

```
// Контрол на потока (debounce)
// Примерна програма за курса
// "Първи стъпки с Arduino" в СофтУни,
// София, август 2015

// променлива за пина на бутона
int buttonPin = 2;

// променлива за броя натискания
int broyach = 0;

// променливи за настоящо и последно състояние на бутона
int buttonSystoyanie;
int poslednoSystoyanie = LOW;

// променливи за последни път когато сме debounce-вали и период за debounce
long posledenDebounce = 0;
long debouncePeriod = 50;

void setup() {
    // отваряме порта за серийна комуникация
    Serial.begin(9600);

    // инициализираме пина на бутона като вход
    pinMode(buttonPin, INPUT);
}

void loop() {
    // придаваме показанието от пина на бутона към локална променлива
    int pokazanie = digitalRead(buttonPin);

    // проверяваме дали бутонът току що е бил натиснат
    // т.е. минал е от LOW към HIGH и е изминало достатъчно време

    // проверяваме дали показанието на бутона се е променило
    if (pokazanie != poslednoSystoyanie) {
        // ресетваме брояча
        posledenDebounce = millis();
    }

    if ((millis() - posledenDebounce) > debouncePeriod) {
        // показанието се е задържало стабилно достатъчно дълго време

        // ако показанието е различно от предишното
        if (pokazanie != buttonSystoyanie) {
            buttonSystoyanie = pokazanie;

            // увеличаваме брояча само ако новото показание е HIGH
            if (buttonSystoyanie == HIGH) {
                broyach++;
                Serial.println(broyach);
            }
        }
    }
}
```

```
}

// придаваме показанието на променливата, която помни последното
poslednoSystoyanie = pokazanie;
}
```