do\ e_2|()$$

- Tomamos a l_n y $()$ como valores.
- $e_1 := e_2$

$$\frac{}{\langle \mu, l := v \rangle \rightarrow \langle \mu[l \rightarrow v], () \rangle}$$

$$\frac{\langle \mu, e_2 \rangle \rightarrow \langle \mu', e'_2 \rangle}{\langle \mu, l := e_2 \rangle \rightarrow \langle \mu', l := e'_2 \rangle}$$

$$\frac{\langle \mu, e_1 \rangle \rightarrow \langle \mu', e'_1 \rangle}{\langle \mu, e_1 := e_2 \rangle \rightarrow \langle \mu', e'_1 := e_2 \rangle}$$

- $ref\ e$

$$\frac{l \notin dom(\mu)}{\langle \mu, ref\ v \rangle \rightarrow \langle (\mu, l \rightarrow v), l \rangle}$$

Donde $dom(\mu)$ es el conjunto de direcciones de la memoria.

$$\frac{\langle \mu, e \rangle \rightarrow \langle \mu', e' \rangle}{\langle \mu, ref\ e \rangle \rightarrow \langle \mu', ref\ e' \rangle}$$

- $!e$

$$\frac{\mu(l) = v}{\langle \mu, !l \rangle \rightarrow \langle \mu, v \rangle}$$

$$\frac{\langle \mu, e \rangle \rightarrow \langle \mu', e' \rangle}{\langle \mu, !e \rangle \rightarrow \langle \mu', !e' \rangle}$$

- $e_1; e_2$

$$\frac{}{void; e_2 \rightarrow e_2}$$

$$\frac{e_1 \rightarrow e'_1}{e_1; e_2 \rightarrow e'_1; e_2}$$

- $while\ e_1\ do\ e_2$

$$\frac{}{\langle \mu, while(e_1, e_2) \rangle \rightarrow \langle \mu, if\ e_1\ then\ e_2; while(e_1, e_2)\ else\ () \rangle}$$

2. Escribe la ejecución detallada de los tres programas descritos.

- $p_1 \Rightarrow$

```

let x = ref (iszero(3+4)) in
  let y = ref (if !x then 3 else 4) in
    let z = if !y < 10 then !y + 6 else 7+!y
  end
end

```

$$\begin{aligned}
& \langle \emptyset, p_1 \rangle \\
& (iszero(3+4)) \\
& (iszero(7)) \\
& false \\
& \langle l_x \rightarrow false, let\ y = ref\ (if\ !l_x\ then\ 3\ else\ 4)\ in\ let\ z = if\ !y < 10\ then\ !y + 6\ else\ 7+!y\ end \rangle \\
& (if\ false\ then\ 3\ else\ 4) \\
& 4 \\
& \langle (l_x \rightarrow false, l_y \rightarrow 4), let\ z = if\ !l_y < 10\ then\ !l_y + 6\ else\ 7+!l_y \rangle \\
& if\ 4 < 10\ then\ !l_y + 6\ else\ 7 + !l_y \\
& if\ true\ then\ !l_y + 6\ else\ 7 + !l_y \\
& !l_y + 6 \\
& 4 + 6 \\
& 10 \\
& \langle (l_x \rightarrow false, l_y \rightarrow 4)\ l_z \rightarrow 10, () \rangle
\end{aligned}$$

• $p_2 \Rightarrow$

```

let z = ref 5 in
  let w = ref 3 in
    while (0 < !w)
      z := 5+3;
      w := !w-1
    end
  !z
end

```

$$\begin{aligned}
& \langle \emptyset, p_2 \rangle \\
& \langle l_z \rightarrow 5, let\ w = ref\ 3\ in\ while\ (0 < !w)\ l_z := 5+3; w := !w-1\ end\ !l_z \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 5, l_w \rightarrow 3), while\ (0 < !l_w)\ l_z := 5+3; l_w := !l_w-1\ !l_z \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 5, l_w \rightarrow 3), if\ (0 < !l_w)\ then\ (l_z := 5+3; l_w := !l_w-1; while\ (0 < !l_w)\ l_z := 5+3; l_w := !l_w-1) \\
& \quad else\ ()\ !l_z \rangle \\
& (0 < !l_w) \\
& (0 < 3) \\
& true \\
& if\ true\ then\ (l_z := 5+3; l_w := !l_w-1; while\ (0 < !l_w)\ l_z := 5+3; l_w := !l_w-1)\ else\ () \\
& \quad l_z := 5+3; l_w := !l_w-1; while\ (0 < !l_w)\ l_z := 5+3; l_w := !l_w-1 \\
& \quad l_z \rightarrow 8 \\
& \quad l_w \rightarrow 3-1 \\
& \quad l_w \rightarrow 2
\end{aligned}$$

Por comodidad definimos $while\ (0 < !l_w)\ l_z := 5+3; l_w := !l_w-1$ como *ciclo*
Y a $if\ (0 < !l_w)\ then\ (l_z := 5+3; l_w := !l_w-1; ciclo)\ else\ ()$ como *cicloIf*

$$\begin{aligned}
& \langle (l_z \rightarrow 8, l_w \rightarrow 2), ciclo\ !l_z \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 8, l_w \rightarrow 2), cicloIf\ !l_z \rangle \\
& (0 < !l_w)
\end{aligned}$$

```

(0 < 2)
true
if true then(lz := 5 + 3; lw := !lw - 1; while (0 < !lw) lz := 5 + 3; lw := !lw - 1) else ()
lz := 5 + 3; lw := !lw - 1; ciclo
lz → 8
lw → 2 - 1
lw → 1
< (lz → 8, lw → 1), ciclo !lz >
< (lz → 8, lw → 1), cicloIf !lz >
(0 < !lw)
(0 < 1)
true
if true then(lz := 5 + 3; lw := !lw - 1; while (0 < !lw) lz := 5 + 3; lw := !lw - 1) else ()
lz := 5 + 3; lw := !lw - 1; ciclo
lz → 8
lw → 1 - 1
lw → 0
< (lz → 8, lw → 0), ciclo !lz >
< (lz → 8, lw → 0), cicloIf !lz >
(0 < !lw)
(0 < 0)
false
if false then(lz := 5 + 3; lw := !lw - 1; while (0 < !lw) lz := 5 + 3; lw := !lw - 1) else ()
()
< (lz → 8, ()), !lz >
< (lz → 8, ()), 8 >

```

• $p_3 \rightleftharpoons$

```

let z = ref 10 in
  let w = ref 7 in
    while (0 < !w)
      z := !z - 1;
      w := !w - 1
    end
  if !z = 3 then true else false
end

```

$$\begin{aligned}
& \langle \emptyset, p_3 \rangle \\
& \langle l_z \rightarrow 10, \text{let } w = \text{ref } 7 \text{ in while } (0 < !w) \ l_z := !l_z - 1; w := !w - 1 \text{ end if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 10, l_w \rightarrow 7) \text{ while } (0 < !l_w) \ l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1 \text{ if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 10, l_w \rightarrow 7) \text{ if } (0 < !l_w) \text{ then } (l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1; (\text{while } (0 < !l_w) \ l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1)) \\
& \quad \text{else } () \text{ if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \quad (0 < l_w) \\
& \quad (0 < 7) \\
& \quad \text{true} \\
& \text{if true then } (l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1; (\text{while } (0 < !l_w) \ l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1)) \text{ else } () \\
& \quad l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1; \text{ while } (0 < !l_w) \ l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1 \\
& \quad l_z \rightarrow 10 - 1 \\
& \quad l_z \rightarrow 9 \\
& \quad l_w \rightarrow 7 - 1 \\
& \quad l_w \rightarrow 6
\end{aligned}$$

Por comodidad definimos $\text{while } (0 < !l_w) \ l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1$ como *ciclo*
Y a $\text{if } (0 < !l_w) \text{ then } (l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1; \text{ciclo}) \text{ else } ()$ como *cicloIf*

$$\begin{aligned}
& \langle (l_z \rightarrow 9, l_w \rightarrow 6), \text{ciclo if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 9, l_w \rightarrow 6), \text{cicloIf if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \quad (0 < l_w) \\
& \quad (0 < 6) \\
& \quad \text{true} \\
& \text{if true then } (l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1; \text{ciclo}) \text{ else } () \\
& \quad l_z \rightarrow 9 - 1 \\
& \quad l_z \rightarrow 8 \\
& \quad l_w \rightarrow 6 - 1 \\
& \quad l_w \rightarrow 5 \\
& \langle (l_z \rightarrow 8, l_w \rightarrow 5), \text{ciclo if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 8, l_w \rightarrow 5), \text{cicloIf if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \quad (0 < l_w) \\
& \quad (0 < 5) \\
& \quad \text{true} \\
& \text{if true then } (l_z := !l_z - 1; l_w := !l_w - 1; \text{ciclo}) \text{ else } () \\
& \quad l_z \rightarrow 8 - 1 \\
& \quad l_z \rightarrow 7 \\
& \quad l_w \rightarrow 5 - 1 \\
& \quad l_w \rightarrow 4 \\
& \langle (l_z \rightarrow 7, l_w \rightarrow 4), \text{ciclo if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \langle (l_z \rightarrow 7, l_w \rightarrow 4), \text{cicloIf if } !l_z = 3 \text{ then true else false} \rangle \\
& \quad (0 < l_w)
\end{aligned}$$

```

(0 < 4)
true
if true then(lz := !lz - 1; lw := !lw - 1;ciclo) else ()
lz → 7 - 1
lz → 6
lw → 4 - 1
lw → 3
< (lz → 6, lw → 3), ciclo if !lz = 3 then true else false >
< (lz → 6, lw → 3), cicloIf if !lz = 3 then true else false >
(0 < lw)
(0 < 3)
true
if true then(lz := !lz - 1; lw := !lw - 1;ciclo) else ()
lz → 6 - 1
lz → 5
lw → 3 - 1
lw → 2
< (lz → 5, lw → 2), ciclo if !lz = 3 then true else false >
< (lz → 5, lw → 2), cicloIf if !lz = 3 then true else false >
(0 < lw)
(0 < 2)
true
if true then(lz := !lz - 1; lw := !lw - 1;ciclo) else ()
lz → 5 - 1
lz → 4
lw → 2 - 1
lw → 1
< (lz → 4, lw → 1), ciclo if !lz = 3 then true else false >
< (lz → 4, lw → 1), cicloIf if !lz = 3 then true else false >
(0 < lw)
(0 < 1)
true
if true then(lz := !lz - 1; lw := !lw - 1;ciclo) else ()
lz → 4 - 1
lz → 3
lw → 1 - 1
lw → 0
< (lz → 3, lw → 0), ciclo if !lz = 3 then true else false >
< (lz → 3, lw → 0), cicloIf if !lz = 3 then true else false >

```

```

(0 < lw)
(0 < 0)
false
if false then(lz := !lz - 1; lw := !lw - 1;ciclo) else ()
()
< (lz → 3,()), if !lz = 3 then true else false >
if !lz = 3 then true else false
if 3 = 3 then true else false
if true then true else false
true
< (lz → 3,()), true >

```