

# Typescript - Tipos de datos

A continuación veremos os tipos de datos básicos de Typescript:

- Booleanos: poden ser true ou false (non 0 ou 1). Para definir un booleano faremos:

```
var meuBool: boolean;  
meuBool = true;
```

Ollo porque agora non podemos facer isto:

```
var meuBool: boolean;  
meuBool = true;  
meuBool = 2;
```

Isto daría un error de tipo e o editor (Visual Studio Code) xa nos daría un erro. Pero incluso o compilador en modo watch diría o seguinte:

```
app.ts:3:1 - error TS2322: Type 'number' is not assignable to type 'boolean'.  
3 meuBool = 2 ;  
  
~~~~~  
[16:54:31] Found 1 error. Watching for file changes.
```

- Numbers: só existe un tipo numérico, non hai nin floats, nin integer, nin... Para definir un número faremos:

```
var meuNum: number;  
meuNum = 2;
```

E o mesmo que no caso anterior, xa non poderemos mudar o tipo do dato.

Pódense, tamén, definir tipos de datos dun xeito implícito:

```
var meuNum = 2;
```

- String: Para definir unha cadea faremos:

```
var cadea: string;  
cadea = 'Ola Mundo';
```

Podemos inicializala con comiñas simples (‘), comiñas dobres (“) ou comiñas “francesas” ou *back tick* (`) como vimos coas **Template String** de ECMA6. Ao facer o transpilado pode que transforme estas últimas (back tick) por comiñas dobres, dependendo da versión de JS que indiquemos (por defecto penso que usa ECMAScript 5).

E o mesmo que no caso anterior, xa non poderemos mudar o tipo do dato.

•