

НАЦИОНАЛЕН ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАЦИОННИ  
ТЕХНОЛОГИИ “ДЖОН АТАНАСОВ”  
2016/2017

**Проект:** [www.live-safely.techr.eu](http://www.live-safely.techr.eu)

**Архив на проекта:** [www.live-safely.techr.eu/project.zip](http://www.live-safely.techr.eu/project.zip)

**On-line документация:** [www.live-safely.techr.eu/documentation.pdf](http://www.live-safely.techr.eu/documentation.pdf)

**1. ИМЕ НА ПРОЕКТА:** Живей безопасно

**2. АВТОР:**

Мартин Христов Маринов

Тел.: 0892280532

E-mail: [cj9808@abv.bg](mailto:cj9808@abv.bg)

Училище: СОУ „Сава Доброплодни”

**3. РЪКОВОДИТЕЛ:**

инж. Ангел Стоянов Ангелов

Тел.: 0899/359699

E-mail: [angelow@dgklaz.net](mailto:angelow@dgklaz.net)

Длъжност: старши учител по информационни технологии

**4. РЕЗЮМЕ:**

**4.1. Цел**

„Живей безопасно“ е проект, който цели да покаже на децата, че безопасността е от голямо значение за нас и че трябва да се пазим, за да бъдем живи и здрави. Под формата на игра с въпроси (куест), детето (ученикът) научава как да реагира в трудни ситуации и научава как да се справи с последиците.

Приложението има за цел да отговаря на следните стандарти:

- Ученикът да познава същността на природните явления, които ги характеризират като бедствия;
- Да познава същността, разрушителната сила и опасностите, произтичащи от пожар, наводнение и др., които го характеризират като бедствие;
- Да придобие умения за правилно поведение по време на природни бедствия

#### **4.2. Очаквани резултати**

Детето / ученикът да:

- изгради умения за наблюдение и запомняне;
- възприема бедствието чрез различни сетива;
- може да изброява особености, които го характеризират като бедствие;
- знае къде да застане и как да се придвижи по време и след преминаване на урагана;
- обръща внимание на прогнозата за времето и се съобразява с нея;
- развива своята бдителност и внимание;
- спазва указания и инструкции.

#### **4.3. Описание на проектните дейности**

- Определяне на основната идея и проучване за реализирани вече такива проекти;
- Търсене на различни методични решения за реализация на поставените цели;
- Съобразяване с ДОО за предучилищен и училищен етап;
- Оформяне на интерфейса на приложението;
- Реализация на проекта;
- Тестване и корекции на възникналите грешки;
- Публикуване на проекта в Интернет.

#### **4.4. Ниво на сложност на проекта – основни проблеми при реализация на поставената цел**

- Трудностите, които бяха срещнати при създаването на проекта бяха съчетаването на програмата за анимиране Adobe Edge Animate и самият написан код.
- Част от функционалността на сайта изискваше използването на база данни, чиято логика изискваше допълнително консултации и справки със специализирана литература.

#### **4.5. Реализация – използвани технологични средства, учебници, програмни приложения и др.**

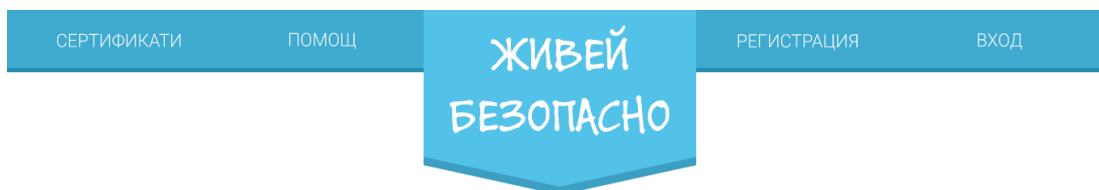
- **Adobe PhotoShop** за създаването на дизайна;
- **HTML5 и CSS3** за създаване на самия проект;

- **Adobe Edge Animate** за създаването на анимациите;
- **PHP** за изграждането на регистрационната форма;
- **MySQL** за базата данни.

#### 4.6. Описание на приложението

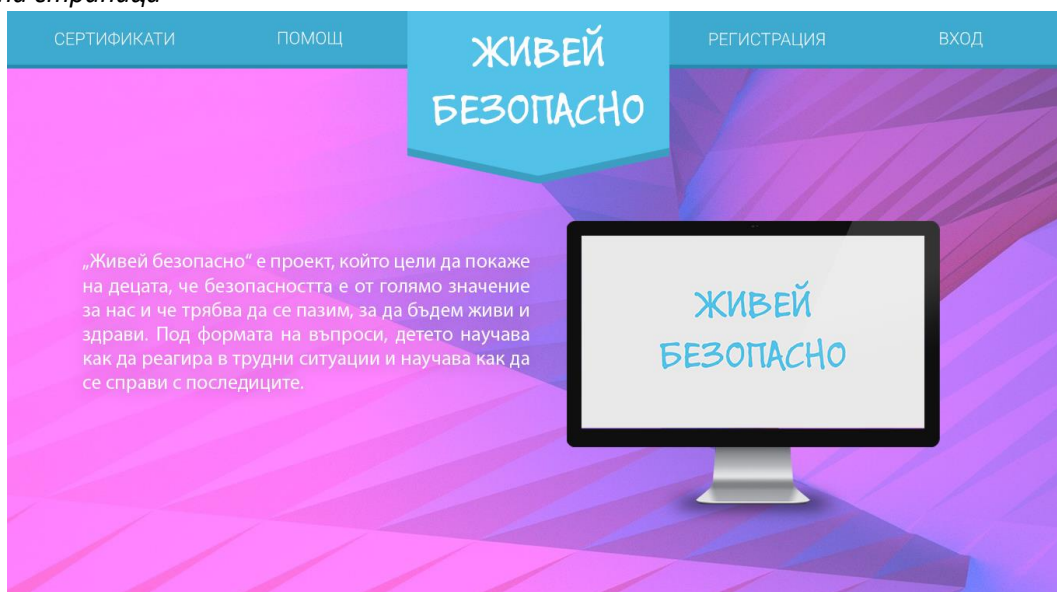
##### 4.6.1. Описание на модулите

- Лого
- Навигационна лента



##### 4.6.2. Описание на страниците

###### \*Начална страница



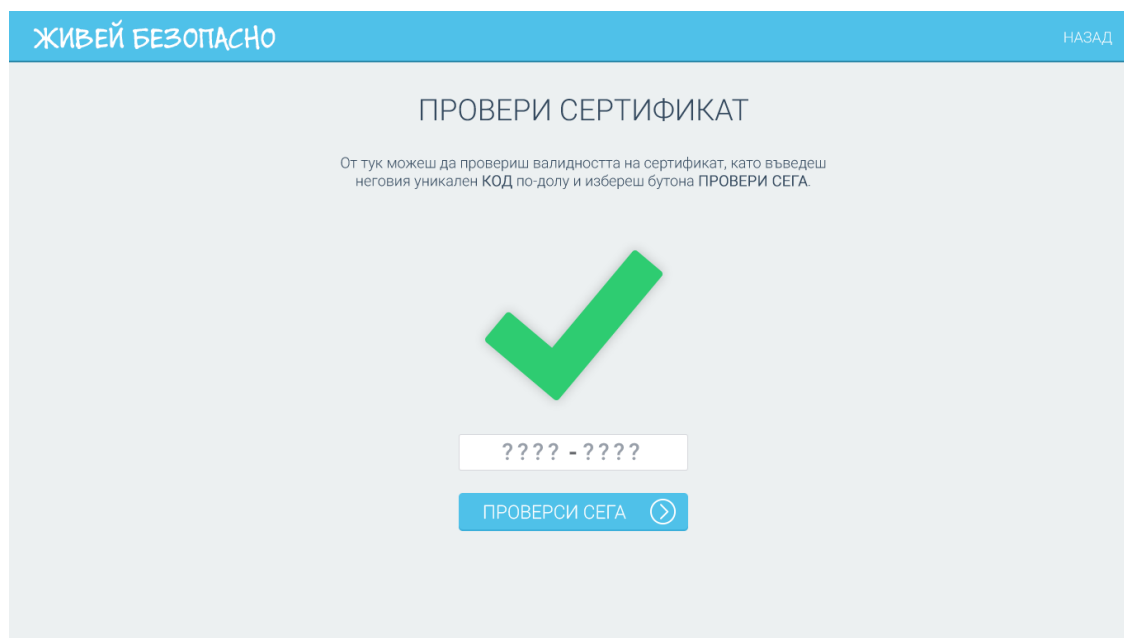
*Началната сцена представя името на проекта и навигационна лента. Основната цел на проекта е по забавен начин детето да се запознае с безопасността.*

### \* Съдържание



Щом детето/ученикът попълни полетата за регистрация, се зарежда страница, от където започва неговото „пътешествие“ из тайните на опасността ... Приложено е описание как да бъде преодоляно всяко от препятствията (опасностите). Чрез интерактивно меню потребителят може лесно да се ориентира.

### \* Сертификати



В секцията „Сертификати“ потребителят може да провери валидността на сертификата, който е спечелил при преминаването на всяко от нивата.



На тази сцена е изобразена къща, където детето/ученикът, ще научи какви опасности крият домовете ни. След всяко описание се визуализира въпрос, на който детето/ученикът трябва да отговори. Всеки въпрос съответства на различна ситуация.

```
<style>
    .edgeLoad-EDGE-453454929 { visibility:hidden; }
</style>
<script>
    AdobeEdge.loadComposition('homepage', 'EDGE-453454929', {
        scaleToFit: "width",
        centerStage: "none",
```

Изображение представящо код, който е част от програмата Adobe Edge Animate. При избор на редактиране в прогамата за анимирање, се показва код, който показва качествата на анимацията ... размери, видимост и подредба на самата сцена.

#### 4.7. Заключение

Чрез приложението „Живей безопасно“ се предоставя възможност на децата/учениците, както да придобият нови знания за безопасността, така и да ги затвърдят чрез интерактивни анимации.

Автор:

/М. Христов/

Ръководител:

/инж. А. Ангелов/