

na pracovních listech se nacházejí otázky které bych měl pochopit před cvičením
Průběžné testy - v průběhu 30b / 2 (dva testy) 2 termíny bere se ten lepší výsledek.
Zkouškové testy - zkouškové 70 bodů Příklady(Algoritmy)

min 60 bodů

Bonusy -

Programovací paradigmatata

Procedurální, imperativní

- Tímto způsobem pracuje stroj
- Je masívní složitý, vzdálený člověku

Funkcionální (tabulkové procesory)

- Vzorce nám řeší problém nepíšeme kroky

Logické (Prolog)

Zachytává proces

- Nějaký algoritmus je schopen vyvodit nějaké nové vztahy

Objektové (Smalltalk)

- stojí na procedurální

Úroveň programovacích jazyků

- Strojový kód - 050A5F3C01
- Jazyk symbolických instrukcí - LDA POM (Závisí to na procesory který má elementární instrukce)
- Vyšší programovací jazyk - POM = POM * 5 (přesouváme problém na překladač)
- Jazyk 4. generace - (SQL) select * from zaci where id = 5

Překladače

- Programy které jsou schopné převést programy do jazyka srozumitelného stroji.
- **Generační** x Interpretační překladač - vezme náš zápis a převede na strojový kód - Pro běh rychle je lepší
- **Dávkové** x interaktivní aplikace- vezme jeden příkaz a hned ho provede a pak přičte další příkaz

Programování

Zásadní Pojmy

C++

- Generativní překladač - g++
- zápis textu (editor)
 - cpp-
 - ↓
 - g++
 - ↓
 - Zdrojový kód
 - a
 - ↓
 - spuštění
 - →./a→

Cviko 01

Algoritmus

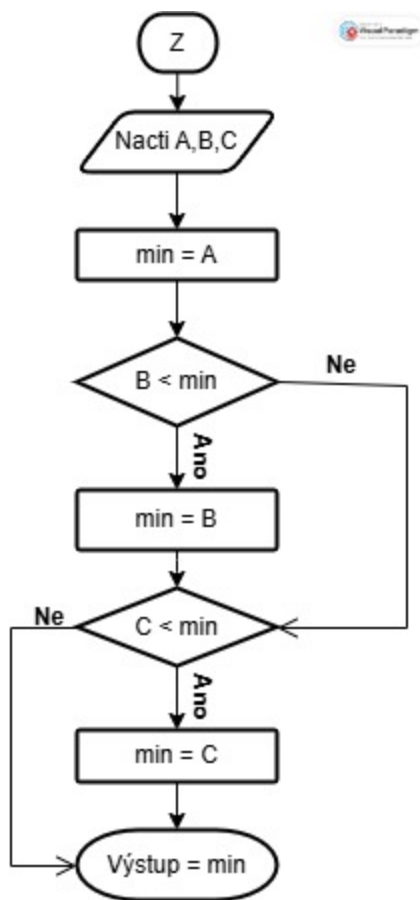
Vlastnosti

- Konečnost
- Opakovatelnost
 - stejné vstupy = stejný výstup
- Jednoznačnost
 - Je jednoznačné jak bude probíhat
- Hromadnost
 - Je určen pro řešení větší třídy úloh

Vyjádření Algoritmu

- Graficky
- Matematicky
- Přirozený jazyk
- Programovací jazyk

Grafické vyjádření algoritmu:



2