|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Percepciones | Índice 0 | Índice 1 | | Índice 2 | | Índice 3 | |
| Tipo | | Nodo1 | | Nodo2 | | Estado |
| Aparición de un nuevo enfermo | ANE | | Posición del sensor en donde apareció el enfermo. | | Posición de la casa del enfermo. | | Id del enfermo. |
| Aparición de cortes en calles | ACC | | Nodo inicio de la calle. | | Nodo fin de la calle. | | true: La calle entre los nodos 1 y 2 está cortada.  false: La calle entre los nodos 1 y 2 está abierta. |
| Aparición de un enfermo en el mapa (enfermo que ya estaba multado) | AEM | | Posición de enfermo en mapa. | | null | | Id del enfermo. |

Aclaraciones:

* Aparición de un nuevo enfermo: agrego a la lista de enfermos en el estado del agente un nuevo enfermo en la posición determinada en la percepción. A su vez seteo el valor booleano hasSickPerson del sensor en “true”.
* Aparición de cortes de calles: remuevo el nodo fin de la calle de la lista de nodos sucesores del nodo inicio de la calle.
* Aparición de un enfermo en el mapa (enfermo que ya estaba multado): actualizo la posición de ese enfermo en la lista de enfermos que tiene el agente en su estado.