

Manual del Usuario Counter Strike 2D

Introducción

El juego consiste en una batalla armada entre dos bandos, donde los terroristas querrán plantar una bomba para ganar la partida, mientras que los anti-terroristas harán lo posible para impedirlo. La partida terminará luego de jugadas diez ronda (configurable). Cada ronda finaliza cuando todos los integrantes de un bando hayan sido eliminados, cuando los terroristas planten la bomba y ésta explote luego de un tiempo, o luego de que los anti-terroristas desactiven dicha bomba.

Requisitos del Sistema

- **Sistema operativo compatible:** Ubuntu 24.04
 - **Dependencias necesarias:** (*se instalan automáticamente con el instalador*)
 - gcc / g++ (C++20)
 - cmake
 - make
 - SDL2
 - SDL2_image
 - SDL2_mixer
 - qt6-base-dev
 - yaml-cpp
-

Instalación

1. Obtener instalador

Opción A - Descargar el instalador

1. Ir a la página web del proyecto:
<https://martinsaav.github.io/Counter-Strike-2D-Website/>
2. Hacer click en el botón "Descargar instalador (.sh)"
3. Guardar el archivo install.sh en una carpeta de tu elección

Opción B - Clonar el repositorio (requiere git)

```
git clone https://github.com/martinSaav/counter-strike-2D  
cd counter-strike-2D
```

2. Ejecutar el instalador

```
chmod +x install.sh  
sudo ./install.sh
```

Esto realiza:

- Instalación de dependencias
- Compilación del proyecto
- Ejecución de tests
- Instalación de binarios en /usr/bin
- Instalación de assets en /var/cs2d

-
- Instalación de configuración en /etc/cs2d
 - Accesos directos a ~/Desktop/client.sh y ~/Desktop/server.sh
-

Configuración

El archivo principal de configuración es:

/etc/cs2d/server_config.yaml

Podés modificar:

- Vida y daño de jugadores
 - Municiones
 - Tiempos de preparación y rondas
 - Opacidad del cono de visión
 - Ángulo de visión
-

Ejecución del juego

Una vez instalado, encontrás dos archivos en tu escritorio:

- client.sh para lanzar el cliente
- server.sh para lanzar el servidor

Desde una terminal:

Estar en el escritorio o en la carpeta del proyecto

Levantar el servidor

./server.sh

Una opción para jugar en la red es abrir el puerto 8080 en el router y usar la IP pública del servidor (En algunas ocasiones, aunque el puerto esté abierto, puede que no funcione por temas de tu proveedor de internet)

Ejecutar el cliente

./client.sh

Cambiá localhost por la IP del servidor si jugás en red.

Cómo se juega

1. Iniciar partida

- Ingresá tu nombre de usuario
- Elegí o creá una partida
- Elegí equipo y skin
- Esperá a que todos estén listos y comience la partida o esperá a que el creador inicie la partida.

2. Objetivos del juego

- **Terroristas:** plantar y defender la bomba
- **Antiterroristas:** evitar la plantación o desactivarla

3. Rondas

- Al comienzo de cada ronda, los jugadores tienen un tiempo de preparación para comprar armas y equipamiento.

- Luego, comienza la ronda donde los terroristas intentarán plantar la bomba en una de las zonas designadas, mientras que los antiterroristas intentarán impedirlo.

4. Fin de ronda

- Eliminación del equipo contrario
 - La bomba explota o es desactivada
-

Controles

- W: Mover hacia arriba
 - A: Mover hacia la izquierda
 - S: Mover hacia abajo
 - D: Mover hacia la derecha
 - Click izquierdo: Disparar
 - 1: Cuchillo
 - 2: Arma primaria
 - 3: Arma secundaria
 - 4: Bomba (terroristas)
 - E: Agarrar arma del suelo
 - R: Recargar
 - Click izquierdo sobre zona de bomba: Plantar la bomba (terroristas)
 - F: Desactivar bomba (antiterroristas)
 - Q: Salir del juego
-

Estructura de Archivos

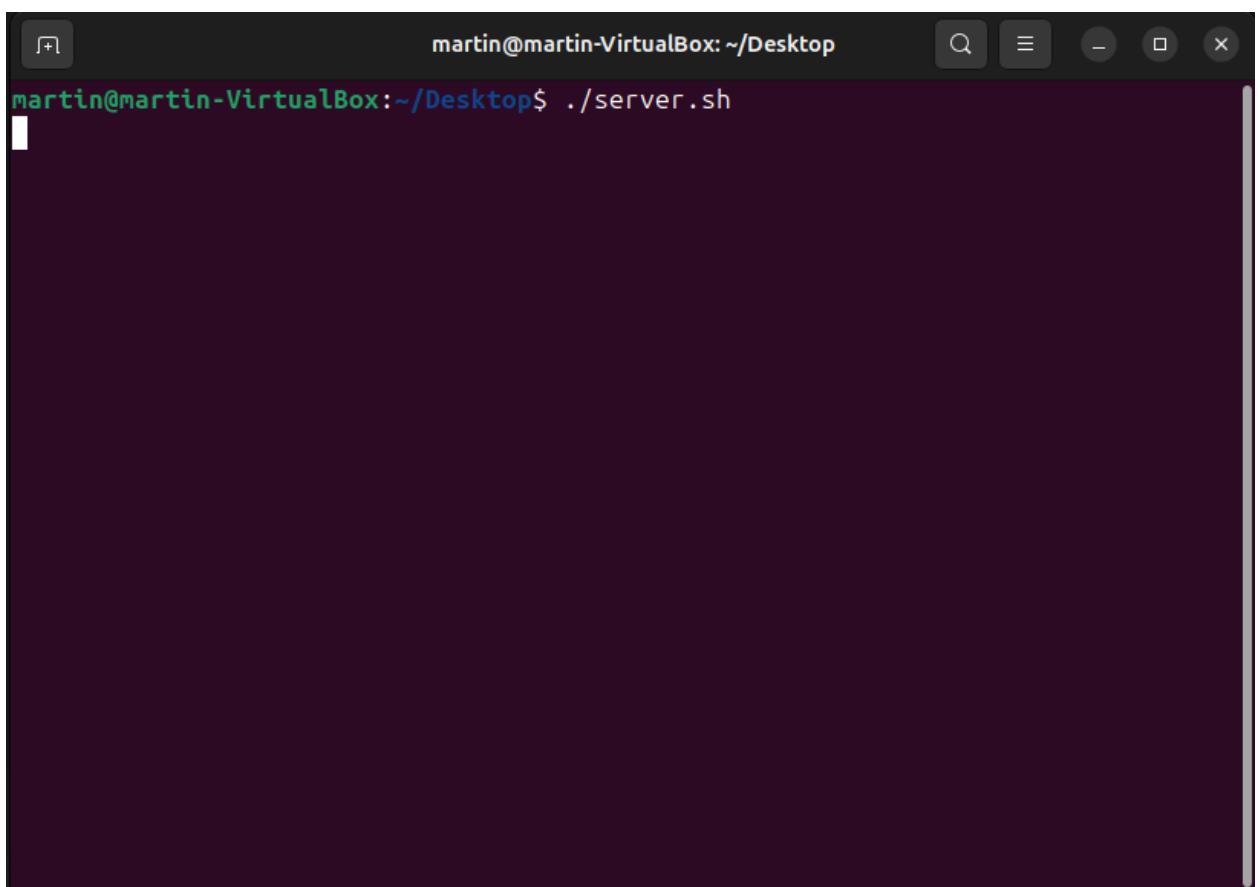
- /usr/bin/taller_client y taller_server: ejecutables
 - /var/cs2d/: recursos (imágenes, sonidos)
 - /etc/cs2d/server_config.yaml: configuración
-

Ejemplo de uso

Primero nos situamos en el escritorio donde se encuentran los accesos directos



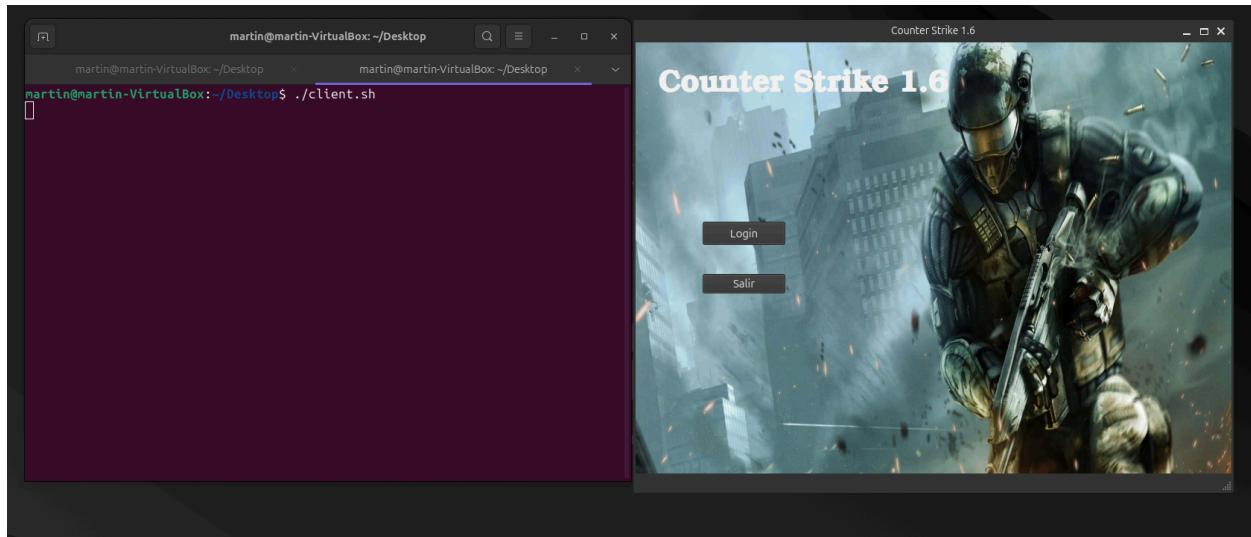
Luego abrimos una terminal y ejecutamos el servidor



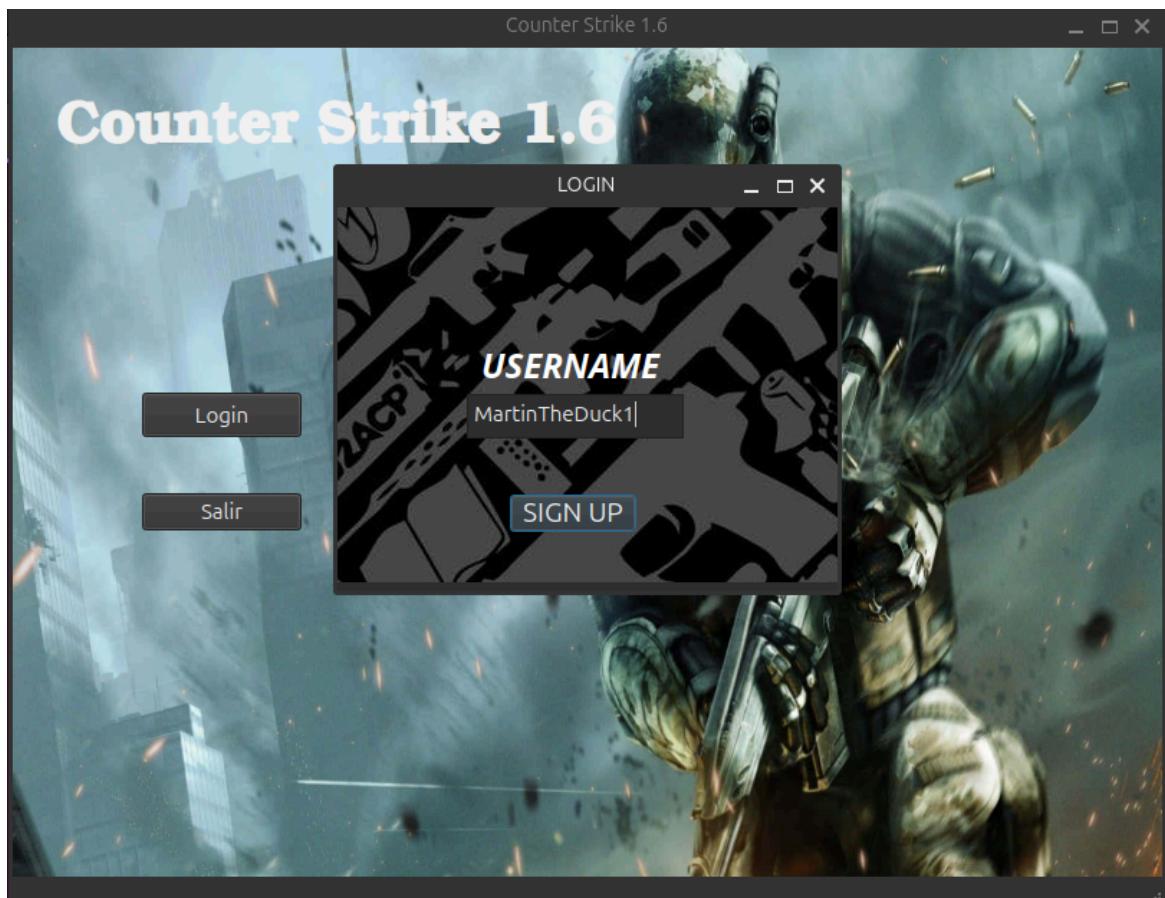
A screenshot of a terminal window titled "martin@martin-VirtualBox: ~/Desktop". The window contains the command "martin@martin-VirtualBox:~/Desktop\$./server.sh" followed by a blank line where the command has been entered. The terminal has a dark theme with light-colored text.

```
martin@martin-VirtualBox:~/Desktop$ ./server.sh
```

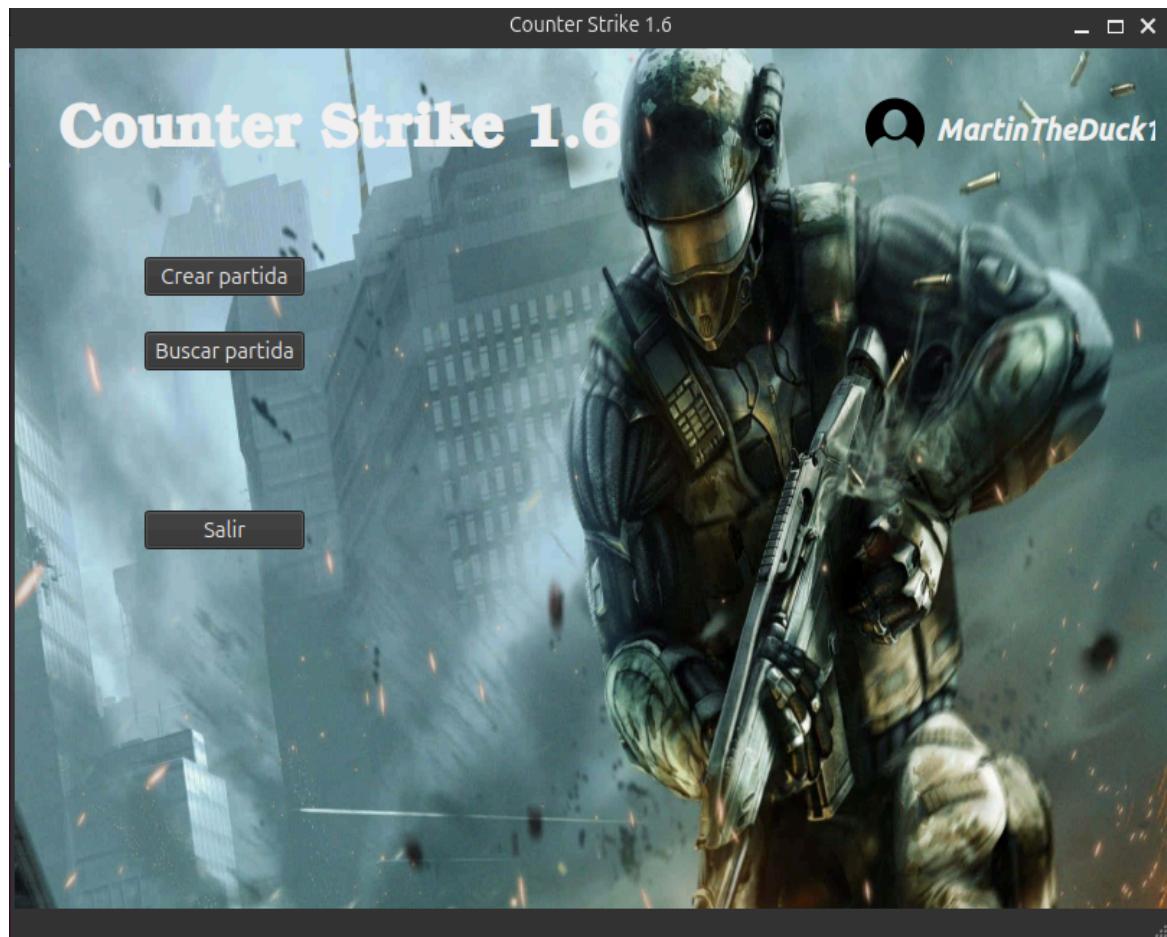
Después de iniciar el servidor, abrimos otro terminal y ejecutamos el cliente



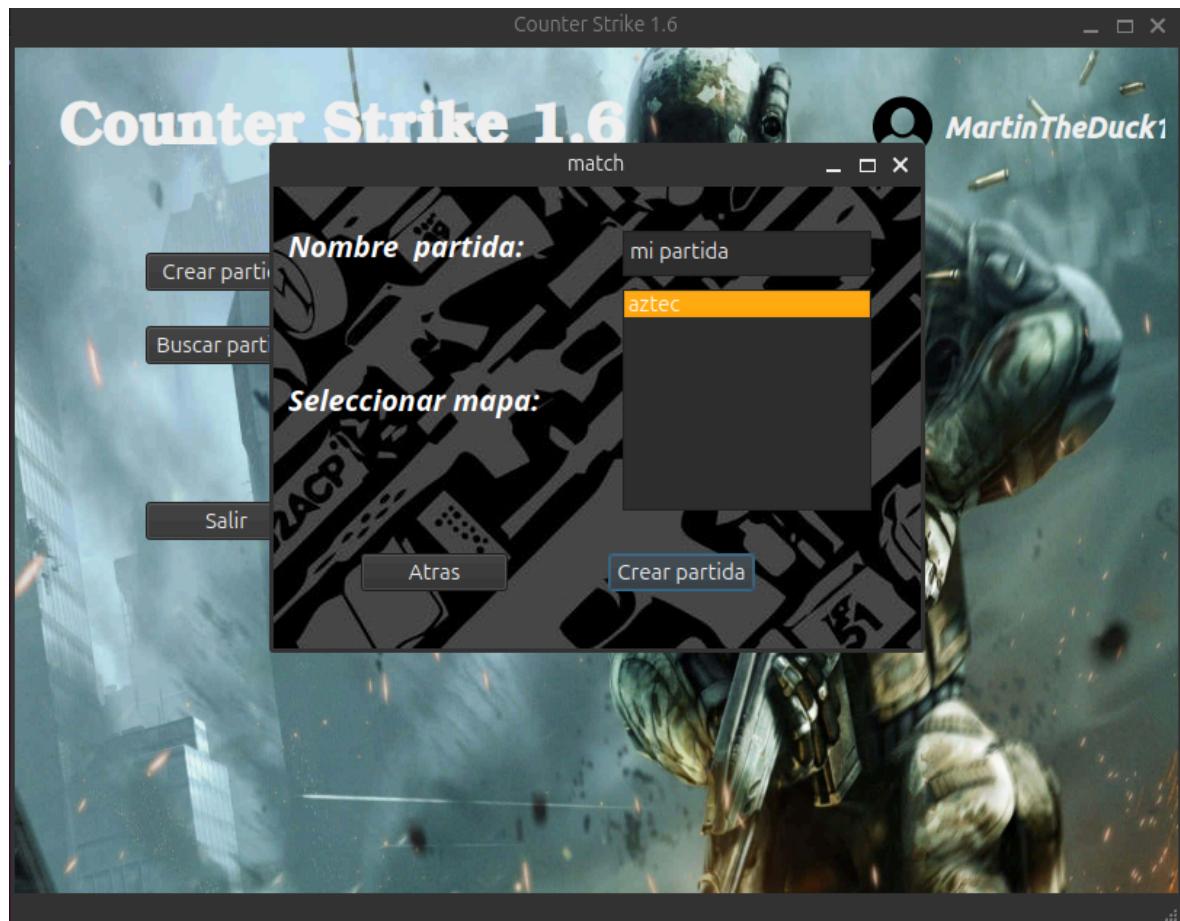
Iniciamos sesión con un nombre de usuario



En el menú principal, podemos crear o unirse a una partida



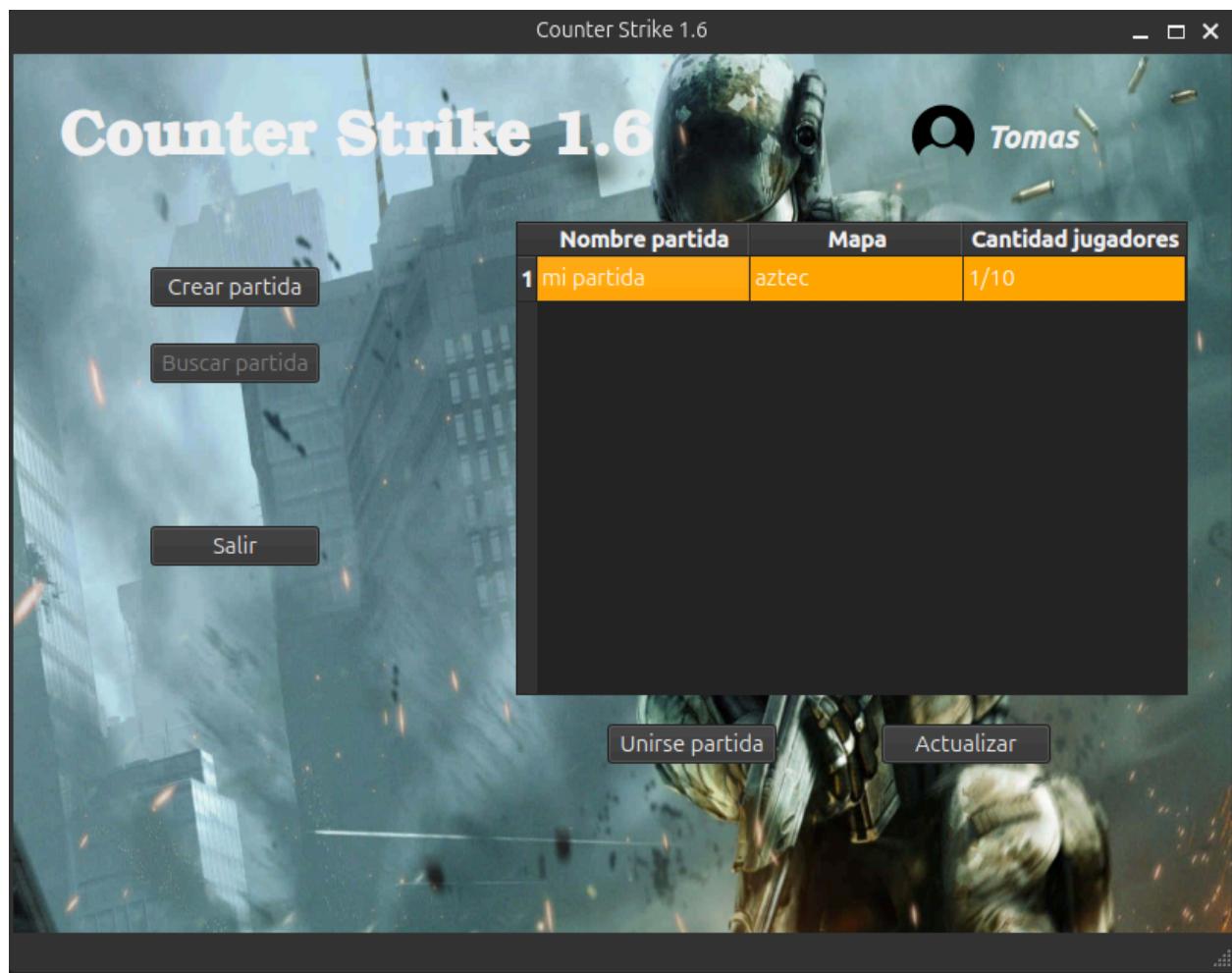
Creamos una partida, eligiendo el nombre de la partida y el mapa



Una vez creada la partida, podemos elegir el equipo, la skin y esperamos a que todos los jugadores estén listos



Tu amigo busca partidas y se une a la partida que creaste



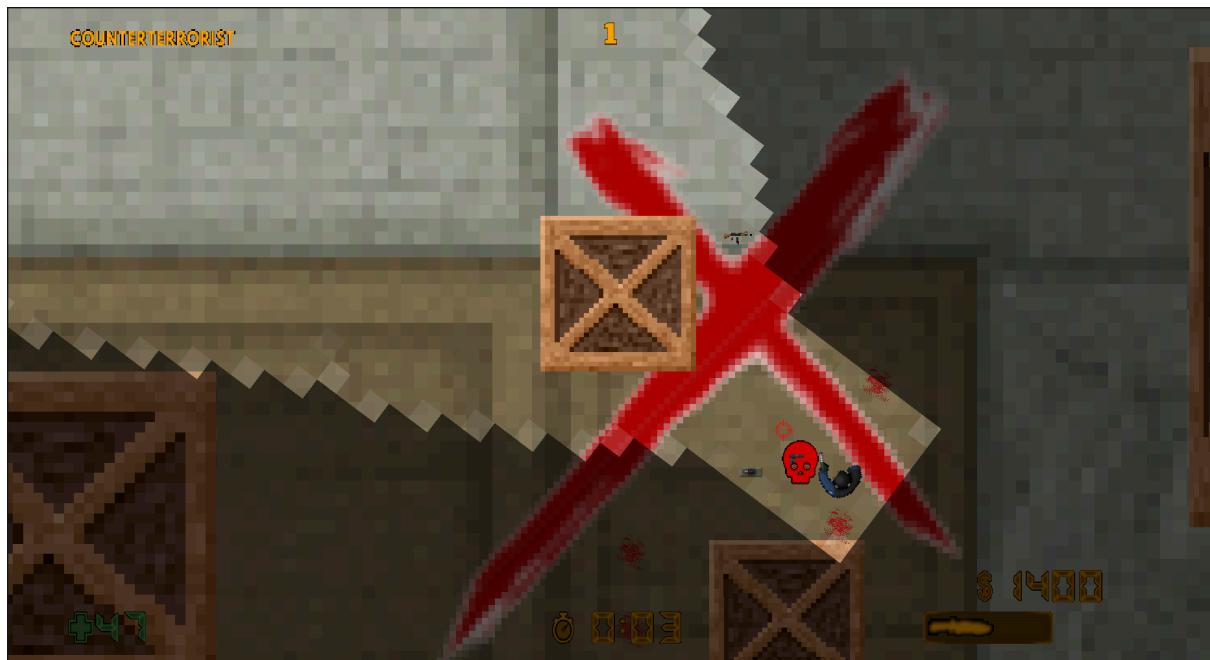
Comienza la partida



Comienza la ronda, los terroristas deben plantar la bomba y los antiterroristas deben evitarlo



Después de un enfrentamiento, el equipo terrorista planta la bomba pero muere a manos del equipo antiterrorista



Pero el equipo antiterrorista no logra desactivar a tiempo y explota

**TERRORIST
WINS**

