

TimeListe Gruppe 27

Date	Person	Used time	Description	Item id	Item name	Item tags	Task id	Task name	Task tags	Link
11/12/2017	Magnus Sørthe	10		1749	Develop-e Fredagsspill					https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1060-12
11/12/2017	Pål Mether	1		1750	Lage modeller til fredagsspill		312	Lage tomat		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1196-18
11/12/2017	Pål Mether	2		1750	Lage modeller til fredagsspill		313	Lage ost		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1196-15
11/12/2017	Christoffer Gjerd	3		1751	Lage bakgrunn til fredagsspill					https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1405-19
11/12/2017	Martin Wahlberg	3		1763	Lage login					https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1210-12
11/12/2017	Martin Wahlberg	5		1764	Lage noe som logger ut brukere som ikke er logget inn		306	Lage noe som checker verification vs verification fra kolonial		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1210-5
12/12/2017	Magnus Sørthe	2		1727	Develop-e Mandagsspill		321	Creating drone controls		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1060-20
12/12/2017	Christoffer Gjerd	1		1750	Lage modeller til fredagsspill		353	Kjøttdeig		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1405-12
12/12/2017	Pål Mether	4		1750	Lage modeller til fredagsspill		310	Lage kaktus		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1196-20
12/12/2017	Christoffer Gjerd	2		1750	Lage modeller til fredagsspill		311	Lage taco skjell		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1405-17
12/12/2017	Martin Wahlberg	4		1762	Lage nettside					https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1214-1
12/12/2017	Martin Wahlberg	3		1764	Lage noe som logger ut brukere som ikke er logget inn		307	Lage php logout policy		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1210-8
12/12/2017	Magnus Sørthe	2		1727	Develop-e Mandagsspill		322	Create map goals, landing pads		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1060-22
13/12/2017	Christoffer Gjerd	3		1729	Lage modeller til mandagsspill		317	Lage hus		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1405-21
13/12/2017	Pål Mether	2		1729	Lage modeller til mandagsspill		355	Car silhouettes		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1196-34
13/12/2017	Pål Mether	1		1750	Lage modeller til fredagsspill		340	Grated_Cheese		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1196-22
13/12/2017	Pål Mether	0.5		1750	Lage modeller til fredagsspill		314	Lage salat		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1196-24
13/12/2017	Martin Wahlberg	3		1764	Lage noe som logger ut brukere som ikke er logget inn		309	Lage noe som sender bruker direkte inn om de har vært logget inn for en gitt tid siden		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1214-4
13/12/2017	Martin Wahlberg	1		1764	Lage noe som logger ut brukere som ikke er logget inn		308	Lage redirect		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1210-10
14/12/2017	Pål Mether	3		1733	Lage bakgrunn til mandagsspill		407	Clownfish for fish game		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1405-29
14/12/2017	Magnus Sørthe	2		1727	Develop-e Mandagsspill		324	Map generation		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1060-3
14/12/2017	Magnus Sørthe	2		1727	Develop-e Mandagsspill		323	Create obstacles for player		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1060-6
14/12/2017	Christoffer Gjerd	3		1729	Lage modeller til mandagsspill		316	Lage drone		https://www.scrumwise.com/scrum/#/time-entry/id-189179-1405-25