UNIVERSITATEA TEHNICĂ "GHEORGHE ASACHI" IAȘI FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE SPECIALIZAREA CALCULATOARE SI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI DISCIPLINA BAZE DE DATE

Seară de Film

Prof. Coordonator: Cătălin Mironeanu

Student: Martin Maria

Grupa: 1309A

1. Scopul

Aplicația a fost creată cu scopul gestionării unei baze de date a unor filme, ținând evidența filmelor preferate sau a celor pe care utilizatorul dorește să le vizioneze.

Baza de date cuprinde 4 tabele:

- Filme: fiecărui film îi va fi asignat un actor și un regizor deja existent in baza de date;
- Actori: se vor păstra informații despre actori;
- Regizori: se vor păstra informații despre regizori;
- Favorite: se vor insera doar filme din tabela "Filme", acestea nu pot fi duplicate.

Prin această aplicație am implementat funcționalitatea principalelor funcții de interogare a unei baze de date, putând, astfel, accesa o baza de date datorită bibliotecii "oracledb" din Python. Principalele funcții folosite din SQL sunt:

- SELECT
- INSERT
- UPDATE
- DELETE

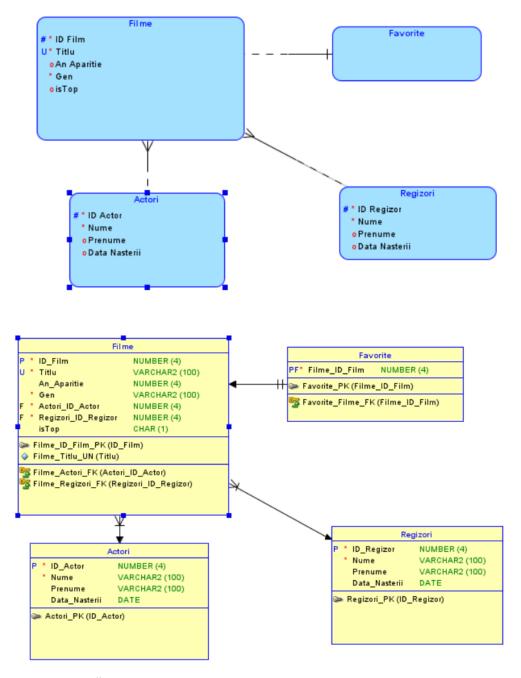
2. Tehnologii Folosite

Pentru această aplicație am folosit limbajul Python 3.9 cu următoarele librării:

- sys: Acest modul oferă acces la unele variabile utilizate sau întreținute de interpret și la functii care interactionează puternic cu interpretul.
- oracledb: Driverul python-oracledb este un modul de extensie a limbajului de programare Python care permite programelor Python să se conecteze la baza de date Oracle. Python-oracledb este noul nume pentru popularul driver Oracle cx Oracle.
- PyQt5: PyQt5 este un set cuprinzător de legături Python pentru Qt v5. Este implementat ca mai mult de 35 de module de extensie și permite ca Python să fie utilizat ca limbaj alternativ de dezvoltare a aplicațiilor la C++ pe toate platformele acceptate.
- datetime: Modulul datetime furnizează clase pentru manipularea datelor și orelor.

Baza de date a fost creată în *DataModeler* și este scrisă în limbajul *SQL*.

3. Diagrama logică și relațională



Baza de date descrisă are în componenta sa relații de tipul 1:n, 1:1.

Între tabelele *Actori* și *Filme* remarcăm o relație de tipul *1:n,* întrucât un actor poate juca în mai multe filme.

Între tabelele *Regizori* și *Filme* remarcăm o relație de tipul 1:n, întrucât un regizor poate face mai multe filme.

Între tabelele *Favorite* și *Filme* remarcăm o relație de tipul 1:1, întrucât un film poate fi adăugat în lista de favorite o singura dată.

4. Constrângeri utilizate

De tip check:

Se verifică dacă lungimea numelui este de minim 2 caractere.

- Nume Actor
- Nume Regizor

De tip Unique:

- *Titlu Film:* nu pot exista filme cu același titlu în această bază de date.

De tip NOT NULL:

- Titlu Film: orice film trebuie sa aibă un titlu identificator;
- Gen Film: pentru a clasifica filmele este necesară existența unui gen;
- Nume Actor: este nevoie pentru a putea identifica date despre actor;
- Nume Regizor: este nevoie pentru a putea identifica date despre regizor.

De tip FOREIGN KEY:

Cu ajutorul acestor *FK* ne asigurăm că nu pot exista în tabela *Filme* actori sau regizori ce nu se află în baza de date.

- Actori ID Actori
- Regizori ID Actori

Cu acest *FK* ne asigurăm că putem adăuga în tabela *Favorite* doare filme care există în baza noastră de date.

- Filme_ID_Film

De tip PRIMARY KEY:

Nu pot fi mai mici decât 0 și sunt create cu autoincrement.

- ID_Film
- ID Actor
- ID_Regizor
- Filme ID Film

5. Conectarea la baza de date

Conectarea la baza de date se realizează cu ajutorul librăriei Python oracledb.

```
oracledb.init_oracle_client()

connection = oracledb.connect(
    user="maria",
    password="2008Mm1206D!",
    dsn="localhost:1521/xe")

print("Successfully connected to Oracle Database")
```

6. Funcționaliatatea aplicației

Prin această aplicație am implementat vizual funcționalitatea principalelor funcții de interogare a unei baze de date, putând modifica sau accesa baza de date prin intermediul bibliotecilor Python menționate.

FUNCȚIA SELECT:

Este comanda folosită pentru obținerea datelor din baza de date.

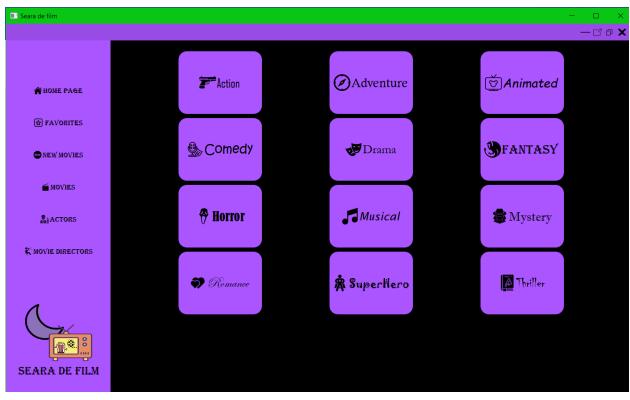
Exemplu pentru a afișa cele mai vizionate filme in anii 2000:

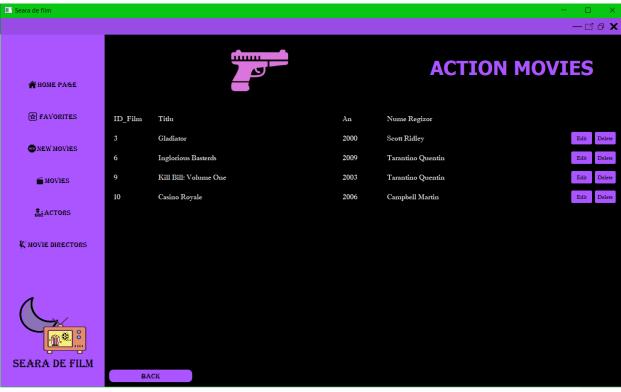
```
def init_home(self):
    cursor.execute(
        "SELECT (r.nume||' '||r.prenume), f.an_aparitie, f.titlu " +
        "FROM Filme f, Regizori r " +
        "WHERE isTop = 1 AND r.ID_Regizor=f.Regizori_ID_Regizor"
    )
    topVLayout = QVBoxLayout() #Layout-uri cu fiecare valoare
    topVLayout.addLayout(self.makeRow(False, False, 'title', [-1, 100, 0], "Nume Regizor", "An", "Titlu"))
    for text in cursor:
        topVLayout.addLayout(self.makeRow(False, False, 'home', [-1, 100, 0], *text))
    topVLayout.addStretch(1) #Spatiere
    self.topWidgetHome.setLayout(topVLayout) #Setam in Scroll area
```

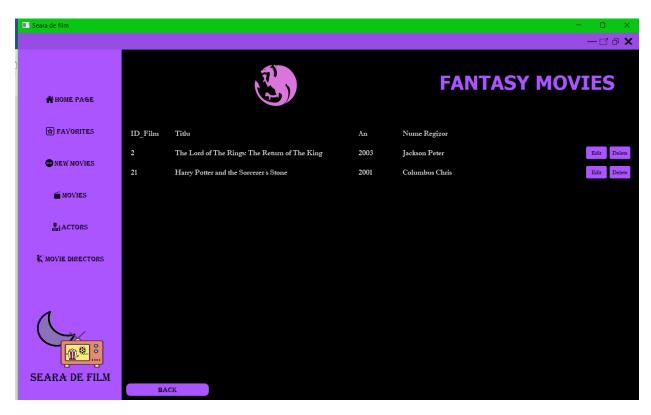


Exemplu pentru clasificarea filmelor în funcție de gen:

```
def refresh_genrePage(self, genre: str):
    self.containerByGenre[genre].deleteLater()
    cursor.execute(
        "SELECT f.ID_Film, f.titlu, f.an_aparitie, (r.nume||' '||r.prenume) " +
        "FROM Filme f, Regizori " +
        "WHERE gen=:1 AND r.ID_Regizor=f.Regizori_ID_Regizor",
        (genre,)
    )
    self.topWidget = QWidget()
    self.scrollAreaByGenre[genre].setWidget(self.topWidget)
    self.containerByGenre[genre] = self.topWidget
    self.containerByGenre[genre].setGeometry(QRect(0, 0, 180, 30))
    self.containerByGenre[genre].setObjectName(f"topWidget{genre}")
    topVLayout = QVBoxLayout()
    topVLayout.addLayout(self.makeRow(True, True, 'title', [100, -1, 100, 0], "ID_Film", "Titlu", "An", "Nume Regizor"))
    for text in cursor:
        topVLayout.addLayout(self.makeRow(True, True, 'movie', [100, -1, 100, 0], *text))
    topVLayout.addStretch(1)
    self.containerByGenre[genre].setLayout(topVLayout)
```







Exemplu pentru afișarea actorilor din baza de date:

```
def refresh_actors(self):
    self.topWidgetActor.deleteLater()
    self.topWidgetActor.setWidget()
    self.ContainerScroll_Actor.setWidget(self.topWidgetActor)
    self.topWidgetActor.setGeometry(QRect(0, 0, 100, 30))
    self.topWidgetActor.setObjectName("topWidgetActor")
    topVLayout = QVBoxLayout()

cursor.execute(
    "SELECT a.id_actor, (a.nume||' '||a.prenume), NVL(TO_CHAR(a.data_nasterii), 'Indisponibil'), COUNT(f.id_film) " +
    "FROM Filme f " +
    "RIGHT JOIN Actori a ON f.ACTORI_ID_Actor=a.ID_Actor " +
    "GROUP BY a.id_actor, (a.nume||' '||a.prenume), a.data_nasterii " +
    "ORDER BY id_actor"
)

topVLayout.addLayout(self.makeRow(True, True, 'title', [100, -1, 300, 100], "ID Actor", "Nume", "Data nasterii", "Numar Filme"))
    topVLayout.addLayout(self.makeRow(True, True, 'actor', [100, -1, 300, 100], *text))
    topVLayout.addStretch(1)
    self.topWidgetActor.setLayout(topVLayout)
```



FUNCTIA INSERT:

Face posibilă adăugarea unei noi înregistrări.

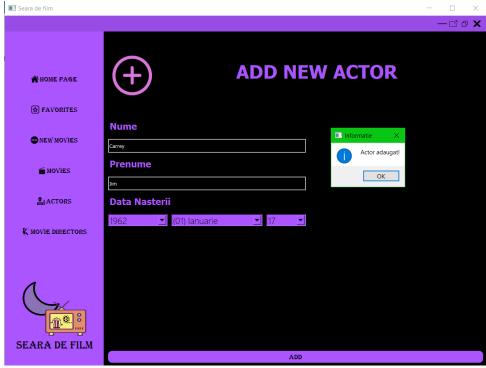
Exemplu pentru adăugarea unui nou actor:

```
def add_actor(self):
    nume_actor = self.LE_ANA_Nume.text()
    # NULL Test
    if nume_actor == "":
        self.openDialogBox('Numele este invalid! Trebuie sa fie diferit de NULL!', 'warning')
        return
    for char in nume_actor:
        if char.isdigit():
            self.openDialogBox('Numele este invalid! Nu ar trebui sa contina cifre!', 'warning')
            return
    if not char.isalpha() and not char.isdigit():
            self.openDialogBox('Numele este invalid! Nu ar trebui sa contina simboluri!', 'warning')

prenume_actor = self.LE_ANA_Prenume.text()
    if prenume_actor != "":
        for char in prenume_actor:
        if char.isdigit():
            self.openDialogBox('Prenumele este invalid! Nu ar trebui sa contina cifre!', 'warning')
            return
        if not char.isalpha() and not char.isdigit():
            self.openDialogBox('Prenumele este invalid! Nu ar trebui sa contina simboluri!', 'warning')

an = self.comboBoxA_an.currentText()
    luna = self.comboBoxA_luna.currentText()
    zi = self.comboBoxA_zi.currentText()
    data_nasterii_actor = an + '-' + luna[1:3] + '-' + zi
```





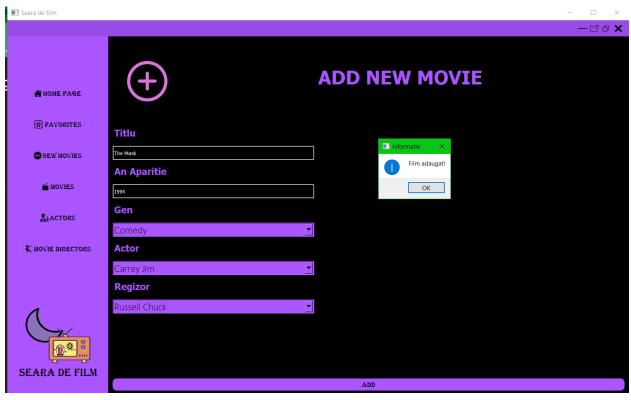


Exemplu pentru adăugarea unui nou film:

```
def add_film(self):
    titlu_film = self.LE_ANM_Titlu.text()
    if titlu_film == "":
       self.openDialogBox('Titlul este invalid! Trebuie sa fie diferit de NULL!', 'warning')
   an_ap_film = self.LE_ANM_AnAparitie.text()
    if not an_ap_film.isdigit():
       self.openDialogBox('Introdu un an valid!')
   an_ap_film = int(an_ap_film)
   qen_film = self.comboBoxAdd_Gen.currentText()
   nume_actor = self.comboBoxAdd_Actor.currentText()
    for elem in cursor:
       if str(elem[1]) + ' ' + str(elem[2]) == nume_actor:
            id_actor_film = int(elem[0])
           break
   nume_regizor = self.comboBoxAdd_Regizor.currentText()
   cursor.execute("select id_regizor, nume, prenume from regizori")
    for elem in cursor:
        if str(elem[1]) + ' ' + str(elem[2]) == nume_regizor:
            id_regizor_film = int(elem[0])
```

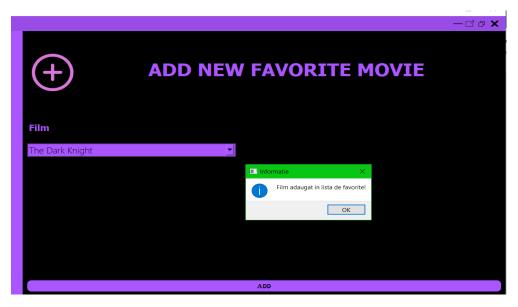
```
cursor.execute(
    "INSERT INTO filme(titlu, an_aparitie, gen, actori_id_actor, regizori_id_regizor, isTop) " +
    "VALUES(:1, :2, :3, :4, :5, :6)",
    (titlu_film, an_ap_film, gen_film, id_actor_film, id_regizor_film, 0)
)
connection.commit()

self.openDialogBox('Film adaugat!')
self.LE_ANM_Titlu.setText("")
self.LE_ANM_AnAparitie.setText("")
```





Exemplu inserare în lista de favorite:





FUNCȚIA UPDATE:

Modifica datele existente cu alte date valide.

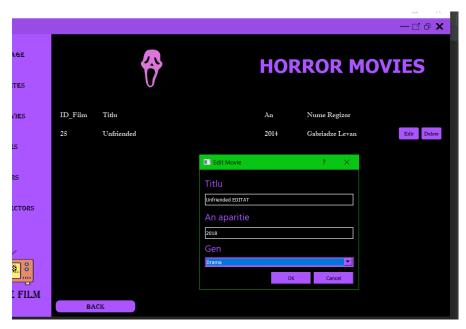
Exemplu pentru editarea datelor unui film:

```
def editEntry(self, rowType: str, *args):
    print(rowType)
    print(args)
    self.openDialogInput(rowType, args)
    if not self.confirmUpdate:
        return

if rowType == 'movie':
        cursor.execute(
            "UPDATE filme SET titlu = :1, an_aparitie = :2, gen = :3 WHERE id_film = :4",
            (self.movieData['Titlu'], self.movieData['AnAparitie'], self.movieData['Gen'], args[0])
    )
        connection.commit()
    self.refreshAllGenres()

elif rowType == 'actor':
    cursor.execute(
        "UPDATE actor SET nume = :1, prenume = :2, data_nasterii = TO_DATE(:3, 'YYYY-MM-DD') WHERE id_actor = :4",
            (self.actorData['Nume'], self.actorData['Prenume'], self.actorData['DataNasterii'], args[0])
    )
    connection.commit()
    self.refresh_actors()
elif rowType == 'moviedirector':
    cursor.execute(
        "UPDATE regizorl SET nume = :1, prenume = :2, data_nasterii = TO_DATE(:3, 'YYYY-MM-DD') WHERE id_regizor = :4",
        (self.regizorData['Nume'], self.regizorData['Prenume'], int(self.regizorData['DataNastorii']), args[0])
    )
    connection.commit()
```

```
connection.commit()
self.refresh_movieDirectors()
self.confirmUpdate = False
print('am trecut de confirm')
```







FUNCȚIA DELETE:

Șterge o înregistrare din tabel.

Exemplu pentru ștergerea unui film:

```
def deleteEntry(self, rowType: str, *args):
    print(rowType)
    print(args)

if rowType == 'movie':
        cursor.execute("select gen from filme where id_film = :1", (args[0],))
    for e in cursor:
        gen = e[0]
        cursor.execute("DELETE FROM filme WHERE :1 = id_film", (args[0],))
        connection.commit()
        self.refresh.genrefage(gen)

elif rowType == 'actor':
    if args[3] > 0:
        self.openDialogBox('Nu se poate sterge actorul! El joaca intr-ul film din baza de date!', 'warning')
        return
        cursor.execute("DELETE FROM actori WHERE :1 = id_actor", (args[0],))
        connection.commit()
        self.refresh_actors()
elif rowType == 'moviedirector':
    if args[3] > 0:
        self.openDialogBox('Nu se poate sterge regizorul! El a facut un film care se afla in baza de date!', 'warning')
        return
    cursor.execute("DELETE FROM regizori WHERE :1 = id_regizor", (args[0],))
    connection.commit()
    self.refresh_movieDirectors()
elif rowType == 'fav':
    cursor.execute("DELETE FROM favorite WHERE :1 = filme_id_film", (args[0],))
    connection.commit()
    self.refresh_movieDirectors()
elif rowType == 'fav':
    cursor.execute("DELETE FROM favorite WHERE :1 = filme_id_film", (args[0],))
    connection.commit()
    self.refresh_fav()
```



