

A. Calcula la complejidad de las siguientes secuencias de código:

1.

```
def isEven(value):  
    if value % 2 == 0:  
        return True  
    else:  
        return False  
  
print(isEven(n))
```

2.

```
a = 0  
n = len(list1)  
for x in list1:  
    a += min(list1)  
print(a)
```

3.

```
def recur(n):  
    if n in (1,2,3):  
        return 1  
    return sum(recur(n-i) for i in range(1,4))  
  
print(recur(N))
```

4.

```
c = 1  
for i in range(n):  
    for j in range(i,2*n):  
        c *= 4  
print(c)
```

5.

```
def permutation(array, start, result)
    if (start == len(array)):
        result.append(array[:])

    for i in range(start, len(array)-1):
        array[start], array[i] = array[i], array[start]
        permutation(array, start+1, result)
        array[start], array[i] = array[i], array[start]

    return result

print(permutation(list1, 0, []))
```

- B. Dada una cadena de longitud ≤ 8 que formada por caracteres 'I' y 'D', donde 'I' denota la secuencia creciente y 'D' denota la secuencia decreciente, descifra la secuencia para construir el número mínimo sin cifras repetidas usando la estructura de la pila.

cadena	salida
IIDDIDID	—> 125437698
IDIDII	—> 1325467
DDDD	—> 54321
IIII	—> 12345

- C. ¿Cuál es la salida para las siguientes secuencias de código?

1.

```
q = Cola()
q.enqueue(1)
q.enqueue(1)

for _ in range(10):
    a = q.dequeue()
    print(a)
    b = q.peek()
    q.enqueue(a+b)
```

2.

```
q = Cola()
s = Pila()

for i in range(3):
    q.enqueue(i+1)

for i in range(3):
    s.push(-i-1)

for _ in range(7):
    a = q.dequeue()
    b = s.pop()

    print(a-b)
    q.enqueue(a+b)
    s.push(a+b)
```

D. Se te dan dos arrays (a_1, a_2, \dots, a_n) y (b_1, b_2, \dots, b_n).

En una operación, puedes elegir cualquier entero i tal que $1 \leq i \leq n$ e intercambiar los números a_i y b_i .

Determina si, después de usar cualquier número de operaciones (posiblemente cero), se pueden satisfacer simultáneamente las siguientes dos condiciones:

$a_n = \max(a_1, a_2, \dots, a_n)$,
 $b_n = \max(b_1, b_2, \dots, b_n)$.

Aquí, $\max(c_1, c_2, \dots, c_k)$ denota el número máximo entre c_1, c_2, \dots, c_k . Por ejemplo, $\max(3, 5, 4) = 5$, $\max(1, 7, 7) = 7$, $\max(6, 2) = 6$.

Entrada:

Cada prueba contiene múltiples casos de prueba. La primera línea contiene el número de casos de prueba t ($1 \leq t \leq 200$). A continuación, sigue la descripción de los casos de prueba.

La primera línea de cada caso de prueba contiene un solo entero n ($1 \leq n \leq 100$) — la longitud de los arrays.

La segunda línea de cada caso de prueba contiene n enteros a_1, a_2, \dots, a_n ($1 \leq a_i \leq 100$) — elementos del primer array.

La tercera línea de cada caso de prueba contiene n enteros b_1, b_2, \dots, b_n ($1 \leq b_i \leq 100$) — elementos del segundo array.

Salida:

Para cada caso de prueba, imprime "Yes" si, después de usar cualquier número de operaciones, se satisfacen las condiciones descritas anteriormente. De lo contrario, imprime "No".

Ejemplo:

Entrada:

```
3
3
7 9 7
7 6 9
4
10 10 15 15
10 16 15 15
2
100 99
99 100
```

Salida:

```
Yes
No
Yes
```

- E. Una secuencia de n números se llama permutación si contiene todos los enteros del 1 al n exactamente una vez. Por ejemplo, las secuencias $[3,1,4,2]$, $[1]$ y $[2,1]$ son permutaciones, pero $[1,2,1]$, $[0,1]$ y $[1,3,4]$ no lo son.

Fernando tenía una permutación p de n elementos. La escribió en la pizarra n veces de la siguiente manera:

Mientras escribía la permutación en la i -ésima ($1 \leq i \leq n$) vez, omitía el i -ésimo elemento. Por lo tanto, escribió un total de n secuencias de longitud $n-1$ cada una.

Por ejemplo, supongamos que Fernando tenía una permutación $p = [4,2,1,3]$ de longitud 4. Entonces hizo lo siguiente:

Escribió la secuencia $[2,1,3]$, omitiendo el elemento $p_1=4$ de la permutación original.
Escribió la secuencia $[4,1,3]$, omitiendo el elemento $p_2=2$ de la permutación original.
Escribió la secuencia $[4,2,3]$, omitiendo el elemento $p_3=1$ de la permutación original.
Escribió la secuencia $[4,2,1]$, omitiendo el elemento $p_4=3$ de la permutación original.

Conoces todas las n secuencias que se han escrito en la pizarra, pero no conoces el orden en el que fueron escritas. Se dan en un orden arbitrario. Reconstruye la permutación original a partir de ellas.

Por ejemplo, si conoces las secuencias $[4,2,1]$, $[4,2,3]$, $[2,1,3]$, $[4,1,3]$, entonces la permutación original será $p = [4,2,1,3]$.

Entrada:

La primera línea de los datos de entrada contiene un solo número entero t ($1 \leq t \leq 10000$) — el número de casos de prueba.

A continuación, sigue la descripción de los casos de prueba.

La primera línea de cada caso de prueba contiene un solo número entero n ($3 \leq n \leq 100$).

Después de esto, hay n líneas, cada una conteniendo exactamente $n-1$ enteros y describiendo una de las secuencias escritas en la pizarra.

Salida:

Para cada caso de prueba, imprime en una línea separada una permutación p de manera que las n secuencias dadas puedan obtenerse a partir de ella.

Ejemplo:

Entrada:

```
3
4
4 2 1
4 2 3
2 1 3
4 1 3
3
2 3
1 3
1 2
5
4 2 1 3
2 1 3 5
4 2 3 5
4 1 3 5
4 2 1 5
```

Salida:

```
4 2 1 3
1 2 3
4 2 1 3 5
```

- F. Dado un array de n enteros, tu tarea es encontrar la suma máxima de valores en una subarray contiguo y no vacío.

Entrada

La primera línea de entrada contiene un entero n , que es el tamaño del array.

La segunda línea contiene n enteros x_1, x_2, \dots, x_n , que son los valores del array.

Salida

Imprime un entero: la suma máxima del subarray.

Restricciones

$$1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5$$

$$-10^9 \leq x_i \leq 10^9$$

Ejemplo

Entrada

8

-1 3 -2 5 3 -5 2 2

Salida

9

