

SITO WEB

Sommario

INTRODUZIONE	3
ANALISI PROGETTO	4
APPROCCIO UTILIZZATO:	4
TEMPI DI CONSEGNA:	4
RISCHI:	4
SCOPO E DESCRIZIONE:	5
MATRICE DELLE RESPONSABILITA':	6
RISORSE NECESSARIE	8
ANALISI DEL BUDGET DEI COSTI	9
COSTI PER PERSONALE TECNICO PER LA PROGETTAZIONE	9
COSTI PER IL PROJECT MANAGER	9
COSTO PER HARDWARE E SOFTWARE	10
PIANIFICAZIONE E PROGETTAZIONE	11
WBS.....	11
PDM.....	12
DIAGRAMMA DI GANTT	13
PROJECT CHARTER	13
MAPPA DEL SITO	14
MOCK UP SITO WEB	15

INTRODUZIONE

Il documento illustra la realizzazione del progetto finale di quest'anno scolastico, che consiste nella creazione e sviluppo di un sito web personale da portare all'esame di stato.

Trattandosi di un progetto individuale, ogni studente sarà responsabile esclusivamente del proprio progetto web. In questo modo ogni studente diventerà uno stakeholder e si farà carico e ricoprirà i diversi ruoli che serviranno per realizzare il progetto.

ANALISI PROGETTO

APPROCCIO UTILIZZATO:

Si è ritenuto opportuno creare un'analisi preliminare con la quale si intende individuare la finalità del software da realizzare dato che a questo progetto ci si approccerà come se fosse un'azienda esterna a richiedere questo sito web.

Per la realizzazione del progetto si utilizzerà un metodo sequenziale, i cui passaggi da seguire saranno:

- 1) Avvio del progetto
- 2) Pianificazione
- 3) Progettazione
- 4) Esecuzione e realizzazione
- 5) Test
- 6) Rilascio e chiusura del progetto

TEMPI DI CONSEGNA:

DOCUMENTAZIONE	SCADENZE
Analisi	11 dicembre 2024
Budget dei costi	11 dicembre 2024
Sito Web	I primi di maggio 2025

RISCHI:

Il PC può presentare rischi sia di natura hardware che software e durante la creazione del sito web potrebbero verificarsi errori, come l'eliminazione accidentale di file, rendendo necessario ripristinare una versione precedente del progetto.

Per prevenire e gestire queste situazioni, si è ritenuto necessario utilizzare un software come GitHub. Questo strumento consente di monitorare tutte le modifiche apportate al progetto e di archiviare le diverse versioni su un server online.

Grazie a questa soluzione, è possibile scaricare il progetto su qualsiasi dispositivo e, in caso di necessità, tornare facilmente a uno stato precedente, assicurando così la continuità e la sicurezza del lavoro.

SCOPO E DESCRIZIONE:

Dopo un'attenta analisi realizzata sulle richieste del cliente, si è arrivati alla conclusione che il sito web debba avere come obiettivo quello di rappresentare in modo professionale e completo il percorso di studi, le competenze personali ed esperienze acquisite. La piattaforma dovrà essere organizzata e visivamente accattivante. Dovrà essere strutturata in modo da permettere una intuitiva e facile navigazione al suo interno.

Il sito metterà in risalto cinque macroaree fondamentali:

1. Area personale
2. Area relativa all'esperienza PCTO
3. Area professionalizzante
4. Area umanistica
5. Area relativa agli argomenti di educazione civica

Nell'area personale verranno inseriti i dati personali richiesti:

- Nome e cognome
- Dati anagrafici (data e luogo nascita)
- Percorso di studi
- Lingue parlate (foto di attestati di lingua, se si possiedono)
- Hobby

Nell'area relativa all'esperienza del PCTO verrà inserita una descrizione dello stage effettuato dall'utente, con le sue considerazioni personali e se possedute, verranno aggiunte delle foto di progetti realizzati o foto scattate durante il lavoro.

Nell'area professionalizzante, umanistica e riguardante educazione civica saranno inseriti tutti i progetti mono e pluridisciplinari e attinenti al corso di studi.

MATRICE DELLE RESPONSABILITA':

RACI = Risorse Umane e Matrice delle Responsabilità

Tutti gli stakeholder (interni ed esterni) che lavorano sul progetto sono i seguenti:

- Web Designer
- Web Developer
- Project Manager

La seguente matrice assegna il compito a ciascun lavoratore specifico.

R	Responsible (responsabile operativo) : La persona o l'unità aziendale è direttamente coinvolta nell'attività e ne ha la responsabilità operativa. Questo ruolo può essere condiviso.
A	Accountable (approvatore): La persona o l'unità aziendale è responsabile ultima dell'attività, approva il lavoro svolto dai responsabili operativi e prende le decisioni finali. Questo ruolo, solitamente, è unico e non condiviso
C	Consulted (consultato): La persona o l'unità aziendale viene interpellata per fornire indicazioni su come svolgere l'attività. Questo ruolo può essere ricoperto da più soggetti
I	Informed (informato): La persona o l'unità aziendale deve essere tenuta aggiornata sullo stato dell'attività. Anche questo ruolo può essere ricoperto da più soggetti

Attività	Team di progetto		
	Project Manager	Web Designer	Web Developer
	Lonzi Martina	Lonzi Martina	Lonzi Martina
AVVIO			
Introduzione	R / A		
Analisi del progetto	R / A		
Acquisizione dell'ambiente di sviluppo	R / A		
PIANIFICAZIONE			
Tempistiche	R / A		
Creazione WBS / GANTT	R / A		
Mappa del sito	A	R	C
Gestione dei rischi	R / A		
Definizione del budget	R / A		
PROGETTAZIONE			
Risorse necessarie	R / A	R / A	I
Struttura delle pagine	R / A	R / A	I
ESECUZIONE			
Creazione dei file	I	R / A	C
Stesura del codice	I	R / A	C
TEST			
Controllo del funzionamento ed eventuali problemi		R / A	C
Risoluzione degli eventuali bug		R / A	C
RILASCIO E CHIUSURA			
Caricamento del sito web	I		C
Valutazione del risultato	R / A	I	I
Consegna del sito	R / A	I	I

RISORSE NECESSARIE

RISORSE HARDWARE:

Per la creazione e l'accesso al sito, saranno necessarie diverse risorse hardware. In particolare, sarà indispensabile un'infrastruttura di rete composta da dispositivi fisici, cablaggi, canali wireless e apparecchiature che formano la struttura della rete.

Ogni utente avrà bisogno di un computer personale per accedere alla piattaforma. Sul lato server, saranno presenti un server web e altri server dedicati, come un server per il database, per garantire il corretto funzionamento del sito.

RISORSE SOFTWARE:

Per la realizzazione del sito sarà necessario utilizzare diversi software, ognuno con uno scopo specifico, come la creazione grafica e la semplificazione dell'utilizzo.

Software per la scrittura del codice:

- **Visual Studio Code:** un editor versatile che consente di lavorare con i seguenti linguaggi di programmazione:
 - **HTML (HyperText Markup Language):** linguaggio di markup utilizzato per definire la struttura e il contenuto delle pagine web.
 - **CSS (Cascading Style Sheets):** linguaggio dedicato alla definizione dell'aspetto grafico e del layout dei documenti scritti in HTML o altri linguaggi di markup.
 - **JavaScript (JS):** linguaggio di programmazione utilizzato per aggiungere interattività alle pagine web, come animazioni e dinamiche di aggiornamento dei contenuti.
 - **PHP (Hypertext Preprocessor):** linguaggio lato server progettato per creare pagine web dinamiche, spesso utilizzato per l'interazione con database e per la gestione di contenuti personalizzati.

ANALISI DEL BUDGET DEI COSTI

In azienda, durante una giornata lavorativa, vengono dedicate al progetto 5 ore, tenendo conto che ci sono diversi progetti da gestire contemporaneamente.

Figure professionali coinvolte:

- **Web Designer:** tariffa oraria di 20 €/h;
- **Web Developer:** tariffa oraria di 16,50 €/h;
- **Project Manager:** tariffa oraria di 18,50 €/h.

COSTI PER PERSONALE TECNICO PER LA PROGETTAZIONE

TIPOLOGIA	FIGURA	TARIFFA ORARIA	GIORNI LAVORATIVI	TOTALE €
Progettazione del design	Web designer	20	7	700
Progettazione del software	Web developer	16.50	40	3.300
Progettazione del design e della struttura delle pagine	Web designer + Web developer	20+16.50	25	4.562,5
Test e collaudo software	Web developer	16.50	5	412,5
Prove	Web designer + Web developer	20+16.50	12	2.190
TOTALE				11.165

COSTI PER IL PROJECT MANAGER

TIPOLOGIA	FIGURA	TARIFFA ORARIA	GIORNI LAVORATIVI	TOTALE €
Gestione del progetto	Project Manager	18.50	30	2.775
Budget	Project Manager	18.50	20	1.850
Valutazione dei risultati	Project Manager	18.50	5	462,5
Chiusura del progetto	Project Manager	18.50	1	92.5
TOTALE				5.180

COSTO PER HARDWARE E SOFTWARE

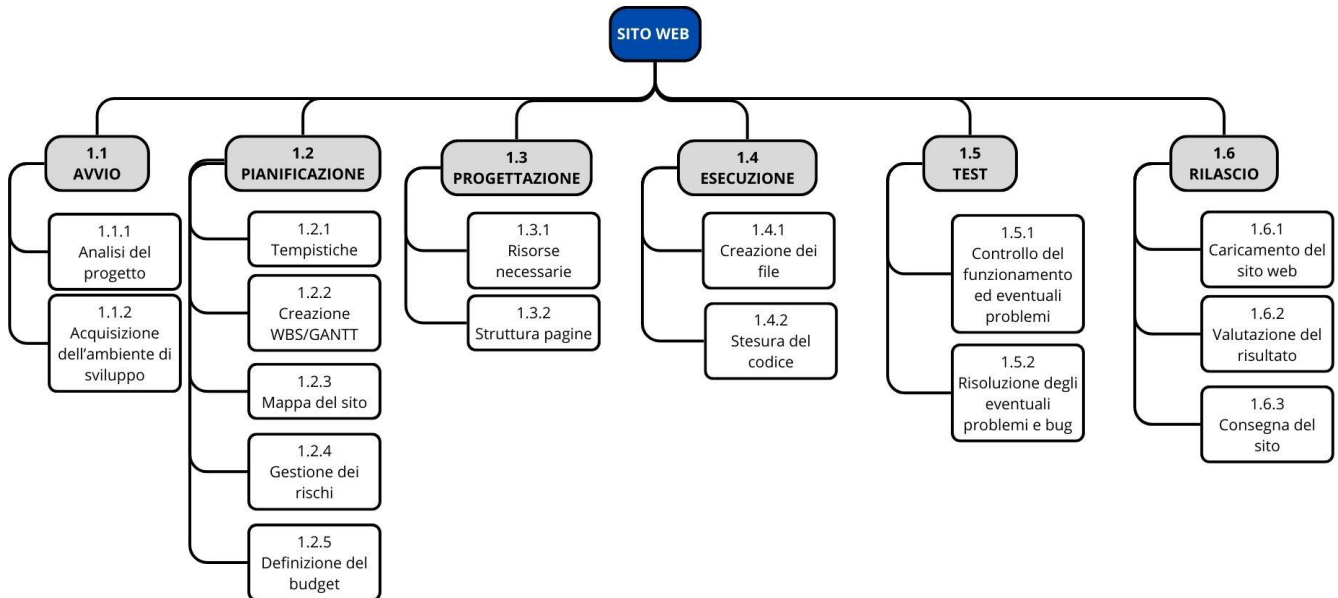
Si ipotizza la possibilità di utilizzare una sala server, ma, considerando che sarebbe inefficiente per un singolo sito web personale, si suppone che i servizi necessari vengano affittati da aziende specializzate, come Aruba.

Risorse necessarie:

- **Dominio:** costo a partire da 10 € all'anno.
Un sito web deve possedere un dominio per essere considerato un vero e proprio Web Site. Il dominio, noto anche come DNS (Domain Name System), è un sistema di riconoscimento che associa uno specifico spazio web a un nome unico attraverso registri globali. Aruba offre la registrazione di domini a prezzi convenienti con diverse estensioni (.com, .it, ecc.).
- **Hosting:** costo a partire da 10 € all'anno.
L'hosting è lo spazio in cui vengono caricati e salvati i file e i database del sito, essenziale per rendere accessibili online tutte le pagine e i contenuti. Con Aruba è possibile scegliere piani economici e adatti a piccoli progetti, con funzionalità come certificati SSL inclusi per la sicurezza.

PIANIFICAZIONE E PROGETTAZIONE

WBS



LISTA DELLE ATTIVITA'

WBS	DESCRIZIONE	GIORNI (lavorativi)	ORE
AVVIO			
1.1.1	Analisi progetto	7	35
1.1.2	Acquisizione dell'ambiente di sviluppo	1	5
PIANIFICAZIONE			
1.2.1	Tempistiche	5	25
1.2.2	Creazione WBS / GANTT	3	15
1.2.3	Mappa del sito	8	40
1.2.4	Gestione dei rischi	1	5
1.2.5	Definizione del budget	8	40
PROGETTAZIONE			
1.3.1	Risorse necessarie	4	20
1.3.2	Struttura delle pagine	10	50
ESECUZIONE			
1.4.1	Creazione dei file	15	75
1.4.2	Stesura del codice	40	200
TEST			
1.5.1	Controllo del funzionamento ed eventuali problemi	10	50
1.5.2	Risoluzione degli eventuali bug	7	35
RILASCIO E CHIUSURA			
1.6.1	Caricamento del sito web	1	5
1.6.2	Valutazione del risultato	7	35
1.6.3	Consegna del sito	1	5

PDM

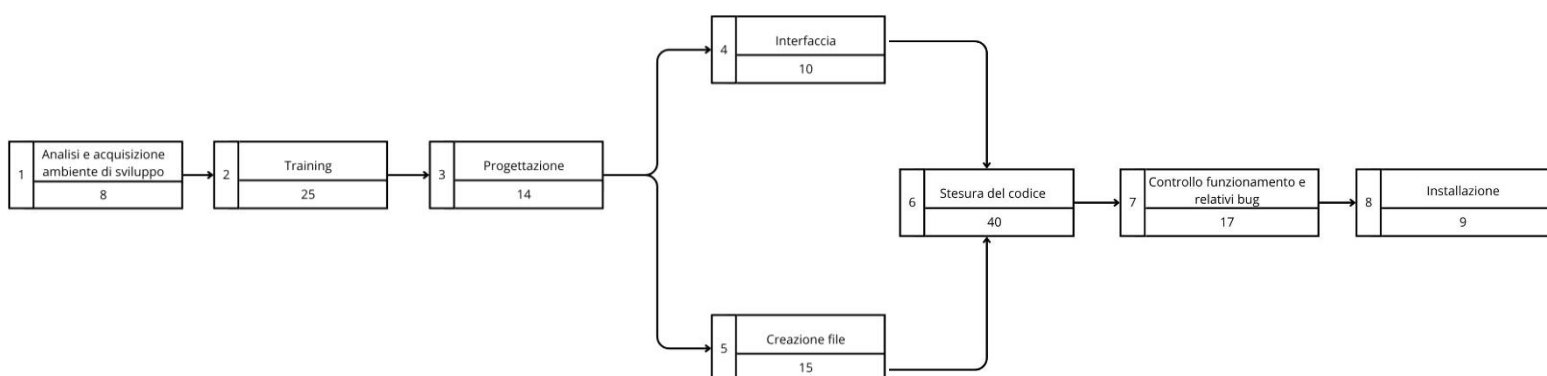
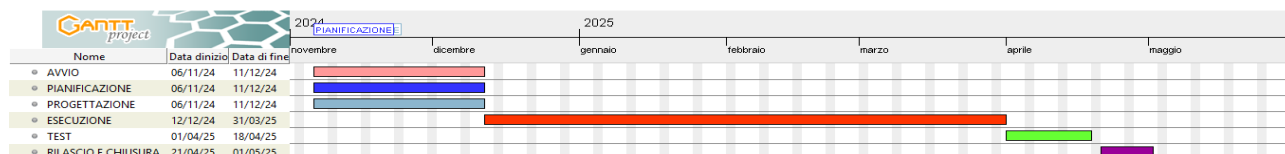


DIAGRAMMA DI GANTT

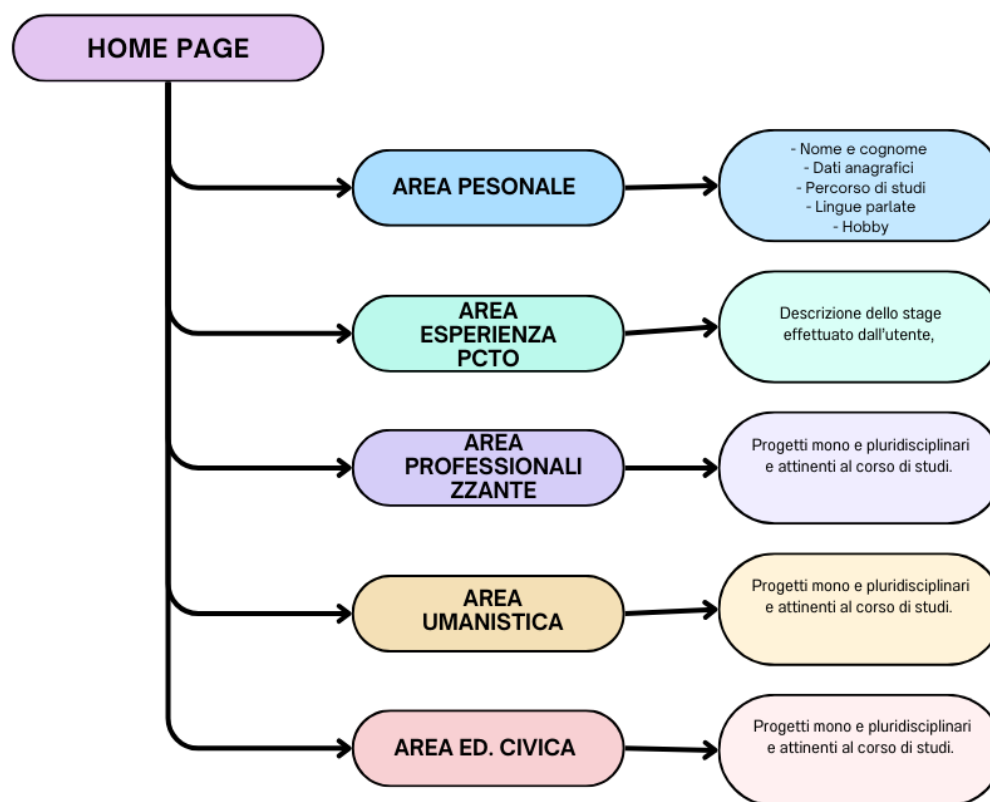


(tempi relativi alla nostra consegna)

PROJECT CHARTER

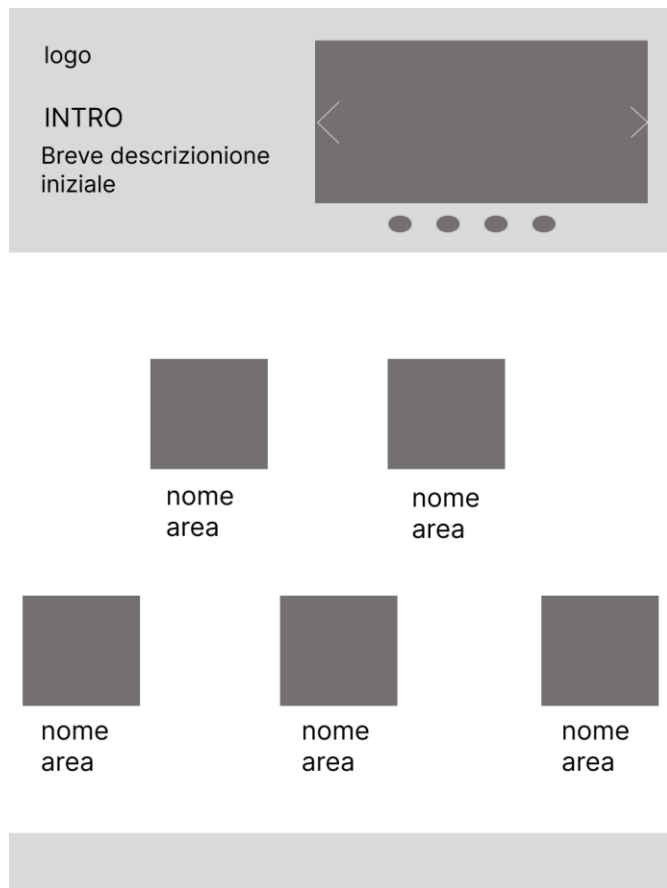
Progetto Sito web		Versione 1.00	
Cliente :			
Data inizio: 06/11/2024		Data fine: 1/05/2025	
Obiettivi			
Creazione di un sito web professionale, organizzato e visivamente accattivante, in grado di rappresentare in modo completo il percorso di studi, le competenze personali e le esperienze acquisite. Il sito dovrà garantire una navigazione intuitiva e includere le seguenti macroaree: <div><div>1.</div><div>Area personale: Dati anagrafici, percorso di studi, lingue parlate, hobby.</div></div> <div><div>2.</div><div>Area PCTO: Esperienza dello stage con foto e considerazioni personali.</div></div> <div><div>3.</div><div>Area professionalizzante: Progetti attinenti al corso di studi.</div></div> <div><div>4.</div><div>Area umanistica: Progetti e contenuti disciplinari.</div></div> <div><div>5.</div><div>Area educazione civica: Progetti dedicati a questo ambito.</div></div>			
Principali deliverables			
<div>- Sito web funzionante e accessibile con un design accattivante.</div> <div>- Documentazione completa: analisi, budget, gestione rischi, struttura.</div> <div>- Gestione delle versioni e controllo del codice tramite GitHub.</div> <div>- Test completo con risoluzione dei bug.</div> <div>- Consegna finale al cliente entro i primi di maggio 2025.</div>			
Milestone			
Progetto software			
Programma applicativo			
Programma installazione			
Vincoli e dipendenze			
Vincoli: Disponibilità di risorse hardware/software adeguate e ambiente di sviluppo operativo. Dipendenze: Collaborazione con stakeholder per la definizione dei requisiti e il feedback sul design.			
Tempistica preliminare			
Fase		Data inizio	Data Fine
Avvio		06/11/2024	11/12/2024
Pianificazione		06/11/2024	11/12/2024
Progettazione		06/11/2024	11/12/2024
Esecuzione		12/12/2024	31/03/2025
Test		01/04/2025	18/04/2025
Rilascio		19/04/2025	01/05/2025
Principali risorse e costi			
<div>-Team: 1 sviluppatore, 1 project manager, 1 designer.</div> <div>-Budget stimato: 16.350 €</div> <div>Documenti allegati</div>			
Autorizzazione: Luca Fabbracci		Data:11/12/2024	

MAPPA DEL SITO



MOCK UP SITO WEB

HOME PAGE



PAGINE DELLE SINGOLE AREE

