

• PARÁMETROS

- ▶ Un script puede recibir información mediante parámetros, que serán cadenas de texto que pondremos después del nombre del script
- ▶ Estarán separado por espacios
- ▶ Dentro del script podremos acceder a ellos mediante variables predefinidas del sistema:
 - ✓ **\$n** => la información de un parámetro en concreto, siendo **n** un número del parámetro
 - ✓ **\$*** => todos los parámetros. Se presentan en una sola cadena de caracteres
 - ✓ **\$@** => todos los parámetros. Es una lista con un elemento por cada parámetro recibido
 - ✓ **\$#** => el número de parámetros con los que se ha invocado el script. Será una cifra

- **VARIABLES**

- ▶ Sirven para guardar información y poder acceder a ella posteriormente
- ▶ Para referirnos a ellas utilizaremos un identificador que estará compuesto por caracteres alfa numéricos o guión bajo, pero no pueden empezar por un número
- ▶ Se distingue entre mayúsculas y minúsculas. \$VAR no es igual que \$var

- **LECTURA / ESCRITURA DE VARIABLES**

- ▶ Para guardar datos en una variable simplemente tendremos que asignarle un valor, utilizando su identificador SIN el símbolo del dólar:

`variable="Hola"` (es importante que todo esté junto, sin espacios)

- ▶ Y para acceder a su contenido usaremos el símbolo del dólar seguido de su identificador:

`echo $variable` o llaves: `echo ${variable}`

- **MÁS VARIABLES PREDEFINIDAS**

- ▶ Además de las variables para consultar los parámetros, disponemos de algunas similares pero que contiene otra tipo de información:
 - ✓ **\$0** => El nombre del script
 - ✓ **\$\$** => PID del proceso que se le ha asignado al script en ejecución
 - ✓ **\$?** => Resultado devuelto por el último proceso ejecutado.

- **VARIABLES DE ENTORNO**

- ▶ Son variables que están definidas en el sistema y que podemos usar si las necesitamos.
- ▶ Son usadas por el propio sistema para su funcionamiento, por ejemplo \$PATH
- ▶ Podemos ver las disponibles con el comando