

# Interface

- Interface = rozhraní
- Specifikace metod bez jejich implementace
- Jedná se pouze o předpis - používá se na businessové úrovni => defaultně public

```
interface IUmiZapojitHadici  
{  
    void ZapojHadici(int cisloVozu); //opět bez těla  
}
```

# Třída implementuje rozhraní

- Taková třída implementuje všechny metody, které jsou daným rozhraním předepsány

```
class Hasic : IUmiZapojitHadici
{
    public void ZapojHadici(int cisloVozu)
    {
        Console.WriteLine("Zapojuju hadici do vozu {0}.", cisloVozu);
    }
}
```