

Arbeidskontrakt

Mål/Visjon/Ambisjonsnivå

Vi skal gjennomføre innen deadlines.

Vårt karaktermål er B eller bedre.

Prosjektet skal ha fokus på et funksjonelt produkt, som formidler visjonen vår.

Vi ønsker at alle gruppemedlemmene skal trives i gruppen, få arbeidsoppgaver som er interessante og utfordrende, og bruke prosjektet som en læringsopplevelse.

Hoved målet vårt er at kunden vil vurdere å ta i bruk vår løsning, og er villig til å investere i å bygge videre på ideen.

Roller

Magnus - Product owner

Martin - Scrum master

Prosedyrer

- Kommunikasjon internt i gruppen skjes ved bruk av [Discord](#).
- For å organisere oppgaver, bruker vi [Trello](#).
- For opplasting av filer, så bruker vi [GitHub](#).
- Det forventes hyppig oppdateringer og daglig arbeid fra alle på gruppen for å treffe deadlines.
- Og om du ikke har noe arbeid å gjøre, eller ikke vet hva du skal gjøre. Så si ifra til gruppen eller Product Owner for å finne oppgaver.
- Det forventes at du møter opp til bestemt tid, innen 30 minutter.
- Om du blir forsinket mer enn 30 minutter eller av en eller annen grunn ikke klarer å komme. Så må du gi beskjed på Discord så tidlig som mulig.
- Møter avholdes hver ukedag, om ikke annet er meldt
- Konsekvenser ved brudd på arbeidskontrakten, fører til dårlig stemning i gruppen og som straff på brudd av punktene må personen kjøpe boller eller brus til gruppens fredagsmøte.
- Alle revisjoner til kontrakten skal diskuteres i gruppen, og det må være enstemmig godkjenning av endringer før de blir tatt i bruk.

Interpersonlige spørsmål

Alle skal få lov til å si sin mening, og alle meninger skal vurderes.

Vi ønsker å ha et fellesskap i gruppen som er hyggelig for alle, men at det ikke skal komme i veien for oppgavene.

Problemer mellom medlemmer skal diskuteres i fellesskap, om mulig.

Sted: _____ Dato: _____

Underskrifter

