

# Textové soubory

# Práce s textovými soubory

- Pro práci s textovými soubory je nutné do záhlaví programu ve Visual Studiu přidat  
`using System.IO;`

# Třída File

- Slouží k práci s textovými soubory
- Musíme zadat **cestu** k souboru, existuje několik variant
  - `string cesta1 = "C:/test/text.txt";`
  - `string cesta2 = "C:\\test\\text.txt";`
  - `string cesta3 = @"C:\test\text.txt";`
- Použitím metody `Exists` můžeme zkontrolovat, jestli soubor na dané adrese existuje
  - `bool souborExistuje = File.Exists(cesta1)`

# Načtení textu ze souboru

- Metoda `ReadAllText` načte všechnen text ze souboru do stringu
  - `string text = File.ReadAllText(cesta1);`
- Metoda `ReadAllLines` načte jednotlivé řádky ze souboru jako prvky do pole
  - `string[] radky = File.ReadAllLines(cesta2);`

# Uložení textu do souboru

- Metoda `WriteAllText` uloží text ze stringu do souboru
  - `string mujText = "Dneska je hezky.";`
  - `File.WriteAllText("C:\\test\\denik.txt", mujText);`
- Metoda `WriteAllLines` uloží obsah pole do souboru - každý prvek je jeden řádek
  - `string[] poleTextu = { "Hello", "And", "Welcome" };`
  - `File.WriteAllLines(cesta1, poleTextu, Encoding.UTF8);`
  - kódování není povinné
- Soubor je v obou případech vytvořen. Pokud již existuje, je přepsán.

# Přidání textu do souboru

- Pokud nechceme soubor přepsat, ale přidat text na konec
- Metoda `AppendAllText` přidá text ze stringu do souboru
  - `string pridanyText = " Tak se pujdu projít";`
  - `File.AppendAllText("C:\\test\\denik.txt", pridanyText);`
- Metoda `AppendAllLines` přidá obsah pole do souboru
  - `string[] noveRadky = { "Čau", "Ahoj", "Nazdar" };`
  - `File.AppendAllLines(cesta1, noveRadky, Encoding.UTF8);`
  - kódování není povinné
- Pokud soubor neexistuje, je vytvořen nový

# Opakování vyjímek - Blok **finally**

- Spouští se vždy, nehledě na to, jestli došlo k výjimce, nebo ne
- Používá se k “úklidovým” operacím, jako je např. uzavření souboru
- Je umístěn pod try-catch bloky