

INGENIERÍA DEL SOFTWARE PRÁCTICA 5: EVALUACIÓN DE USABILIDAD DE APLICACIONES

APLICACIÓN 1: Aplicación B

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.				X	
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					X
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo, BMR) sin explicar su significado.					X
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					X
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	1				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.		X			
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	X				
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	4				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	11				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					X
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	5 clicks, 5 pulsaciones de teclado				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	5 clicks, 3 pulsaciones de teclado				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	2				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5

¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	1158x884 píxeles				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					X
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.				X	
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					X
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				
Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ol style="list-style-type: none"> En general, las proporciones y colocación de los elementos son visualmente satisfactorias. Tiene buena estética y las etiquetas muestran información clara y concisa. La interfaz permite al usuario un uso simple e intuitivo. 					
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ol style="list-style-type: none"> Las etiquetas height, weight y <u>age</u> están demasiado separadas de sus respectivos cuadros de texto, no se ve muy claramente cuál corresponde a cuál. Al cambiar el tamaño de la ventana, la aplicación no se ajusta al tamaño personalizado. No hay spinner para la altura. 					
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)					
Destaca lo intuitivo que es su uso debido al orden y disposición de los campos a rellenar, así como de la precisión descriptiva las etiquetas.					

APLICACIÓN 2: Aplicación C

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	X				
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo, BMR) sin explicar su significado.	X				
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X

La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					X
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	1				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	5				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					x
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	x				
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	3				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	12				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	4				
17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					X
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	6 clicks, 5 pulsaciones de teclado				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	4 clicks, 2 pulsaciones de teclado				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	2				
18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	575x581 Píxeles				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					X
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.				X	
19. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje "llano" (sin códigos).					X
20. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				

Puntos positivos de la aplicación

(destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

4. Se pueden calcular varios valores distintos.
5. Tiene buena estética y las etiquetas muestran información clara y concisa. Aparece una barra de progreso.
6. Tiene un botón que reinicia los valores introducidos y calculados, de forma que el usuario no tenga que molestarse en hacerlo él mismo.

Puntos negativos

(destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

4. El vocabulario de los seleccionables para el género no es preciso.
5. Los parámetros numéricos no pueden ajustarse mediante un spinner, lo que lo haría más cómodo.
6. Sólo se puede visualizar un resultado de cálculo al mismo tiempo.

Comentario libre:

(Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)

Es muy cómodo para el usuario, ya que se puede resetear el resultado, lo que también vacía los campos anteriormente rellenos sin necesidad de que lo haga el usuario. Sin embargo, esto puede ser un estorbo si el usuario desea calcular todos los valores para los mismos parámetros.