



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL DE CÓRDOBA**

Ingeniería en Sistemas de Información

Ingeniería y Calidad de Software

Docentes: Meles, Silvia Judith

Massano, Maria Cecilia

Ardiles, Micaela

Tema a desarrollar: Planificación de Release y de Sprint

Número del grupo: Grupo n.º 2

Curso: 4K2

Integrantes: Beltrán Martin, Josefina María 81998

Cavallero, Franco 82403

Funes, Martín 82420

García Pochettino, Ignacio 82998

Rodríguez Alvarez, Dayker Enrique 82288

Torazza Pacheco, María Marta 81872

Fecha de realización: 03/10/2023

Fecha de entrega: 03/10/2023

Minuta para Sprint Planning
<p>Número de Sprint: 1</p> <p>Duración del sprint: 7 días</p> <p>Objetivos del sprint: Desarrollar las funcionalidades asociadas al pasajero</p> <p>Equipo Scrum:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Beltrán Martin, Josefina • Cavallero, Franco • Funes, Martin • Garcia Pochettino, Ignacio • Rodriguez Alvarez, Dayker • Torazza, María Marta <p>Capacidad del equipo en horas ideales: 106 horas.</p>

Definition of Done
<ul style="list-style-type: none"> • Diseño aprobado • Código aprobado <ul style="list-style-type: none"> ◦ Código fuente compila ◦ Código fuente ejecuta correctamente ◦ Código fuente comentado completamente ◦ Código fuente subido en el repositorio • Pruebas aprobadas <ul style="list-style-type: none"> ◦ Prueba de sistemas operativos (Android e IOS) ◦ Prueba de integración completa • Documentación actualizada y completa

User Stories	Tareas	Esfuerzo estimado en Horas ideales
<p>Buscar taxis cercanos</p> <p>SP = 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Investigar sobre la obtención de datos de geoposicionamiento. Hs=6 • Vincular el sistema de geoposicionamiento. Hs=9 • Programar la simulación para hacer pruebas. Hs=7 • Realizar las pruebas: Hs=4 • Realizar documentación. Hs=2 	28
<p>Notificar a taxista solicitud de taxi</p> <p>SP = 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Investigar la resolución de notificación Push. Hs=5 • Codificar notificación Push. Hs=4 • Realizar pruebas. Hs=2 • Realizar documentación. Hs=2 	13

Pedir taxi SP = 5	<ul style="list-style-type: none"> • Analizar soluciones probadas de generación de mapas. Hs=6 • Desarrollar la visualización del mapa. Hs=3 • Programar el pedido del taxi. Hs= 5 • Programación de entorno de pruebas: Hs:5 • Realizar pruebas. Hs=4 • Realizar documentación. Hs: 2 	25
Total SP = 11		Total de Horas Ideales = 66

Consideraciones de contexto

Minuta de Sprint

Horas totales disponibles de cada integrante del equipo para el sprint:

Integrante	Horas
Josefina	12
Franco	12
Martin	30
Ignacio	16
Dayker	16
Marta	20
Total	106

Estas horas fueron calculadas de forma individual por cada integrante del grupo, teniendo en cuenta horarios de trabajo, cursado, y el tiempo insumido por el transporte que usa cada uno, desestimando feriados y fines de semana.

En cuanto al objetivo del sprint, debido a que las historias de usuario que tienen al taxista como actor y las que tienen al pasajero como actor suman 11 story points por separado, concluimos que, el hacer 2 sprints con 11 SP cada uno sería una buena idea. Esto es debido a que ambos sprint tienen la misma cantidad de SP a completar, por lo que el esfuerzo requerido para cumplir con el objetivo del primer sprint puede ser igual o similar al del segundo. Esta similitud permite que la experiencia del primer sprint sea más extrapolable al segundo.

Definition of Done

Para la definición de hecho, se tuvieron en cuenta aspectos que el equipo puede cumplimentar en base a su conocimiento actual. Por ende, se descartó cualquier prueba que pueda ser de utilidad pero requiere investigación para llevarse a cabo.

Sprint Backlog

- Si bien la user stories “Buscar taxis cercanos” y “Pedir taxis” requieren investigación de sistemas de geoposicionamiento, las mismas tienen un foco distinto (una se centra más en la vinculación del sistema de geolocalización con el nuestro y la otra en la generación de mapas). Debido a esto, se toman como dos investigaciones separadas.
- Debido a la falta de experiencia del equipo, se tuvo la tendencia de sobreestimar la cantidad de horas que lleva cada tarea, dejando margen por si ocurren imprevistos. El resultado de esta idea servirá al momento de planificar el siguiente sprint.