

Estilos Generales y Maquetación

Fuentes

1. Carga de fuentes personalizadas:

- Se han utilizado varias fuentes personalizadas con la directiva `@font-face`.
 - La fuente **"TrebuchetMS"** se carga desde el archivo `TrebuchetMS.ttf`.
 - La fuente **"BebasNeue"** se carga desde el archivo `BebasNeue.otf`.
 - La fuente **"WebSymbolsRegular"** se carga desde varios formatos (`.eot`, `.ttf`, `.svg`) para asegurar compatibilidad entre navegadores.
 - Estas fuentes ya se adjuntan para su uso en el archivo `styles.css`.
-

Estilos del `body` y Contenedor General

1. Fondo del cuerpo:

- El fondo del cuerpo tiene una **imagen de fondo** ubicada en `../img/pattern.png`.

2. Ancho del contenedor principal:

- Se establece un **ancho de 1250 píxeles** para el contenido y está centrada.
-

Cabecera

1. Estilos del `header`:

- El `header` ocupa el **100% del ancho disponible** y tiene una **altura de 70 píxeles**.
- Su **fondo** es de color negro y usa la fuente **"BebasNeue"** en color blanco.

2. Logotipo:

- El logotipo (`#logo`) flota a la izquierda, tiene un **ancho de 200 píxeles**, y está centrado con **texto** alineado horizontalmente.
 - Cambia de estilo suavemente en 300ms al interactuar con él gracias a la propiedad `transition`.
-

Menú

1. Estilos del menú:

- El contenedor del menú (`#menu`) flota a la derecha con un **margen derecho de 70 píxeles**.

2. Elementos de la lista del menú:

- Los elementos (`li`) del menú son **bloques en línea**, con un **tamaño de fuente de 24 píxeles** y márgenes laterales de **20 píxeles**.
- Los enlaces (`a`) dentro de los `li` tienen un **color blanco** y, al pasar sobre ellos, cambian a **color azul** (`#3377bb`) y aumentan de tamaño en 1.2 veces con la propiedad `transform: scale(1.2,`

1.2);.

Banner

1. Contenedor del #banner:

- El #banner tiene un **ancho del 95%** y una **altura de 100 píxeles**, con un **borde blanco de 10 píxeles** y una **sombra suave**.

2. Texto del h1 en el banner:

- El título (h1) del #banner tiene una **fuentes "BebasNeue"** de **45 píxeles** y un **sombreado de texto negro**.
-

Tarjetas

1. Estilos de las tarjetas:

- Las tarjetas (.card) flotan a la izquierda con un **ancho de 205 píxeles** y una **altura de 305 píxeles**. Poseen un **borde gris claro (#ccc)** y una **sombra ligera**.

2. Interacción con las tarjetas:

- Al pasar el ratón sobre las tarjetas, estas aumentan de tamaño y adquieren un **borde redondeado** con una suave transición de 300ms.
-

Barra Lateral

1. Estilos del #lateral:

- La barra lateral (#lateral) tiene un **ancho de 300 píxeles**, está alineada a la derecha y usa la fuente **"TrebuchetMS"**.

2. Campos de búsqueda:

- Los campos de texto (input[type="text"]) en la barra lateral tienen bordes redondeados y un efecto de **sombra interna** que cambia al poner sobre ellos el foco.
-

Artículos

1. Estilos de los artículos:

- Los artículos dentro de #articles tienen un **ancho del 98%** y un **borde gris claro (#ccc)**. Además, tienen una **sombra ligera** y el fondo de color blanco.

2. Encabezados y enlaces:

- Los encabezados de los artículos (h4) usan la fuente **"TrebuchetMS"** con un **tamaño de 23 píxeles**. Los enlaces dentro de ellos cambian de estilo al pasar el ratón sobre ellos.
-

Pie de página

1. Estructura del #footer:

- El pie de página tiene un **ancho completo** y una **altura de 470 píxeles**, con fondo negro y **texto blanco**.
- Los elementos dentro del pie de página están alineados en tres columnas con un **ancho de 320 píxeles** cada una.

2. Sombra y bordes:

- Los **iframes** en el pie de página tienen un **borde blanco de 5 píxeles** y una suave sombra que les da profundidad visual.

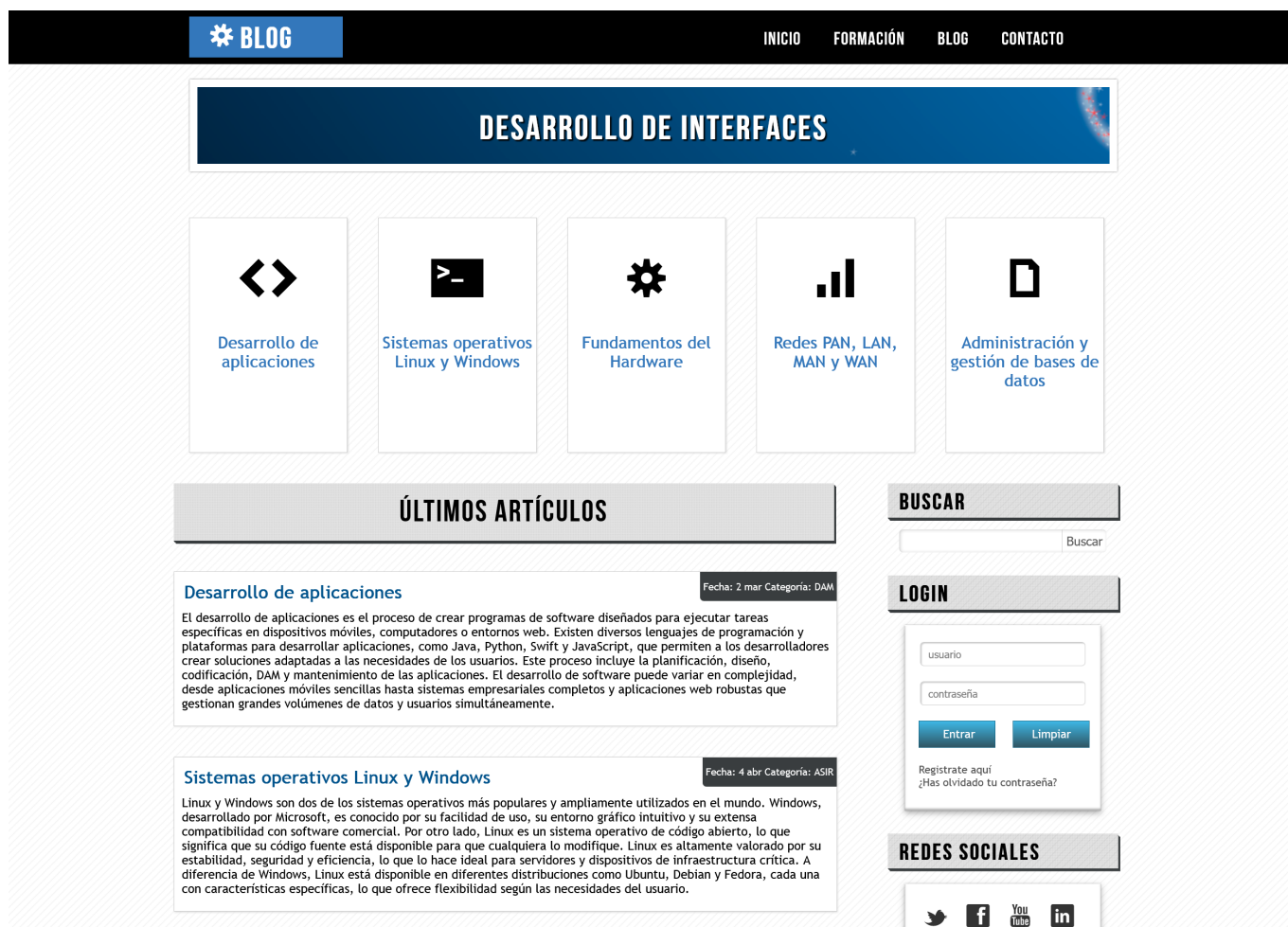
Animaciones

1. Animación del engranaje en el logotipo:

- El elemento con la clase **.gear** rota constantemente mediante una **animación infinita** llamada **rotate-gear**, que gira en 360 grados durante 2 segundos. Esta animación ya se aporta en el archivo **styles.css**.

Contenido adaptado a otras pantallas.

1. La web ha de adaptarse a otros tamaños de pantalla para su correcta vista en tablets y smartphone.



Fundamentos del Hardware

Fecha: 17 jun Categoría: ASIR

El hardware es la base física de cualquier sistema informático, compuesto por componentes electrónicos que permiten el procesamiento, almacenamiento y comunicación de información. Los componentes principales incluyen la Unidad Central de Procesamiento (CPU), que ejecuta las instrucciones del software; la memoria RAM, que almacena temporalmente los datos para ser procesados; y dispositivos de almacenamiento como discos duros o unidades de estado sólido (SSD), que guardan los datos de manera permanente. Otros componentes clave son la placa base (motherboard), que interconecta todos los elementos, y los periféricos como teclados, monitores y tarjetas gráficas. El diseño y optimización del hardware son esenciales para asegurar un rendimiento adecuado en cualquier sistema.

Redes PAN, LAN, MAN y WAN

Fecha: 5 oct Categoría: ASIR

Las redes de computadoras permiten la interconexión de dispositivos para compartir datos y recursos. Estas redes se clasifican según su alcance geográfico. PAN (Personal Area Network) es una red pequeña que conecta dispositivos personales como teléfonos y auriculares en un área muy reducida. LAN (Local Area Network) abarca una red dentro de un área limitada como una oficina o edificio, proporcionando conectividad de alta velocidad a dispositivos locales. MAN (Metropolitan Area Network) se extiende por una ciudad o área metropolitana, conectando varias LANs entre sí. Finalmente, WAN (Wide Area Network) es una red que cubre grandes distancias geográficas, conectando múltiples MANs o LANs a nivel mundial, siendo Internet el ejemplo más conocido de una WAN.

Administración y gestión de bases de datos

Fecha: 10 dic Categoría: DAW

La administración de bases de datos es crucial para la gestión eficiente de la información en una organización. Los administradores de bases de datos (DBA) son responsables de diseñar, implementar y mantener sistemas de bases de datos que almacenan grandes volúmenes de información estructurada. Esto incluye garantizar la integridad, seguridad y disponibilidad de los datos, además de realizar copias de seguridad y restauración en caso de fallos. Existen diferentes sistemas de gestión de bases de datos, como MySQL, PostgreSQL, Oracle y SQL Server, que permiten a las empresas organizar y acceder a sus datos de manera eficaz. El objetivo final es optimizar el rendimiento del sistema y garantizar que los datos estén siempre disponibles para los usuarios autorizados.

PATROCINADORES



IR A GITHUB

MENÚ

- Inicio
- Blog
- Formación
- Contacto

¿DONDE ESTAMOS?



DESARROLLADO CON



OPTIMIZADO PARA



AUTOR

Martín Gil Blanco - 2024 ©