IA PROPENSITY

MARTINA GARCÍA GONZÁLEZ





Situación Actual

01

Problema

Falta incentivos segunda Compra

No existen estrategias que motiven a los clientes a realizar una segunda compra, lo que limita la fidelización y reduce el valor del cliente a largo plazo.

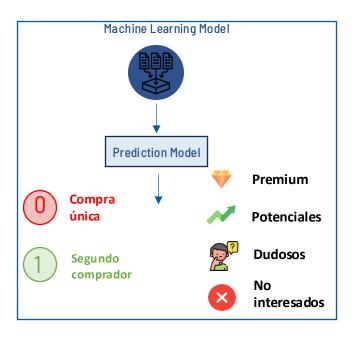
02 Estrategias de Marketing Ineficientes

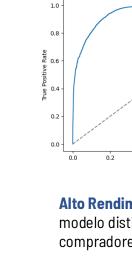
> No personalizan las ofertas según las preferencias y el perfil del cliente, lo que reduce su impacto y genera un uso ineficiente del presupuesto

03 Desconocimiento del Cliente Potencial

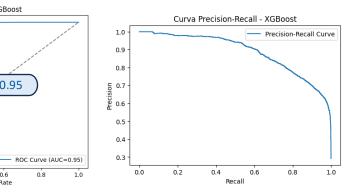
> Sin un a segmentación precisa, no se dirigen esfuerzos a los clientes con mayor potencial para lograr una segunda compra

Solución





XGBoost



Alto Rendimiento Roc:

modelo distingue bien los compradores vs no compradores.

False Positive Rate

0.4

Curva ROC - XGBoost

0.95

0.6

0.8

	Precision	Recall	F1
0	0.91	0.92	0.91
1	0.80	0.78	0.78

Línea tiempo proyecto:



Resultados Esperados de la implementación



Aumento Conversión Clientes Potenciales



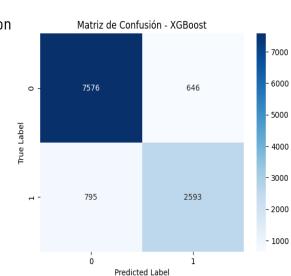
Reducción gasto en publicidad inefectiva



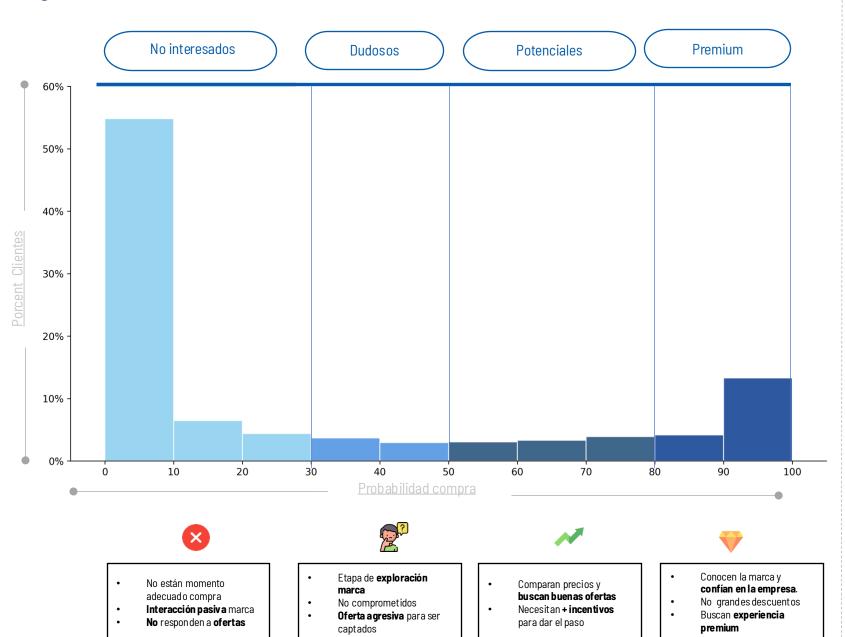
Mayor fidelización de clientes valiosos

Buena Precision y Recall:

Identifica bien los clientes con intención de compra como aquellos que no comprarán.



Segmentación clientes



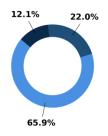
Perfil Clientes



El 63 % de los clientes que compran mas de un coche tienen un coste de venta >=2500€.



El 60% de los clientes que compran mas de un coche han recibido una campaña (1,2,03).





Las Zonas de Renta + comunes entre los compradores :

- Alta 66%
- Media 22 %
- Desconocida 12 %

Los Modelos más adquiridos por los compradores:

- Modelo 3 -37%
- Modelo 1- 33%
- Modelo 8-30%



El 40 % de los clientes que no compran más de un coche han llamado al centro de atención al cliente.



El 43% de los clientes que no compran mas de un coche han tenido una avería grave o muy grave

Segmentación Clientes

Km: 12.247

Coste Venta:2289 €

Contacto A. Cliente: 40%

Averías: 50%

Campañas Recibidas: 46%



Km: 10.734

Coste Venta :2471 €

Contacto A. Cliente: 39%

Averías: 49 %

Campañas Recibidas: 50%

Km: 12.166

Coste Venta :2591 €

Contacto A. Cliente: 32%

Averías: 44%

Campañas Recibidas: 46%



Km: 15.380

Coste Venta: 3596€

Contacto A. Cliente: 32%

Averías: 46 %

Campañas Recibidas: 69%

Estrategia Principal

Mediante las variables

Coste Venta

Campañas

Perfil Cliente

Estrellas (Potenciales):

Gran interacción e interés en la marca

Necesitan buena estrategia marketing para pasar Vaca

Vaca (Premium)

Clientes más estables y fieles

Generan ingresos estables sin necesidad de promociones

Dudosos (Dudosos)

Analizar si merece pena invertir en ellos

Perros (No interesados)

No generan prácticamente retorno

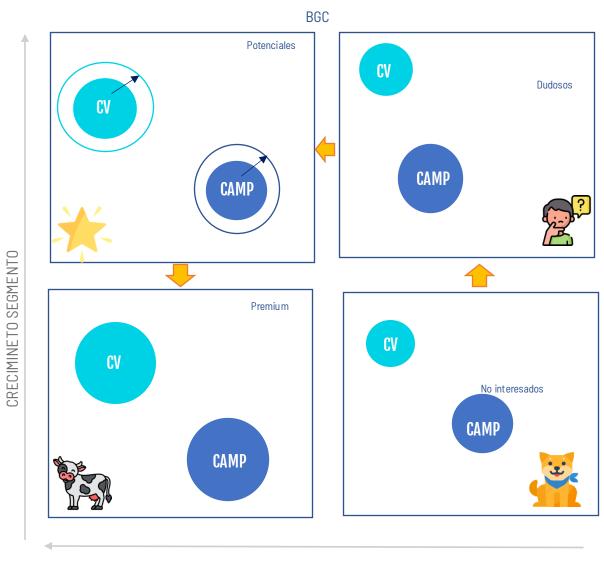
Estrategia Principal

Conversión Potenciales - Premium

Como mostramos en la matriz BGC, tenemos que

- 1. Aumentar la frecuencia de campañas sobre los clientes premium
- 2.0frecer a los clientes Potenciales descuentos más agresivos

Invertir el mayor esfuerzo económico en campañas y descuentos dirigidos para los clientes Potenciales



FIDELIZACIÓN

Círculos en la matriz representan las variables Coste Venta y Campañas Recibidas

CV:Coste Venta CAMP:Campañas

Ciclo Vida Idílico: No interesado Potencial Premium

Estrategia Por Segmento Cliente:



1.Descuento mantenimiento:

Sector con gran porcentaje de avería compensarlos con revisiones gratuitas o descuentos.

2. Encuestas Satisfacción:

Contactan a menudo con A. Cliente, aprovechar esta oportunidad para comprender por qué no están conformes y lanzar algun a oferta.

3. Anucios Personalizados:

En caso de retargeting mostrar anuncios personalizados vía redes sociales o email



1. Aumentar Campañas mayor impacto:

Lazar mayor nú mero de campañas a estos clientes vía email, WhatsApp y redes sociales.

2. Aumentar Descuentos:

Ofrecerles descuentos más agresivos y promociones especiales.

3. Incentivos Fuertes:

Para cerrar la venta ofrecerles beneficios adicionales como revisiones gratuitas, garantías extendidas, mantenimiento...



1. Testimonios Clientes:

Mailing con testimonios de otros clientes que están satisfechos con la compra.

2.Comparativa otras Marcas:

Mostrarles que les ofrece nuestra compañía que otras no.

3. Pequeños obsequios:

Pequeños regalos como llaveros, calendarios cuando visitan concesionario.

4. Mailing:

Si mostraron interés en algún coche específico lanzar ofertas exclusivas vía mail



1. Programa VIP:

Se les invitará a presentaciones privadas de los nuevos modelos, eventos de conducción en circuitos exclusivos, simulaciones virtuales...

2. Atención Personalizada:

Cada cliente contará con un asesor personal que realizará seguimientos periódicos para garantizar su satisfacción, resolver dudas y ofrecer servicios adicionales

3. Recompensas por lealtad

Contarán con atención prioritaria en talleres ,vehículos de sustitución, revisiones... Descuentos exclusivos en función de su antigüedad.

Estrategia Vendedor

Desde el área del vendedor, implementaremos un **Chatbot** inteligente





Utilidades del chatbot

1. Identificar al tipo de cliente que se está atendiendo en tiempo real y ofrecerle una oferta personalizada.

2. Mantener a todos vendedores alineados con la estrategia que persigue la empresa.

3. Registrar los clientes que realizan visitas a los concesionarios en la BBDD.

¿Cómo lo vamos a implementar?

División Grupo Control y Grupo de Prueba



Lanzamiento Estrategia a Grupo Piloto

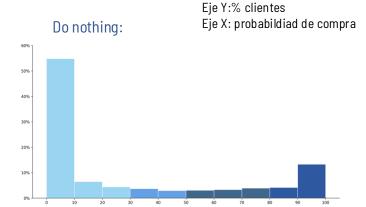


Medición y Comparación Resultados



Desarrollo y Pruebas Chatbot

Medición Éxito

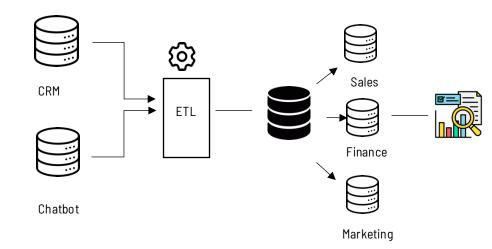




KPIS

- -Tasa de Conversión de Recompra: cuántos han vuelto a comprar después incentivos
- -Tasa de Participación: Cuántos clientes usaron los incentivos
- -Índice de satisfacción cliente: Mediante encuestas al grupo piloto

Futuro

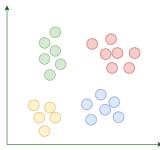


Optimización Modelo: K-Means

Emplear otro modelo con técnicas más avanzadas de segmentación

Clusters basados en comportamientos no evidentes:

Identificar comportamientos de nuestros clientes que el modelo no haya captado.





Thank you! Gracias!

Soy Innovación Soy Maker Soy UAX

