

HABILIDADES

- Java
- Spring Boot
- Microservicios
- Python
- C/C++
- MySQL
- GIT y GitHub
- JavaScript
- H<u>TML</u>
- CSS
- Linux
- SCRUM

IDIOMAS

• Inglés A2+

CONTACTO



martin996@hotmail.com.ar



11 6894 0114



https://github.com/martinSaav



https://www.linkedin.com/in/martinsaav/

DATOS PERSONALES

- Fecha de nacimiento: 01/02/2002
- Ubicación: La Boca, CABA

MARTÍN ALEJANDRO ESTRADA SAAVEDRA

DESARROLLADOR

SOBRE MÍ

Soy un desarrollador que generalmente se maneja con Java, pero no tengo ningún problema en usar/aprender otra tecnología. Me gusta mucho estudiar por mi cuenta, aprender de los demás y enseñar si alguien necesita ayuda. Me interesa poder tener una oportunidad laboral y así poder desarrollar/aplicar lo que fui aprendiendo.

EDUCACIÓN

Estudiante Ingeniería en informática

Abril 2021 - Presente, UBA

Capacitación Scrum

Febrero 2024 - Febrero 2024, Sistemas Activos SRL

• Teoría de Scrum y puesta en practica en proyecto Spring Boot de un Sprint corto de una semana simulando un equipo de trabajo que usa SCRUM.

Desarrollador Back-End Java

Enero 2024 - Marzo 2024, Sistemas Activos SRL

- Modulo 1: Construcción utilizando una arquitectura basada en microservicios.
 Consumidos vía API con el estándar restful de Open API alineados al estándar
 BIAN de la industria bancaria. Postman. Swagger para documentar una API y
 JMETER para las pruebas técnicas.
- Modulo 2: Basic Auth con Spring Security. Uso de la especificación JPA usando ORM Hibernate y desde JDBC. Observabilidad y monitoreo con Spring Boot Actuator. Patron de diseño de arquitectura como BFF (Backend For Frontend) con uso de Spring WebFlux y Docker.
- Modulo 3: Concepto de seguridad de datos, certificados digitales con openssl y keytool. Mecanismos de seguridad en las API y sistemas de control de identidad usando JWT.

Full Stack Python

Marzo 2022 - Julio 2022, Codo a Codo

- Front-End con HTML, CSS, JavaScript y Vue.
- Back-End con MySQL, Python, Flask y Django.
- Scrum, curso de habilidades blandas, Git, manejo de terminal y arquitectura distribuida.

Fundamentos básicos programación

Junio 2022 - Agosto 2022, Argentina Programa

 Fundamentos con Gobstones, programación imperativa con JavaScript y POO con Ruby.

Videojuegos con JavaScript

Abril 2019 - Julio 2019, Aprender Programando

· HTML, CSS, JavaScript.