

Transformaciones, Transiciones y Animaciones con CSS3

Estructura General

Objetivo:

Practicar y comprender el uso de transformaciones, transiciones y animaciones en CSS3 para crear efectos visuales dinámicos e interactivos. La tarea se divide en tres partes, cada una centrada en una de estas características de CSS3.

Parte 1: Transformaciones

1. Estructura HTML:

- Crea un archivo HTML básico con un contenedor (`.container`) que incluya cuatro imágenes.
- Las imágenes deben estar correctamente referenciadas y posicionadas dentro del contenedor.

2. Estilos CSS:

- Define el contenedor como un flexbox para distribuir las imágenes uniformemente.
- Aplica un borde sólido negro de 5px a todas las imágenes.
- Establece un ancho del 15% para cada imagen.

3. Transformaciones:

- Aplica diferentes transformaciones a cada imagen:
 - **Rotación:** Rota cada imagen en distintos ángulos (por ejemplo, 45°, 15°, -15°, -45°).
 - **Traslación:** Desplaza las imágenes en diferentes direcciones usando `translateX`, `translateY` o `translate`.
 - **Escalado:** Escala las imágenes en diferentes proporciones con `scale`, `scaleX` o `scaleY`.
 - **Sesgado:** Aplica un efecto de sesgado (`skew`) a las imágenes.
 - **Transformaciones combinadas:** Combina varias transformaciones en una sola imagen (por ejemplo, rotación, escalado y translación).
 - **Cambio de origen de transformación:** Modifica la propiedad `transform-origin` para observar cómo afecta al resultado.
-

Parte 2: Transiciones

1. Estructura HTML:

- Crea un archivo HTML básico con un título (`<h1>`) y un contenedor (`.container`).

2. Estilos CSS:

- Define un estilo básico para el título, incluyendo color, fondo y alineación.
- Define un estilo básico para el contenedor, incluyendo color de fondo, tamaño y forma.

3. Transiciones:

- Aplica una transición al título que cambie el color del texto y el fondo al pasar el ratón por encima.
 - Aplica una transición al contenedor que cambie el color de fondo y la forma (por ejemplo, de cuadrado a círculo) al pasar el ratón por encima.
 - Utiliza diferentes propiedades de transición (`transition-duration`, `transition-timing-function`, `transition-property`) para controlar el efecto.
-

Parte 3: Animaciones

1. Estructura HTML:

- Crea un archivo HTML básico con un contenedor (`.container`) que incluya un círculo (`#pulse`) y un cuadrado (`#movingSquare`).

2. Estilos CSS:

- Define un estilo básico para el círculo, incluyendo tamaño, color de fondo y forma.
- Define un estilo básico para el cuadrado, incluyendo tamaño, color de fondo y posición.

3. Animaciones:

- Crea una animación para el círculo que cambie su tamaño, color de fondo y posición al pasar el ratón por encima.
 - Crea una animación para el cuadrado que lo haga moverse por la pantalla en diferentes direcciones.
 - Usa `@keyframes` para definir las animaciones y aplícalas a los elementos correspondientes.
-

Indicaciones adicionales

- **Transformaciones:** Experimenta con diferentes valores de `rotate`, `translate`, `scale`, `skew` y `transform-origin` para ver cómo afectan a los elementos.
- **Transiciones:** Usa diferentes funciones de temporización (`ease-in`, `ease-out`, `linear`, etc.) para observar cómo influyen en el efecto de transición.
- **Animaciones:** Usa `@keyframes` para definir animaciones y experimenta con distintas propiedades (`width`, `height`, `background-color`, `margin`, `top`, `left`).
- Prueba las diferentes transformaciones y transiciones, comentando en la hoja de estilos las que ya hayas probado. Entrega todas las pruebas, de modo que se puedan descomentar para verificar su funcionamiento.