

Ejercicios de JS

1. Manejo de Eventos

Crea una página HTML con un botón. Usa JavaScript para que cuando el usuario haga clic en el botón:

- Se muestre un mensaje de alerta.
 - El color de fondo del botón cambie a rojo.
 - Se desactive el botón después del primer clic.
-

2. Manipulación del DOM

Crea una lista de tareas donde el usuario pueda añadir y eliminar elementos:

1. Agrega un cuadro de texto y un botón para añadir tareas.
 2. Cada tarea añadida debe aparecer como un elemento de lista (``).
 3. Agrega un botón de eliminar junto a cada tarea que permita eliminarla del DOM.
-

3. Uso de localStorage

Crea una aplicación donde los datos persistan usando localStorage:

1. Permite que el usuario escriba su nombre en un cuadro de texto.
 2. Guarda el nombre en localStorage cuando el usuario presione un botón.
 3. Al recargar la página, si hay un nombre almacenado, muestra un saludo personalizado.
-

4. Uso de sessionStorage

Crea una página que registre la cantidad de veces que un usuario la ha visitado durante la sesión:

1. Usa sessionStorage para contar las visitas.
2. Muestra el conteo actual en la página.
3. El conteo debe reiniciarse al cerrar y volver a abrir el navegador.