

```
// Контрол на потока (while)
// Примерна програма за курса
// "Първи стъпки с Arduino" в СофтУни,
// София, август 2015

// променливи за пина на светодиода

// променлива за пина на потенциометъра

// променлива за пина на бутона

// променлива за показанието от потенциометъра
int pokazaniePot;

// променлива за показанието от бутона
int pokazanieButton;

void setup() {
    // инициализираме пина на светодиода като изход (OUTPUT)

    // инициализираме пина на бутона като вход (INPUT)
}

void loop() {
    // проверяваме напрежението на пина на потенциометъра и
    // придаваме резултата на променливата pokazaniePot

    // проверяваме напрежението/състоянието на пина на бутона и
    // придаваме резултата на променливата pokazanieButton

    if(pokazaniePot > 600){
        // светодиодът е запален

        while(pokazanieButton == HIGH){
            // светодиодът мига през 1 секунда

            // проверяваме състоянието на пина на бутона

        }

    } else {
        // светодиодът е изгасен

    }
}
```