

1 Zweck und Ziel

2 Abgrenzung

3 Begriffe

4 Soll-Stand

4.1 Akteure

- Hauptprogramm (Lies)
- WebpageReader
- AudioPlayer

4.2 Funktionen

- URL bei Programmstart übergeben
- Vorlesen starten
- Vorlesen stoppen und weiterspielen lassen
- Programm beenden

4.3 Daten

Die ersten Daten mit dem das Programm konfrontiert wird ist die übergebene URL. Nachdem mithilfe dieser die Website geöffnet wurde, ist der gesamte HTML-Code in einem String gespeichert, der daraufhin bearbeitet und in kleinere Strings mit ausschließlich Inhalt aufgeteilt wird. Außerdem benötigt das Programm sämtliche wav-Dateien mit den gesprochenen Silben.

4.4 Regeln

4.5 Nichtfunktionale Anforderungen

5 Dokumentenhistorie

1. — Martin Krause — Ersterstellung — 01.11.21