

Reloj con animaciones

Estructura General

Objetivo:

Crear un reloj analógico funcional y animado utilizando únicamente HTML y CSS3 (sin JavaScript).

Estructura básica del reloj:

- Una esfera de reloj circular.
- Tres agujas (horas, minutos, segundos) con diferentes longitudes y grosores, que deben girar desde el centro exacto de la esfera.

Instrucciones:

1. Animaciones y estilos de las agujas: (2 puntos)

- **Aguja de los segundos:**
 - Debe dar una vuelta completa (360°) cada 60 segundos, de manera suave y continua.
 - Longitud: 120px.
 - Ancho: 2px.
 - Color: rojo (#f00).
- **Aguja de los minutos:**
 - Debe moverse gradualmente cada minuto (6° por minuto).
 - Longitud: 100px.
 - Ancho: 4px.
 - Color: gris (#444).
- **Aguja de las horas:**
 - Debe moverse 30° por hora.
 - Longitud: 70px.
 - Ancho: 6px.
 - Color: negro (#000).

2. Diseño de la esfera del reloj: (1,5 puntos)

- **Esfera circular.**
 - **Punto central de color gris (#333).**
 - **Marcas horarias:** líneas o números en la esfera del reloj.
 - **Efecto de profundidad:** sombra y gradiente.
-

