no

si

Volver a jugar

Pirde el juego

Fin del juego

Gana el juego

Acierta todas las letras

Vidas = 0

Vidas-1

Esta en

la palabra

No esta en la palabra

Actualizar tablero

Programa elige palabra aleatoria

Usuario elije letra

Imagen

Letras acertadas

Inicio

o

precentacion del juego