



# CF白皮书

# CONTENTS

## 目录

### 第一部分 摘要

一、什么是 GameFi	01
二、GameFi 核心要素	02
1. Token	02
2. NFT	02
3. DeFi	02
4. DApp 的安全性	03
三、传统博弈平台与去中心化博弈平台的区别	04

### 第二部分 CoinFans 简介

一、关于 CoinFans	05
1. CoinFans (币玩) 平台	05
2. CoinFans 优势	05
3. 游戏产品	05
二、CoinFans 生态	06
1. DeFi	06
2. NFT 与品牌营销的融合	06
三、发展路线	07

### 第三部分 CF 代币

一、经济模型	08
1. CF Token 发行	08
2. CF 激励	08
二、CF 分配和释放	11

第四部分 免责声明	13
-----------	----

# PART 01

## 第一部分 摘要

### 一、什么是 GameFi

---

Game Fi = Game + De Fi: 即为具备去中心化属性的区块链游戏，包含 NFT 和代币机制，也可以理解为 DeFi 的游戏化。

Game Fi 一定程度上解决了大部分 NFT 无场景、价值无法映射的痛点，并且以 Play-to-Earn 的模式吸引大量玩家。Game Fi 核心要素包括区块链、Token（通证）、NFT 和 De Fi，Play-to-Earn 的商业模式是上述要素产生的结果，而上述要素为玩家大幅降低交易成本并改善用户体验是 Play-to-Earn 模式产生的基础。

Game Fi 可持续发展的关键在于持续为玩家产生收益。

GameFi 中玩家和开发者的收益均来源于游戏内货币和资产的交易，能持续产生收益的 Game Fi 需要具备三个关键因素：优秀的创始团队、良好的通证模型和最大化玩家交互。优秀的创始团队能够准确捕捉及描述当前市场需求，设计并运营好对应产品，才能获得强大的资金支持和信任背书。通证模型的设计是 Game Fi 经济系统的骨骼，而附着在通证上的游戏资源则像是血肉。游戏内资源的生产、消耗及解锁需要配合通证系统，才能保证整个经济体的平稳运行。Game Fi 的经济模型只有持续运转才能将游戏内经济做大，这必须依赖于玩家之间的互动，一款优秀链游的设计必然需要推动玩家的持续互动。一般可以通过增加游戏性和开放性来实现。

## 二、GameFi 核心要素

---

### 1. Token

Game Fi 的代币系统，是游戏中的微型经济单位。良好的通证经济是游戏成功的必备基础。通证系统分为单通证系统和多通证系统：

- 单通证系统 (single-pass): 游戏内代币和二级市场采用同一种 Token，玩家购买 Token 进入游戏，在游戏内获得的奖励也是该种 Token；
- 多通证系统 (multi-token): 游戏内设立不同类型的 Token，通常分为游戏内代币和治理代币。游戏内代币为玩家基础行为的奖励，例如日常任务、Pv E 对决等；而治理代币通常是为了激励玩家在游戏中完成复杂任务，例如 Pv P 对决等。

### 2. NFT

非同质化通证，是记录在区块链上不能被复制、篡改、分割的加密数字权益证明。

在 GameFi 的语境下，NFT 即为游戏中通过升级获得的奖励。但与传统游戏不同的是，玩家具有装备 NFT 的使用权、收益权和转让权。只有拥有了这三个权益，玩家的私人财产权才能受到保护；而在传统游戏中，玩家对装备仅有使用权，而收益权和转让权被大大限制，装备、角色等交易处于灰色地带。

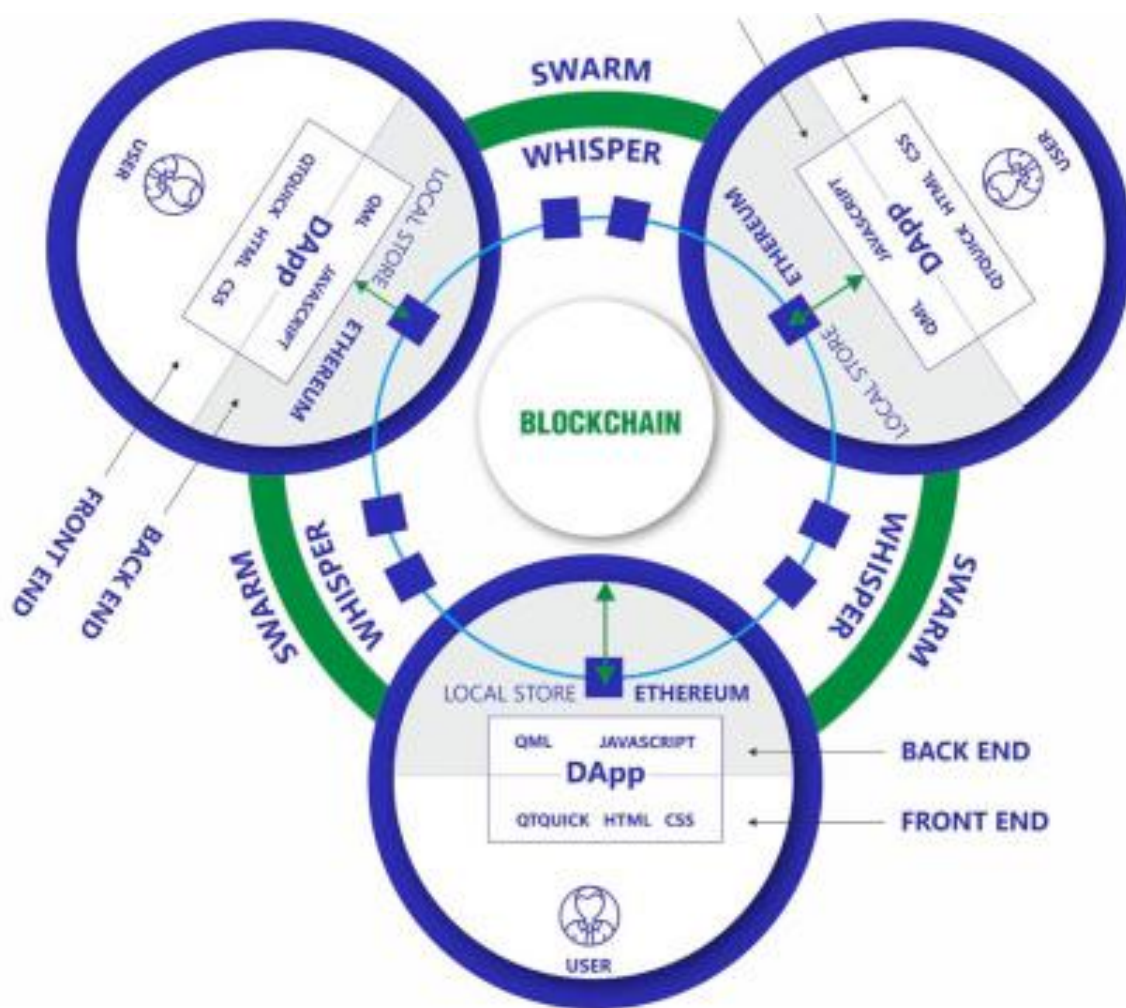
### 3. DeFi

即为区块链上的去中心化金融生态，资产可以在链上实现传统金融机构最基本的借贷、抵押，以及各种高级金融衍生品的交易功能。与传统金融不同的是，De Fi 不依赖任何中介背书，而是通过智能合约执行设定功能，透明、高效、公平。在 Game Fi 语境下，De Fi 为游戏内资产提供交易基础，保证了上述 NFT 的收益权和转让权，以相当低的成本在区块链上部署了一个良好的私有产权系统。

#### 4.DApp 的安全性

DApps 尊重用户隐私，几乎没有用户数据是与第三方共享的，第三方无法通过财务交易细节得到用户个人信息。大多数 DApps 都不共享任何可辨别的用户数据，因为隐私和数据安全是许多加密货币爱好者和潜在用户最看重的问题。

重视用户隐私是区块链被越来越多人喜欢主要原因之一。由于 DApps 使用区块链和去中心化计算系统来进行分布式存储和处理数据，所以用户数据不会被共享，也不会暴露给第三方。应用匿名性后，除了少数情况外，你的交易无法链接到你的个人身份信息。



### 三、传统博弈平台于去中心化博弈平台的区别

---

Game Fi 带来游戏产业链盈利模式的改变和权力的转移。广义的传统游戏产业链包括研发、发行、渠道以及玩家中心化博弈平台往往面临公平性质疑、返奖率造假、支付成本高昂、抗审查性差等诸多问题。

在 Game Fi 中，发行和渠道部分被工会替代。从 Pay-to-Play 到 Free-to-Paly 再到 Game Fi 的 Play-to-Earn，游戏行业的商业模式是一个玩家门槛逐渐降低、权力逐渐从游戏公司转移到玩家的过程。

Game Fi 在游戏民主化的道路上更近一步，玩家真正拥有游戏内资产，并可以合法地、受保护地自由交易，玩家既是参与者，也是拥有者。



### 一、关于 CoinFans

---

#### 1. CoinFans（币玩）平台

CF，该 token 是 CoinFans 的去中心化治理代币，CoinFans 专注全球化博弈市场和区块链应用的结合，利用区块链透明公开、不可篡改、安全、隐私等特性，打造 Web3.0 时代的多元化博弈平台。

#### 2. CoinFans 优势

基于 BSC（Binance Smart Chain）构建去中心化博弈平台的优点如下：

- 持续部署多样性博弈产品以适应 CoinFans 全球化布局；
- 以公平性闻名的博弈游戏，在世界范围内广受欢迎，单个用户在单位时间内的流量远超其他类型应用；
- 中心化博弈平台往往面临公平性质疑、返奖率造假、支付成本高昂、抗审查性差等诸多问题；
- 币安在全球交易所综合排行（Exchange Rank）第一，BSC 有足够的流量支撑。

#### 3. 游戏产品

CoinFans 游戏品类丰富，可供多样的博弈选择：

- 线上投注
- 体育赛事

- 竞猜
- 彩票
- 棋牌竞技

## 二、CoinFans 生态

---

### 1.DeFi

CoinFans Swap 是一个去中心化交易所。实现用户快速、无障碍以低廉的成本参与生态。同时，拥有大量 CF 流动性以支持投资者实现收益。

### 2.NFT 与品牌营销的融合

游戏内不断丰富的 NFT 应用场景和价值体现

- 头像、身份标识类；以博弈玩家历史博弈流水总量划分多个阶梯，根据不同阶梯发放 VIP 贵宾等级 NFT，同时获得博弈挖矿速度加成赋能。
- 赛事荣誉类；循环天梯赛中每期总冠军荣誉徽章；
- 道具类；动态表情、交互道具；
- KOL 在 CoinFans 整个生态中将扮演着非常重要的角色，因此将会有相应的 NFT 身份标识与奖励
- CoinFans KOL 全球招募令期待您的加入，CoinFans 将初始发行 1000 枚不同等级的代理令牌，激励最初加入的建设者，通过此令牌可以直接获得高阶代理的收益百分比。用户可以通过手中的代币进行游戏过程中资讯的发布与获取服务，同时通过分享传播与社区自制也可获得代币奖励。



### 三、发展路线



### 一、经济模型

---

#### 1.CF Token 发行

- 合约地址：
- 总供应量：100 亿
- 挖矿产出：60 亿，占 CF 总供应量的 60%。权重如下所示：

#### 2.CF 激励

CoinFans 秉承生态支持者为生态最大获益方的核心价值理念，因此 CF 主要用于奖励生态中有效的博弈行为。

##### a) 游戏挖矿奖励：

玩家在 CoinFans 任意游戏中产生有效投注，都将获得 CF Token 作为挖矿奖励，随着玩家在 CoinFans 游戏中游戏的时间越长，将获得 VIP 等级的提升同时挖矿速率也会大幅提升。

##### b) KOL 全球召集令

为了推动平台的快速发展，CoinFans 推出全球 KOL 激励基金，通过推荐更多的人进入到 CoinFans 生态，KOL 将获得丰厚的佣金回报。

### c) CF 质押奖励

1,000,000,000 CF，占总供应 10%。

CF 持有人质押时除了能每日获得平台利润 USDT 稳定币股东分红，还能获得 CF Token 质押奖励。

用户 A 每天的 CF 质押奖励算法如下：

$$\text{用户 A 质押的 CF} / \text{CF 总质押数} * \text{当日 CF 质押奖励数}$$

举例

- 时间为奖励阶段 A Genius 挖矿第 1 天，当天质押奖励为 936120.4574
- 目前 CF 质押总量为 1,000,000
- 用户 A 质押了 10,000 CF

基于以上算法，用户 A 当天质押收益为（CF）：

$$10000 / 1000000 * 936120.4574 = 9361.204574$$

阶段	时长	日均产量
A	30 天	936120.4574
B	90 天	884518.6663
C	240 天	757657.8963
D	>240 天	674284.6665

### d) 流动性提供者奖励

300,000,000 CF，占总供应 3%。

CoinFans 正在激励 CF 代币的流动性提供者，为持有 CF-USDT LP 代币的用户提供奖励。

用户 A 每天的 LP 奖励算法如下：

$$\text{用户 A 质押的 LP} / \text{LP 总质押数} * \text{当日流动性挖矿奖励}$$

#### 举例

- 时间为奖励阶段 A Genius 挖矿第 1 天，当天流动性挖矿奖励为 280836.1372
- 目前 LP 质押总量为 1,000,000
- 用户 A 质押了 10,000 基于以上算法，用户 A 当天 LP 奖励为 (CF)：

$$10000/1000000*280836.1372=2808.361372$$

#### e) 社区奖励

CoinFans 设立全球社区基金 500,000,000 CF，用以奖励为生态做出贡献的社区参与者。

阶段	时长	日均产量
A	30 天	280836.1372
B	90 天	265355.5999
C	240 天	227297.3689
D	>240 天	202285.4000

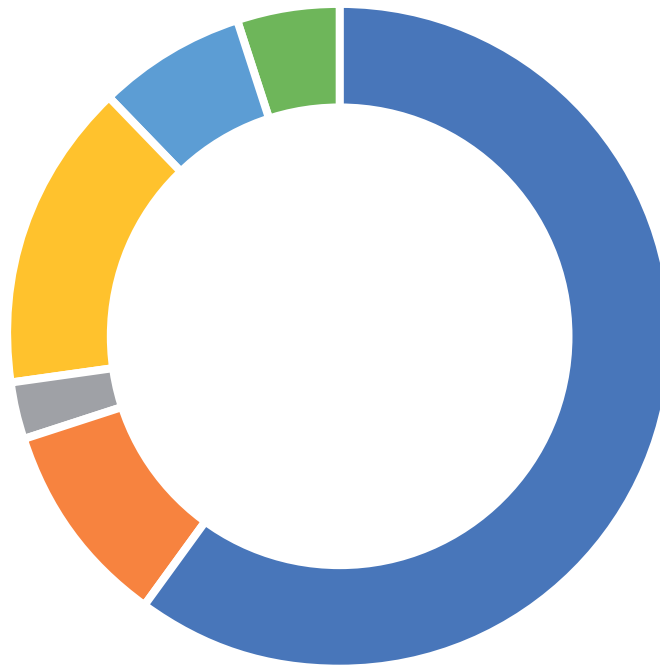
## 二、CF 分配和释放

代币分配规则如下：

代币分配	供给量	占比	释放规则
游戏挖矿	6,000,000,000	60%	锁定：2022Q3，CoinFans 创世挖矿开始释放
质押奖励	1,000,000,000	10%	锁定：2022Q4，线性递减释放
流动性挖矿	300,000,000	3%	锁定：2022Q4，线性递减释放
核心团队	1,500,000,000	15%	锁定：2 年内线性释放
战略销售	700,000,000	7%	解锁
空投	500,000,000	5%	解锁
总供应	10,000,000,000	100%	

- 60%：挖矿奖励 - 博弈生态挖矿奖励；初始锁定，2022Q3 开始，CoinFans 创世挖矿开始释放。
- 10%：质押奖励 - 用于奖励 CF 股东质押池；初始锁定，2022Q4，线性递减释放。
- 3%：流动性挖矿 - 用于奖励流动性提供者；初始锁定：2022Q4，线性递减释放。
- 15%：核心团队 - CoinFans 生态应用的维护成本；初始锁定：2022Q4 开始，2 年内线性释放。
- 7%：战略销售；解锁。
- 5%：空投 - 用于社区运营；解锁。

代币分配



■ 游戏挖矿 ■ 质押奖励 ■ 流动性挖矿 ■ 核心团队 ■ 战略销售 ■ 空投

# PART 04

## 第四部分 免责声明

加密货币交易是一项高风险活动。仅针对熟悉区块链技术、加密货币交易和其他营销工具交易的经验丰富的专业人士。通过参与交易任何项目的加密资产，买方了解并接受与安全相关的风险，以及可能无法取得技术和经济成果，并且承担其资产全部或部分的损失风险。最后，买方声明会了解这类交易在法律上的不确定性，并会根据受其约束的适用法律进行相关法律咨询。