

Gruppe 27

Mål

Målet for sprint 1 var å lage en prototype med følgende funksjonalitet:

- Mulighet for å logge inn med kolonial bruker
- Et par spill som fungerer.
- Starte på assets som kan brukes i spillene.
- Lage en nettside hvor spillet kan ligge.

Alle disse målene er delvis oppnådd men vi har fortsatt en dag igjen.

Referat fra Scrum veiledermøtet

Vi har enda ikke hatt møte med vår scrumveileder det skal vi ha på mandag.

Retrospective

Vi hadde originalt satt sprinten til å bli ferdig på fredagen, i stedet for torsdagen, og hadde scopet deretter. Og vi føler at vi er innenfor rammen til å klare det. Og at vi har kommet godt i gang med prosjektet, mye lenger enn der vi startet ut.

De binære oppgavene fra backloggen fungerer ikke så veldig godt for oss. Siden det er vanskelig å vite nøyaktig hva som er viktigst å jobbe på. Så vi blir nødt til å endre litt på oppgavene mens vi jobber.

Så vi tenker til neste sprint å dele opp oppgavene enda mer, og eventuelt gjøre de mer fleksible for endringer, om vi ser det passer.

Siden vi jobber så tett føler vi også at dette egentlig bare er en tepetisjon av våre daglige samtaler.