

ALGORITMOS GENETICOS

MARTINA ARCO, JOAQUIN ORMACHEA,
LUCAS EMERY, DIEGO ORLANDO

ESTRUCTURA

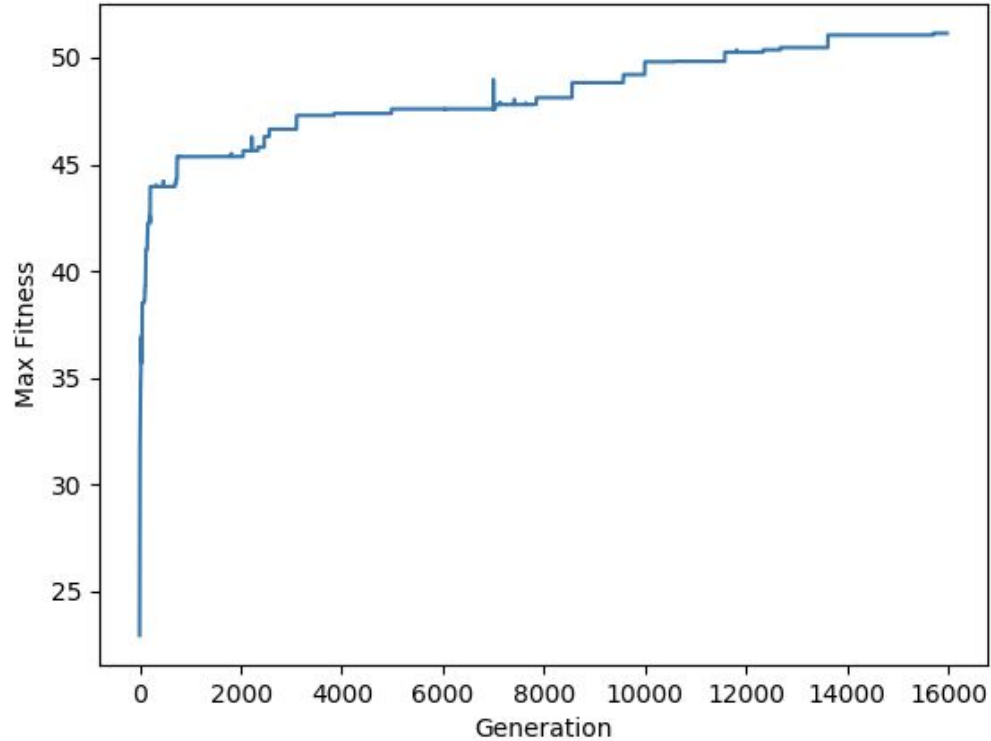
Cromosoma:

[arma, bota, guante, pechera, casco, altura]

Población:

- inicialización aleatoria
- semilla inicial

MEJOR FITNESS ALCANZADO



ALGORITMOS DE SELECCIÓN

Elite

Universal

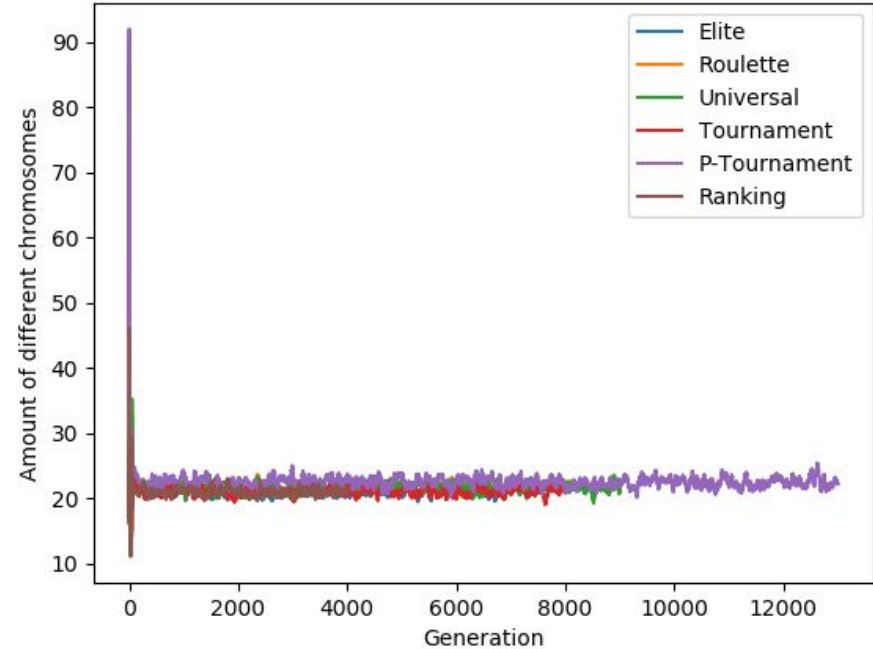
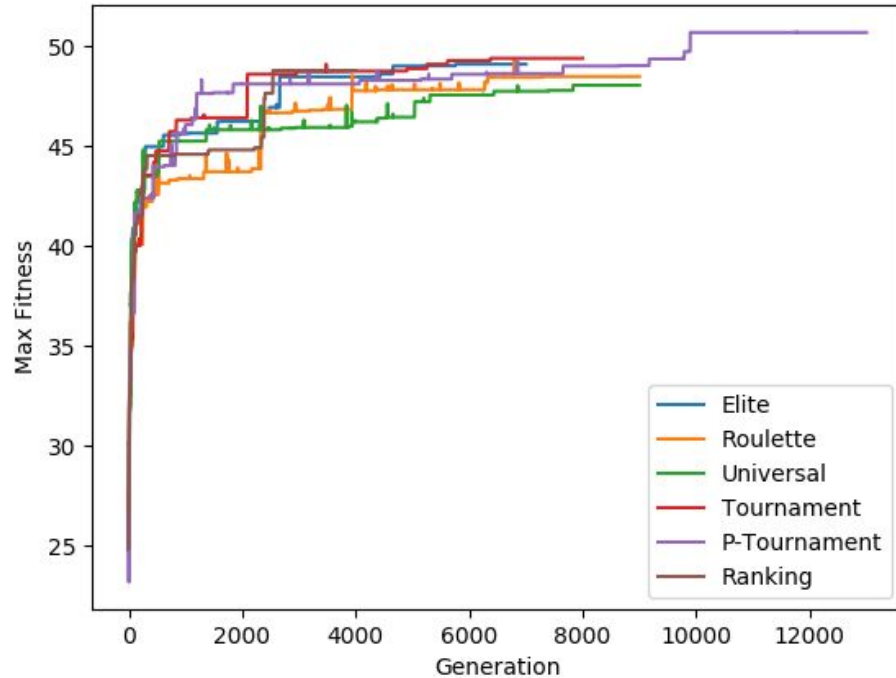
Roulette

Tournament

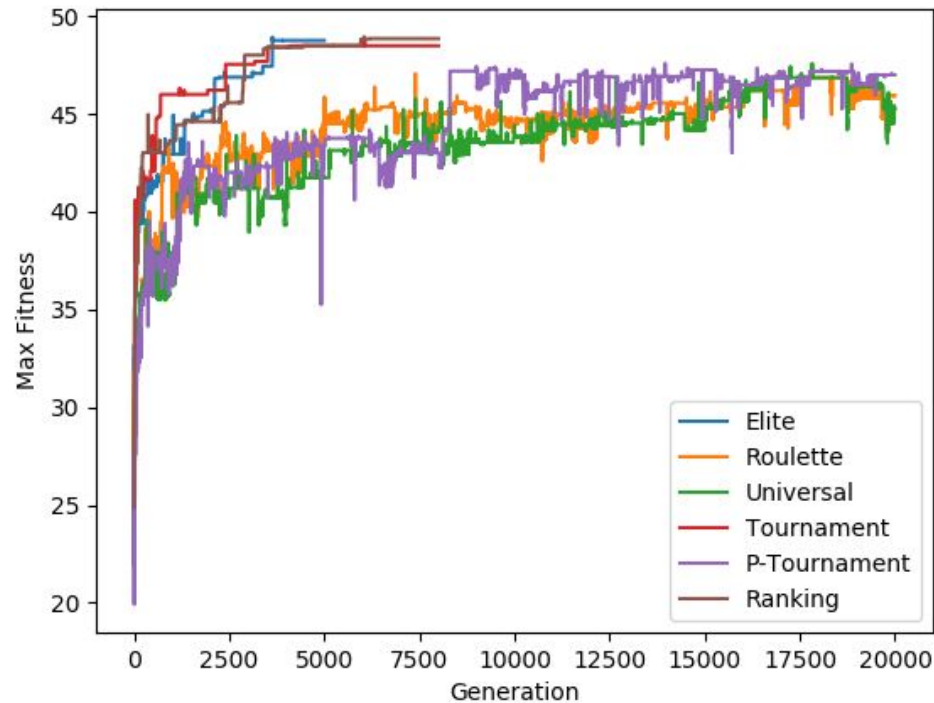
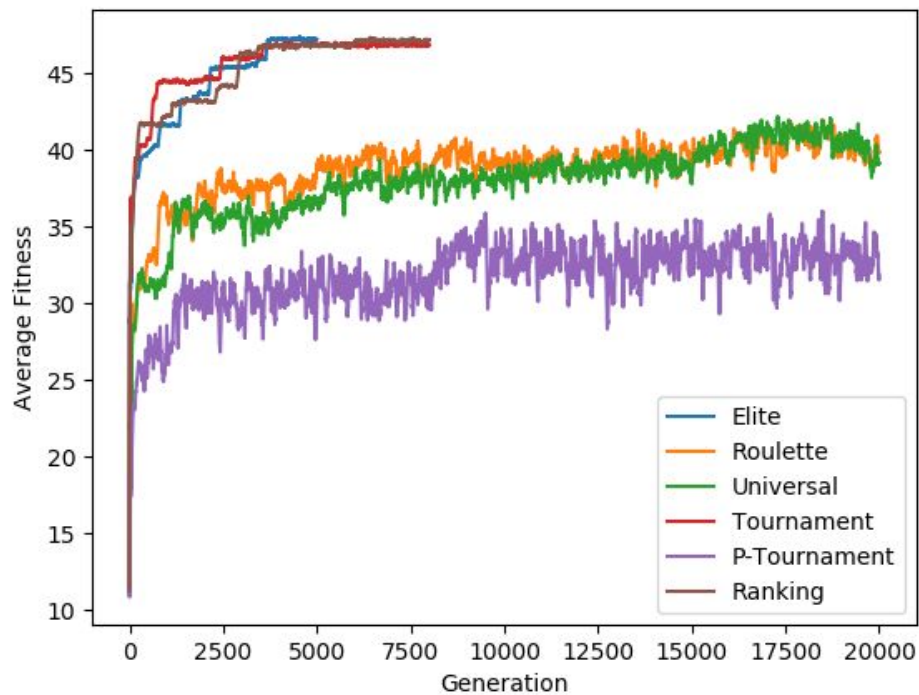
Ranking

Boltzmann

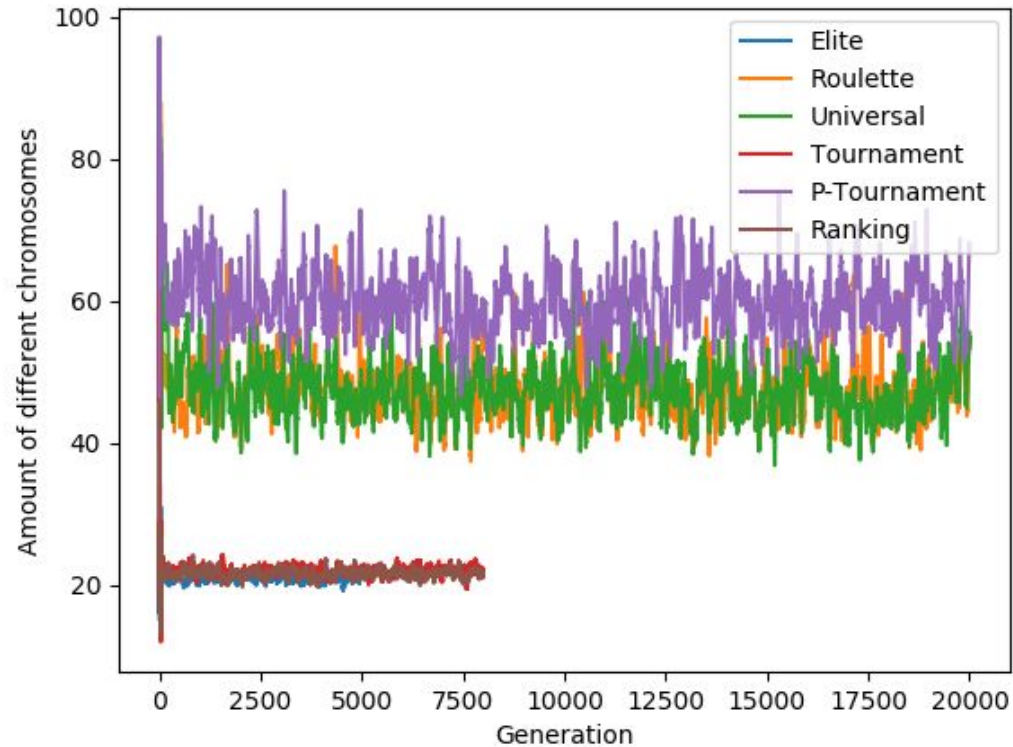
COMPARACIÓN ALGORITMOS DE SELECCIÓN DE PADRES PARA GENERAR HIJOS



COMPARACIÓN ALGORITMOS DE SELECCIÓN PARA CRUZA

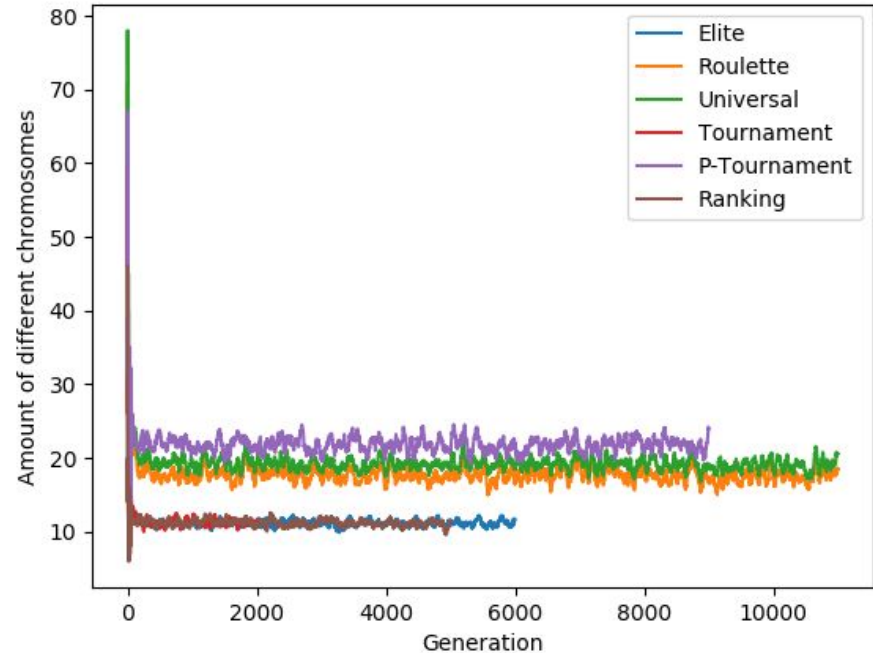
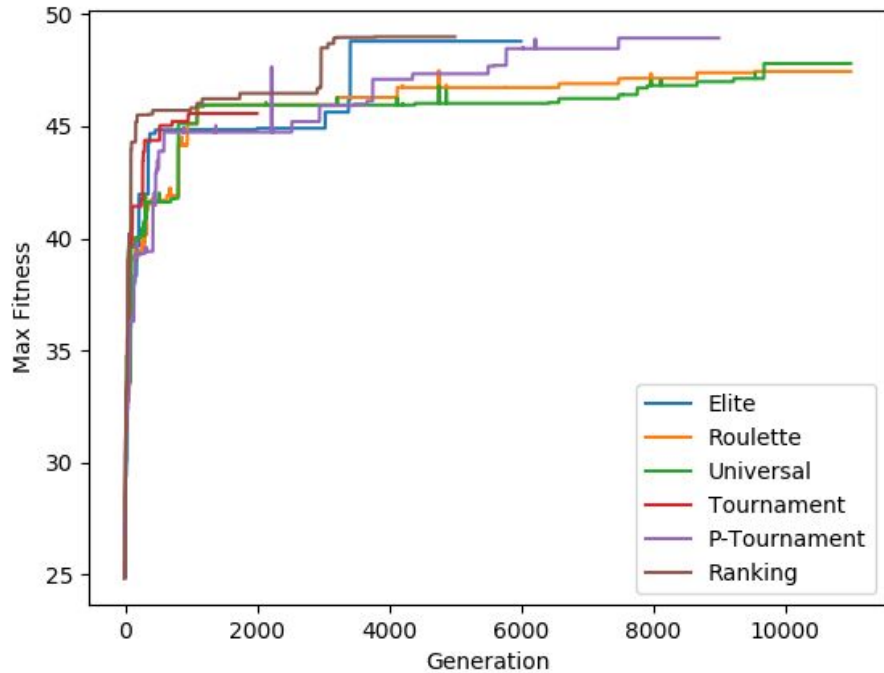


COMPARACIÓN ALGORITMOS DE SELECCIÓN PARA CRUZA

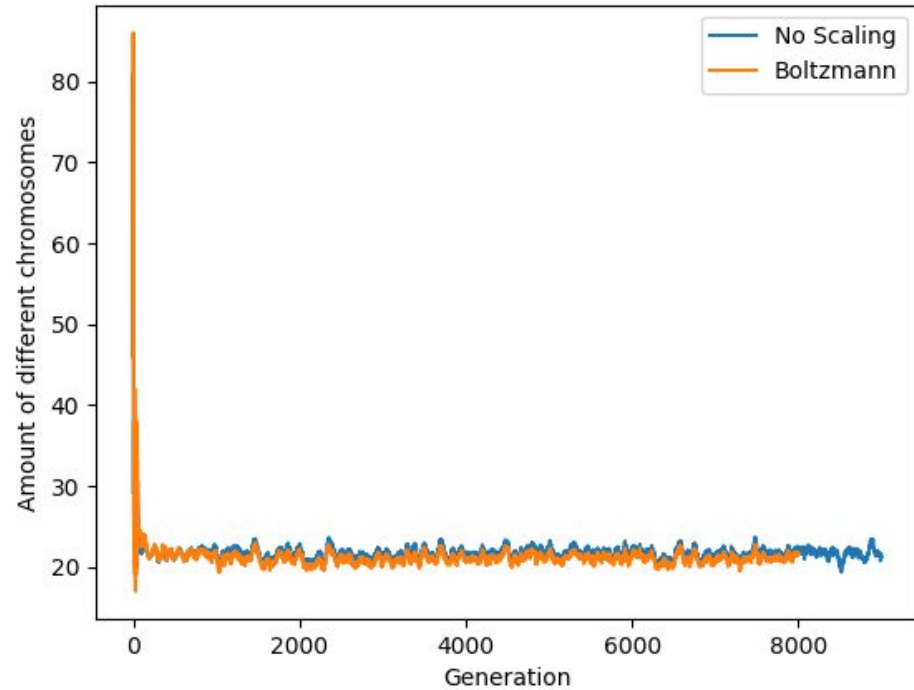
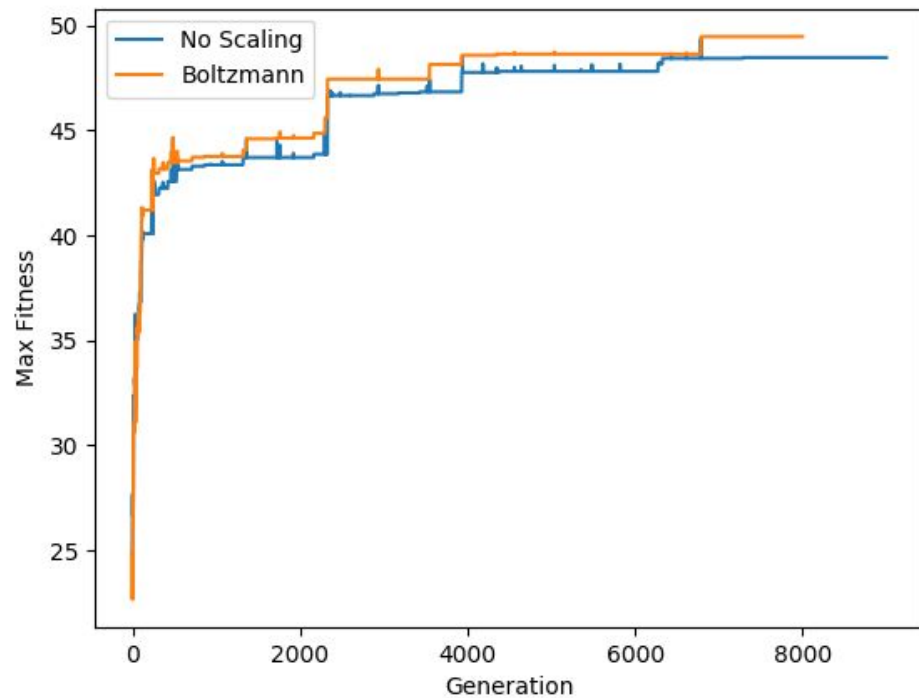


COMPARACIÓN ALGORITMOS DE SELECCIÓN REEMPLAZO

MÉTODO 2



COMPARACIÓN CON BOLTZMANN



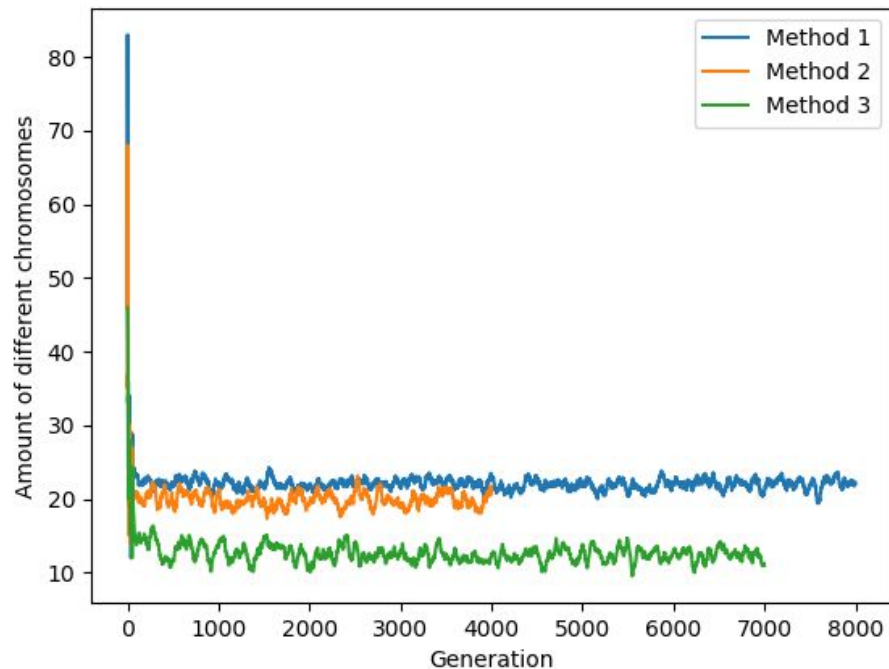
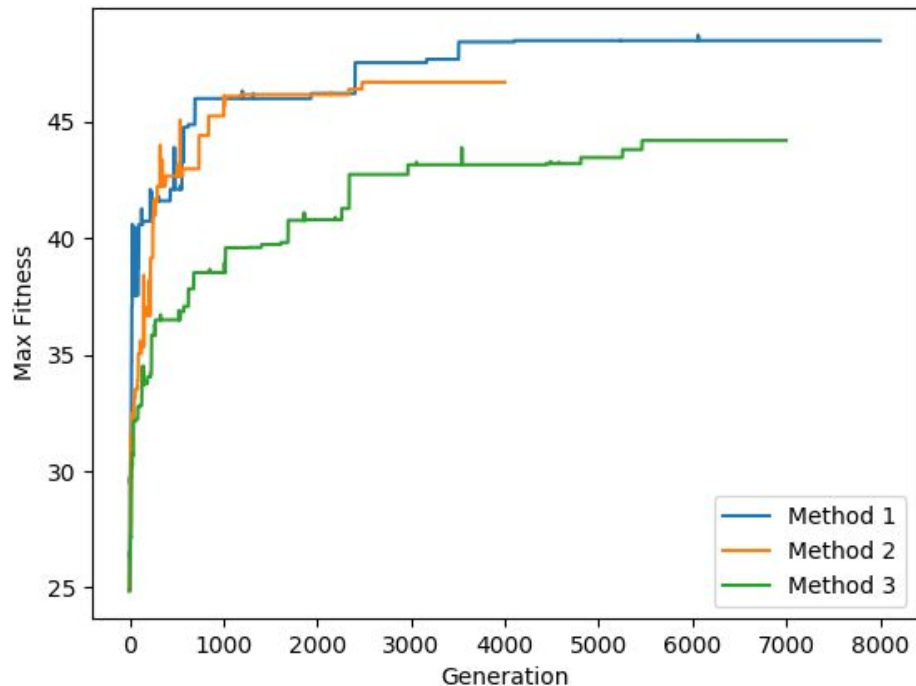
MÉTODOS DE REEMPLAZO

Método de reemplazo uno

Método de reemplazo dos

Método de reemplazo tres

COMPARACIÓN MÉTODOS DE REEMPLAZO



CRUCE

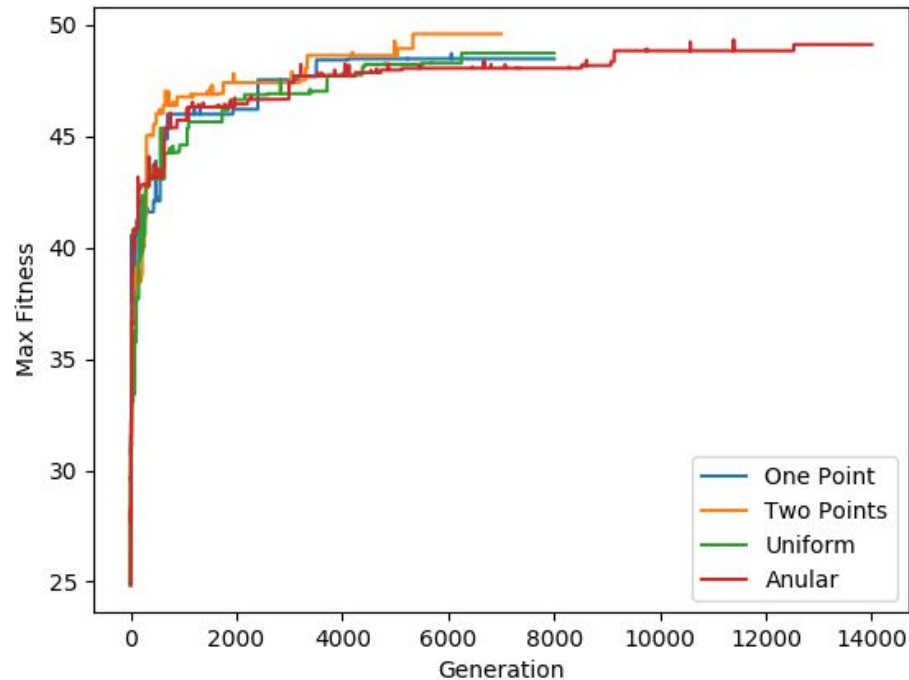
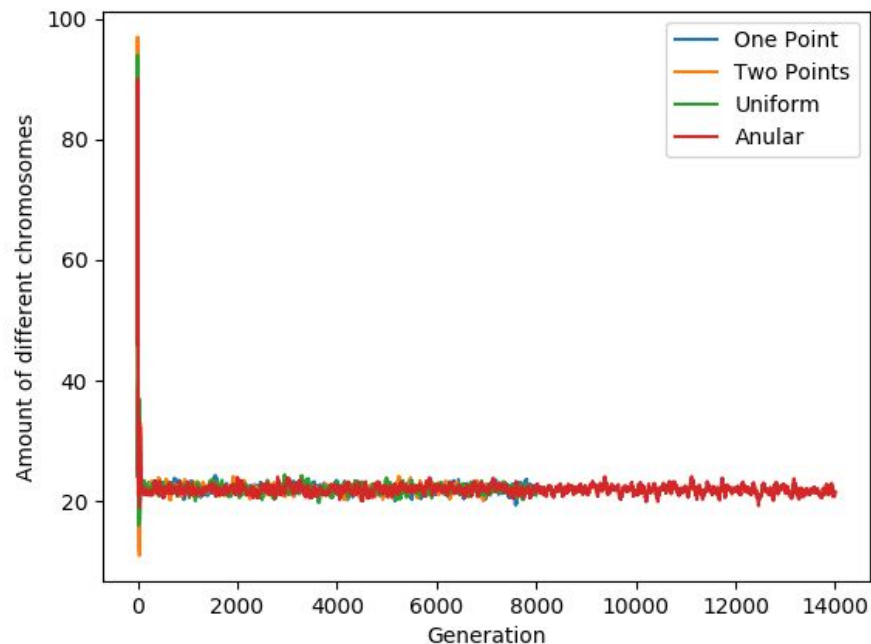
Cruce de un punto

Cruce de dos puntos

Cruce uniforme

Cruce anular

COMPARACIÓN ALGORITMOS DE CRUCE



MUTACIÓN

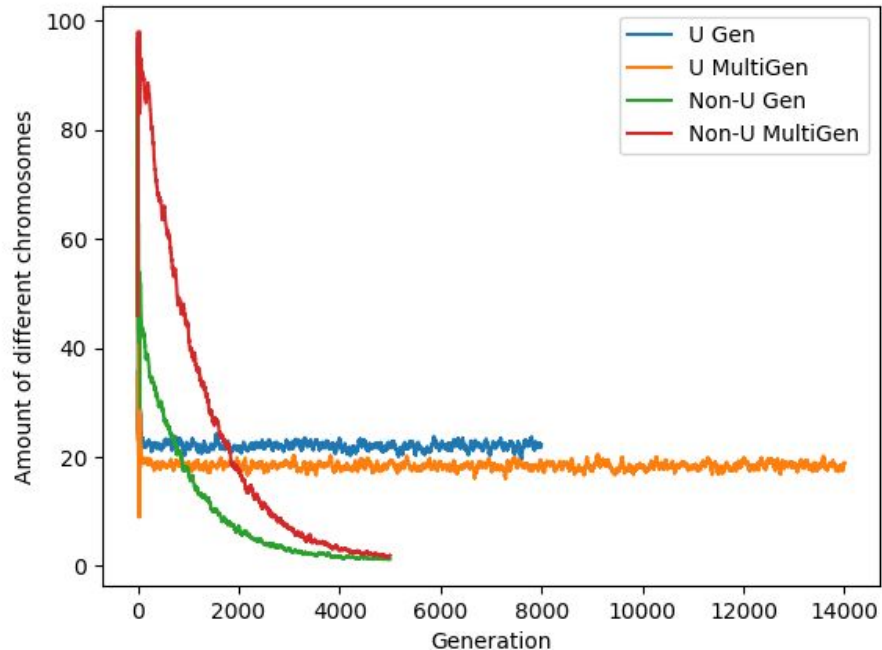
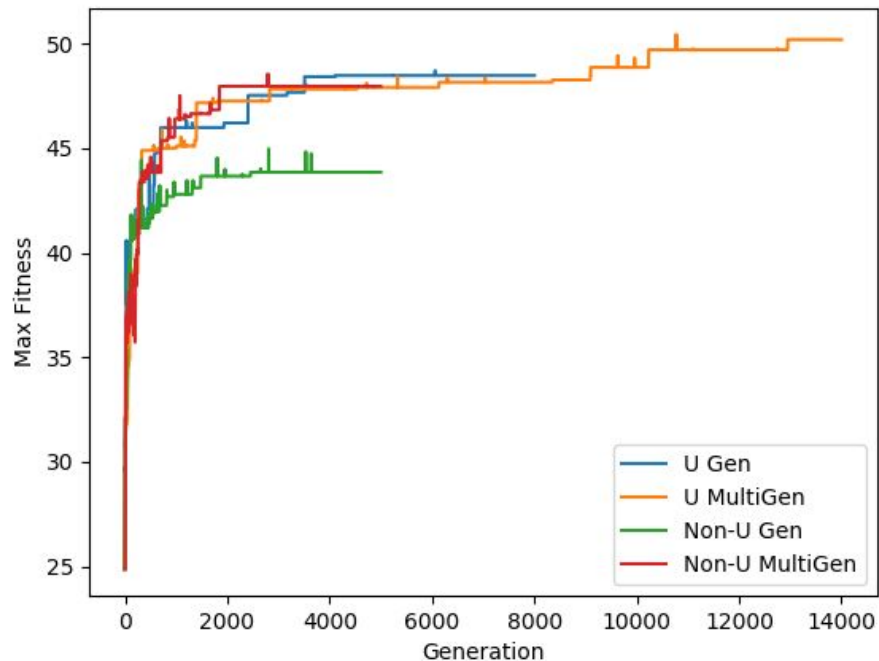
Gen

Multigen

Uniforme

No uniforme

COMPARACIÓN ALGORITMOS DE MUTACIÓN



CRITERIOS DE CORTE

Máxima cantidad de generaciones

Estructura

Contenido

Entorno a un óptimo