

1. Deklaracja tablicy

```
char znaki[100];

char znaki[100]="Ala ma kota";

int bufor[100];

int bufor[100]={12, -33, 44, 56, -1 ,...};

float tab[10];

float tab[10]={-1.2, 1, 0.1 ,56 ,-3.33 ,...};

double tab2[10];

double tab2[10]={-1.2, 1, 0.1 ,56 ,-3.33 ,...};
```

2. Przykład wypełnienia tablicy zerami

```
#define N 100

int tab[N];

for(i=0; i < N; i++)
    tab[i]=0;
```

3. Przykład wyświetlania zawartości tablicy

```
for(i=0; i < N; i++)
    printf("%d ",tab[i]);
```

4. Przykład kopiowania zawartości tablicy

```
#define N 100

int tab1[N];
int tab2[N];

// kopiowanie normalne
for(i =0; i<N; i++)
    tab2[i]=tab1[i];

// kopiowanie odwrotne
for(i =0; i<N; i++)
    tab2[i]=tab1[N-1-i];
```

5. Zadanie

Dana jest tablica N-elementowa, wypełniona wartościami:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

#define N 10

float x[N]={-1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19};
```

a) Napisz program liczący średnią arytmetyczną danych zawartych w tej tablicy

$$x_{ave} = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} x(i)$$

b) Napisz program liczący pierwiastek (funkcja `sqrt()`) średniokwadratowy (Root Mean Square) wektora reprezentowanego przez tablice x.

$$x_{rms} = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} x(i)^2}$$

c) Napisz program wyświetlający największą i najmniejszą wartość znajdującą się w tej tablicy.