Martin Zelek Robert Knop gr 2

Zadanie 1.14 równanie:

$$693x^6 - 945x^4 + 315x^2 - 15 = 0$$

zadanie:

-Narysować wykres funkcji i wskazać miejsca zerowe

-Napisać program realizujący metodę siecznych dla powyższego zadania.

Uruchamiać program dla różnych punktów starowych metody

-Napisać program realizujący metodę bisekcji dla powyższego zadania.

Uruchamiać program dla różnych przedziałów

-Dla zadanej przez użytkownika dokładności porównywać wyniki metod.

Użytkownik wprowadza punkty startowe metody i przedział.

Metoda bisekcji – jest to jedna z metod rozwiązywania równań nieliniowych oparta na twierdzeniu Bolzano – Cauchy'ego ("Jeżeli funkcja ciągła f(x) ma na końcach przedziału domkniętego wartości różnych znaków, to wewnątrz tego przedziału, istnieje co najmniej jeden pierwiastek równania f(x) = 0"). Warunkiem stosowania metody jest że funkcja musi być ciągla w przedziałe domkniętym [a;b] oraz przyjmować różne znaki na końcach przedziału ($f(a) \cdot f(b) < 0$) Działanie algorytmu:

- Obliczamy wartość funkcji na na obu końcach przedziału
- Dzielimy przedział na połowy i obliczamy wartość f(x1)
- Jeżeli powyzsza wartość jest równa zero to kończymy, jak nie to mając już dwa przedziały wybieramy ten w którym skrajne liczby mają różne znaki, dzielimy owy przedział na połowe i wyliczamy wartość funkcji
- Algorytm jest kontynuowany aż do osiągnięcia żądanej dokładności przybliżenia pierwiastka

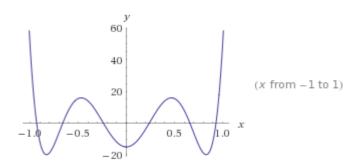
Metoda siecznych – jest to metoda numeryczna służąca do rowiązywania równań nieliniowych. Polega na przyjęcia że funkcja aa dostatecznie małym odcinku <a,b> zmienia się w sposób liniowy. Wtedy na tym odcinku można krzywą y = f(x) zastąpić sieczną, a za przybliżoną wartośc pierwiastka przyją punkt przecięcia siecznej z osią OX. Wzór na metode siecznych:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}, \ k \ge 1.$$

2. Przykładowe rozwiązanie

Wykres:

Plots:

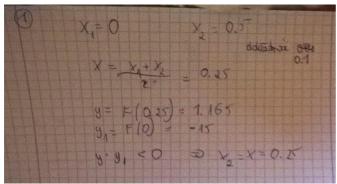


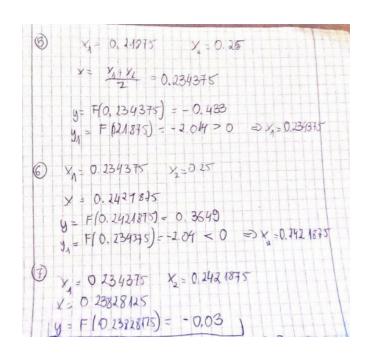
$$x \approx -0.23862$$

 $x \approx 0.23862$
 $x \approx -0.66121$
 $x \approx 0.66121$
 $x \approx -0.93247$

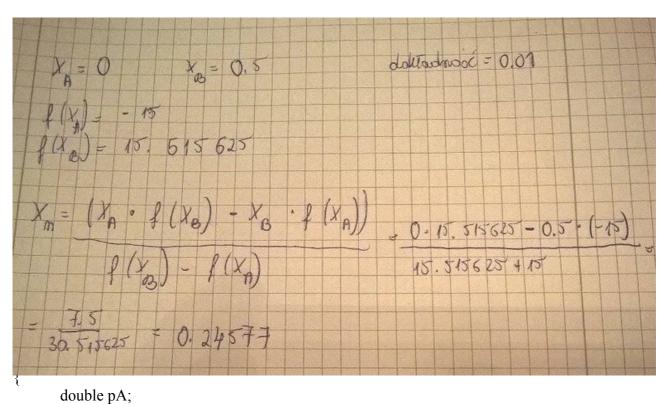
Miejsca zerowe:

Przykład rozwiązany metodą bisekcji:





Przykład rozwiązany metodą siecznych:



```
double pB;
double epsilon;
double srodek;
printf("Metoda bisekcji\n");
printf("Podaj dolna granice przedzialu\n");
scanf("%lf", &pA);
printf("Podaj gorna granice przedzialu\n");
scanf("%lf", &pB);
```

```
printf("Podaj dokladnosc\n");
scanf("%lf", &epsilon);
int LOB = 0;
while((fabs(pB-pA))>epsilon)
       LOB++;
       srodek=(pA+pB)/2;
      printf("%lf\n", srodek);
       if((funkcja(pA)*funkcja(srodek))<0)
              pB=srodek;
       else if( (funkcja(pB)*funkcja(srodek))<0 )
              pA=srodek;
printf("%lf\n",(pA+pB)/2);
printf("Ilosc iteracji przy metodzie bisekcji: %d\n", LOB);
printf("Metoda siecznych\n");
double Z=0.238619186083;
double xm2;
double xm1;
double xn;
int LOS = 0;
printf("Podaj pierwsza wartosc poczatkowa\n");
scanf("%lf", &xm2);
printf("Podaj druga wartosc poczatkowa\n");
scanf("%lf", &xm1);
do
       xn=(xm2*funkcja(xm1)-xm1*funkcja(xm2))/(funkcja(xm1)-funkcja(xm2));
       xm2=xm1;
       xm1=xn;
       printf("%lf\n",xn);
       LOS++;
while(fabs(xn-Z)>epsilon);
printf("Ilosc iteracji przy metodzie siecznych: %d\n", LOS);
return 0;
```

}