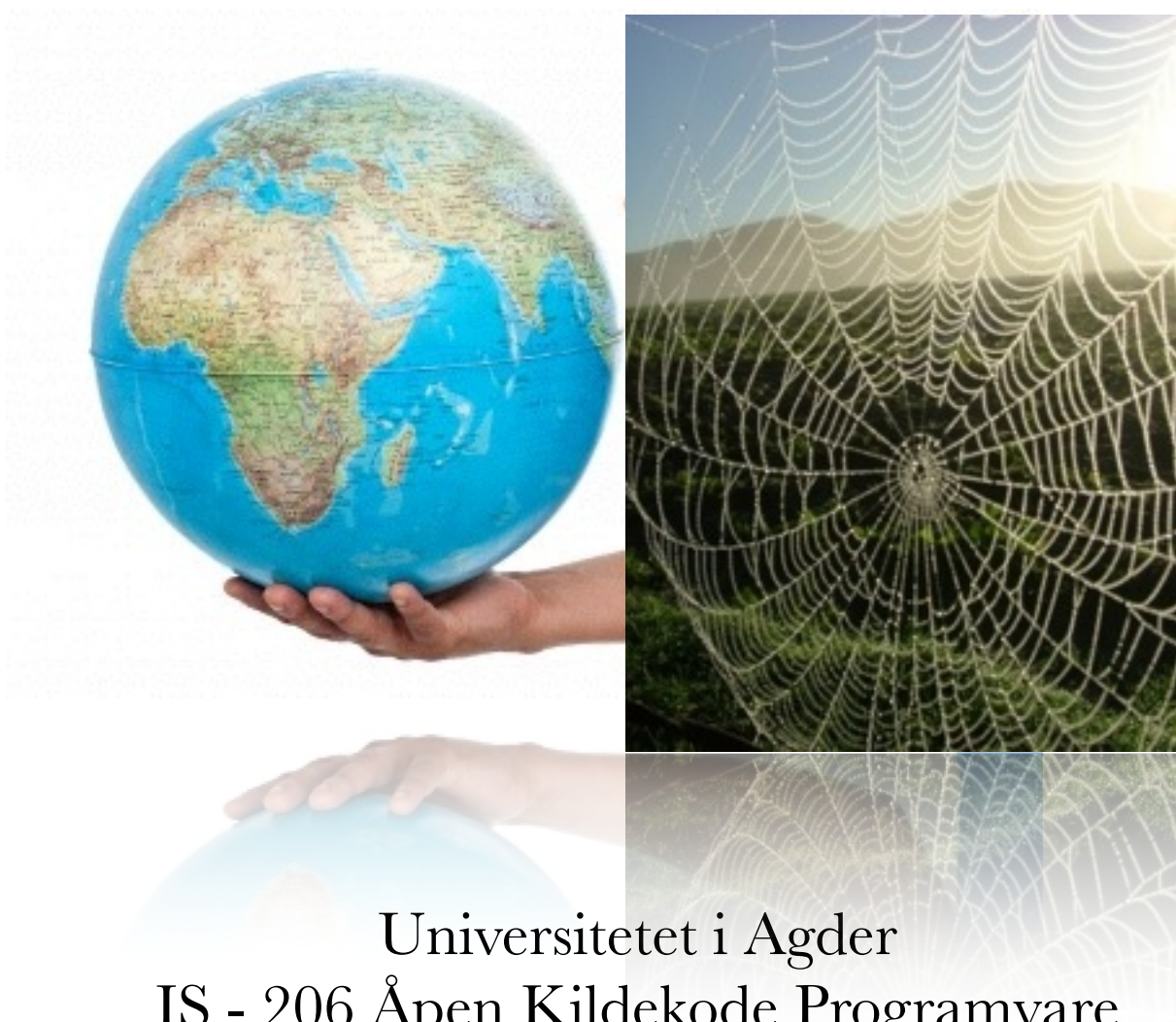


# Assignment 3

Using Python On WWW

29.11.2013



Universitetet i Agder  
IS - 206 Åpen Kildekode Programvare  
Av Martine Sivertsen Nilsen

# Om

Jeg har fulgt tutorialen «Web development» hos Udacity. Tutorialen hadde totalt 7 sekvenser, vi skulle gjennom 5 av sekvensene.

**Sekvens 1:** Installere og opprette et prosjekt med «Google App engine»

**Sekvens 2:** Lage en «rot 13» funksjon , lage en «registrerings side»

**Sekvens 3:** Lage en blogg med følgende krav: lister blogg innlegg, mulig å lage nytt blogg innlegg

**Sekvens 4:** Lage en registrering som verifiserer brukerinfo, logg inn side, logg ut funksjon,

**Sekvens 5:** Lage json output.

## Hvordan?

Jeg har fulgt tutorialen etter beste evne. Jeg syns tutorialen hadde høy vanskelighets grad, fordi det var lite samsvar mellom «lesson» og «problem set».

Jeg brukte iherdig mange timer på søking på forum for å finne gode løsninger. Etterhvert fikk jeg et klarere bilde av hvordan ting fungerte. Jeg brukte løsningene som ble lagt ut til tutorialen som utgangspunkt, gikk så igjennom koden, tolket den, og prøvde å forstå den. Når jeg forsto koden modifiserte jeg den for å endre den til mine behov. Til slutt fant jeg ut at jeg ville endre designet på bloggen fordi jeg syns det er interessant med CSS og HTML. Slutt resultatet er jeg svært fornøyd med.

## Hvorfor CSS til nettsiden?

Det er ikke baktanke at CSS skal overskygge eller ta fokus vekk fra selve hovedinnholdet på siden(python koden). Jeg valgte å implementere et design på nettsiden fordi jeg syns det er spennende med CSS og HTML. Samt syns jeg det er viktig i hvilket som helst utvikler prosjekt å tenke på Model(Dataholder), View(Presnenterer data), controller(flytter data) modellen. **Model:** datamodellen, google leverer denne. Inne på appengine dashboard for appen min kan jeg slette innholdt i databasen. **Controller** er python scriptet som leverer funksjonaliteten til nettsiden, dette er selvfølgelig hovedfokus i oppgaven. **View** er CSS og HTML som er lagd til nettsiden slik at brukeren ser et interface. Uten en basis forståelse av MCV vil ikke en nettside levere en total tilfredstillende brukeropplevelse. Det er heller ikke å legge under stolen at jeg mener en fullstendig nettside med interface ser bedre ut enn en hvit nettside med linker.

# Annet

Jeg kunne ønske eksamen i dette faget var muntlig. Det er mye jeg ønsker å si og fortelle, spesielt om bloggen jeg lagde i assignment 3. Alle punktene nedefor er ikke relevante i forhold til læringsmålene i dette kurset, men det gir en pekepin på hva dette kurset har inspirert meg til.

Eks:

- Sikkerhet rundt bloggen(Assignment 3)
- Googles fantastiske dashboard til App Engine
- Hvorfor jeg mener Udacity tutorialen kan bli bedre
- Hvordan finne løsninger, på problemer som oppstår underveis når man programmerer i Python.
- Hvordan Assignment 1 har åpna øynene mine hva angår Free and Open Software.

## Referanser:

### bilder:

1. web stock photo



(2009) [http://www.freedigitalphotos.net/images/Insects\\_Spiders\\_and\\_g70-Web\\_p4852.html](http://www.freedigitalphotos.net/images/Insects_Spiders_and_g70-Web_p4852.html)

2. Young Male Holding Globe Stock Photo



(2012) [http://www.freedigitalphotos.net/images/Vacations\\_Travel\\_g373-Young\\_Male\\_Holding\\_Globe\\_p103634.html](http://www.freedigitalphotos.net/images/Vacations_Travel_g373-Young_Male_Holding_Globe_p103634.html)