

## UD2. Actividade 1. Estrutura da linguaxe JavaScript

Realizar unha pequena aplicación en JavaScript e outra en Typescript que amose (por consola ou por pantalla, o que che resulte máis doado) o seguinte:

- ***Táboa de multiplicar do 9.***
- ***10 primeiros números da sucesión de [Fibonacci](#).***
- ***Indicar se un número é primo ou non. A entrada de datos podes facela como queiras (prompt, fixa,...)***

Utilizar os tres tipos de bucles que se viron nos contidos. Podes escoller o que che resulte máis axeitado para cada punto pero deberán ser diferentes, non repetir en ningún caso.

---

Crea un programa que pida ao usuario que introduza unha idade e amose a seguinte mensaxe en función do número introducido:

- 0-12: neno
- 13-18: adolescente
- 19-30: xoven
- 31-64: adulto
- 65-100: xubilado

Controla os casos de erro tamén.

Para gardar un valor do usuario utilizamos o seguinte comando: **prompt**

Faino con **if/else** e con **switch/case** tamén.

---

Tendo en conta que cando desprazamos 1 bit á dereita facemos a división enteira por 2 e cando o desprazamos á esquerda estamos multiplicando por 2, imprime tamén o resultado das seguintes operacións empregando desprazamento de bits. Podes mesturar operadores de asignación e tamén operadores propios de bit a bit.

- ***125 / 8***
- ***40 x 4***
- ***25 / 2***
- ***10 x 16***

### Indicacións de entrega

Tes que facer unha versión en JS e, na medida do posible, outra en TS. Unha vez realizada a tarefa deberás subir un PDF cun link ao teu repositorio en GitHub e capturas do resultado no teu equipo.

***Olo porque non corrixo arquivos con data de edición posterior á da entrega.*** O envío deste arquivo realizarase a través da plataforma da forma establecida para elo, e o arquivo nomearase seguindo as seguintes pautas:

**Apelido1Apelido2Nome\_UD02.PDF**