

TASK HARMONY

Manual del usuario

Introducción

En la dinámica actual de las familias modernas, equilibrar las responsabilidades laborales, educativas y de ocio se ha convertido en un desafío significativo. Este contexto ha impulsado la demanda de soluciones innovadoras que faciliten la gestión de las tareas del hogar, promoviendo una distribución equitativa de las obligaciones y mejorando la organización general de la vida familiar. En respuesta a estas necesidades, "Task Harmony" emerge como una herramienta esencial diseñada para optimizar la coordinación de tareas domésticas mediante un sistema que no solo asigna responsabilidades, sino que también motiva a sus miembros, especialmente a niños y adolescentes, a través de incentivos y recompensas tangibles.

"Task Harmony" de Home Dynamics Inc. ofrece una interfaz intuitiva y accesible que asegura su uso efectivo por todos los miembros de la familia, independientemente de su experiencia tecnológica. Este sistema no solo responde a la necesidad de mejorar la eficiencia en la gestión de tareas, sino que también se alinea con la tendencia creciente de integración en hogares inteligentes, permitiendo conexiones con dispositivos como asistentes de voz y smartphones para amplificar su funcionalidad y conveniencia.

Además, "Task Harmony" está diseñado con la flexibilidad necesaria para adaptarse a diversos tipos de estructuras familiares y necesidades específicas, ofreciendo opciones de personalización y expansión a otros ámbitos como comunidades estudiantiles compartidas o grupos de convivencia senior. Esta escalabilidad garantiza que el sistema pueda crecer y adaptarse a una variedad de contextos y requerimientos, haciéndolo un aliado valioso en la mejora de la colaboración y la gestión del tiempo dentro de los hogares modernos.

Este manual proporciona una guía detallada sobre cómo maximizar el uso de "Task Harmony", desde la configuración inicial hasta la gestión avanzada de tareas y premios, asegurando que los usuarios puedan obtener el máximo provecho de esta herramienta innovadora para la mejora de su vida diaria y la de su familia.

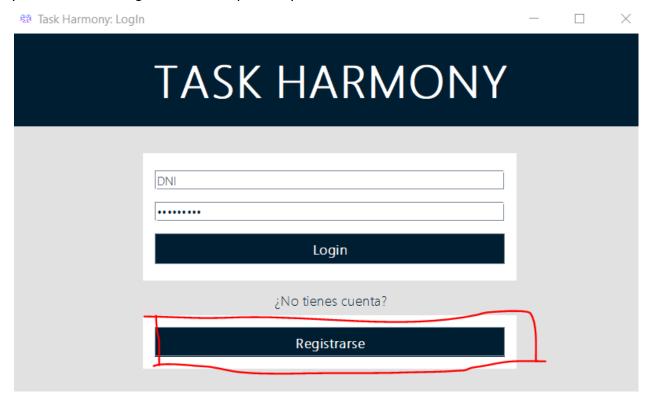
Introducción	2
Tu primera Cuenta en "TH"	3
Registrarse	4
Iniciar Sesión	6
¿Dónde está mi familia?	7
Crear una familia	7
Unirse a una familia existente	8
Entrar a una familia del listado	10
¡Esta no es mi familia!	10
Cambiar de familia	10
Tareas (Versión administrador)	11
Crear una tarea	12
Editar/Borrar una tarea	14
Corregir tareas	15
Tareas (Versión usuario)	17
Hacer tareas	18
Ver las tareas que he hecho	19
Premios (Versión administrador)	21
Crear un premio nuevo	22
Editar un premio	23
Administrar premios reclamados por la familia	24
Premios (Versión usuario)	26
Solicitar un premio	26
Ver mis premios activos	27
Nuevos familiares	28
Solicitudes de acceso	29
Cerrar sesión	31

Tu primera Cuenta en "TH".

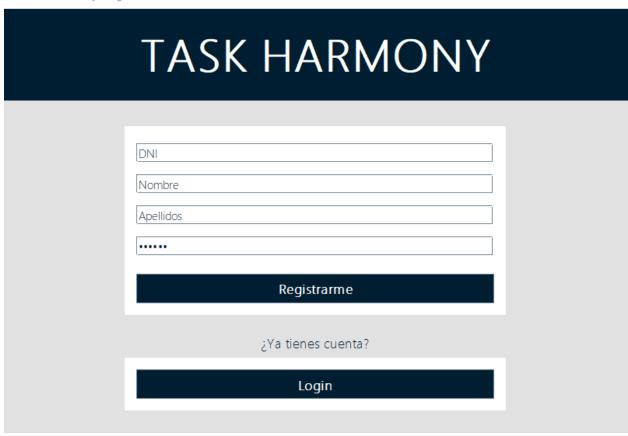
Acabas de abrir Task Harmony por primera vez en tu vida y quieres empezar a formar parte de las actividades y tareas del hogar, para ello primero tendrás que registrarte, pero no te preocupes, es muy sencillo.

Registrarse

Para crear tu primera cuenta nos iremos al apartado de Registro, que se encuentra al pulsar el botón "**Registrarse**" en la primera pantalla:



Una vez pulsado el botón nos encontraremos con el formulario de registro, en el que, tras haber introducido los datos pertinentes, pulsaremos el botón de "**Registrarme**" para crear nuestra primera cuenta.



 \square \times

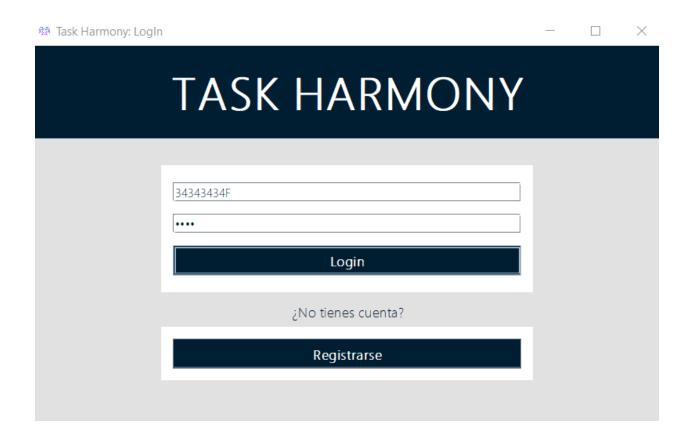
Si todo ha ido bien, nos deberá aparecer el siguiente mensaje confirmando nuestro registro:



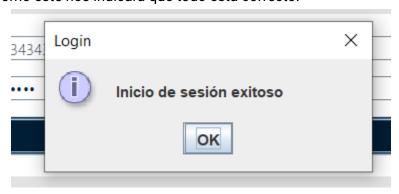
Al pulsar "**OK**" se abrirá el formulario de Login, donde nuevamente tendrás que introducir los datos anteriores para entrar con tu sesión.

Iniciar Sesión

Tras haber realizado el registro previo, tendremos que introducir nuestras credenciales en la pantalla de login y pulsar "**Login**" para poder acceder a la selección de familias .



Un mensaje como este nos indicará que todo está correcto:



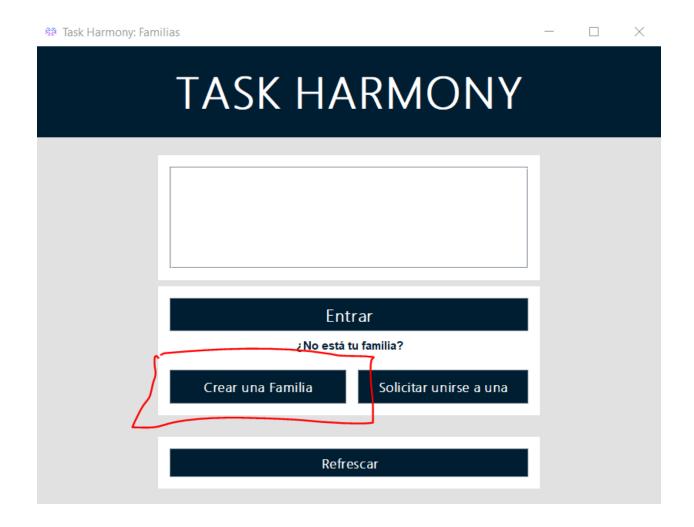
2°C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. IES Padre Suárez. Martín Mrowczynski-Van Allen Romero.

¿Dónde está mi familia?

Tras haber iniciado sesión te encontrarás con la pantalla de selección de familia, en esta pantalla te deberá salir un listado con todas las familias a las que te has unido o la familia que has creado. ¿Aún no tienes una? Vamos a crearla ¿No te va el rollo de administrar? Pues únete a una existente.

Crear una familia

Como usuario, podrás crear **una** familia, serás el administrador de esta, pero sólo puedes crear una. Para ello pulsaremos el botón de "**Crear una familia**":

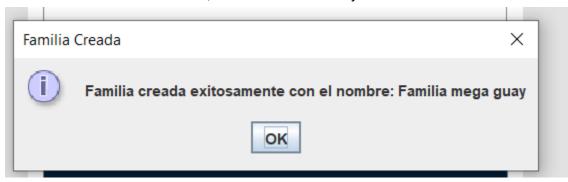


2°C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. IES Padre Suárez. Martín Mrowczynski-Van Allen Romero.

Este botón nos abrirá una pequeña ventana en la que tenemos que escribir el nombre de la familia que vamos a crear



Si todo ha salido como debe, tendremos un mensaje de confirmación así:



Si al pulsar "**OK**" te pareces a Nemo y sigues sin encontrar a tu familia, no te preocupes, solo hay que refrescar la lista pulsando el botón "**Refrescar**" para que aparezca en la lista.

Unirse a una familia existente

Para entrar en una familia existente tendrás que pulsar el botón "Solicitar unirse a una"



 \times

Este botón abrirá un formulario donde se nos solicitará el DNI de la familia a la que queremos unirnos.



Al pulsar "**OK"** un mensaje de confirmación nos indicará que la solicitud ha sido enviada, ahora solo queda esperar a que la acepten, el botón "**Refrescar"** actualiza el listado.

Entrar a una familia del listado

Si la familia que buscas sale en el listado, solo necesitas seleccionarla y pulsar el botón de "**Entrar**"



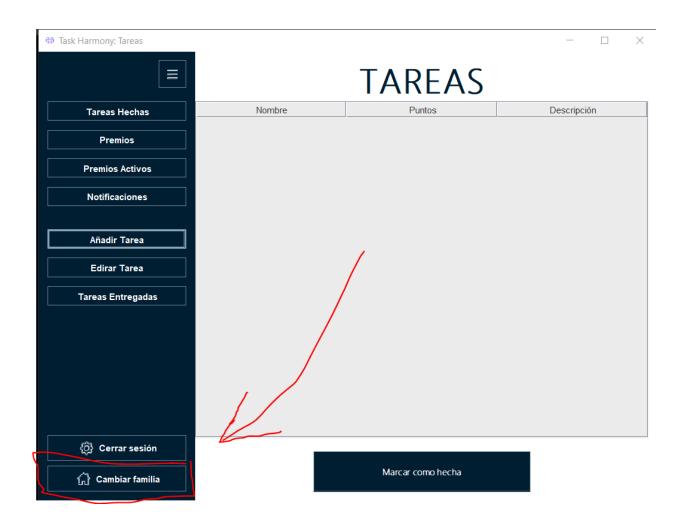
¡Esta no es mi familia!

Si te has metido en el coche equivocado y ahora vas de camino a Torrevieja con una familia que no es la tuya no podemos hacer mucho, pero si solo te has equivocado eligiendo la familia en el listado, podemos solucionarlo.

Cambiar de familia

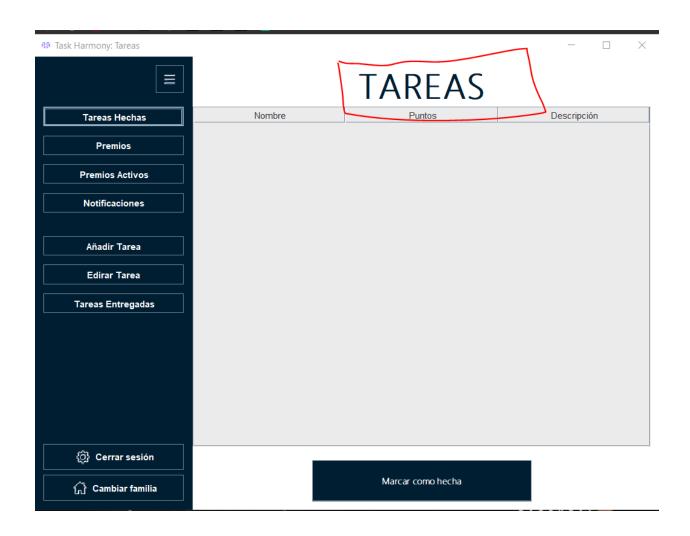
En la esquina inferior izquierda de la pantalla podrás encontrar un botón que se titula "Cambiar de familia", con pulsarlo volverás al listado de familias y podrás volver a elegir.

2°C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. IES Padre Suárez. Martín Mrowczynski-Van Allen Romero.



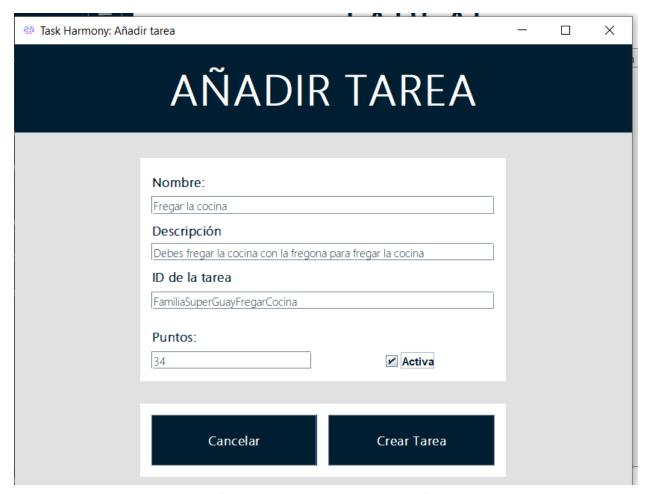
Tareas (Versión administrador)

Ahora eres el administrador de una familia y podrás crear, añadir, corregir o editar tareas, para ello tenemos que posicionarnos en la pantalla de tareas pulsando el botón de "**Tareas**", que podrás identificar gracias al título que aparece en la parte de arriba de la pantalla



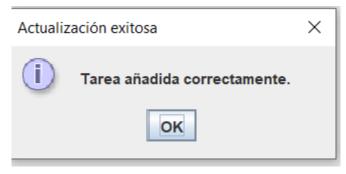
Crear una tarea

Vamos a crear una tarea que puedan realizar los usuarios de la familia, para ello, pulsa el botón "**Añadir tarea**" que se encuentra en la 5º posición del menú lateral. Al pulsarlo se debe abrir un formulario pidiendo información sobre la tarea que quieres crear.



El Nombre y la descripción no tienen mucha complicación, no obstante, debes prestar atención al campo "ID de la tarea" ya que este no se debe repetir en otras tareas, un truco es usar el nombre de tu familia sumado al nombre de la tarea como id. Los puntos son la cantidad de puntos máximos que puede recibir quien haga la tarea, y activa es el estado en el que está, cuando consideres que una tarea es inútil quita el **check** de su información y desaparecerá.

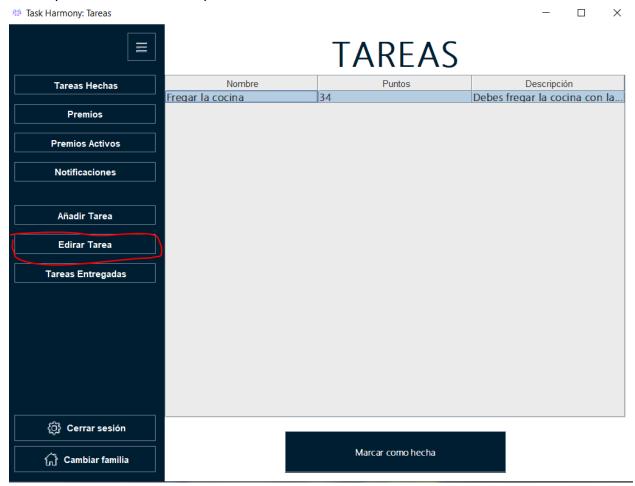
Si has cambiado de idea y ya no quieres crear la tarea, pulsa el botón de "Cancelar", no se guardará la tarea. Por el contrario, el botón "Crear tarea", creará una tarea nueva con la información recopilada.



2°C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. IES Padre Suárez. Martín Mrowczynski-Van Allen Romero.

Editar/Borrar una tarea

Si te has equivocado al crear una tarea, quieres cambiar los datos o simplemente ya no quieres que aparezca, tendremos que seleccionar la tarea en la lista y pulsar el botón de "Editar tarea" que se encuentra en 6º posición en el menú lateral



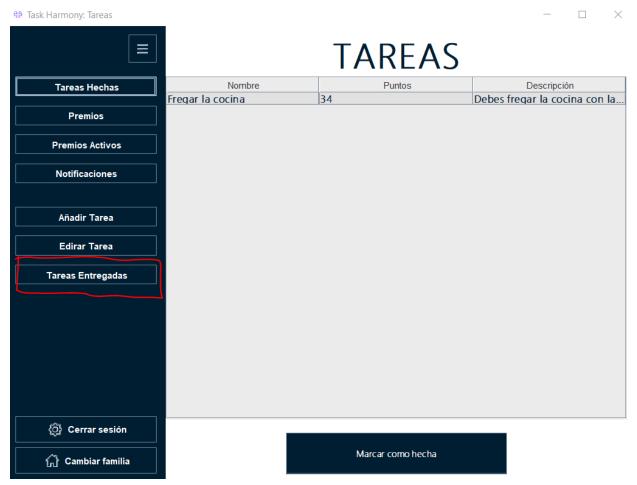
Ese botón nos abrirá un formulario donde podremos editar la información, si nuestro objetivo es borrarla, debemos quitar el check en el apartado de "Activa", si solo queremos editarla pondremos la información actualizada en el campo pertinente y pulsaremos el botón de "Guardar cambios", si lo has hecho bien deberá saltar un mensaje de confirmación.



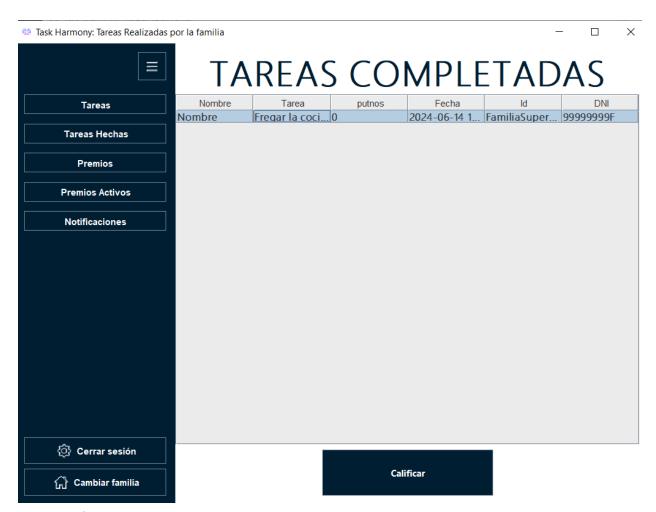
2°C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. IES Padre Suárez. Martín Mrowczynski-Van Allen Romero.

Corregir tareas

Ahora que has creado varias tareas es hora de ver y puntuar el trabajo de los usuarios, para ello, en la ventana de tareas pulsa el 7º botón del menú lateral, "**Tareas Entregadas**"



La nueva pantalla que se abrirá muestra un listado con las tareas que han entregado tus usuarios, después de comprobar que de verdad las hayan realizado podrás calificarlas seleccionandolas y pulsando el botón "Calificar"

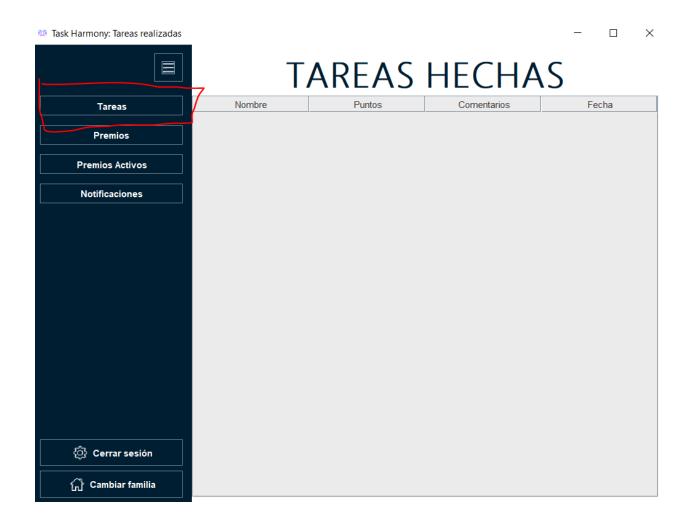


El formulario que se abre pide 2 campos, un comentario, que es opcional, y la cantidad de puntos que vas a dar al usuario por realizar la tarea. Recuerda que no pueden ser más que el límite establecido. Tras esto pulsa "Guardar cambios" para guardar la calificación o pulsa "Cancelar" si aún no quieres calificar la tarea.



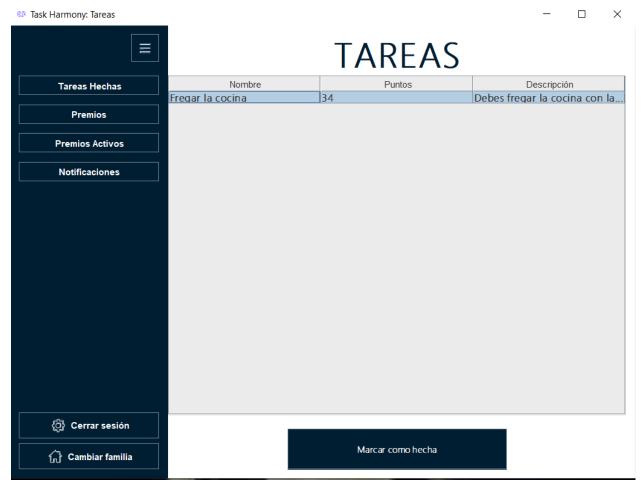
Tareas (Versión usuario)

¿Te acabas de unir a una familia y quieres empezar a ganar puntos? Pues para eso tendrás que hacer las tareas dispuestas en la pantalla de "tareas" que podrás encontrar pulsando el botón de "**Tareas**" en la primera posición del menú lateral.

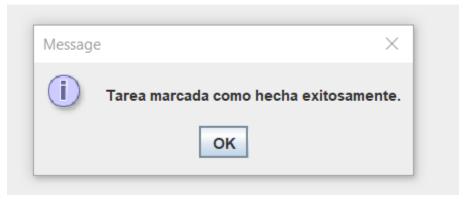


Hacer tareas

Tras pulsar el botón de "**Tareas**" tendrás un listado de tareas a tu disposición, cada fila indica el nombre de la tarea, los puntos máximos que puedes recibir al realizarla y la descripción de esta. Para reclamar una tarea primero deberás hacerla, ya que al enviarla como hecha el administrador la revisará y podrá ponerte una cantidad de puntos en el intervalo de 0 al límite de puntos máximos de esa tarea. Una vez la hayas hecho la seleccionas en la lista y pulsas "**Marcar como hecha**"



Y recibirás la siguiente notificación.

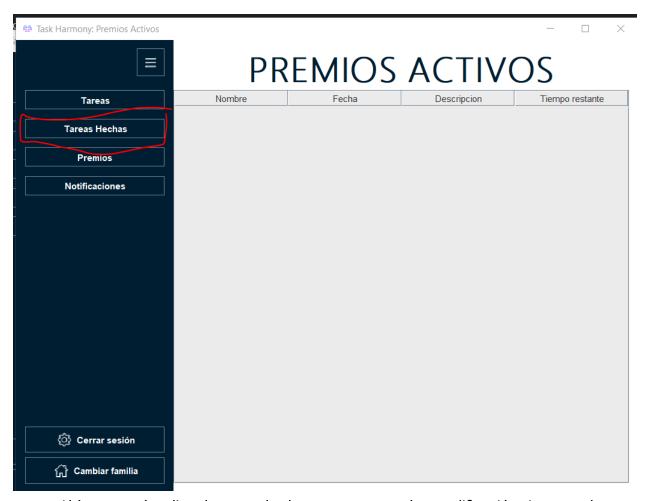


Recuerda que solo recibirás los puntos cuando el administrador califique tu tarea.

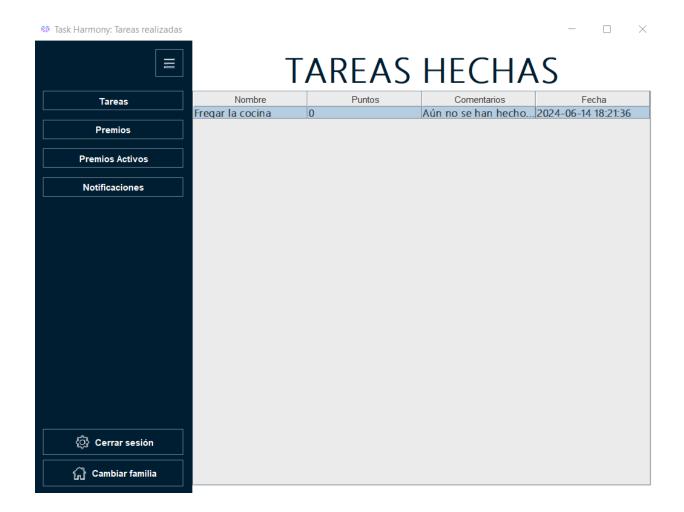
Ver las tareas que he hecho

Si quieres ver el registro de las tareas que has hecho y la puntuación que has recibido por ellas, pulsa el botón "**Tareas Hechas**"

2°C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. IES Padre Suárez. Martín Mrowczynski-Van Allen Romero.

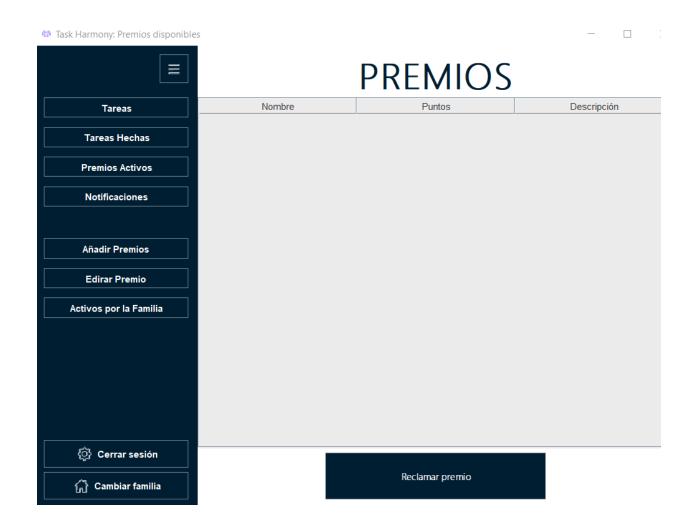


Ahí aparecerá un listado con todas las tareas entregadas y calificación si es que el administrador la ha calificado ya.



Premios (Versión administrador)

¿Tus usuarios se van a amotinar porque no tienen ninguna recompensa por su trabajo? Pues administra los premios de tu familia para que puedan reclamarlos. Como administrador tendrás 3 opciones que encontrarás en la ventana de "Premios", Añadir, editar o revisar los premios que tus usuarios tienen activos.



Crear un premio nuevo

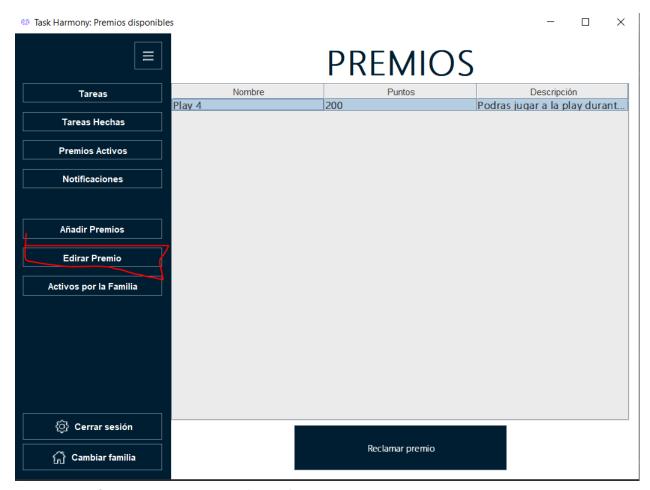
Si pulsas el 5º botón titulado "**Añadir Premios**" te aparecerá un sencillo formulario en el que debes introducir el nombre del premio, su descripción, los puntos que cuesta la tarea, la duración en días, el estado de la tarea (Si le quitas el check los usuarios no podrán reclamarla) y la id, que al igual que en tareas, no se debe repetir en otros premios,, un truco es usar el nombre de tu familia sumado al nombre del premio como id. Una vez hayas rellenado estos campos pulsa el botón "**Crear premio**" para crear la tarea o el botón "**Cancelar**" si no quieres crearla.



X

Editar un premio

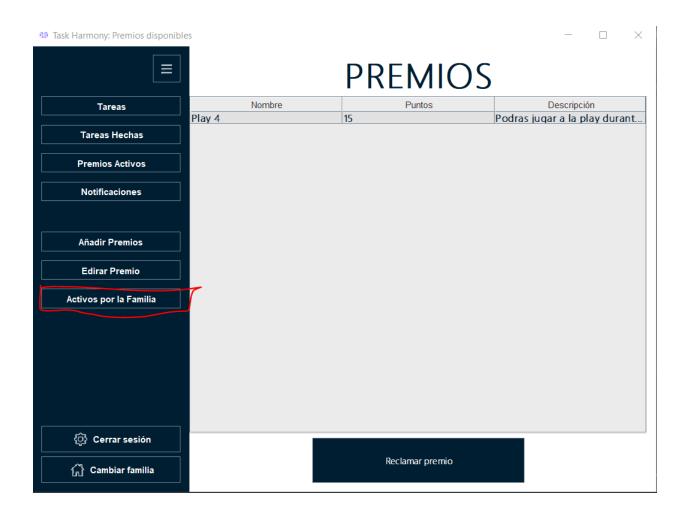
Si has cambiado de idea sobre un premio y quieres editarlo, seleccionalo en la lista y pulsa el 6º botón, "Editar premio".



En el formulario que se abrirá podrás subir la cantidad de puntos del premio por la inflación, el nombre, comentario o duración. Si quitas el check del premio, este no volverá a aparecer disponible.

Administrar premios reclamados por la familia

Ahora que has activado varios premios quieres ver qué usuario cuenta con qué premio, para ello pulsa el 7º botón, "**Activos por la familia**".



Ahora podrás ver el usuario que ha reclamado el premio, el premio en cuestión, cuándo fue reclamado, el tiempo restante, el id del premio y el DNI del beneficiario.



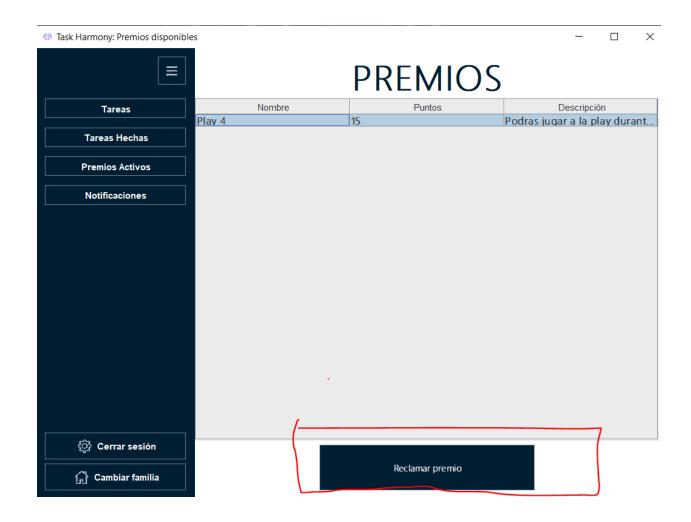
Х

Premios (Versión usuario)

Si has conseguido los puntos suficientes y quieres disfrutar algún premio, debes pulsar el botón "**Premios**". Si quieres comprobar el estado de tus Premios activos, pulsa el botón "**Premios activos**".

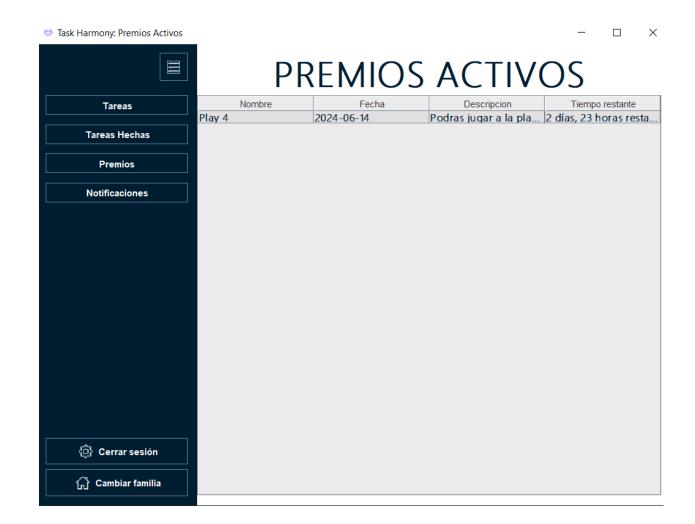
Solicitar un premio

Pulsa el botón "**Reclamar Premio**" en la parte inferior de la pantalla después de seleccionar un premio de la lista, si tienes puntos suficientes se te aplicará, si no los tienes se mostrará en una notificación.



Ver mis premios activos

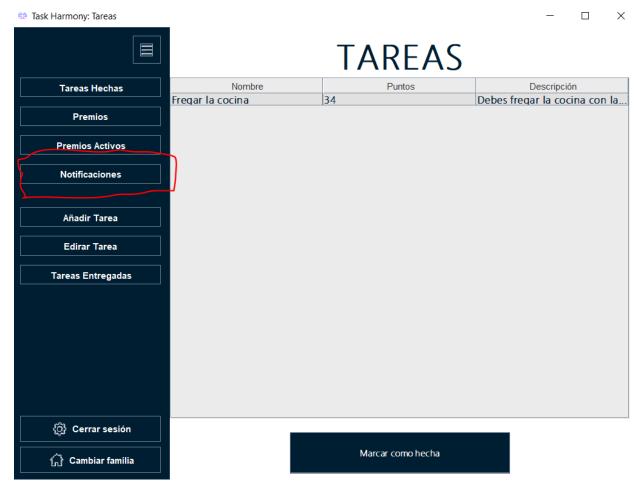
Ya has reclamado varios premios a lo largo del tiempo y quieres ver cuales están activos o no, para ello pulsa el botón "**Premios Activos**".



Nuevos familiares

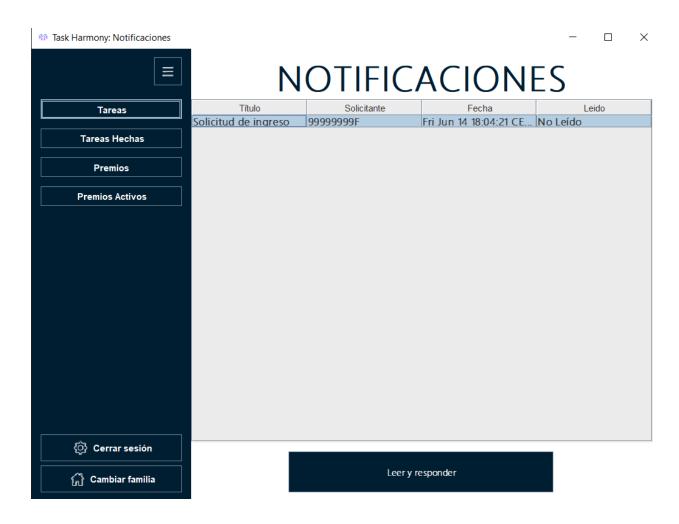
Ahora que tienes tu familia, necesitarás añadir a los usuarios para que hagan tareas, reclamen premios, etc... Entonces deberás saber que todas las solicitudes que se envian a tu familia aparecerán en el apartado de notificaciones, que podrás encontrar pulsando el 4º botón

del menú lateral, "Notificaciones".



Solicitudes de acceso

Tras pulsar el botón "**notificaciones**" una pantalla te mostrará el listado de solicitudes para acceder a tu familia, para aceptar o denegar solo necesitas pulsar la notificación y acto seguido hacer click en el botón "**Leer y responder**"



Ahora podrás leer la información de la solicitud y tendrás tres opciones, "Aceptar" el usuario empezará a formar parte de la familia, "Denegar" el usuario no formará parte de tu familia y "Salir" que saldrá de la notificación sin aceptar o rechazar. La decisión que tomes será definitiva e irrevocable para evitar que un usuario pueda repetir varias veces la invitación, piensalo bien.



2°C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. IES Padre Suárez. Martín Mrowczynski-Van Allen Romero.

Cerrar sesión

Si has terminado de hacer todo lo que querías hacer y quieres cerrar tu sesión, solo tendrás que pulsar el penúltimo botón del menú lateral.

